Crown the queen

Elaine Frances Burton, al tempo membro del parlamento britannico e molto nota nel Regno Unito come pioniera dello sport femminile, ha ideato il gioco, *Crown the queen*, incorona la regina.

Il foglietto allegato recita "Un gioco emozionante in cui i giocatori organizzano il proprio corteo di incoronazione con marinai, soldati, aviatori, carrozze, paggi ecc. E infine l'incoronazione della regina".

Il mazzo comprende:

carte con la regina Elisabetta II e l'arcivescovo di Canterbury che l'avrebbe incoronata (ripetute 4 volte)



carte con carrozza reale, soldato, marinaio, aviatore e paggio (ripetute 5 volte) e poliziotto (ripetuto 7 volte).



Completano il mazzo alcune carte singole: trombettiere, insegna reale, Buckingham Palace da cui partiva il corteo e alcuni monumenti che erano sul percorso della sfilata: il parlamento, Big Ben, Marble Arch e Hyde Park.



Infine le bandiere di alcune nazioni del Commonwealth: Regno Unito, Australia, Nuova Zelanda, Ceylon, che vent'anni dopo prenderà l'attuale nome di Sri Lanka, Sud Africa, Canada e India



Il tutto per un totale di 54 carte.



Il retro mostra l'abbazia di Westminster, dove avveniva l'incoronazione, e un tratto del corteo è illustrato sulla confezione.

Le carte, di mm. 89x58, furono stampate da John Waddington Ltd. nel 1952, in modo che fossero già sul mercato per la cerimonia che ha avuto luogo il 2 giugno 1953.

Allegato al mazzo un foglietto con le regole del gioco.

Però vedo che, se date in mano a un bambino alcune figurine, automobiline o soldatini, lui creerà un autodromo, un campo di battaglia o un mondo immaginario e comincerà a giocare come la sua fantasia gli suggerisce.

Mio nipote ha una collezione di pennarelli esauriti e con questi organizza feroci battaglie, avventure con supereroi o tutto quello che lo ispira in quel momento.

Ammiratore entusiasta dei bambini e della loro fantasia come sono, sono convinto che molti di loro, una volta entrati in possesso del mazzo, avranno preferito organizzare il proprio corteo reale, senza sottostare alle regole del gioco e liberi ogni volta di cambiarne componenti e disposizione.

La fantasia al potere!