

Sibilla

I mazzi di questo tipo hanno sul 2 di quadri una mano che regge una lettera e il bollo.
Mi sarei aspettato di trovare il bollo sull'asso di cuori, come negli altri mazzi italiani a semi francesi. Il bollo sull'asso di cuori lo troviamo solo su un mazzo che ritengo sia di Solesio.

Visto che servono a divinare il futuro ci sono mazzi che hanno anche numeri da giocare al lotto. Alcuni suggeriscono un terno, altri si limitano a prevedere un ambo.

I mazzi di questo tipo possono avere vignette diverse, ma che chiaramente si riferiscono allo stesso personaggio o situazione.

Può cambiare anche il nome sulla carta, come *Giovanetta* che diventa *Giovine fanciulla*, il *Letterato* che diventa *Artista* o altre piccole variazioni.

Interessante vedere nei vari mazzi, stampati in un lasso di tempo di diversi decenni, come è cambiata ad esempio la somma della *Consolante sorpresa*.

Il mazzo più moderno (10.000 suppongo lire) porta la stessa vignetta di un mazzo meno recente.



?



197x

Incredibile lo sbalzo tra le 6.000 lire del 1937 e le 50.000 del 1947, dovuto alla tremenda inflazione causata dal periodo bellico.

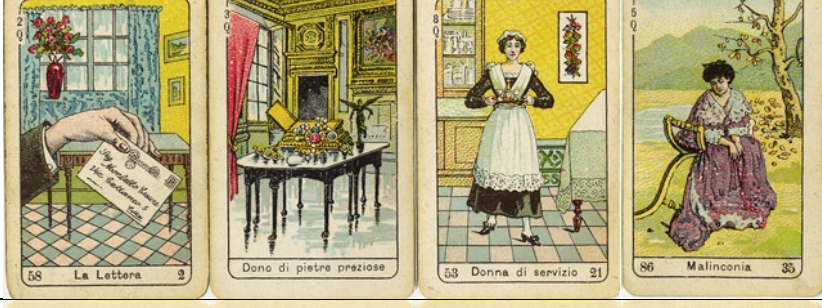


1937



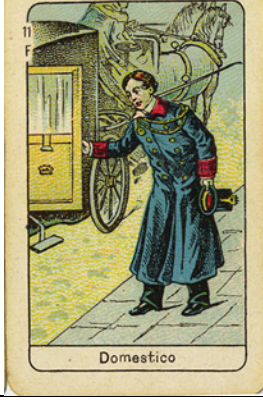
1947

La Donna di servizio è sul 3 di quadri nei mazzi Masenghini e Morreale e sull'8 negli altri mazzi. Cambia posto con Omaggio di preziosi, Presente o Dono di pietre preziose.

	Fabbricante sconosciuto
	Masenghini
	Morreale
	Armanino
	Solesio ?
	Solesio

A confronto i disegni di alcuni fabbricanti.

Fabbricante sconosciuto				
Armanino				
Solesio ?				

Fabbricante sconosciuto				
Armanino				
Solesio ?				

Vediamo ora tutte le immagini dei vari mazzi.

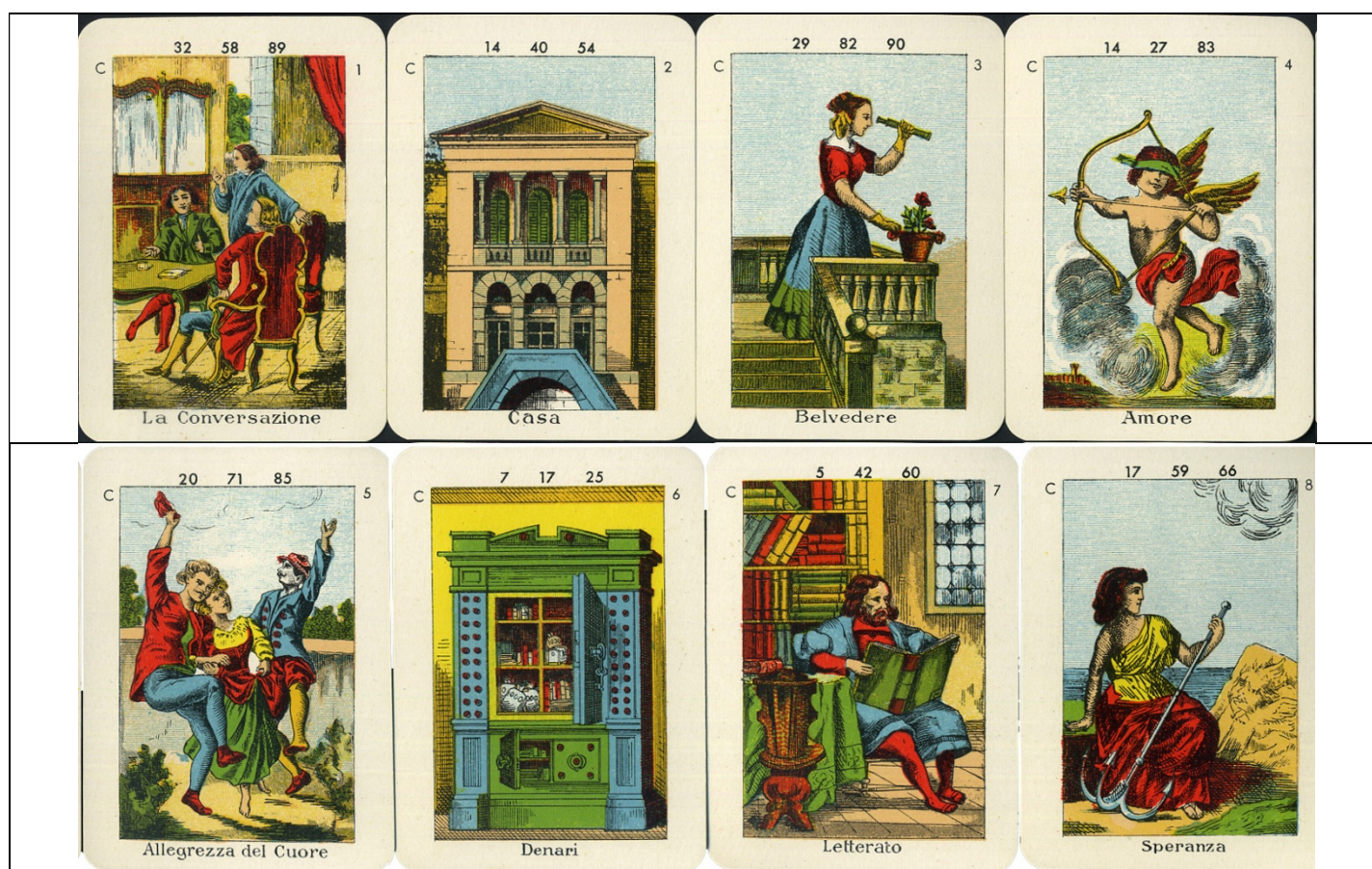
4639 - Armanino - Gioco per indovino

Nome	Gioco per indovino (Cartomanzia)
Fabbricante	Armanino
Paese	Italia
Numero carte	52
Anno	Agosto 1947
Tipo mazzo	Cartomanzia - Sibilla
Dimensioni	mm. 89x64

Le carte presentano disegni simili a quelli dei mazzi più recenti di Masenghini e Morreale. Come nel mazzo di fabbricante sconosciuto (4862) il 3 e 8 di quadri hanno le vignette scambiate.

Sulle carte sono indicati anche 3 numeri per tentare la vincita al lotto.

Il mazzo è stato stampato anche con un diverso retro (*vedi ultima riga - 1935*).





1 2 21

F

Imeneo

17 78 81

F

La Superbia

29 77 85

F

Viaggio

3 19 74

F

L'Amica

50 73 29

F

Fortuna

18 22 72

F

Consolante sorpresa

42 57 75

F

Gran Consolazione

30 57 76

F

La Riunione

39 72 75

F

L'Allegria

3 24 63

F

La Leggerezza

7 65 71

F

Domestico

27 38 58

F

Giovine Fanciulla

3 12 74

P

Dispiacere

6 26 65

P

La Vecchia Signora

36 60 69

P

Il Vedovo

16 26 59

P

Ammalato



GIUOCO PER INDOVINO (CARTOMANZIA)



**ARMANINO
ROMA**
VIA TACITO, 54

Uno dei mille giochi possibili con queste carte

Sappiamo che seguendo la istruzione allegata si ottiene la seguente combinazione (tre file di sei carte):

C 5 F 11 P 1 P 10 Q 5 Q 8
F 13 F 1 P 2 F 8 C 11 C 3
Q 12 C 12 C 8 F 3 Q 3 Q 2

La carta che rappresenta la persona per la quale si fa il gioco - posta che essa sia una signora (C. 12) - risulta essere la seconda della terza fila a partire dalla sinistra. Sarà facile determinare il responso, a condizione però che le regole sia state scrupolosamente applicate. L'esempio ci dice infatti che la speranza (C. 8) di un felice innanzi (F. 1) ravvivata nella signora della lettera (Q. 2) che ha in mano e che troviamo infatti all'ultimo posto della terza fila, sta per avverarsi. Sarà però contrariata da una vecchia signora (F. 2) e da una malattia (F. 13) che tralline lontano la persona amata (C. 11). Questo però sarà presto in viaggio (F. 3) e le recherà in presente di pietra preziosa (Q. 3). Il responso finisce col presentare la donna maritata, attornita in letizia dai suoi figlioli (Q. 12). Salute e prosperità!

ISTRUZIONE PER LA CARTOMANZIA

L'arte di indovinare l'avvenire

Una carta rappresenta la persona alla quale si vuol predire l'avvenire e si sceglie il N. 11 se si tratta di un uomo, il N. 12 se di una signora, ambedue del seme di cuori.

Si mescolano le 52 carte e poi si dispongono in tante file da 6; si formano così 6 file complete e una di 4 carte.

Si osserva dov'è la carta che rappresenta la persona per cui si fa il gioco, si levano le carte che la circondano (sopra, sotto e ai lati). Si mescola una seconda volta, poi una terza ed una quarta e si tolgono sempre ogni volta con lo stesso sistema 4 carte. Se per caso la carta che rappresenta la persona si trova nella fila non completa si levano le 3 carte di quella fila più l'ultima della fila precedente (tolte carte partendo da sinistra).

In questo modo si saranno tolte 16 carte alle quali verranno uniti i num. 11 e 12 di cuori: si avranno così 18 carte che, dopo mescolate si esporranno in 3 file di 6 ciascuna.

Così preparate le carte della sorte si cercherà la posizione della carta che rappresenta la persona interpretando poi il significato delle carte che la circondano.

0027 - Masenghini - La vera Sibilla

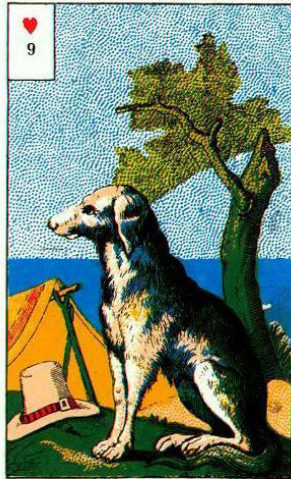
Nome	La vera Sibilla
Fabbricante	Masenghini
Paese	Italia
Numero carte	52
Anno	197x
Tipo mazzo	Cartomanzia - Sibilla
Dimensioni	mm. 92x57

Le carte presentano gli stessi disegni del mazzo stampato da Morreale.

Sulle carte sono indicati anche 2 numeri per tentare la vincita al lotto.

Masenghini è stato finora l'ultimo fabbricante a produrre un mazzo con questi disegni con il nome e marchio sul 2 di quadri.





9

88 **Fedeltà** 37
Successo amoroso



10

52 **Costanza** 6
Riuscita - Dote vistosa



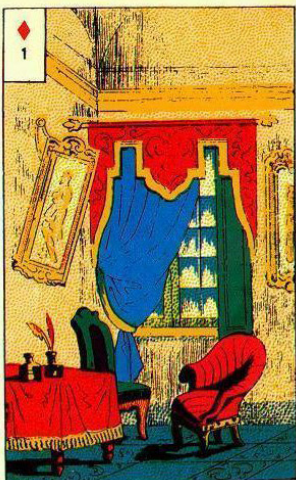
11

7 **L'Amante** 43
Giovane blondo - amoroso



12

20 **L'Amatrice** 78



1

16 **Stanza** 59
Prossima novella



2

58 **Lettera** 2
o notizia per radio - Telefono



3

53 **Donna di servizio** 21
Regalo - Pietre preziose



4

80 **Falsità** 16
Lusinga ingannevole



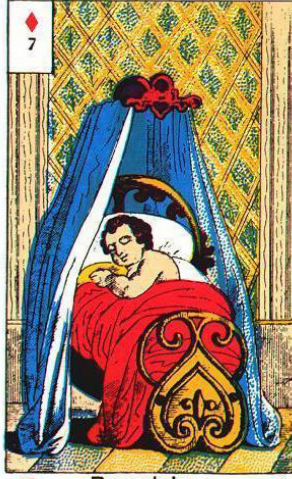
5

86 **Malinconia** 35
Felicità perduta



6

72 **Pensiero** 33
Concezione - Genialità



7

47 **Bambino** 1
Candore - Semplicità



8

66 **Omaggio di preziosi** 42
Consigli - Ostacoli



85 **I Deliranti** 43
Contrarietà - Esaltazione



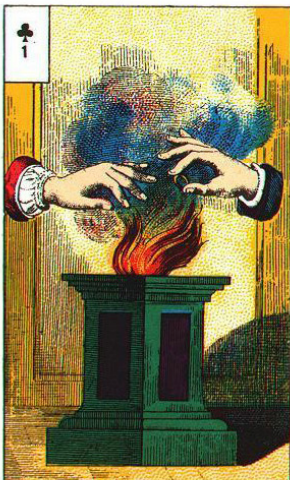
68 **Ladro** 29
Inimicizia - Cambiamento



71 **Messaggero** 19



51 **Donna maritata** 3
Perfida - Gelosa



82 **Imeneo** 28
Buoni affari - Beneficio



69 **Superbia** 18
Orgoglio - Vanità



54 **Viaggio** 23
Cambiamento di posizione



89 **Amica** 25
Casa di conoscenti - Armonia



59 **Fortuna** 5
Se al diritto: Successo - Trionfo



57 **Consolante sorpresa** 11
Riuscita di un'impresa



66 **Gran consolazione** 32
Soddisfazioni - Onori



60 **La Riunione** 4
Buon esito di una vertenza



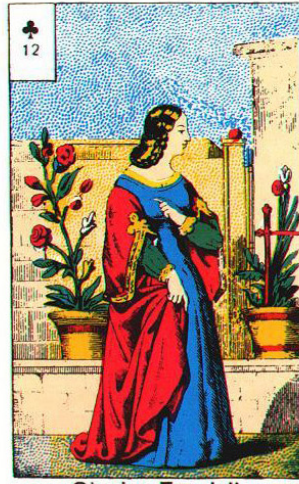
87 **Allegria** 31
Baldanza - Baldoria



50 **Leggerezza** 15
Imprudenza - Sventatezza



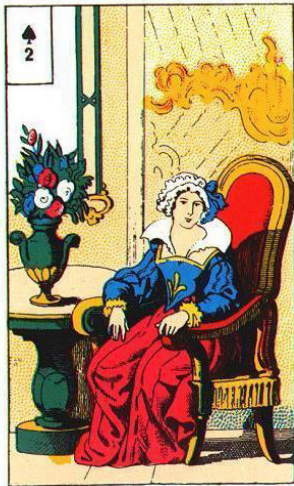
23 **Domestico** 87
Nemico bruno, untuoso



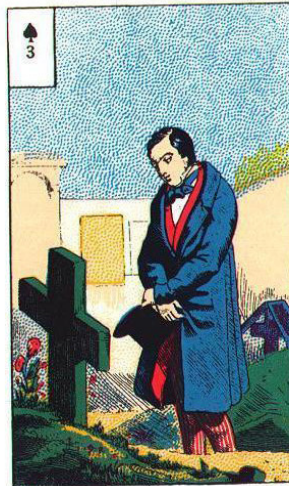
81 **Giovine Fanciulla** 20
Afflizione - Volubilità



64 **Dispiacere** 9
per una cattiva notizia



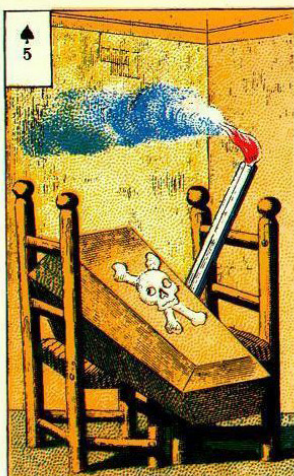
33 **Vecchia Signora** 18
Viaggio - Visita



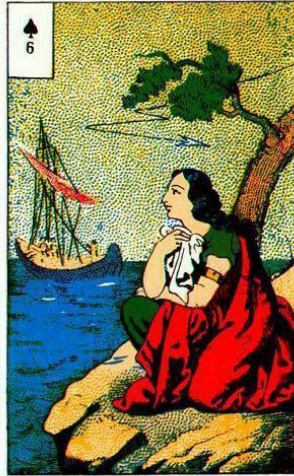
48 **Vedovo** 36
Solitudine - Rimpianti



90 **Ammalato** 26
Abbattimento morale



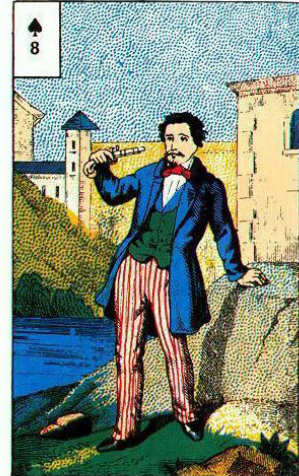
46 **Morte** 13
Cambiamento - Squilibrio



63 **Sospiri** 38
Attesa - Speranza - Tormento



56 **Disgrazia** 17
Fuoco - Incidente - Disastro

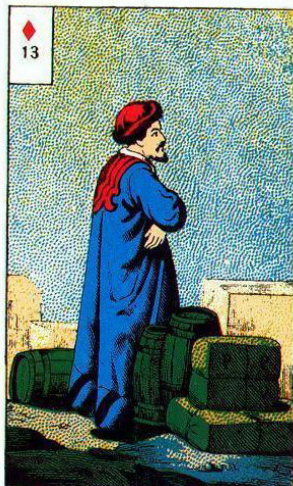


9 **Gelosia** 80
Lacrime - Perdita di denaro



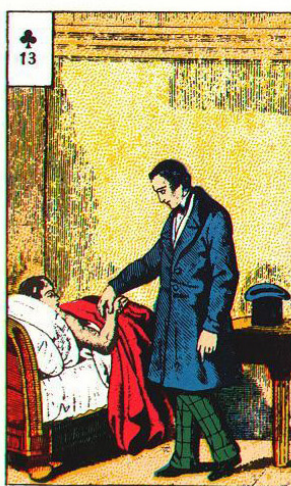
♥ 13

55 Gran Signore 24
Protettore ricco - generoso



♦ 13

79 Mercante 12
Persona infida



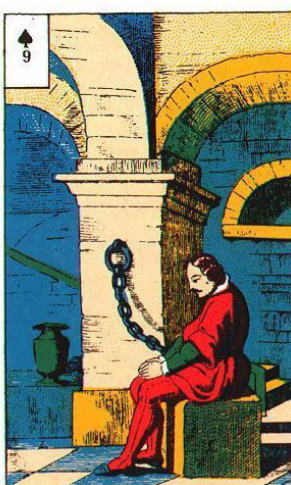
♣ 13

75 Dottore 44
Giurista - Arroganza



♠ 13

74 Sacerdote 40
Giurista - Scienziato - Avversario



♠ 9

70 Prigione 14
Perdita d'amici - Gravidanza



♠ 10

61 Militare 7
Forza fisica - Un segreto



♠ 11

78 Il nemico 27
Lavora contro di voi



♠ 12

65 Nemica 41
Pettegolezzi - Disgrazia



**LA VERA
SIBILLA**

Amore

"La Vera Sibilla"

AGGIORNATA E SPIEGATA DAL
FAMOSO CARTOMANTE

Docteur MARIUS

MASENGHINI
Bergamo

CABALA DI LOTTERIE - Anche per il lotto ci sono un'occultistica ed una casistica: perciò, in calce ad ogni carta, sono segnati i numeri cabalistici e oniromantici (dei sogni) corrispondenti al significato (tema) della carta stessa. Fatto tagliare il mazzo si procede come segue: se si vuole giocare un ambo (due numeri) si leva la prima carta di sopra o di sotto dal mazzo e si mette in tavola, si fa una seconda mescolatura e si leva altra carta disponendola sotto la prima e si avrà l'ambo segnando il numero stampato in rosso a destra della prima carta e quello a sinistra della seconda.

Per il terno, la quaterna o la cinquina, si leveranno alternativamente tre, quattro o cinque carte disponendole come si è fatto con l'ambo, prendendo sempre un numero solo a destra, e uno a sinistra di ciascuna carta.

Il giorno più adatto di migliore probabilità è il venerdì.

1312 - Morreale - Sibilla

Nome	Sibilla
Fabbricante	Morreale
Paese	Italia
Numero carte	52
Anno	<1974
Tipo mazzo	Cartomanzia - Sibilla
Dimensioni	mm. 92x57

Le carte presentano gli stessi disegni del mazzo stampato da Masenghini, con il proprio nome e marchio sul 2 di quadri.

Sulle carte sono indicati anche 2 numeri per tentare la vincita al lotto.





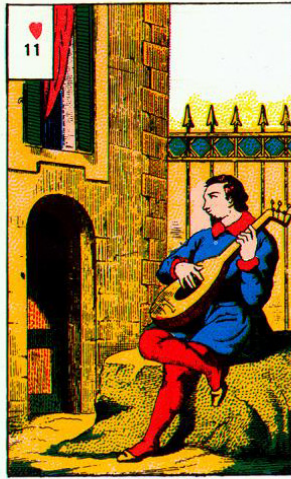
9

88 **Fedeltà** 37
Successo amoroso



10

52 **Costanza** 6
Riuscita - Dote vistosa



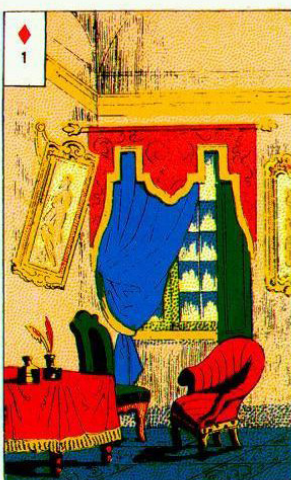
11

7 **L' Amante** 43
Giovane biondo - amoroso



12

20 **L' Amatrice** 78



1

16 **Stanza** 59
Prossima novella



2

58 **Lettera** 2
o notizia per radio - Telefono



3

53 **Donna di servizio** 21
Regalo - Pietre preziose



4

80 **Falsità** 16
Lusinga ingannevole



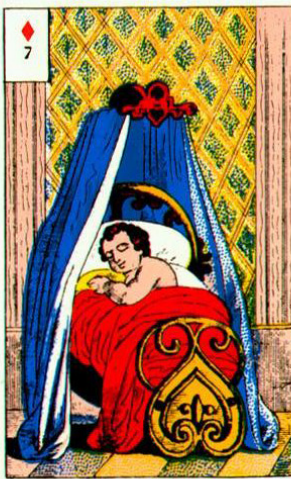
5

86 **Malinconia** 35
Felicità perduta



6

72 **Pensiero** 33
Concezione - Genialità



7

47 **Bambino** 1
Candore - Semplicità



8

66 **Omaggio di preziosi** 42
Consigli - Ostacoli



9

85 I Deliranti 43
Contrarietà - Esaltazione



10

68 Ladro 29
Inimicizia - Cambiamento



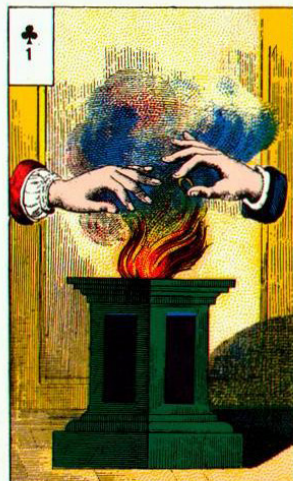
11

71 Messaggero 19



12

51 Donna maritata 3
Perfida - Gelosa



1

82 Imeneo 28
Buoni affari - Beneficio



2

69 Superbia 18
Orgoglio - Vanità



3

54 Viaggio 23
Cambiamento di posizione



4

89 Amica 25
Casa di conoscenti - Armonia



5

59 Fortuna 5
Se al diritto: Successo - Trionfo



6

57 Consolante sorpresa 11
Riuscita di un'impresa



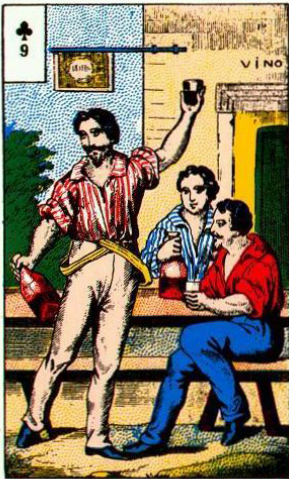
7

66 Gran consolazione 32
Soddisfazioni - Onori



8

60 La Riunione 4
Buon esito di una vertenza



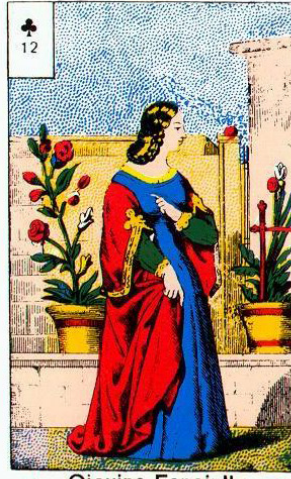
87 **Allegria** 31
Baldanza - Baldoria



50 **Leggerezza** 15
Imprudenza - Sventatezza



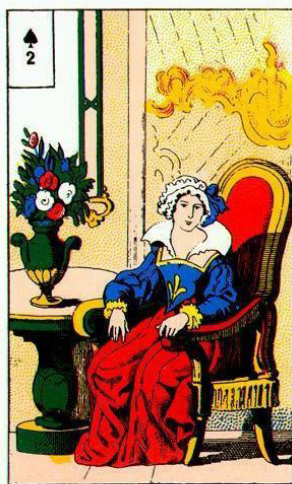
23 **Domestico** 87
Nemico bruno, untuoso



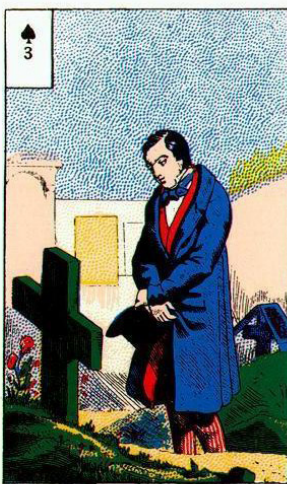
81 **Giovine Fanciulla** 20
Afflizione - Volubilità



64 **Dispiacere** 9
per una cattiva notizia



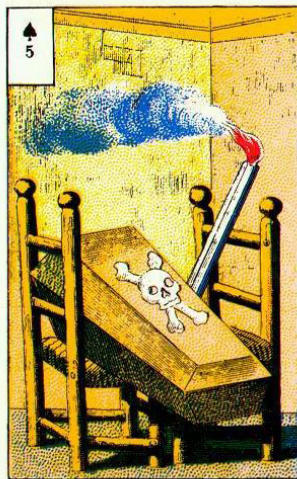
33 **Vecchia Signora** 18
Viaggio - Visita



48 **Vedovo** 36
Solitudine - Rimpianti



90 **Ammalato** 26
Abbattimento morale



46 **Morte** 13
Cambiamento - Squilibrio



63 **Sospiri** 38
Attesa - Speranza - Tormento



56 **Disgrazia** 17
Fuoco - Incidente - Disastro



9 **Gelosia** 80
Lacrime - Perdita di denaro



70 **Prigione** 14
Perdita d'amici - Gravidanza



61 **Militare** 7
Forza fisica - Un segreto



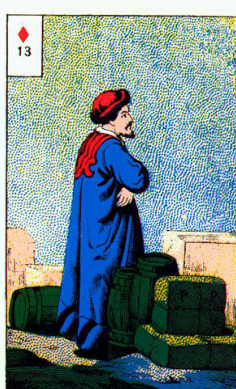
78 **Il nemico** 27
Lavora contro di voi



65 **Nemica** 41
Pettegolezzi - Disgrazia



55 **Gran Signore** 24
Protettore ricco - generoso



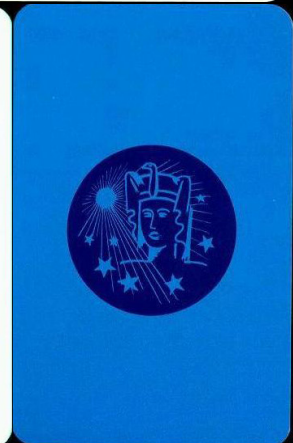
79 **Mercante** 12
Persona infida



75 **Dottore** 44
Giurista - Arroganza



74 **Sacerdote** 40
Giurista - Scienziato - Avversario

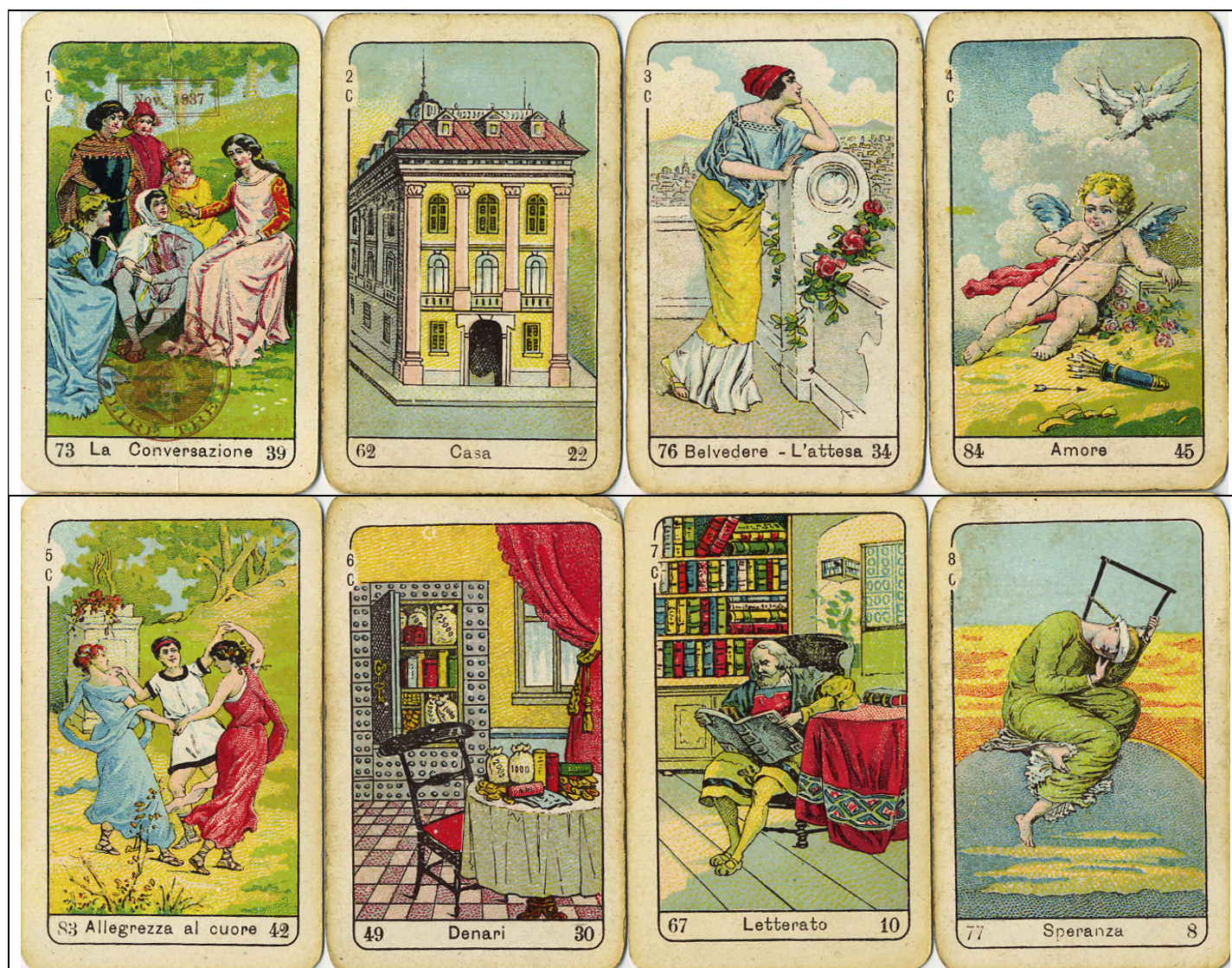


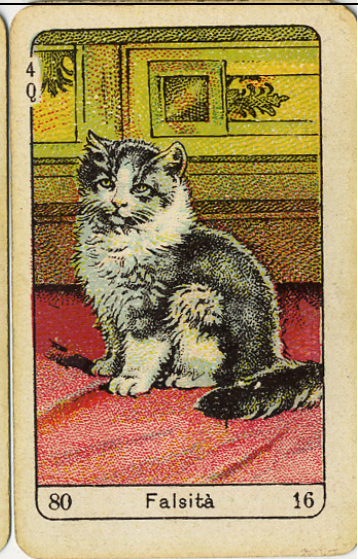
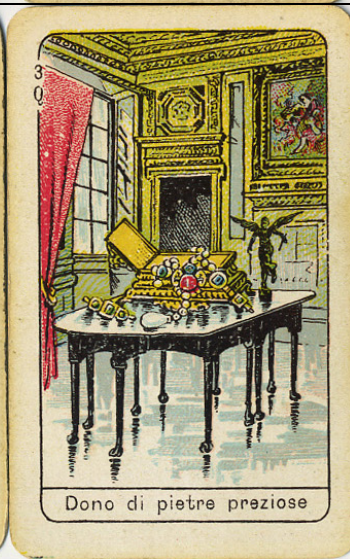
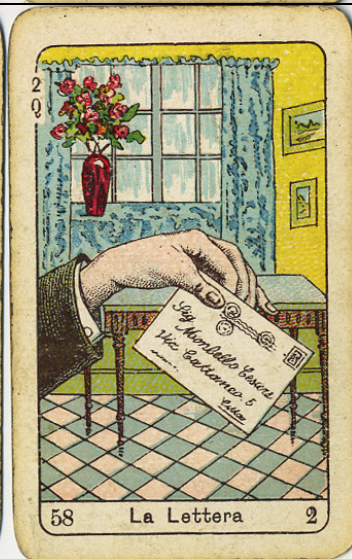
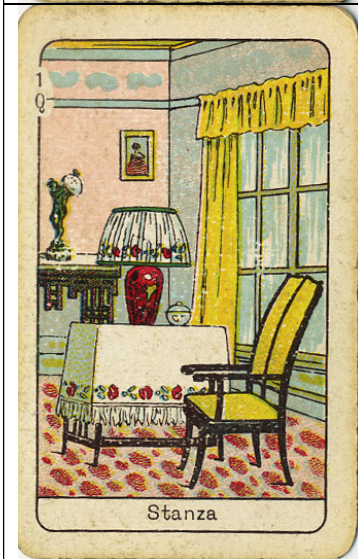
1734 - Solesio ? - Sibilla

Nome	Sibilla
Fabbricante	F. Solesio ?
Paese	Italia
Numero carte	52
Anno	Novembre 1937
Tipo mazzo	Cartomanzia - Sibilla
Dimensioni	mm. 92x57

Le immagini sono uguali al mazzo di Solesio (2066) per cui si ipotizza lo stesso fabbricante. I disegni si differenziano da quelli degli altri fabbricanti, pur mantenendo lo stesso nome delle carte, a volte leggermente variato.

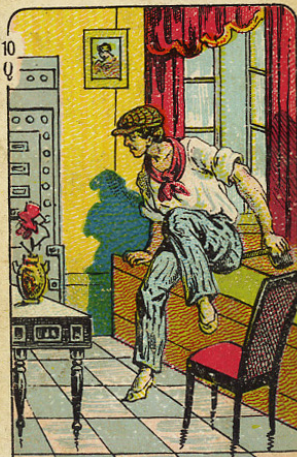
Sulle carte sono indicati anche 2 numeri per tentare la vincita al lotto.



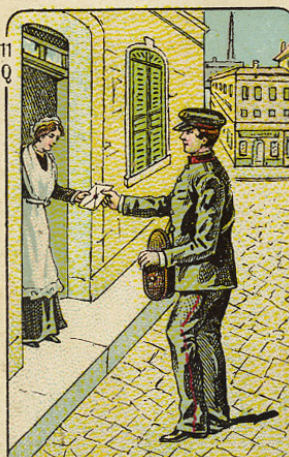




85 I Deliranti 43



68 II Ladro 29



71 Messaggiere 19



51 Donna maritata 3



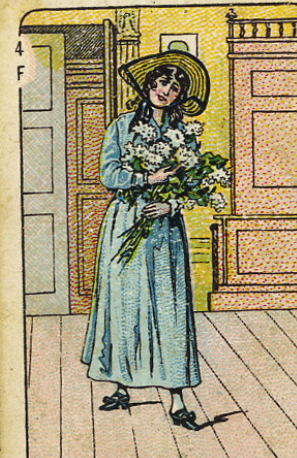
82 Imeneo 28



69 Superbia 18



54 Viaggio 23



89 L'Amica 25



59 Fortuna 5



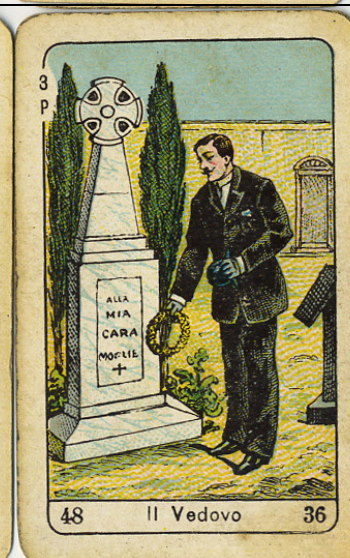
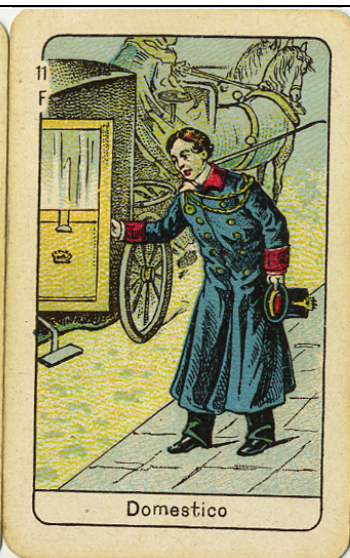
57 Consolante sorpresa 11

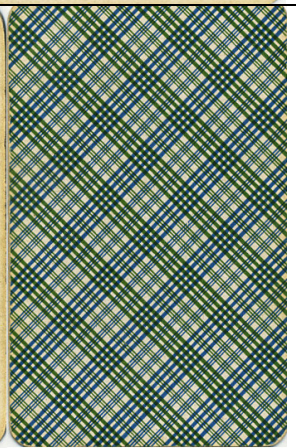
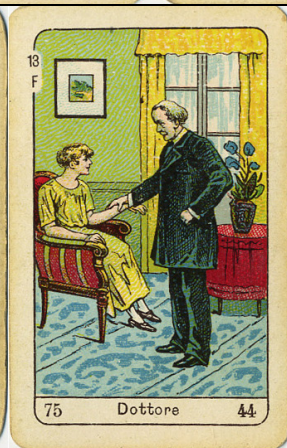


66 Gran consolazione 32



60 Riunione 4





2066 - Solesio - Sibilla n. 121

Nome	Sibilla n. 121
Fabbricante	Faustino Solesio
Paese	Italia
Numero carte	52
Anno	<1960
Tipo mazzo	Cartomanzia - Sibilla
Dimensioni	mm. 45x32

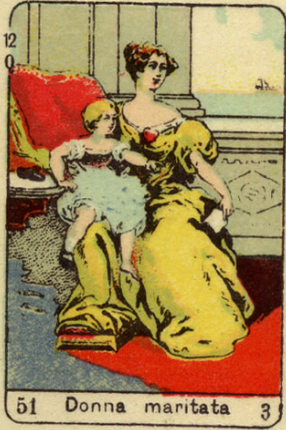
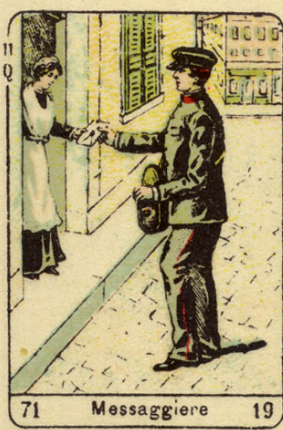
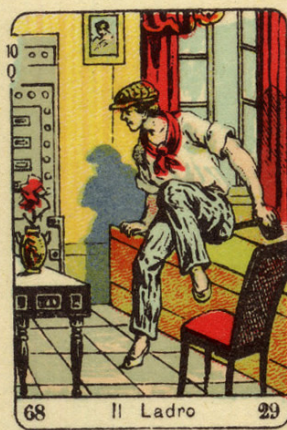
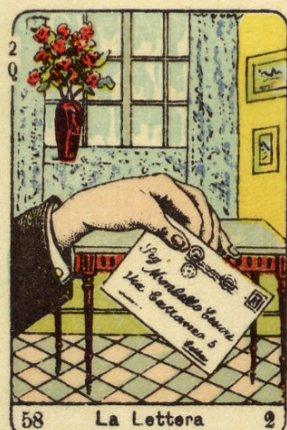
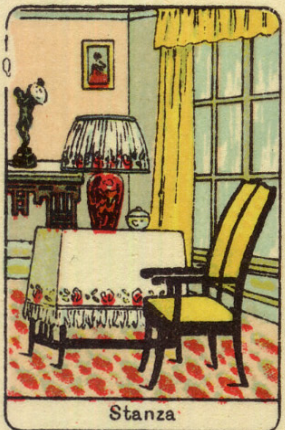
Le immagini sono uguali al mazzo di Solesio ? (1734), ma in questo troviamo il nome del fabbricante sulla confezione.

I disegni si differenziano da quelli degli altri fabbricanti, pur mantenendo lo stesso nome delle carte, a volte leggermente variato.

Sulle carte sono indicati anche 2 numeri per tentare la vincita al lotto.

Le dimensioni sono ridotte, probabilmente per evitare l'obbligo del bollo.







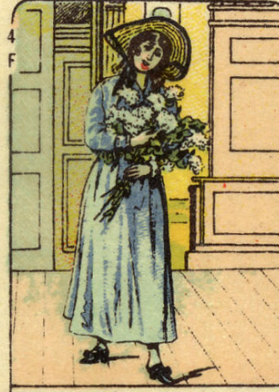
82 Imeneo 28



69 Superbia 18



54 Viaggio 23



89 L'Amica 25



59 Fortuna 5



57 Consolante sorpresa 11



66 Gran consolazione 32



60 Riunione 4



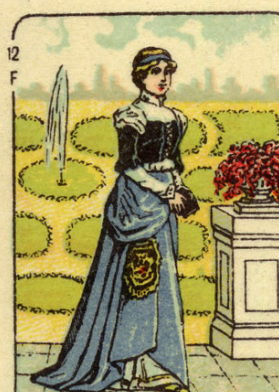
87 Allegria 31



50 Leggerezza 15



Domestico



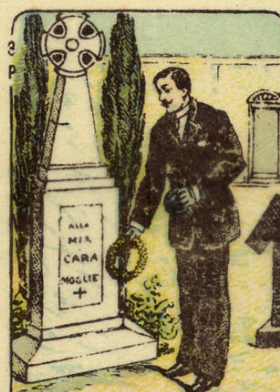
81 Giovannetta 20



64 Dispiacere 9



Vecchia Signora



48 Il Vedovo 36



90 Ammalato 26



46 Morte 13



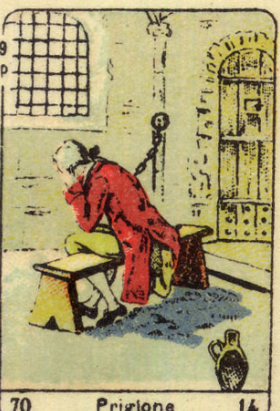
63 Sospiri 38



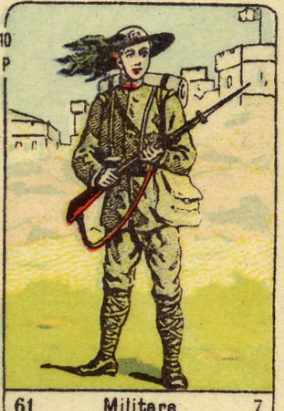
56 Disgrazia 17



Disperato per gelosia



70 Prigione 14



61 Militare 7



78 Il Nemico 27



65 La Nemica 41



55 Gran Signore 24



79 Mercante 12



75 Dottore 44



74 Sacerdote 40

CASA FONDATA NEL 1774

Solesio
GENOVA

SOLESIO
GENOVA

N. 121 **SIBILLA**
52 carte figurate per
predire l'avvenire.

FAUSTINO SOLESIO

Fabbrica Carte da Gioco di tutti i tipi
Casa Fondata nel 1774
GENOVA

L'ARTE DI INDOVINARE L'AVVENIRE CON "LA SIBILLA"

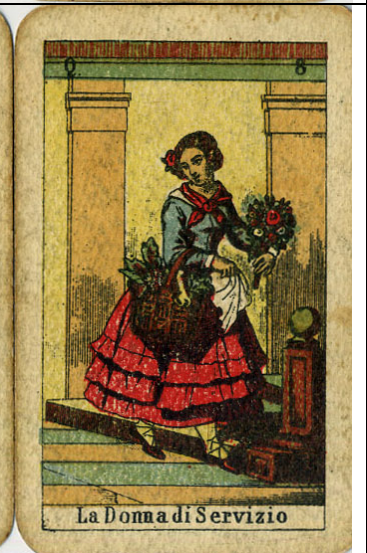
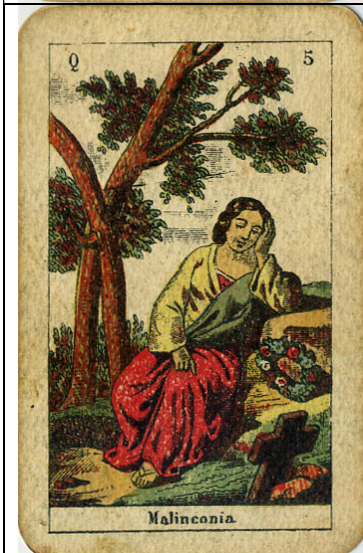
4862 - Fabbricante sconosciuto - Sibilla

Nome	Sibilla
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Italia
Numero carte	52
Anno	Inizi 20° secolo ?
Tipo mazzo	Cartomanzia - Sibilla
Dimensioni	mm. 95x60

Le carte presentano disegni simili ai mazzi stampati da Morreale e Masenghini.
Come nel mazzo di Armanino (4639) il 3 e 8 di quadri hanno le vignette scambiate.

Sulle carte non sono indicati i numeri per tentare la vincita al lotto, unico tra questi mazzi.







I Deliranti



Il Ladro



Messaggiere



Donna maritata



Imeneo



La Superbia



Viaggio



L' Amica



Fortuna



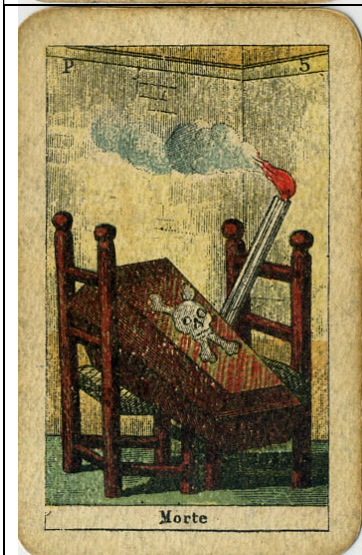
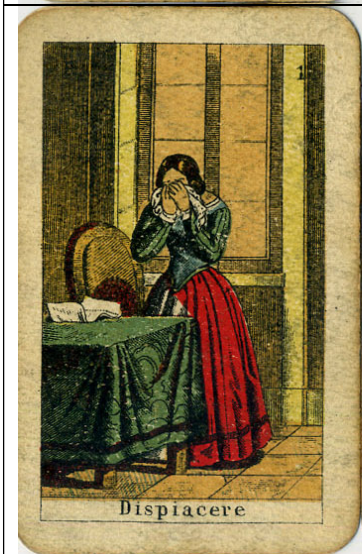
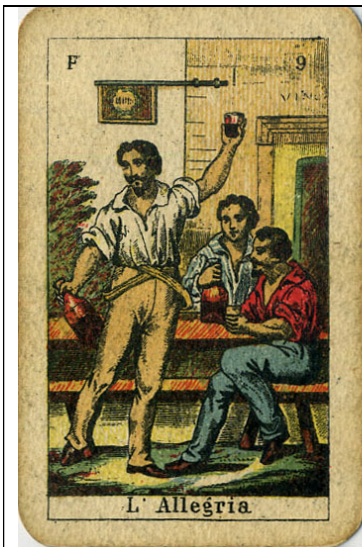
Consolante sorpresa.

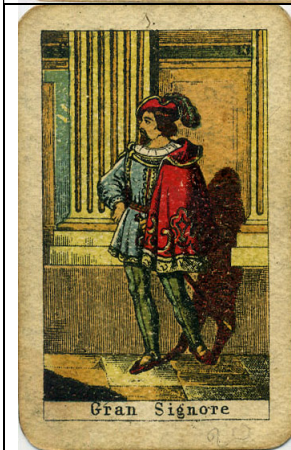
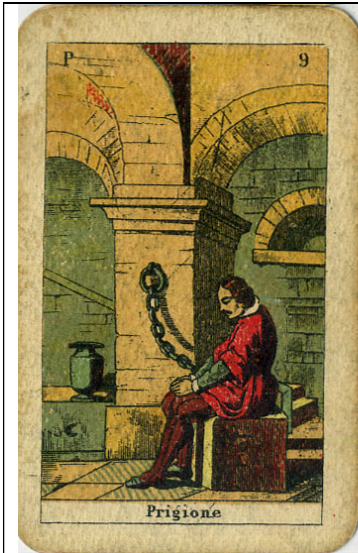


Gran consolazione



La Riunione





Sommario

Sibilla.....	1
4639 - Armanino - Gioco per indovino.....	5
0027 - Masenghini - La vera Sibilla.....	9
1312 - Morreale - Sibilla	14
1734 - Solesio ? - Sibilla	19
2066 - Solesio - Sibilla n. 121	24
4862 - Fabbriante sconosciuto - Sibilla.....	28