Termini delle carte da gioco

Le descrizioni sono volutamente sintetiche. In altri capitoli è possibile trovare una trattazione più ampia.

asso	carta numerale con raffigurato un solo seme. Il nome di questa carta viene da un'antica moneta romana, l'as. Era la moneta di minor valore, come questa carta che in origine era quella che valeva meno di tutte. Non esiste nelle carte a semi tedeschi e svizzeri. In questi mazzi la carta con un solo seme, disegnato su una bandiera, il 10 (banner o panner).		
bollo	timbro, stampa, filigrana, fascetta di carta o impronta a secco apposto sulle carte da gioco o sulla confezione per certificare il pagamento di una tassa		
	figure intere	figure disegnate dalla testa ai piedi	
figure carte con raffigurata, oltre al seme, una figura umana	figure speculari	figure riprodotte specularmente, in modo che comunque si tenga in mano la carta una delle due semifigure abbia sempre la testa in alto. Sono dette anche figure <i>a due teste</i> , <i>reversibili</i> o <i>capovolgibili</i>	
	figure doppie	figure che presentano immagini differenti nelle due metà del disegno	
indici	indicatori che mostrano seme e/o valore della carta, posti di solito nei quattro angoli o in alto a sinistra e in basso a destra		
matrice	tavola (un tempo in legno, poi in pietra o metallo) su cui è inciso il disegno delle carte. Inchiostrando la matrice e pressandovi un foglio di carta si ottiene la stampa		
mazzo l'insieme delle carte che servono per il gioco	mazzo standard	mazzo stampato da diversi fabbricanti con disegno molto simile	
	mazzo non standard_	mazzo con disegni di fantasia tipici di un solo fabbricante	

minchiate	mazzo di 97 carte con 40 numerali, 16 figure e 41 onori o trionfi			
numerali	carte che hanno riprodotto un numero di semi pari al loro valore. Il numerale con un solo seme è detto <u>asso</u> . Possono avere, oltre ai semi, vignette e disegni ornamentali. Sono dette anche scartine o cartiglie			
onori	carte del tarocco (22) o delle minchiate (41) che non hanno seme. Sono detti anche <i>lame</i> , <i>trionfi</i> o <i>arcani</i>			
retro	parte della carta opposta al verso, detta anche <i>dorso</i> . In un mazzo i retri delle carte sono tutti uguali			
	retro rivoltinato	tipo di retro usato un tempo in Italia e Giappone. La carta che riveste il dorso ha dimensioni maggiori della carta da gioco ed è ripiegata sul verso.		
	1			
seme simbolo di ciascuno dei gruppi di carte che compongono il mazzo	semi francesi	cuori, quadri, fiori e picche		
	semi latini	ori o denari, coppe, bastoni e spade		
	semi svizzeri	fiori, campanelli, scudi e ghiande		
	semi tedeschi	cuori, campanelli, foglie e ghiande		
solitario	gioco che si fa da soli. In inglese è detto <i>patience</i> e lo stesso termine identifica le carte spesso usate per questi giochi, più piccole del normale			
	71			
sistemi di stampa	calcografia	stampe ottenute da matrici incise su metallo		
	cromolitografia o litografia a colori	evoluzione della litografia con sfumature date da puntini irregolari disegnati sulla matrice		
	litografia	stampe ottenute da matrici disegnate su pietra con matita grassa		
	litografia a punti	stampa con colori composti da puntini disposti in modo regolare		
)L		

		stampa ottenuta riproducendo l'immagine dalla matrice su un altro supporto e poi su carta		
	rotocalco o rotocalcografia	stampe che si ottengono mediante l'inchiostro depositato nell'incavo della matrice (es. calcografia)		
	tipografia o letterpress	stampe che si ottengono mediante l'inchiostro depositato sulla superficie in rilievo (es. xilografia)		
	xilografia	stampe ottenute da matrici in legno		
tarocchi	mazzo di carte con 22 onori o trionfi e quattro figure per seme, oltre ad assi e numerali			
verso o fronte	parte della carta su cui è stampato il disegno, la parte opposta è il retro o dorso			