

**I mazzi di carte
per bambini**

Mazzi da snap

Lo Snap è un passatempo molto diffuso tra i bambini in Gran Bretagna e in Germania, dove è chiamato Schnapp..

I mazzi per questo gioco hanno da 36 a 60 carte, divise in gruppi di 4; le carte di ogni gruppo di solito hanno lo stesso disegno.

Il gioco è molto semplice: si distribuiscono le carte tra tutti i partecipanti che le tengono impilate di fronte a loro e coperte, lasciando cioè visibili solo i dorsi.

A turno ogni concorrente gira velocemente la carta superiore della pila in suo possesso e la pone scoperta sul tavolo davanti a sé.

Se due tra le carte scoperte hanno lo stesso disegno i relativi possessori possono gridare "*Snap*" (prendi, afferra).

Il primo che lo fa prende tutte le carte scoperte del suo avversario e le mette, tenendole coperte, sotto le sue.

Se entrambi urlano "*Snap*" contemporaneamente tutte le loro carte scoperte vanno impilate al centro, con solo una carta visibile.

Lo stessa sorte hanno le carte del giocatore che ha urlato "*Snap*" per errore.

Il centro del gioco potrà avere così numerosi mazzetti di carte.

Quando un giocatore scopre una carta che combina con la carta superiore di una delle pile che stanno al centro, tutti i giocatori possono urlare "Snap pool".

Il primo che ci riesce si impossessa della pila con la carta chiamata e mette tutte queste carte, coperte, sotto le sue.

Quando un giocatore non ha più carte esce dal gioco.

Vince l'ultimo giocatore rimasto, quello che si è impossessato di tutte le carte del mazzo.

Data la loro composizione, con i mazzi da Snap si può giocare anche a quartetto.

Ma per questo gioco i bambini inglesi preferiscono usare i mazzi *Happy families*.

3799 - Ariel - Lenny the Lion's Snap

Nome	Lenny the Lion's Snap
Fabbricante	Ariel Productions Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	1960
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 88x58

Ariel Productions Ltd era una divisione della Philmar Ltd, fondata da Philip Marx nel 1937 e famosa per i suoi puzzle. Il nome della ditta era composto dalle prime lettere del nome e del cognome del proprietario.

La Ariel stampava mazzi di carte per bambini prendendo spunto dai personaggi dei programmi televisivi per l'infanzia.

Il *Lenny the Lion Show* era un programma in onda per la BBC TV negli anni 1956-63.

All'inizio era orientato su comedy e sketch, ma nel 1962 diede maggior risalto alla musica pop, con ospiti famosi ogni settimana. Anche i Beatles furono ospiti del programma.

Questo mazzo ha come protagonista il leone Lenny che dava il nome al programma, insieme ad altri animali selvatici e un bambino, evidentemente un fan, che suona la chitarra davanti a un ritratto di Lenny.





3807 - ASS - Schnipp Schnapp! Nr. 611

Nome	Schnipp Schnapp! Nr. 611
Fabbricante	ASS Vereinigte Altenburger und Stralsunder Spielkarten-Fabriken A. G.
Paese	Germania
Numero carte	36 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 100x65

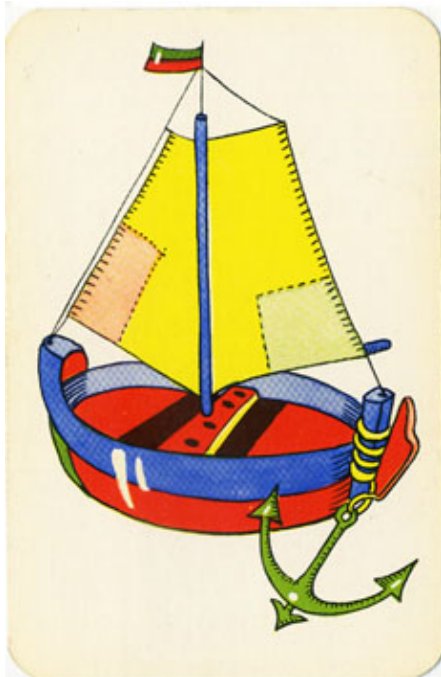
Schnipp! Schnapp!, letteralmente “Schiocca! Prendi!” è il nome di un passatempo per bambini molto popolare nei paesi di lingua tedesca, simile allo Snap inglese.

Il mazzo porta graziosi disegni, ripetuti su tutte le carte gruppo, dei giocattoli che allietavano tutti i bambini verso la metà del secolo scorso.

Sono giocattoli oggi scomparsi: il cavalluccio e la locomotiva con lo spago che permetteva di trascinarli per casa senza meta, l'orsacchiotto di pezza e il secchiello e la paletta per fare i castelli sabbia o giocare con le formine, la bambola di pezza ecc.

I bambini di oggi forse apprezzeranno i disegni, ma faranno fatica a capire come ci si può divertire con questi oggetti: probabilmente non riusciranno a riconoscerli come giocattoli.





Schnipp Schnapp!



Kartein
Königsberg



Vereinigte Altenburger und Stralsunder
Spielkarten-Fabriken A.G., Stuttgart-Leinfelden
Nr. 611

Spielregel: Schnipp - Schnapp

Das Spiel enthält 56 Blatt, und zwar neun mal vier gleiche Bilder. Die Zahl der Mitspieler ist beliebig. Ein gewählter Spielleiter mischt die Karten und verteilt sie gleichmäßig an die Mitspieler. Diese legen die Karten in einem Stoß vor sich hin (Rückseite nach oben), nachdem die Karten durchgesehen und etwa vorhandene vier Karten mit gleichen Bildern aussortiert wurden. - Der Spielleiter ruft nun „Schnipp“ und jeder Spieler dreht seine oberste Karte um und legt sie, Bild nach oben, vor seinen Stoß. Wer zuerst bemerkt, daß das gleiche Bild bei einem anderen Mitspieler aufgedeckt wurde, ruft dem betreffenden Gegner „Schnapp“ zu, er erhält damit den ganzen Stoß aufgedeckter Karten des Mitspielers und legt diese zusammen mit seinen eigenen aufgedeckten Karten unter seinen verdeckten Stoß, so daß bei ihm keine Karten mehr aufgedeckt liegen. Sind gleiche Bilder mehrfach aufgedeckt, so erhält der zuerst Rufende auch diese.

Wer falsch „Schnapp“ ruft, verliert seinen Stapel offener Karten und muß ihn aufgedeckt in die Mitte des Tisches legen. Diese Stapelkarten werden dann wie die aufgedeckten Karten eines Mitspielers behandelt. „Schnapp“ darf auch von demjenigen gerufen werden, der keine Karten mehr hat, er gewinnt dann den Stapel aus der Tischmitte und kann weiterspielen. Bei gleichzeitigem „Schnappruf“ werden jeweils die eigenen offenen Karten verdeckt unter den eigenen Stapel gelegt. Jeder Spieler muß zwischendurch mit seinen Karten versuchen, Quartette zu bilden. Wer alle Karten umgewendet hat, der dreht den Stoß aufgedeckter Karten wieder um und fängt von vorne an. Ein Spieler nach dem andern scheidet schließlich aus. Gewonnen hat derjenige, der die meisten Quartette besitzt.

3212 - Bielefelder - Schnipp! Schnapp!

Nome	Schnipp! Schnapp!
Fabbricante	Bielefelder Spielkarten G. m. b. H.
Paese	Germania Occidentale
Numero carte	36 + 1 regole gioco
Anno	195x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 98x64

Schnipp! Schnapp!, in italiano “Schiocca! Prendi!”, è il nome di un passatempo per bambini molto popolare nei paesi di lingua tedesca, simile allo Snap inglese.

Il mazzo è composto da 9 gruppi di 4 carte con la stessa figura, facili perciò da abbinare anche per i bambini più piccoli che non sanno ancora leggere.

I disegni sono molto semplici e colorati, in modo che il bambino possa facilmente riconoscerli.

Troviamo passatempi come il cavallo a dondolo, la bambola, il tamburo e l'orsacchiotto di pezza. Giocattoli un tempo classici, ma oggi quasi scomparsi.

È presente una carta di presentazione con le regole del gioco.

Il marchio del fabbricante è sulla carta con le regole e la scatola.





„Schnipp - Schnapp“

Dieses lustige Kartenspiel eignet sich wegen seiner einfachen und leicht erlernbaren Spielregel zum Spielen für kleinere Kinder. Durch seine lebendige Art jedoch wird es auch von Kindern oder Altersstufen mit Freuden gespielt.

Das Spiel besteht aus 36 Blatt, und zwar 8 Serien zu 4 gleichgeordneten Bildern. Die Zahl der Mitspieler ist beliebig. Ein von den Mitspielern zu wählender Spielleiter mischt die Karten gründlich und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspieler. Die Karten sind von den Mitspielern aufzunehmen und vollständige Serien, d. h. sofern 4 gleiche Bilder in einer Hand sind, herauszuliegen. Sondern sind die Karten in einem Stapel mit der Rückseite nach oben vor jedem Spieler hinzulegen. Auf Zeichen oder Stichwort des Spielleiters hat jeder Spieler die oberste Karte des verdeckten Kartenstalles offen vor sich hinzulegen, so daß alle Mitspieler die aufgedeckten Karten überblicken können. Sieht ein Spieler bei einem der übrigen Teilnehmer die gleiche Karte aufgedeckt, die er herausgelegt hat, so ruft er diesem „Schnapp“ zu und erhält damit diese Karte des Gegenspielers bzw. im Verlauf des Spieles den gesamten bereits aufgedeckten Stoß des Spielers, den er zusammen mit seinen eigenen aufgedeckten Karten unter den eigenen verdeckten Stoß schiebt, so daß vor ihm keine aufgedeckten Karten mehr liegen. Sind mehrere Karten mit gleichem Bild aufgedeckt worden, so erhält der zuerst „Schnapp“ rufende Spieler auch diese Karten bzw. aufgedeckten Kartenstücke und vereinigt sie in oben aufgeführter Form.

Rufen zwei oder mehr Spieler gleichzeitig „Schnapp“, so werden von jedem Spieler die jeweils eigenen aufgedeckten Karten wieder verdeckt unter den eigenen Stapel gelegt.

Jeder Teilnehmer muß versuchen, hierbei baldmöglichst eine Serie vollständig zu besitzen, d. h. 4 gleiche Bilder. Diese werden dann abgelegt. Hat ein Spieler im Verlauf des Spieles bereits alle Karten aufgedeckt, so wird dieser Stoß wieder umgedreht, und das Spiel geht weiter.

Ruft ein Spieler unberechtigtweise „Schnapp“, so hat er den Stapel offener Karten zur Strafe aufgedeckt auf die Mitte des Tisches zu legen. Erscheint beim weiteren Umliegen der Karten das gleiche Bild wie das oberste des in der Mitte des Tisches liegenden Stapels, so kann dieses Kartenhäufchen durch den Ausruf „Schnapp“ gewonnen werden.

Rufen mehrere Teilnehmer „Schnapp“, so erhält auch derjenige dieses Kartenhäufchen, der zuerst „Schnapp“ gerufen hat. Wird jedoch fälschlicherweise „Schnapp“ gerufen, d. h. ohne daß die gleiche Karte aufgedeckt ist, oder aber auch „Schnapp“ anstatt „Schnapp“, so sind die Karten des Teilnehmers, der den Fehler begangen hat, ebenfalls dem im Schnapp befindlichen Kartenpaket auf der Mitte des Tisches einzufügen.

Spieler, die bereits keine Karten mehr besitzen, können trotzdem „Schnapp“ rufen und gewinnen damit den auf der Tischplatte liegenden Stapel und haben somit die Möglichkeit, weiterzuspielen.

Sieger des Spieles ist derjenige, der die meisten Quartette herauslegen konnte.

Dieses lustige Spiel wie auch andere unterhaltende und belehrende Quartette, Schwarzer Peter und weitere Kartenspiele, stellt für Euch in farbenfreudiger Ausführung her die

Bielefelder Spielkarten G.m.b.H.

Bielefeld, Bahreitsstraße 9-17



2365 - Carta Mundi - Heinz Noodle Doodles

Nome	Heinz Noodle Doodles
Fabbricante	Carta Mundi
Paese	Gran Bretagna - stampa Belgio
Numero carte	56
Anno	198x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 87x56

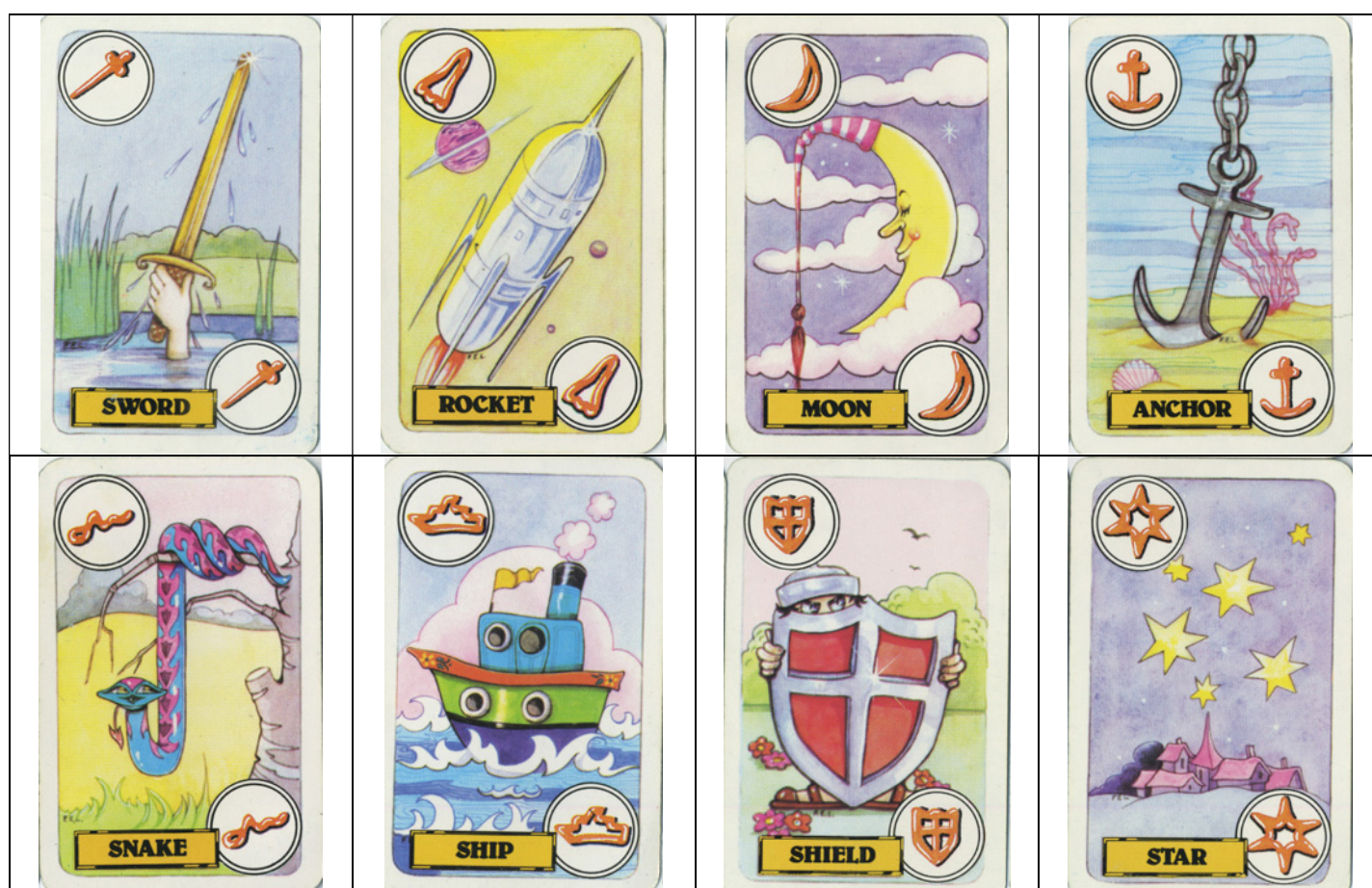
Il mazzo è stato stampato in Belgio e distribuito come pubblicità di una ditta inglese che produceva pasta in formati strani.

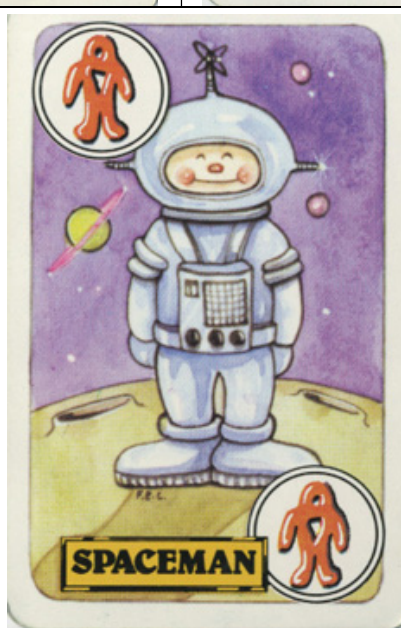
Sembra che questa pasta in salsa di pomodoro riscuotesse un grande successo: i bambini erano attratti dai formati che riproducevano diversi oggetti.

Troviamo pasta a forma di spada, di razzo, di astronauta, di àncora, di scala, di topo, di serpente e altro ancora: quattordici formati in tutto sono raffigurati su questo mazzo.

In ogni gruppo di 4 carte è visibile un oggetto o una persona e. in alto a sinistra, la riproduzione del formato di pasta che lo ricorda.

Le regole del gioco sono stampate all'interno della confezione.





HEINZ

Noodle Doodles

THE SHAPES OF THINGS TO COME

FREE 'SNAP' CARD GAME

HEINZ

Noodle Doodles

WITH NEW PAIRS OF SHAPES

HEINZ

SHAPING THE FUTURE FOR EXTRA SALES

Heinz are introducing super new shapes which can be paired together so Noodle Doodles will now be even more enjoyable and interesting.

1888 - Castell Brothers - Tom and Jerry Snap

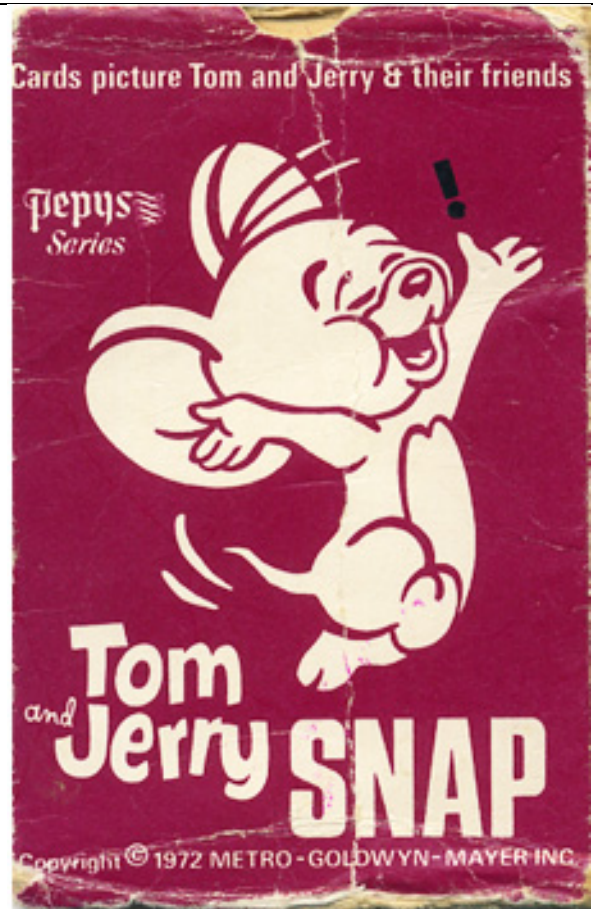
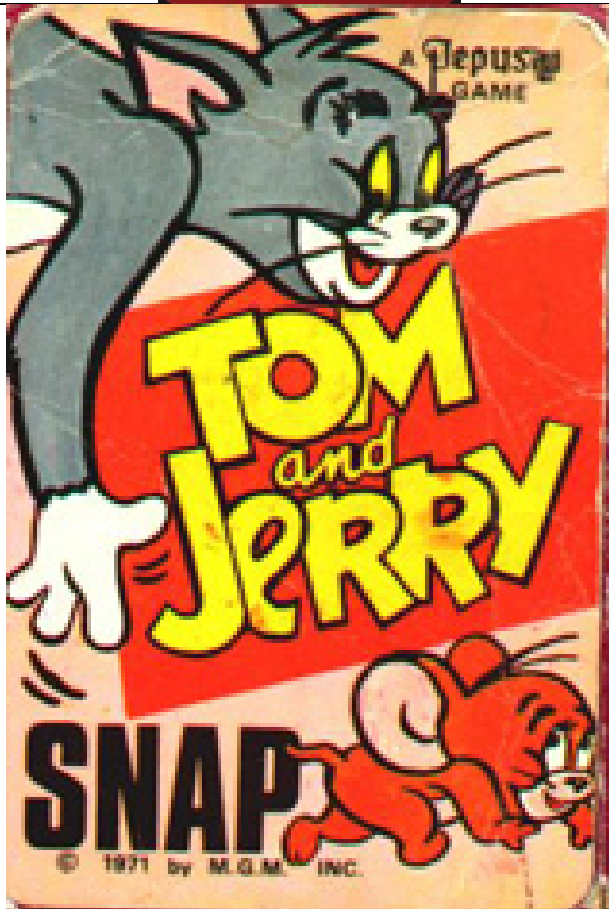
Nome	Tom and Jerry Snap
Fabbricante	Castell Brothers
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	44
Anno	1972
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 87x57

Su questo mazzo troviamo i personaggi dei cartoni animati creati nel 1940 da William Hanna e Joseph Barbera per la Metro Goldwin Mayer inc.

Oltre al gatto Tom e al topo Jerry troviamo disegnati anche il cane Spike e i cuccioli Tuffy e Tyke, personaggi molto amati dai bimbi di tutto il mondo.

Il mazzo fa parte delle Pepy's Series, un brand di giochi per bambini molto popolare in Gran Bretagna.





0653 - Castell - Jaques original snap

Nome	Jaques original snap
Fabbricante	Castell Brothers Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	44 + 1 bianca
Anno	196x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x57

Questo mazzo è la ristampa parziale per le Pepy's series di un famoso originale della John Jaques & Son Ltd. di fine '800 (*vedi 3723 e altri*).

I personaggi raffigurati sono: il pescatore (*not caught yet*), il flautista (*away with melancholy*), il pompiere (*here's another puncture*), il sordo (*rather hard of hearing, sir*), l'uomo con il serpente (*oh, you little monster*), il poliziotto (*stop, thief*), il bambino che mangia (*oh! isn't it good*), il signore con candela (*who would be a doctor*), il cortigiano (*your majesty's humble servant*), il pattinatore (*hallo! I'm in for it*), il soldato (*eyes right*).

Rispetto all'originale mancano: scozzese, antico antico soldato romano, ragazzo che fa il palo, marinaio e signore che si fa la barba.

Al mazzo è allegato un foglietto con le istruzioni per il gioco.





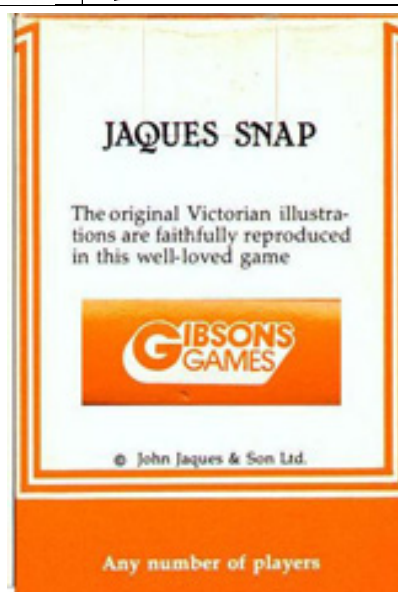
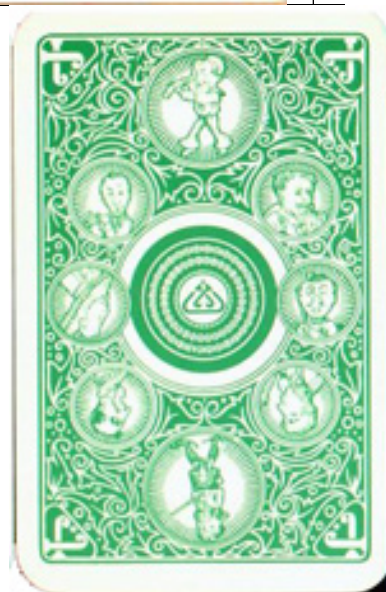
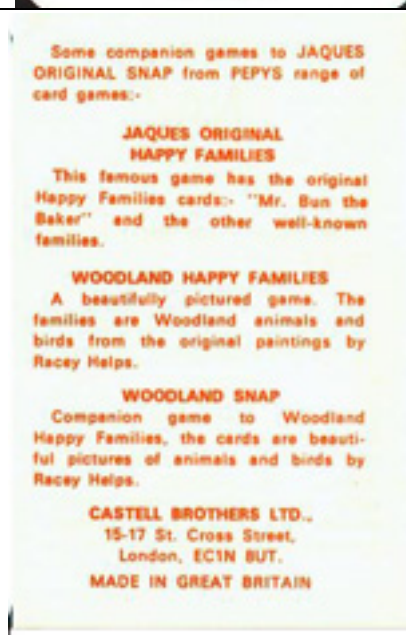
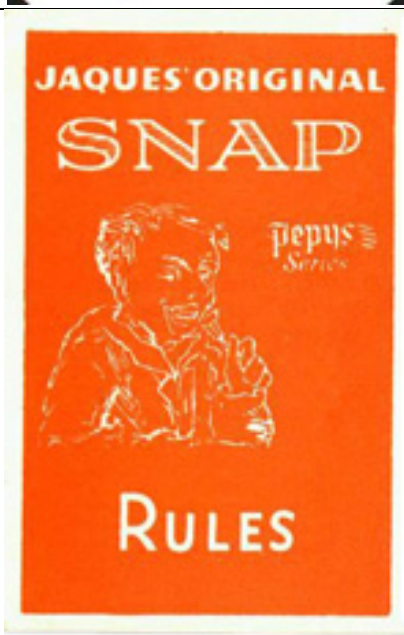
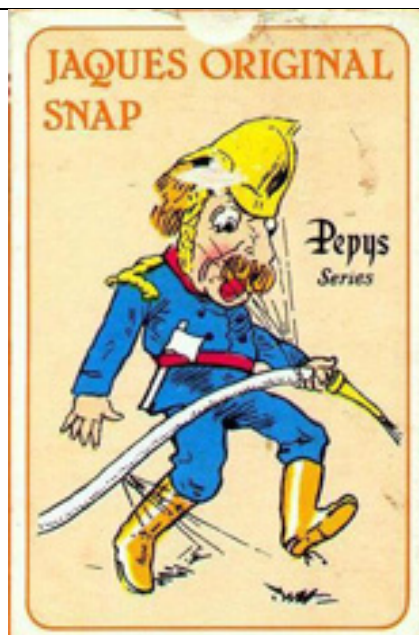
"Your Majesty's humble servant."



"Hallo! I'm in for it."



"Eyes right!"



0560 - Chad Valley - The round game of Snap

Nome	The round game of Snap
Fabbricante	The Chad Valley Co.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	60
Anno	1925 circa
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 86x60

“Lo snap, un gioco che si gioca a turno” è la traduzione del titolo di questo mazzo, prodotto da una popolare ditta britannica di giochi per bambini.

Nei vari gruppi troviamo i disegni di bambini intenti nei loro giochi più altri raffiguranti uccelli, mezzi di trasporto e altri oggetti.

Il mazzo è stato disegnato da Linda Edgerton (1890-1983) nel 1925 circa.

La Edgerton fu un'illustratrice e scrittrice di libri per bambini di grande successo negli anni tra il 1920 e il 1930.

Di questo mazzo sono note diverse edizioni con colori e scatola diversi.





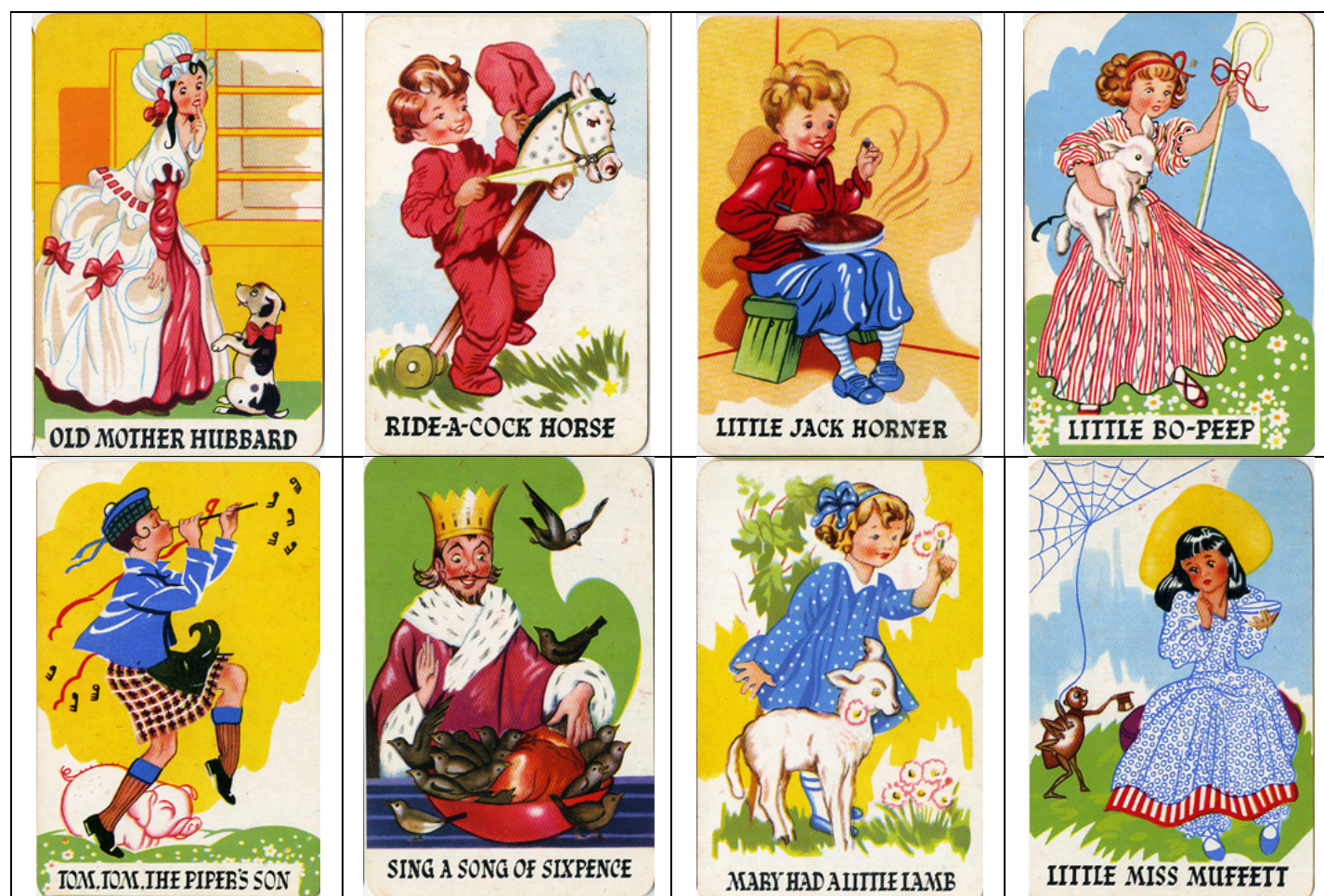
3601 - Chad Valley - Snap - Card game

Nome	Snap - Card game
Fabbricante	Chad Valley Company Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40 + 2 istruzioni
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x57

In questo mazzo sono i disegni che ricordano 10 filastrocche molto amate dai bambini britannici.

Le filastrocche menzionate sono: *Old mother Hubbard*, *Ride a cock-horse*, *Little Jack Horner*, *Little Bo Peep*, *Tom Tom the piper's son*, *Sing a song of six pence*, *Mary had a little lamb*, *Little miss Muffett*, *Hey diddle-diddle* e *Jack and Jill*.

Le stesse filastrocche le possiamo trovare su molti altri mazzi britannici destinati ai bambini. Le carte extra mostrano le regole dello Snap e di un altro gioco molto conosciuto in Gran Bretagna, il *Golden egg*.





INSTRUCTIONS FOR PLAYING
the game of

"SNAP"

(Copyright)

1. The game may be played by any number of persons, the cards being dealt round until exhausted.
2. Each player keeps his cards face downwards in front of him, and each time his turn comes round, turns up one card and places it face upwards in front of the others, gradually forming a new pile. A player should turn up his cards away from him, so that the other players may have the first opportunity of seeing them.
3. When two cards of a kind are turned up, the player of either of them who first calls "Snap" takes the other one, together with any other upturned cards that may be underneath it. He then places his winnings, together with any upturned cards of his own, underneath his main pack, and commences afresh.
4. If both players call "Snap" together, both lots of upturned cards are put into the Pool in the centre of the table. Any player upon turning up a card the same as the uppermost one in the Pool may call "Snap" and take the Pool, but should any other player call "Snap" first he takes both lots of cards.
5. Anyone calling "Snap" in error places all his upturned cards in the Pool.
6. When a player loses all his cards he is out of the game. The winner is the one who eventually secures all the cards.

The Chad Valley Co., Ltd., Harborne, England.

INSTRUCTIONS FOR PLAYING
the game of

THE "GOLDEN EGG"

Any number of persons may play at this game. The "Golden Egg" should be taken out of the pack and placed in the centre of the table. Each player should have a supply of Counters or other markers if counters are not available and before the Cards are dealt each player should place two Counters into the Pool.

The Cards are then shuffled and an equal number dealt to each player. Any Cards left over are placed on one side but if it is found at the end of any game that the "Golden Goose" is among the discards, the Pool remains and all the Cards are re-shuffled and dealt again without the players paying into the Pool.

The player on the left-hand of the dealer commences the game by turning up one of his Cards which is kept fully exposed before him. Each player acts on the instructions on each Card as it is turned up and thereby pays or receives from the Pool or other players as indicated. When a player turns up an "Egg" Card he pays one Counter into the Pool and takes the "Golden Egg" card irrespective of whether it is still in the centre or held by another player. The player who holds the "Golden Egg" when the "Golden Goose" is turned up, wins the game and takes the Pool. If the "Golden Goose" is turned up before any "Egg" Cards are exposed, the holder wins the game.

The Counters directed to be paid on the Cards are not to be paid by any player unless the corresponding Card has been already exposed.

The Chad Valley Co., Ltd., Harborne, England.



0559 - Chad Valley ? - Animal snap

Nome	Animal snap
Fabbricante	Chad Valley ?
Paese	Gran Bretagna stampa Hong Kong
Numero carte	36 + 1 regole gioco
Anno	196x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 76x54

Il mazzo ha i disegni di animali impegnati in varie attività sportive: l'elefante calciatore (the hope of his side), lo scoiattolo sciatore (is nuts on ski-ing), il corvo giocatore di golf (keeps his eye on the ball), la capra escursionista (the mountaineer), il canguro ostacolista (the sky's the limit), il topo tennista (the Wimbledon wonder), il leone di mare tuffatore (goes off deep end), il mustelide giocatore di hockey (tries 2 long shot), il pellicano pescatore (and the one that got away) e il coniglio sui pattini a rotelle (beats the record).

Il mazzo, ristampato per diversi anni, è noto con confezioni diverse.





PERCY PELICANS
And the one that got away



BILLY BUNNY
Beats the record



ANIMAL SNAP

The popular card game for any number of players.

The cards are shuffled and dealt round, and each player places his cards in front of him, face downwards on the table. Commencing with the player on the left of the dealer each player in turn takes the top card of his pack, and places it face upwards on the table forming a new pile. The object of the game is to be the first to get rid of all his cards. The player should turn over his card away from him, so that the other players have the first chance of seeing it.

Whenever two cards with the same picture are exposed, the first player to call "SNAP" takes his opponent's card together with any that may be underneath. These cards and any that have already played are placed underneath the same pack.

If two players call "SNAP" together both lay down their cards in a "pool" in the centre of the table face upwards. When any player turns up a corresponding card the player who first cries "SNAP POOL" takes the centre pile of cards, also the exposed pack of cards with the corresponding subject.

The player who "SNAP" all the cards is the winner.

ANIMAL SNAP



**YOU'VE
ENJOYED
PLAYING
THIS-**



**NOW GET ONE
OF THE OTHER
CARD GAMES**

- SNAP
- DONKEY
- OLD MAID
- GOLDEN EGG
- HAPPY FAMILIES

3896 - Chad Valley ? - Animal snap

Nome	Animal snap
Fabbricante	Chad Valley ?
Paese	Gran Bretagna stampa Hong Kong
Numero carte	40
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 76x54

Una diversa edizione del mazzo 0559 con immagini ridisegnate, colori diversi e diversa confezione; solo il retro rimane uguale.

Nella pagina seguente immagini dei due mazzi a confronto.





PERCY PELICANS

And the one that got away



BILLY BUNNY
Beats the record



ANIMAL SNAP

you've enjoyed
playing this -
NOW GET ONE
OF THE OTHER 5
Card Games
happy families
snap
donkey
golden egg
old maid
MADE IN HONG KONG



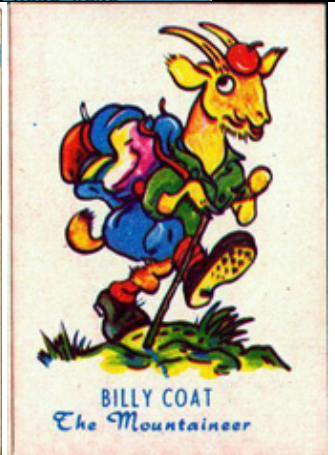
JENNY SQUIRREL
To nuts on ski-ing



JENNY SQUIRREL
To nuts on ski-ing



BILLY GOAT
The Mountaineer



BILLY GOAT
The Mountaineer



ANIMAL SNAP

you've enjoyed
playing this -
NOW GET ONE
OF THE OTHER 5
Card Games
happy families
snap
donkey
golden egg
old maid
MADE IN HONG KONG



ANIMAL SNAP

YOU'VE
ENJOYED
PLAYING
THIS -
NOW GET ONE
OF THE OTHER
CARD GAMES
■ SNAP
■ DONKEY
■ OLD MAID
■ GOLDEN EGG
■ HAPPY FAMILIES

3881 - Chad Valley ? - Snap

Nome	Snap
Fabbricante	Chad Valley ?
Paese	Gran Bretagna stampa Hong Kong
Numero carte	40 + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 76x52

Il mazzo porta i disegni, ripetuti 4 volte, che ricordano 10 famose filastrocche care ai bambini inglesi, con il loro titolo scritto in basso.

Le filastrocche menzionate sono: *Ride a cock-horse*, *Tom Tom the piper's son*, *Old mother Hubbard*, *Jack and Jill*, *Hey diddle-diddle*, *Sing a song of six pence*, *Little Bo Peep*, *Mary had a little lamb*, *Little miss Muffett* e *Little Jack Horner*.





Little Miss Muffett



Little Jack Horner



INSTRUCTIONS FOR PLAYING the game of "SNAP"

1. The game may be played by any number of persons, the cards being dealt round until exhausted.
2. Each player keeps his cards face downwards in front of him, and each time his turn comes round, turns up one card and places it face upwards in front of the others, gradually forming a new pile. A player should turn up his cards away from him, so that the other players may have the first opportunity of seeing them.
3. When two cards of a kind are turned up, the player of either of them who first calls "Snap" takes the other one, together with any other upturned cards that may be underneath it. He then places his winnings together with any upturned cards of his own underneath his main pack and commences afresh.
4. If both players call "Snap" together, both lots of upturned cards are put into the Pool in the centre of the table. Any player upon turning up a card the same as the uppermost one in the Pool may call "Snap" and take the Pool, but should any other player call "Snap" first he takes both lots of cards.
5. Anyone calling "Snap" in error places all his upturned cards in the Pool.
6. When a player loses all his cards he is out of the game. The winner is the one who eventually secures all the cards.

SNAP



you've enjoyed
playing this -
NOW GET ONE
OF THE OTHER **5**
Card Games
animal snap
happy families
donkey
golden egg
old maid

MADE IN HONG KONG

3929 - Chiefton - Bandsman Snap

Nome	Bandsman Snap
Fabbricante	Chiefton Products ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 92x58

Il mazzo “Snap dei musicisti della banda” porta come disegni appunto i componenti di una banda, con le carte ripetute 4 volte come tipico dei mazzi da Snap.

Di ogni figura è indicato il nome del musicista e il suo ruolo nella banda: Charlie il direttore (*conductor*), Oompah con un tipo di flicorno (*euphonium*), Dick il suonatore di grancassa (*drummer*), Simon che suona i piatti (*cymbal*), Tubby il trombone (*trombone*), Tommy con il triangolo (*triangle*), strumento inusuale per una banda, Bill con il fagotto (*bassoon*), Pete con l'ottavino (*piccolo*) e Tim il trombettiere (*trumpeter*).





How to play :

"SNAP"

a game for any number of players

1. Deal the pack of 36 cards in rotation face down. No player may look at the cards.
2. Each player places his cards on the table in front of him face downwards.
3. Starting with the player to the left of the dealer and playing in turn, each player turns up one card and places it before him face upwards.
4. If two cards of the same picture are turned up, the player who first calls "Snap" takes both cards and the cards covered by them, places them beneath his main pack and commences again.
When two players call "Snap" together or it cannot be decided who called first, the disputed cards showing the same picture and the cards covered by them are placed face upwards in the pool in the centre of the table.
If another card the same picture as the top card of the pool is turned up the player who first calls "Snap Pool" takes all the cards in the pool and places them beneath his own main pack.
5. A player who calls "Snap" or "Snap Pool" in error must put all his upturned cards into the pool.
6. When a player has no cards face downwards to play he may continue by turning over his face upwards cards and cutting or shuffling them.
7. A player who loses all his cards is out of the game and the one who wins all the cards wins the game.



SNAP CARDS

BANDSMAN

SNAP



36
CARDS

MADE IN ENGLAND

CHIEFTON PRODUCTS LTD., BRISTOL

3536 - Collier - Oliver Twist series - Snap

Nome	Oliver Twist series - Snap - Bumble
Fabbricante	A. Collier
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	188x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 92x65

Quelli raffigurati sono personaggi del romanzo Oliver Twist di Dickens: l'orfano *Oliver Twist*, il funzionario parrocchiale *Bumble*, il ladro *Bill Sykes*, la sua amante *Nancy*, l'eccentrico *mr. Grimwig*, l'orfanello *Noah Claypole*, l'istruttore dei borseggiatori *Fagin*, il borseggiatore *Artful Dodger*, la diffidente matrona *mrs. Corney* e il filantropo *mr. Brownlow*. I disegni sono molto curati; purtroppo non sono riuscito a scoprirne l'autore.

Del mazzo esiste anche una versione a 52 carte con in più: l'orfana *Rose Maylie*, la sua madre adottiva *Mrs Maylie* e l'imprenditore di pompe funebri *Mr Sowerberry* dove Oliver lavorava.

Ho preso le immagini mancanti dal mazzo della mia collezione, riprodotte in ultima riga, da internet, ma non ricordo la fonte da cui le ho tratte.





A Favourite & Popular Round Game.
40. BEAUTIFULLY COLORED CARDS.
MANUFACTURED BY A. COLLIER, LONDON.
EST 1863.



A Favourite & Popular Round Game.
52. BEAUTIFULLY COLORED CARDS.
MANUFACTURED BY A. COLLIER, LONDON.
EST 1863.

2653 - Dal Negro - Prendo

Nome	Prendo
Fabbricante	Teodomiro Dal Negro
Paese	Italia
Numero carte	40 + 1 pubblicitaria + 1 regole gioco
Anno	200x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 94x62

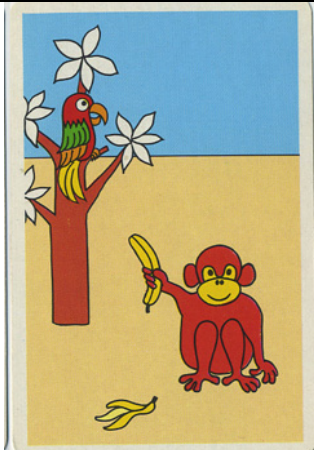
Uno dei pochi, forse l'unico, mazzo di carte italiano da snap, con il titolo che è la traduzione del nome del gioco britannico.

Le vignette sulle carte ritraggono animali in varie ambientazioni.

Due di questi, il cigno e la rana, si trovano anche sulla confezione, mentre cane e gatto sono presenti sul retro delle carte.

Le indicazioni del fabbricante suggeriscono il gioco per i bambini dai 4 anni in su.





Si prosegue così finché uno dei giocatori non vede che le carte in cima a due dei mazzi sono uguali.

PRENDO!

Il primo giocatore che grida «PRENDO!» vince i due mazzi dove ci sono le carte uguali e li mette sotto il proprio mazzetto di carte coperte. Il gioco riprende dal giocatore alla sinistra di chi ha girato l'ultima carta. Se due giocatori gridano «PRENDO!» contemporaneamente, i due mazzetti con le carte uguali si mettono al centro del tavolo, in un unico mazzo, e li rimangono.

Il gioco prosegue normalmente finché non si scopre una carta uguale a quella che c'è sopra il mazzo al centro del tavolo. Il primo che se ne accorge e grida «PRENDO!» vince quelle carte.

Quando un giocatore finisce il mazzo di carte coperte, gira quelle che aveva già scoperte e riprende a giocare.

PENALITÀ

Se un giocatore grida «PRENDO!» per errore, mette al centro del tavolo il suo mazzetto di carte scoperte. Il gioco finisce quando un giocatore ha vinto tutte le carte.

7. DAL NEGRO



PRENDO!

Il mazzo è composto di 40 carte con 10 soggetti che si ripetono 4 volte.

Si gioca in due o più persone; se in più di tre è preferibile usare due mazzi.

Scopo del gioco è conquistare tutte le carte.

Le carte vengono distribuite coperte una per volta; non importa se qualcuno ha una carta in più.

Ogni giocatore forma con le proprie carte un mazzetto che pone davanti a sé. Le carte rimangono coperte e non vanno guardate.

IL GIOCO

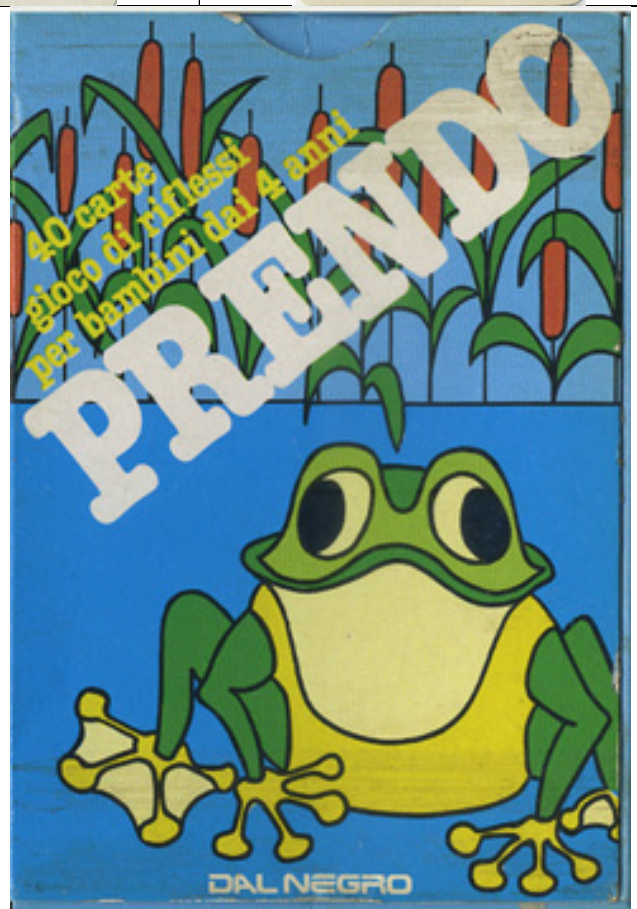
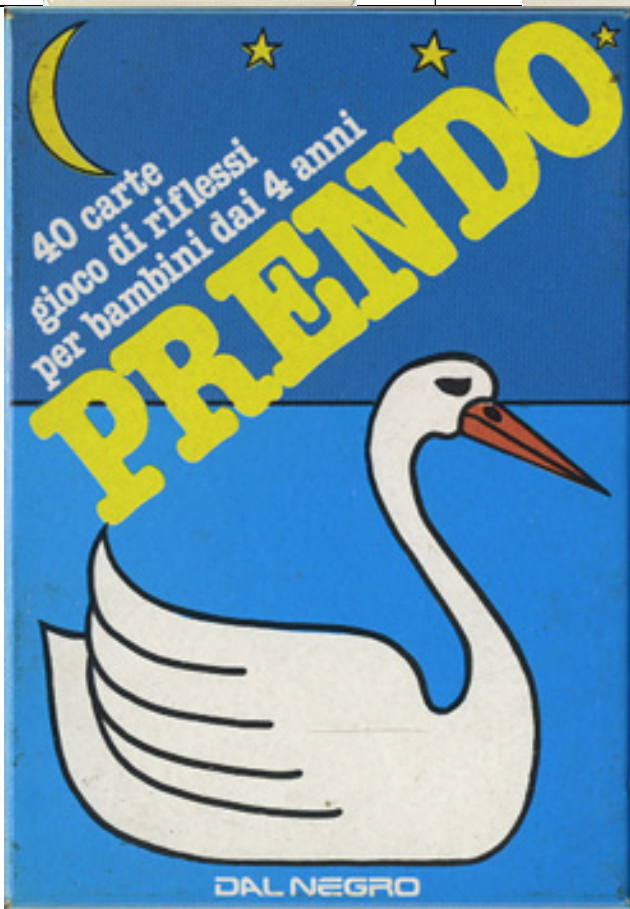
Il giocatore a sinistra di chi ha distribuito le carte inizia il gioco girando la prima delle sue carte, la mette scoperta davanti a sé e inizia così un nuovo mazzetto di carte scoperte.

Ogni giocatore a turno gira la prima carta del mazzo coperto.

DAL NEGRO



giochi per ragazzi

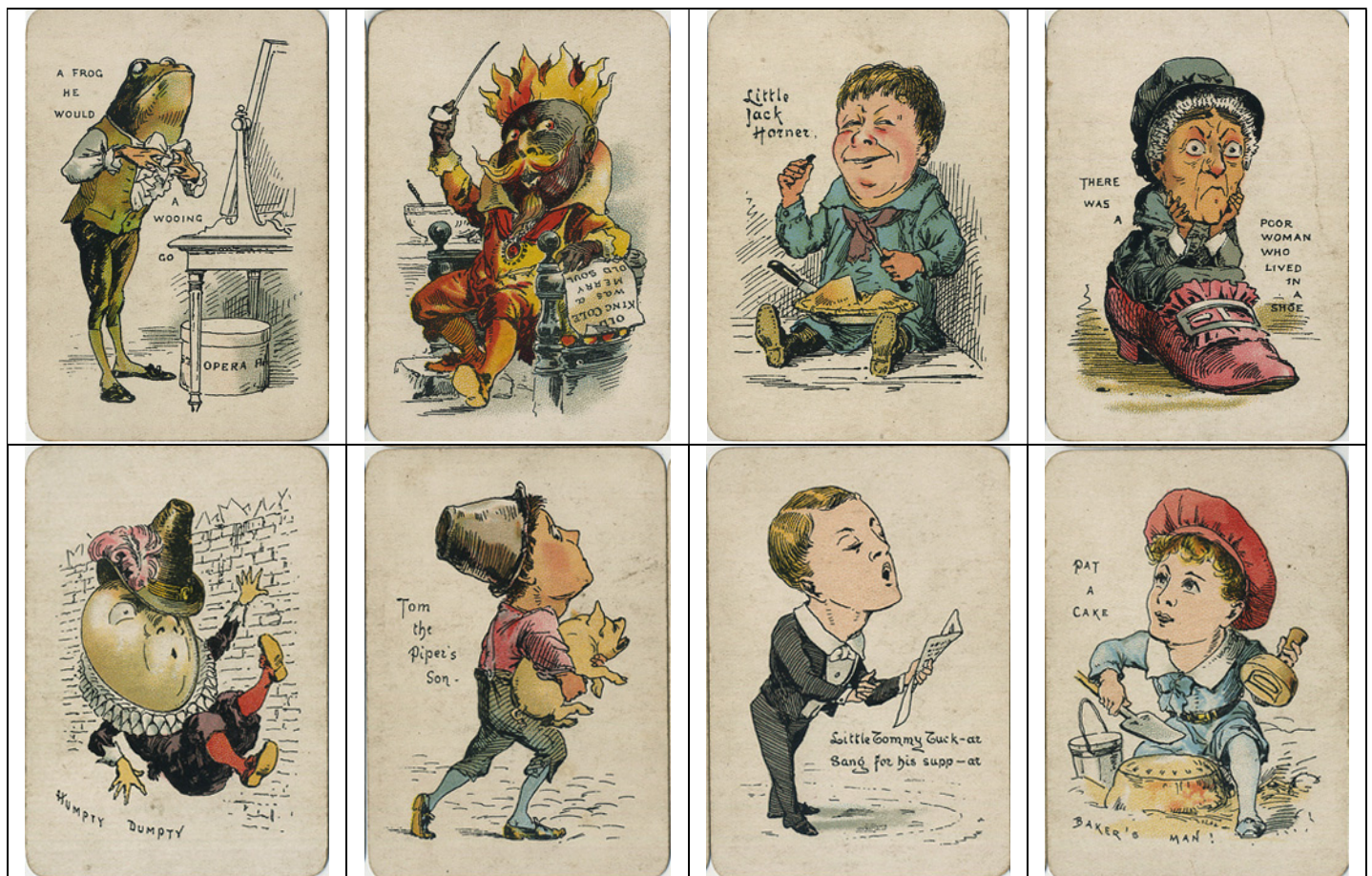


3533 - De La Rue - Little Jack Horner Snap

Nome	Little Jack Horner Snap
Fabbricante	Thomas De la Rue & Co Ltd,
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	52
Anno	1890 circa
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x62

La filastrocca infantile che dà il titolo al mazzo recita *Little Jack Horner sat in the corner - eating his Christmas pie, - he put in his thumb and pulled out a plum - and said "What a good boy am I!"*

Le altre filastrocche citate sono: *A frog he would a wooing go, Old king Cole, There was a poor woman who lived in a shoe, Humpty Dumpty, Tom the pipers's son, Little Tommy Tuckar sang for his supper, Pat a cake baker's man, Little miss Muffet, This little pig went to market, Old mother Hubbard, Oranges & Lemons the belle of st. Clemens e Little Bo Peep.*





Molte delle filastrocche tradizionali dei bambini inglesi sono state create in passato per prendere in giro noti personaggi, spesso politici. Ai tempi della loro creazione avevano riferimenti ben chiari che facevano capire a chi alludevano. Con il passare del tempo il loro significato originale si è perso e oggi sono conosciute solo come innocue cantilene.

“*Humpty Dumpty*” sarebbe re Riccardo III d’Inghilterra, che secondo la tradizione era gobbo: a ciò alluderebbe il nomignolo Humpty Dumpty. Durante la battaglia di Bosworth Field, durante la quale perse la vita in combattimento, Riccardo cadde dal suo destriero, di nome Wall (muro).

“*Little Jack Horner*” nasce da una satira del 1725 in cui Henry Carey mette in ridicolo il collega scrittore Ambrose Philips che aveva scritto per opportunismo poesie infantili per i giovani figli dei suoi aristocratici mecenati. Successivamente il personaggio venne ripreso da Samuel Bishop in uno dei suoi epigrammi in cui descrive la burocrazia del servizio civile.

“*Oranges and Lemons*” è una filastrocca tradizionale, un canto popolare e un gioco di canto che si riferisce alle campane di diverse chiese, tutte all’interno o vicino alla City di Londra.

“*This little pig went to market*” risale al 1728 e viene solitamente cantata sulle dita dei piedi di un neonato o di un bambino, ogni frase corrisponde a un dito diverso; di solito inizia con l’alluce e termina con il mignolo. Alla fine si fa un solletico ai piedi del bambino.

(da Wikipedia)

3722 - De La Rue - Animal grab

Nome	Animal grab
Fabbricante	Thos De La Rue & co.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	52
Anno	1900 circa
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x62

Questo mazzo “Afferra animali” è una variante del tradizionale snap in cui i bambini, invece di urlare “*Snap!*” devono fare il verso dell’animale la cui carta è stata scoperta.

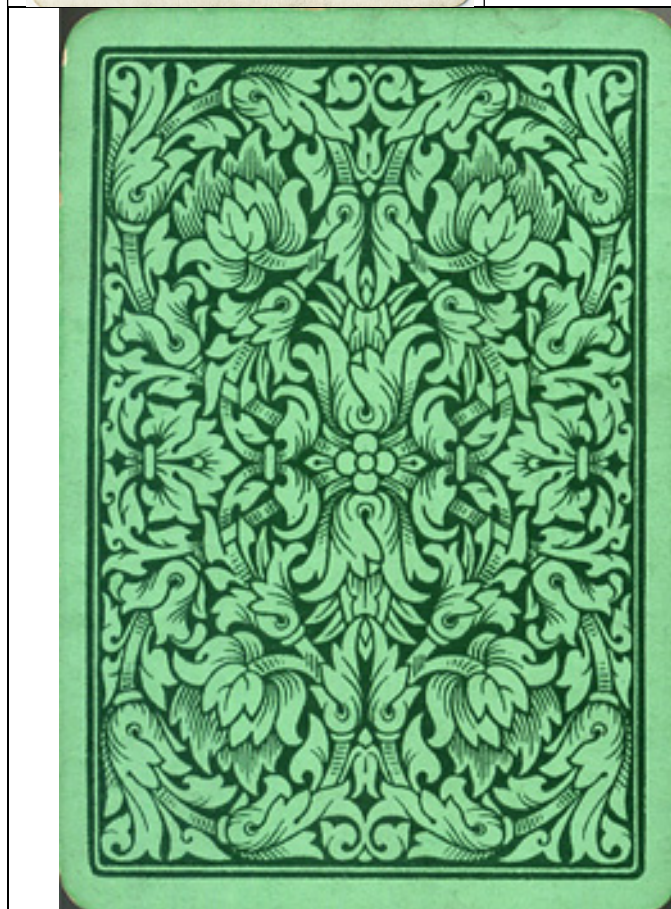
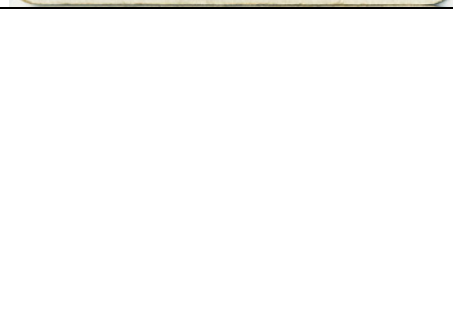
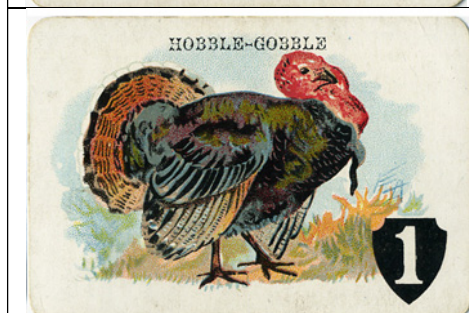
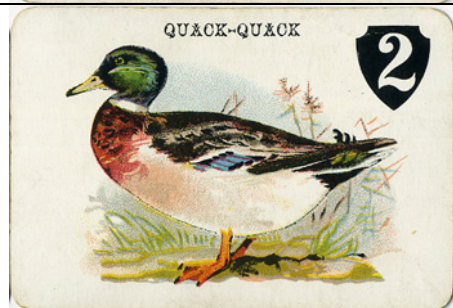
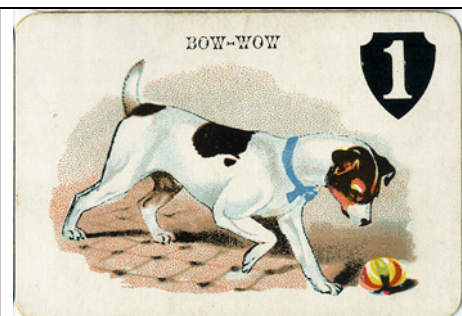
Questo rende il gioco molto rumoroso e i bambini a far chiasso si divertono moltissimo. Altri mazzi per la stessa variante dello Snap sono i mazzi 3857 e 4421.

I disegni, che rappresentano animali selvatici e da cortile, sono stati registrati nel 1893 e più tardi furono stampati anche da HP Gibson & Sons, con immagini a soli due colori e meno dettagli. (*vedi 3857*)

Su ogni carta, oltre all’immagine dell’animale, è presente la trascrizione onomatopeica del suo verso, quello che il bambino deve riprodurre per conquistare le carte.

Le quattro carte del gruppo hanno identici disegni, ma sono diversificate dai numeri da 1 a 4.





4421 - Dondorf - Cris des animaux - Kokoriko n. 312

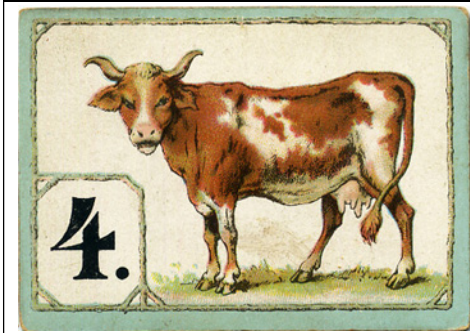
Nome	Cris des animaux - Kokoriko n. 312
Fabbricante	Dondorf
Paese	Germania
Numero carte	32
Anno	192x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 82x58

Questo mazzo “Grida degli animali” è una variante del tradizionale snap in cui i bambini, invece di urlare “*Snap!*” devono fare il verso dell’animale la cui carta è stata scoperta. “Kokoriko”, titolo del mazzo, è in tedesco la trascrizione del verso del gallo. Altri mazzi per la stessa variante dello Snap sono i mazzi 3722 e 3857. Le istruzioni spiegano che i bambini devono girare a turno una carta e metterla sul tavolo. Se la carta appena capovolta ha lo stesso numero di una delle carte già visibili sul tavolo, i due bambini devono fare il verso dell’animale raffigurato sulla propria carta.

Gli 8 animali sono riprodotti 4 volte, con numeri diversi: per esempio la pecora ha i numeri 1,2,3 e 8, mentre sul cane troviamo 1, 2, 7 e 8. Il retro non è stampato.

Le istruzioni erano stampate all’interno della scatola, purtroppo mancante.





1893 - Falcon - Grand snap

Nome	Gran Snap
Fabbricante	Falcon
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	1983
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 87x56

Questo mazzo ha come immagini i personaggi di una serie televisiva per bambini in programmazione in Gran Bretagna negli anni '80.

I pupazzi sono stati creati da Ivor Sydney Wood (1932-2004) per la sua Woodland Animations.

La serie, che non riscosse un grande successo di audience, aveva due personaggi, la nonna Gran e il nipote Jim, qui raffigurati in varie situazioni.





Gran



Snap

Card Game

Gran



SNAP

3911 - Fleveco - Circus snap

Nome	Circus snap
Fabbricante	Fleveco - Clifford series
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36 + 1 regole gioco
Anno	195x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 80x54

Il nome della ditta, Fleveco, è l'acronimo di F. Levy & Co., la ragione sociale con il nome del proprietario. Verso la fine della seconda guerra mondiale la Fleveco iniziò a stampare carte per bambini con il marchio "Clifford series", dal nome del figlio del proprietario.

Questo mazzo è dedicato al circo, con disegni di artisti circensi ripetuti 4 volte.

Le attività illustrate sono: monociclo, acrobati a corpo libero, pagliacci, evoluzione di cavalli, trapezisti, domatore di leoni, giocolieri, acrobata sui cavalli e domatore di elefanti,





ELEPHANT TRAINER

Directions for playing the game of

'SNAP'

1. Any number of persons may play this game.

2. One player deals the cards in rotation until the pack is exhausted.

3. Each player keeps his cards, without looking at them, face down on the table in front of him. Then as his turn comes round he turns up the top card and places it before him, making another stack.

4. When two cards of the same picture are turned up the first player to call 'Snap' takes both stacks of upturned cards. He places these beneath his main pack, face down.

5. If a player calls 'Snap' in error, or if two players call 'Snap' simultaneously then their upturned cards are put in the pool in the centre of the table, face upwards.

If a card is turned up the same as the one on top of the pool the first player to call 'Snap Pool' takes the pool.

6. The player who eventually holds all the cards is the winner.



3600 - Fleveco - Pantomime Snap

Nome	Pantomime Snap
Fabbricante	Fleveco - Clifford series
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36 + 1 regole gioco
Anno	194x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 82x55

Questo mazzo è noto in diverse edizioni, alcune con la confezione come quella riprodotta, altre con una scatola che aprendosi mostra la pianta della favola del fagiolo magico che man mano si allunga. (vedi *WOPC Pantomime snap*).

Le fiabe menzionate sono: *Red riding hood* (Cappuccetto rosso), *Ali Ba-ba* (Ali BaBa e i 40 ladroni), *Aladdin* (la lampada di Aladino), *Jack and the beanstalk* (il fagiolo magico), *Cinderella* (Cenerentola) e *Puss in boots* (il gatto con gli stivali).

Le altre tre fiabe sono sconosciute da noi, ma popolari tra i bambini britannici: *Babes in the wood* (i bambini nel bosco), *Mother Goose* (mamma Oca) e *Dick Whittington* con il suo gatto.





Directions for playing the game of

“SNAP”

1. Any number of persons may play this game.
2. One player deals the cards in rotation until the pack is exhausted.
3. Each player keeps his cards, without looking at them, face down on the table in front of him. Then as his turn comes round he turns up the top card and places it before him, making another stack.
4. When two cards of the same picture are turned up the first player to call “Snap” takes both stacks of upturned cards. He places these beneath his main pack, face down.
5. If a player calls “Snap” in error, or if two players call “Snap” simultaneously then their upturned cards are put in the pool in the centre of the table, face upwards.

If a card is turned up the same as the one on top of the pool the first player to call “Snap Pool” takes the pool.

6. The player who eventually holds all the cards is the winner.



3857 - Gibson - Animal grab

Nome	Animal grab
Fabbricante	H. P. Gibson & Sons Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	52
Anno	192x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x58

Questo mazzo “Afferra animali” è una variante del tradizionale snap in cui i bambini, invece di urlare “Snap!” devono fare il verso dell’animale la cui carta è stata scoperta.

Questo rende il gioco molto rumoroso e i bambini a far chiasso si divertono moltissimo. Altri mazzi per la stessa variante dello Snap sono i mazzi 3722 e 4421.

I disegni, che rappresentano animali selvatici e da cortile, sono stati registrati nel 1893 e inizialmente stampati da De La Rue, con immagini a più colori e disegni più dettagliati. (*vedi* 3722).

Su ogni carta, oltre all’immagine dell’animale, è presente la trascrizione onomatopeica del suo verso, quello che il bambino deve riprodurre per conquistare le carte.

Le quattro carte del gruppo hanno identici disegni, ma sono diversificate dai numeri da 1 a 4.

Il mazzo è accompagnato da un foglietto con le regole del gioco, l’elenco degli animali e la trascrizione dei loro versi.



2

C-A-W-C-A-W



3

TWEET-TWEET



3

BOW-WOW



MIE-OW



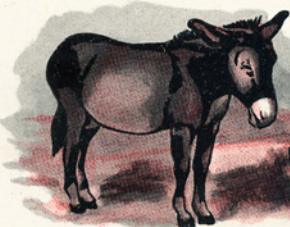
4

QUACK-QUACK

1



HEE-HAW



1

HOBBLE-GOBBLE



2

ANIMAL GRAB.

Any number may play. The game is played with a pack of fifty-two cards. The cards being shuffled and cut, are dealt one at a time face downwards to each player in rotation, until the pack is exhausted. Each player must then arrange his cards in a pack in front of himself, keeping them face downwards. The player to the dealer's left then turns up the top card of his pack towards the players, and places it face upwards on the table; the next player to the left does the same, and the rest follow in succession. Each card, as turned up, must be placed on the top of the card previously turned. When a card is turned up having the same animal as one already exposed, either of the two players owning these cards may make the cry of the animal depicted upon them; and the one who does so first, takes the whole of his opponent's turned cards and places them face downwards at the bottom of his unexposed pack. It is then his turn to lead; and the turning up of the cards proceeds as before. Every player making a claim, but failing to give the correct cry of the animal represented, has to place his pile of turned cards (with the card last exposed at the top) in the centre of the table as a pool, and the pool may consist of any number of separate piles contributed in this way. The players then proceed to turn up the cards as before. Any one turning up a card similar to an exposed one in the pool should make the cry of the animal represented, together with the word "Pool." Thus:—If a cat is depicted on any exposed card or cards, the player should say "Mie-ow—pool." He then has the right of taking the whole of that pile from the pool. After a player has exposed the whole of his stock of cards, he turns them over and plays them again. The game is won by the player who succeeds in grabbing the whole of the fifty-two cards.

CRIES OF THE ANIMALS REPRESENTED.

CANARY .. Tweet-Tweet.	DONKEY Hee-Haw.
CAT Mie-ow.	DUCK Quack-Quack.
COCK Cock-a-Do-dle-doe.	FROG Crick-Crick.
COW Moo-Moo.	OWL To-who To-who.
CROW Caw-Caw.	PIG Tig-Tig.
DOG Bow-Wow.	SHEEP Baa-Baa.
TURKEY Hobble-Gobble.	

There are four of each animal, numbered 1 to 4.



ANIMAL GRAB



THE FAVOURITE CARD GAME
AN "HPG" SERIES GAME

H. P. GIBSON & SONS LTD., LONDON
COPYRIGHT MADE IN ENGLAND

3532 - Gibson - Little Jack Horner's snap

Nome	Little Jack Horner's snap
Fabbricante	H. P. Gibson & Sons
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	52
Anno	1925 circa
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x61

È la copia con solo due colori di un mazzo di De La Rue del 189x.

La filastrocca infantile che dà il titolo al mazzo recita *Little Jack Horner sat in the corner - eating his Christmas pie, - he put in his thumb and pulled out a plum - and said "What a good boy am I!"*

Le 13 filastrocche citate sono: *A frog he would a wooing go, Old king Cole, Little Jack Horner, There was a poor woman who lived in a shoe, Little miss Muffet, This little pig went to market, Old mother Hubbard, Oranges & Lemons the belle of st. Clemens, Little Bo Peep, Humpty Dumpty, Tom the pipers's son, Little Tommy Tuck-ar sang for his supp-ar e Pat a cake baker's man.*

La scatola è di un'altra edizione (3931) del mazzo.





Proseguendo con l'origine delle varie filastrocche scopriamo che:

"A frog he would a wooing go" risale nientemeno che al 16° secolo. Per capire il titolo bisogna premettere che i francesi sono chiamati "mangia rane" dagli inglesi. Sembra che nel 1547 la regina consorte scozzese, Maria di Guisa, cercasse di maritare sua figlia, la principessa Maria (poi Maria regina di Scozia), "Miss Mouse", con il principe francese Louis di tre anni, "la rana". La canzone ricomparve alcuni anni dopo, con alcuni cambiamenti, quando un altro corteggiamento da parte di un francese suscitò preoccupazione negli inglesi: quello del duca d'Angiò verso la regina Elisabetta I nel 1579. Elisabetta soprannominò persino Anjou, il suo corteggiatore preferito, "la rana".

"Old king Cole" risale al 1708. Sebbene ci siano molte speculazioni sull'identità di King Cole, è improbabile che possa essere identificato in modo affidabile come una figura storica.

"There was a poor woman who lived in a shoe". Sembra che la figura della vecchia si identifichi con figure storiche quali la regina Carolina, la moglie del re Giorgio II (1683-1760), che ebbe otto figli, ed Elizabeth Vergoose di Boston, che ebbe sei figli suoi e dieci figliastri. Alcune prove suggeriscono che la rima si riferisca alla moglie di Feodor Vassilyev di Shuya (Russia) che sembra abbia dato alla luce 69 bambini durante la sua vita (1707-c.1782). (da Wikipedia)

2609 - Glevum - Cries of London snap

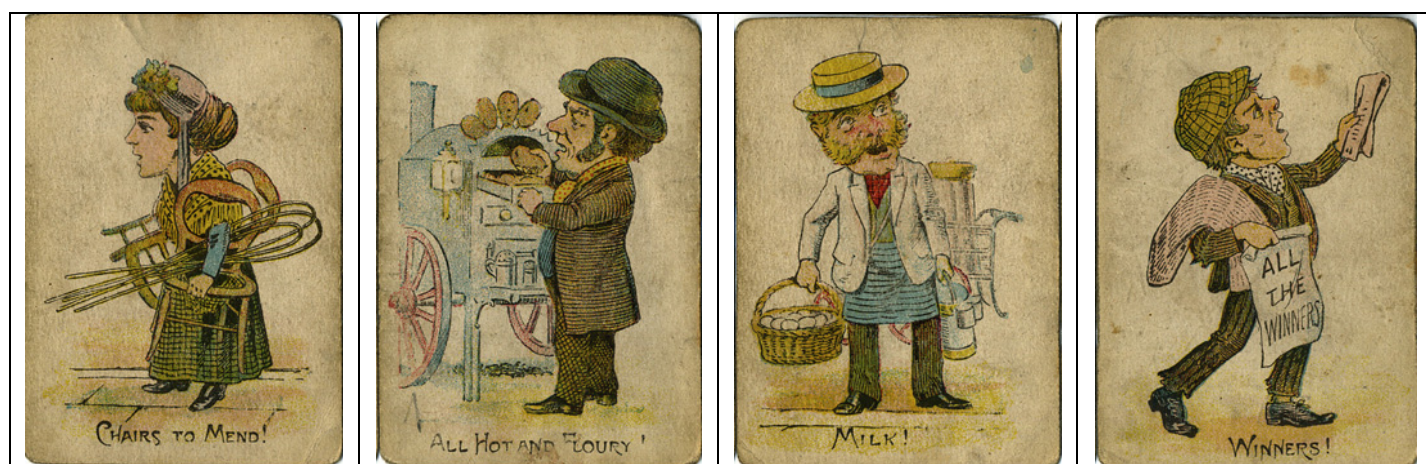
Nome	Cries of London Snap
Fabbricante	Glevum stampa De La Rue
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	56
Anno	>1905
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 94x66

Roberts Brothers Ltd, Gloucester era un distributore di carte, marchio Glevum, che rilevò nel 1905 l'attività di Woolley. Nel 1954 cessò l'attività che venne rilevata da Chad Valley.

Questo mazzo "Snap delle grida di Londra" ci mostra i mestieri di strada di fine '800 e le grida con cui i venditori attiravano i clienti.

Le attività illustrate sono: riparatrice di sedie (*chairs to mend*), venditore di patate al forno (*all hot and floury*), lattaio (*milk*), strillone che annuncia i vincitori dei biglietti della lotteria (*winners*). venditore di abiti usati (*old clo[thes]*), fioraia (*1d a bunch* - 1 penny a mazzo), venditore di carne per animali (*cat's meat*), spazzacamino (*sweep*), gelataio (*hokey pokey*), arrotino (*scissors to grind*), venditore di focacce (*muffins O*), carbonaio (*coals*), venditrice di piante da fiore (*all a growing*) e bigliettaio di autobus (*1d all the way* - 1 penny per qualsiasi destinazione).

Il retro non è stampato.





Ne esiste una versione stampata da Woolley & Co. (vedi 3710) con 2 figure in meno.
 Nel 2008 questi disegni sono stati riprodotti da un fabbricante cinese.(fonte WOPC)

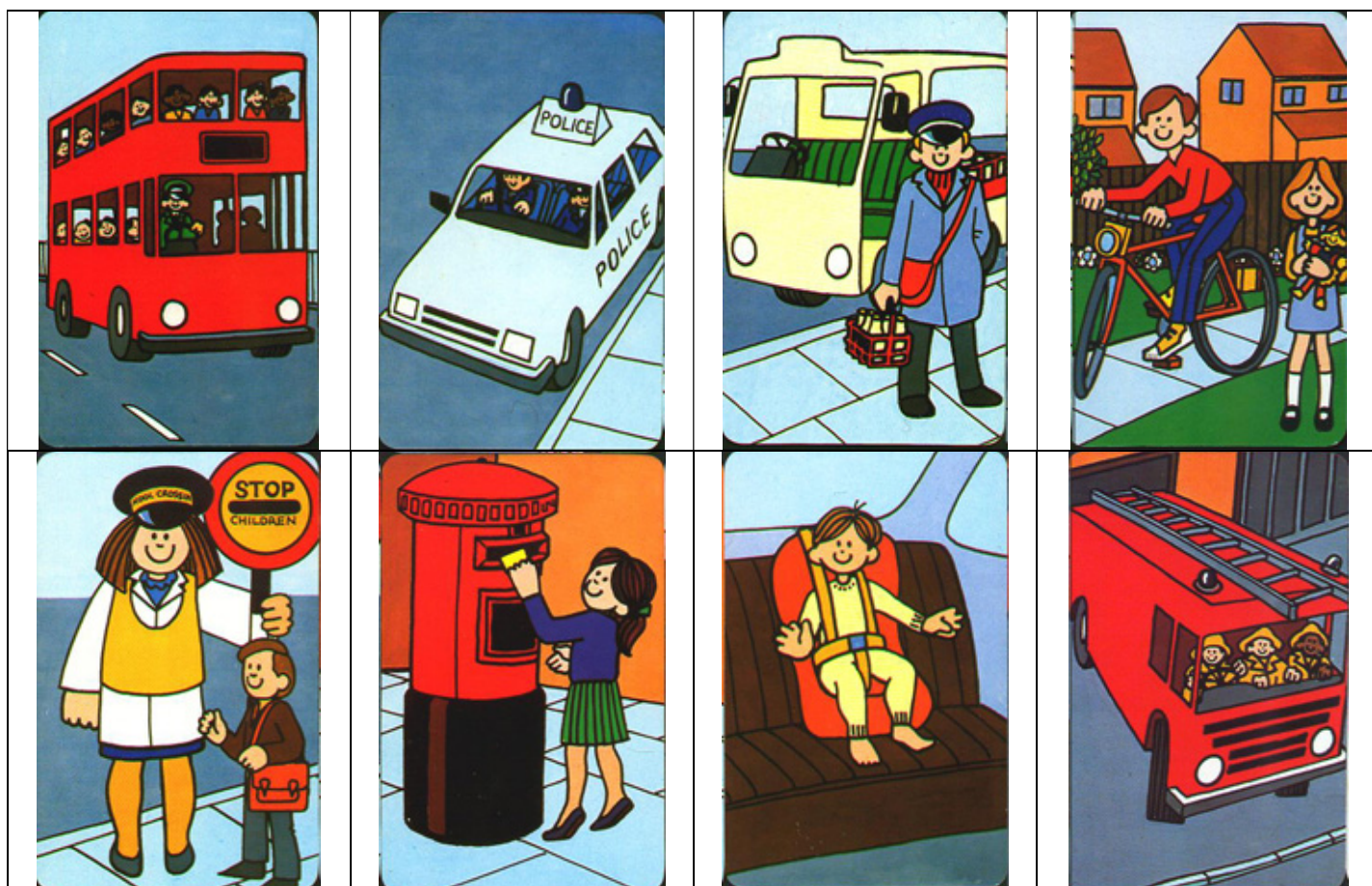
1892 - Hazel Mill - Road safety - Snap!

Nome	Road safety- Snap!
Fabbricante	Hazel Mill
Paese	Gran Bretagna - stampa Hong Kong
Numero carte	48 + 1 regole gioco
Anno	199x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 88x57

Il mazzo “Snap della sicurezza stradale” è stato stampato a Hong Kong per conto della Hazel Mill.

Il committente è il dipartimento Pianificazione e trasporti della contea di Leicester in cui la ditta aveva sede fino al 2005 quando cessò l'attività.

I disegni sulle carte mostrano mezzi di trasporto e scenette stradali che illustrano i comportamenti corretti da tenere nelle diverse situazioni.





Road Safety



SNAP! card game



INSTRUCTIONS

Number of Players: 2 or more.

Contents: 48 cards.

Object of the Game: To win all of the cards.

The pack is shuffled and all of the cards are dealt out among the players. Each player places their cards face down in front of them and in turn each takes their top card and places it face up in the centre making a pile.

When a card is turned up which matches the top card of the centre pile "Snap" is called. The successful caller takes all the cards in the centre pile and adds them to the bottom of their own pile. This player then restarts the game by placing a card back in the centre.

Any player using up all of their cards is out of the game and the winner is the player who ends up with all of the cards.

These cards are intended to present road safety topics in a fun way and can also be used to play other games such as rummy and memory (pelmanism).

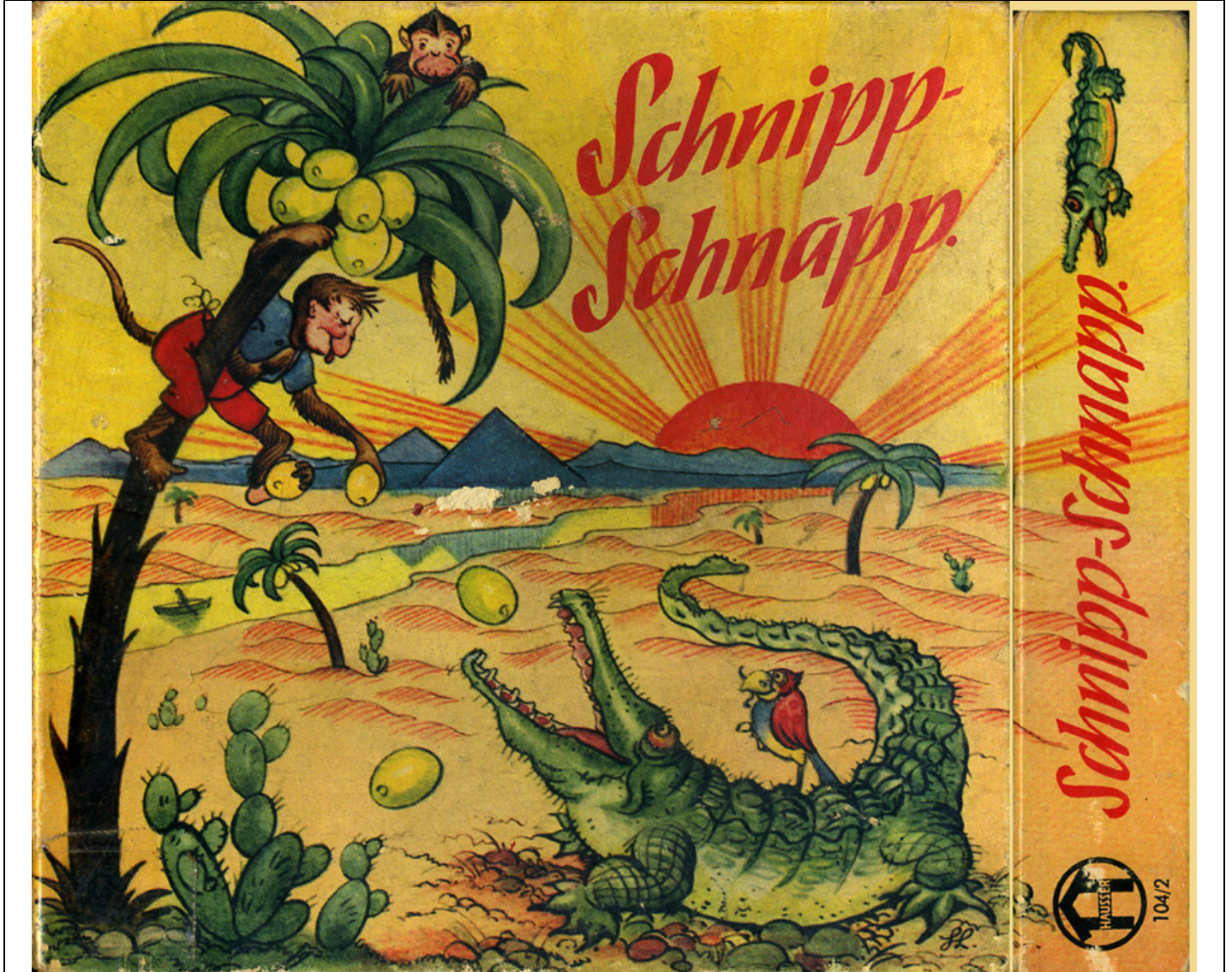
4012 - Hausser - Schnipp Schnapp Spiel

Nome	Schnipp Schnapp Spiel no. 104/2
Fabbricante	Hausser
Paese	Germania Occidentale
Numero carte	64
Anno	195x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 69x69

Il mazzo ha 4 carte per ognuno dei 16 gruppi che hanno disegnato animali (coccinella, corvo, scoiattolo e pesci rossi), 4 vegetali (ravanelli, carote e funghi, la solita Amanita muscaria, velenosa, ma che evidentemente piace ai bambini visto che si trova in molti libri dedicati a loro), 4 giocattoli (orsacchiotto, pecorelle, palla e galletto in legno) e 4 personaggi delle fiabe (bambina con gatto e gnomo).

Sulla scatola un scimmia su una palma da cocco che lancia i frutti a un affamato cocodrillo



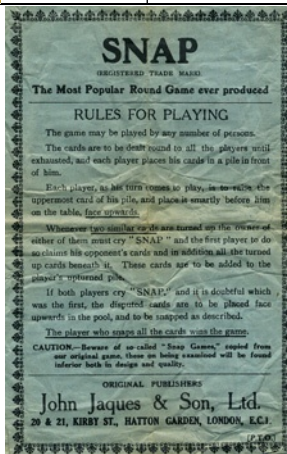


3723 - Jaques - Snap The old original game

Nome	Snap - The old original game
Fabbricante	John Jaques & son Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	64
Anno	192x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 91x63

Il mazzo, disegnato da John Tenniel (1820-1914), fu pubblicato per la prima volta nel 1866 e stampato per molti anni, dal 1920 circa con gli angoli arrotondati. Le figure sono: il pescatore (*not caught yet*), il flautista (*away with melancholy*), il pompiere (*here's another puncture*), il sordo (*rather hard of hearing, sir*), una persona con serpente (*oh, you little monster*), il poliziotto (*stop, thief*), il bambino che mangia (*oh! isn't it good*), il signore con candela (*who would be a doctor*), il cortigiano (*your majesty's humble servant*), il pattinatore (*hallo! I'm in for it*) e il soldato (*eyes right*), lo scozzese (*my heart's in the Highlands*), l'antico soldato romano (*death or victory*), il ragazzo che fa il palo (*look out! The police are coming*), il marinaio (*rocks ahead*) e il signore che si fa la barba (*another gash! Oh my poor chin*). La riedizione moderna di Castell Brothers (*vedi 653*) manca di queste ultime 5.





Del mazzo esistono numerose versioni, che differiscono per la scatola, il retro, gli angoli squadretti o arrotondati, questi ultimi introdotti come detto nel 1920 circa.





3903 (>192x)



653 (196x Castell bros.)

4954 - Mardon - Player's Snap cards

Nome	Player's Snap cards
Fabbricante	Mardon - Imperial Tobacco Company limited
Paese	Green Bretagna
Numero carte	32
Anno	193x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 93x65

Negli anni '30 la Mardon stampò diversi mazzi di carte per pubblicizzare le sigarette della Imperial Tobacco Company limited di cui era parte.

Troviamo 8 personaggi, ripetuti 4 volte ognuno, che reggono un pacchetto delle loro sigarette preferite: the jockey (il fantino) con le Weights, the drummer (il tamburino) con le Drumhead, the sailor (il marinaio) con le Navy cut, the airman (l'aviatore) con le Airman, the digger (lo scavatore) con il tabacco Digger Flake, the bachelor girl (la ragazza nubile) con le Bachelor, the farmer (l'agricoltore) con il suo tabacco da pipa preferito e the aristocrat (l'aristocratico) con le sue Player's n° 3 Virginia.





*Player's
Please*

Player's
SNAP
CARDS



6979

ISSUED BY THE IMPERIAL TOBACCO COMPANY FOR GREAT BRITAIN AND IRELAND, LIMITED.

RULES.

This game of "Snap" is for any number of players.

When all the cards are dealt out, each player piles his cards before him.

Each player, in his turn, takes the top card from his pile and places it smartly before him on the table, PICTURE UPPERMOST.

Every time two similar cards are turned up the owner of either card must cry "Snap," and the first one to do so takes his opponent's card, also all the turned up cards beneath it. These cards are added to his upturned pile.

If it is doubtful which player was the first to cry "Snap," the disputed cards must be placed, face upwards, in the pool, and to be "snapped" as described.

The one "snapping" all the cards wins the game.

0573 - Minerva - Snap 40

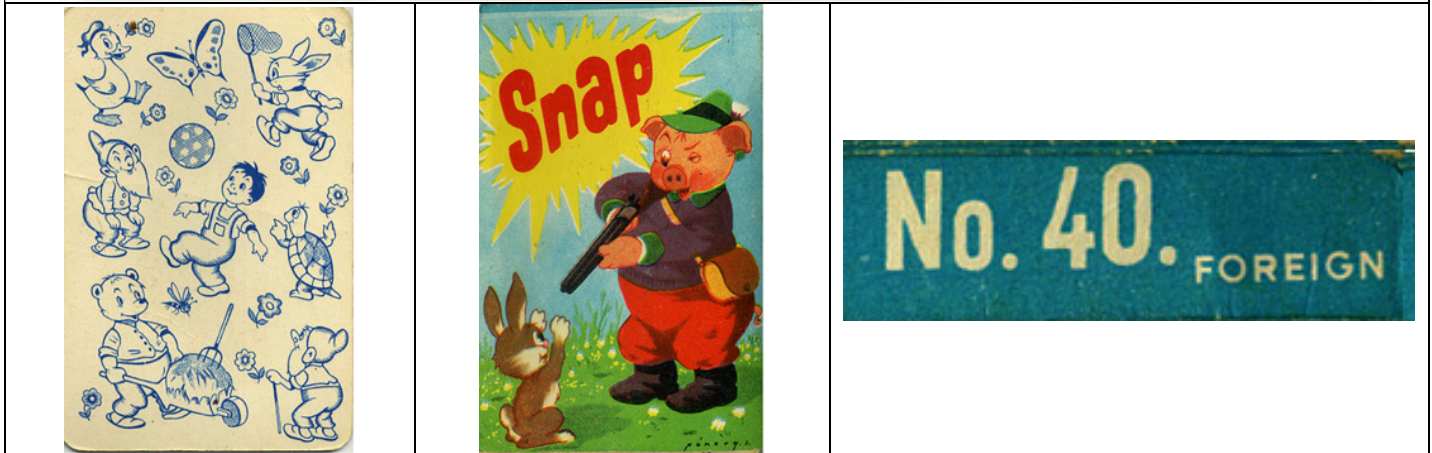
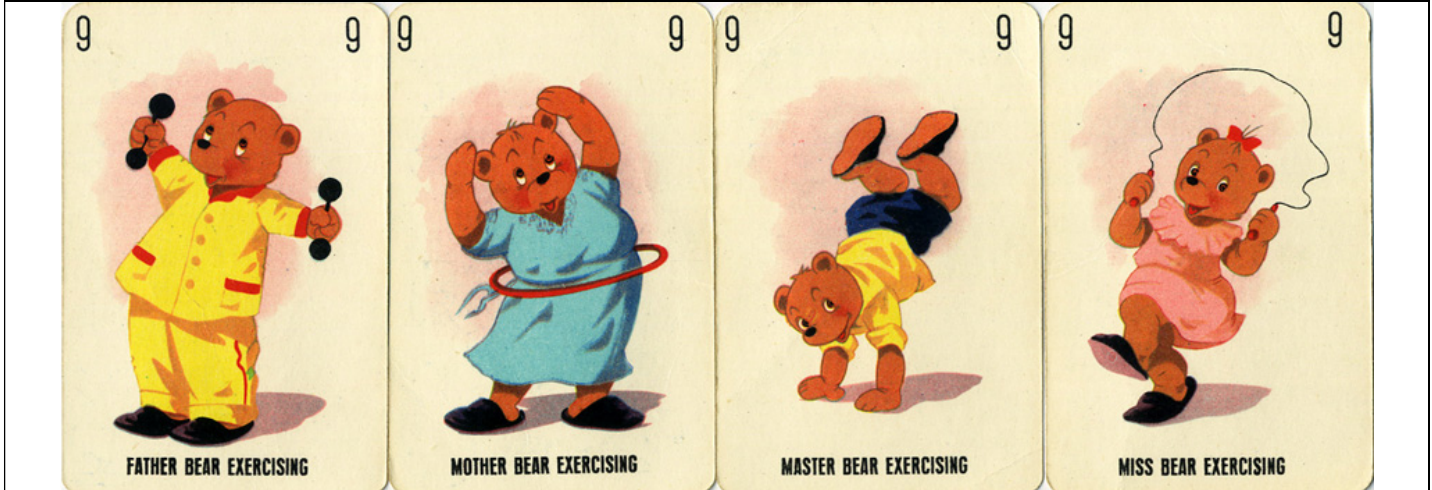
Nome	Snap n. 40 foreign
Fabbricante	Minerva
Paese	Ungheria
Numero carte	40
Anno	197x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 87x57

È un mazzo nato in Ungheria per il gioco delle famiglie (*vedi Vidám mackók Famiglie 209*) e ristampato in Gran Bretagna per giocare a Snap.

Come dice il titolo del mazzo ungherese originale “Orsi felici” sulle carte sono disegnate famiglie di orsi impegnate in varie attività. Troviamo le famiglie intente a giocare (*playing*), fare escursionismo (*hiking*), pescare (*fishing*), fare un picnic (*eating*), danzare (*dancing*), sorseggiare bevande (*drinking*), curare il giardino (*gardening*), in riva al mare (*at the seaside*), fare esercizio fisico (*exercising*) e fare musica (*the musician*).

Questa versione britannica ha i nomi delle figure in inglese e la scritta *FOREIGN* (estero) sulla confezione. Sulla scatola troviamo anche il nome del disegnatore, I. Néneti.





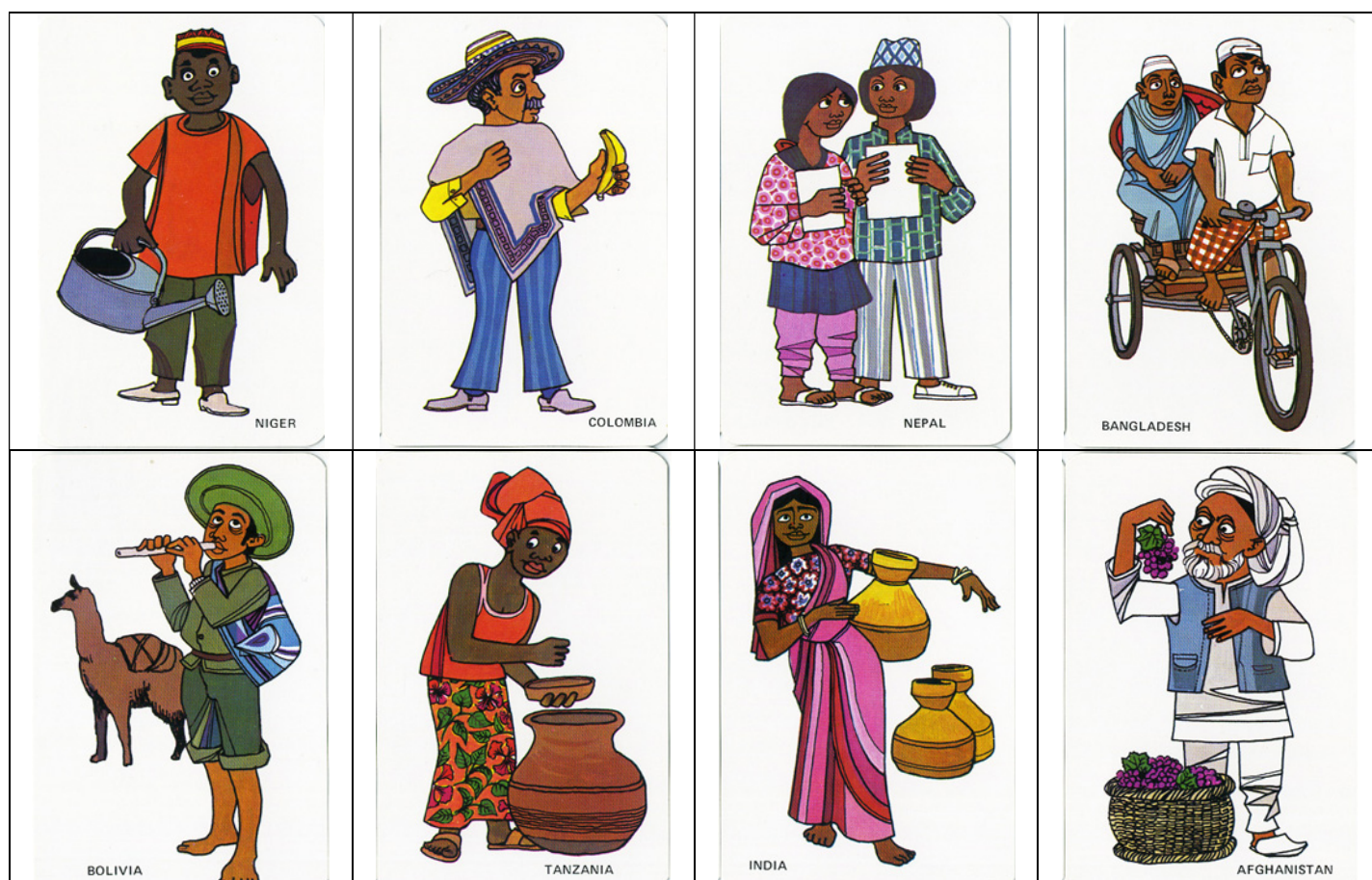
3917 - Oxfam - Snap pelmanism

Nome	Snap pelmanism
Fabbricante	Oxfam
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	44
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 87x58

Il Pelmanismo era un metodo per allenare la mente in voga nell'Inghilterra della prima metà del Novecento. Prende il nome dal Pelman Institute di Londra, che lo insegnava per corrispondenza promettendo di guarire una vasta gamma di problemi mentali, dalla mancanza di memoria alla depressione e "mancanza di sistematicità".

Come gioco di carte in inglese *Pelmanism* è sinonimo di Memory.

Queste carte portano disegni con abitanti di 11 nazioni diverse, ogni immagine ripetuta 4 volte. Le nazioni sono: Niger, Colombia, Nepal, Bangladesh (stato nato nel 1971), Bolivia, Tanzania, India, Afghanistan, Vietnam, Egitto e Peru.





In internet ho trovato queste note sul gioco.

“È un gioco abbastanza lento e poco energetico, che va bene con la maggior parte delle classi, ma può dare loro troppo tempo per pensare rispetto alla velocità con cui avranno bisogno di trovare il linguaggio durante la comunicazione”.

(<https://www.tefl.net/elt/ideas/games/pelmanism-snap/>).

1891 - P M S - Mr. Blobby snap

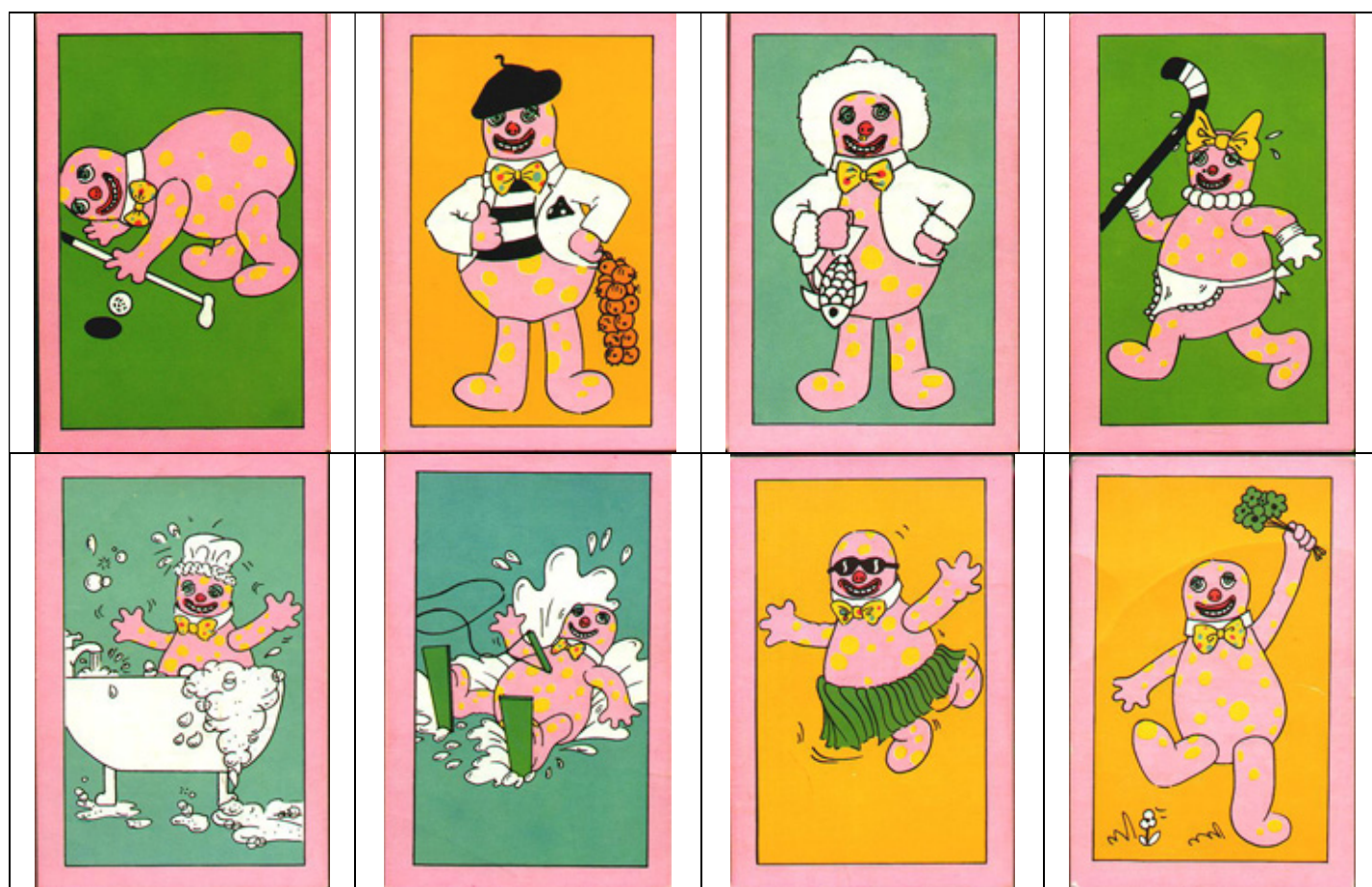
Nome	Mr. Blobby snap
Fabbricante	P M S
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	1993
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 92x60

Mr. Blobby è un personaggio di una serie televisiva degli anni '90, in onda il sabato sera sul canale BBC One; la serie era ideata da Charlie Adams.

Nel 1993 uscirono nei negozi bambole e giocattoli di peluche, pantofole, portauova, shaker per condimenti, limonata rosa, asciugamani, il CD e la musicassetta oltre al mazzo di carte. L'ultima apparizione del pupazzo sugli schermi televisivi risale al 1996.

Sulle carte appare il pupazzo rosa Blobby a macchie gialle impegnato in varie attività.

Il suo nome deriva dall'unica parola che pronunciava, con una voce alterata elettronicamente "BLOBBY" che significa "che ha le macchie".





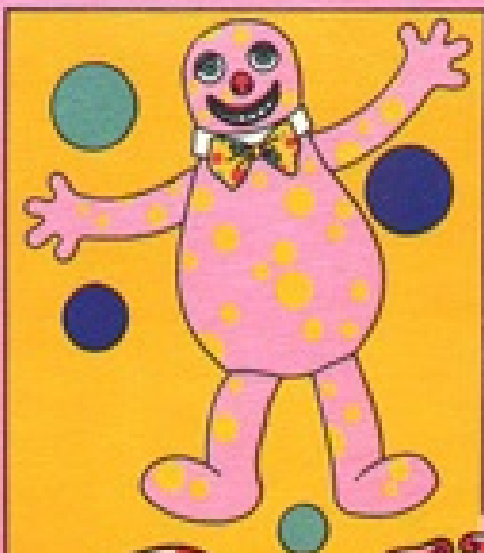
Snap Playing Cards

Number of Players: 2 or more players

Object of the Game: To win the most pairs

Contents: 36 cards

Shuffle the pack and lay each card face down so that no cards overlap. The players take turns to pick up two cards turning them over one after the other to show all the players the face. If the two cards match then the player has a "pair" and may place the cards in front of him/her and have another turn. The players turn ends when the two cards picked up do not make a pair these two cards must then be laid face down again. Play continues until all the cards have been taken. The player with the most pairs wins.



Mr Bobby

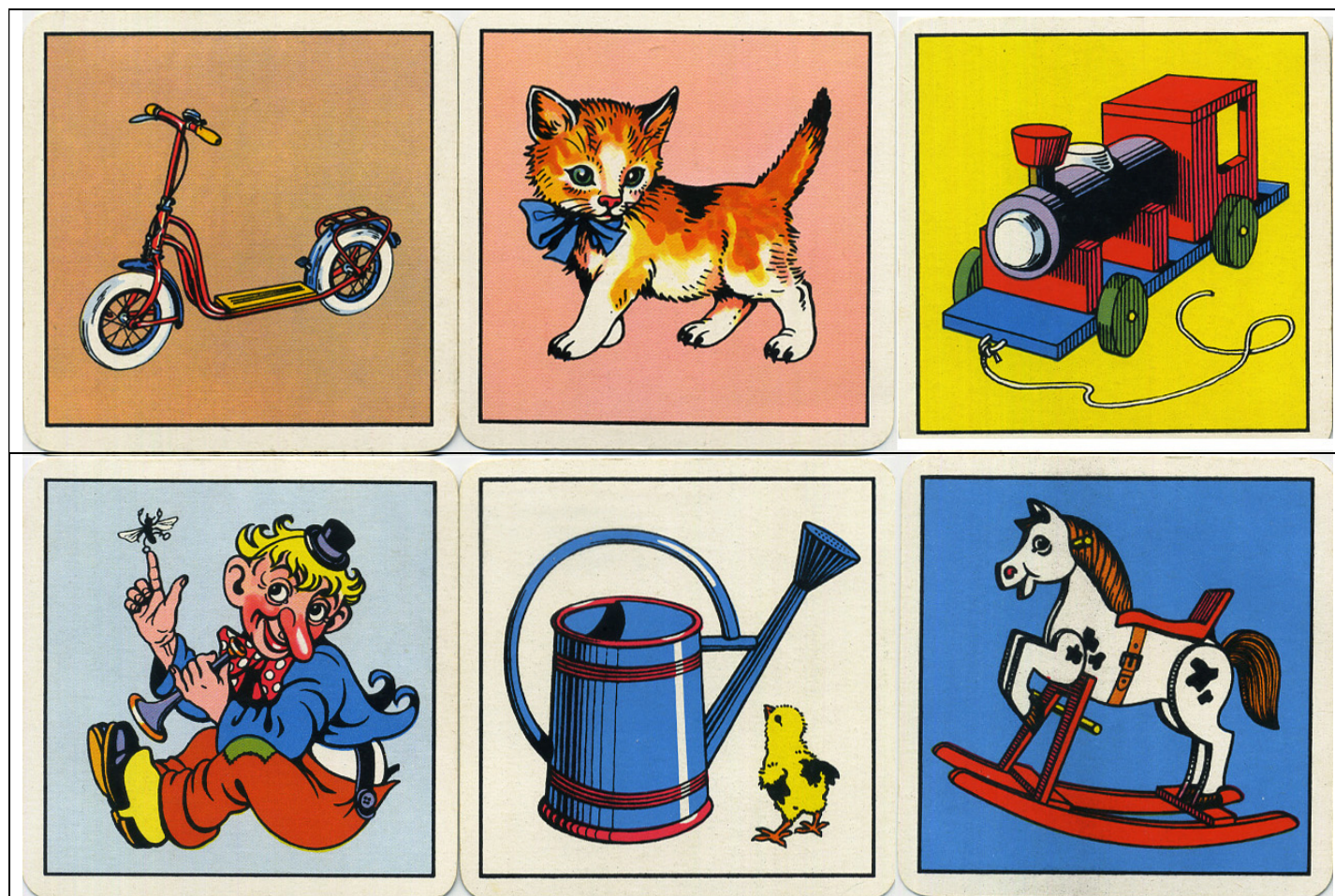


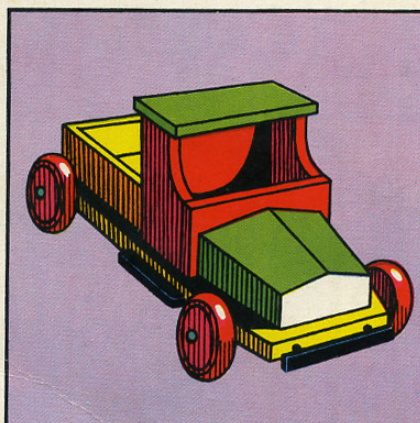
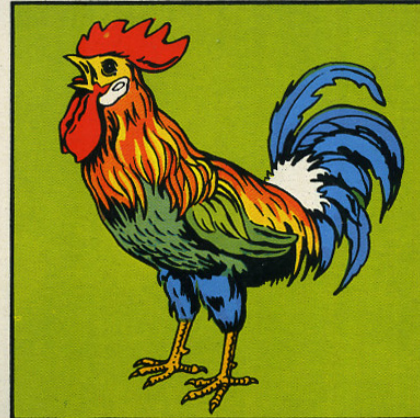
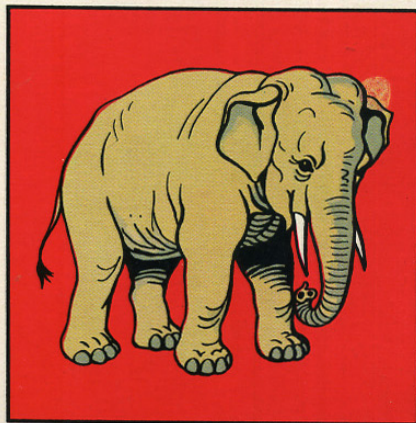
Snap Playing Cards

4900 - Piatnik - Snip Snap nr. 283

Nome	Snip Snap nr. 283
Fabbricante	Piatnik
Paese	Austria
Numero carte	48
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 72x72

Questo mazzo è composto da 12 vignette riprodotte 4 volte per il gioco dello Snap. Vediamo animali e vecchi giocattoli, alcuni ancora amati dai bambini di oggi, altri ormai scomparsi che i bimbi non riconoscerebbero più se li avessero davanti.



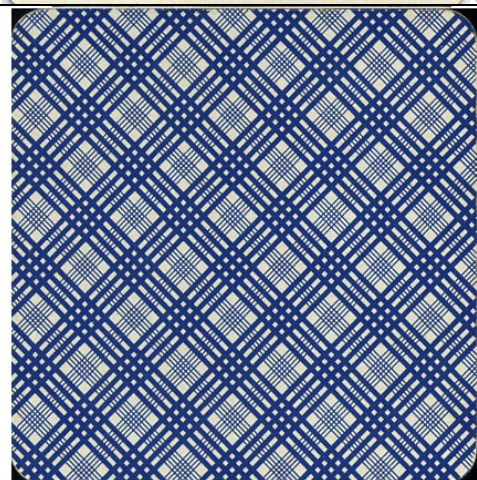


Gioco per bambini

Nr. 283

Snip-Snap

PIATNIK WIEN



0577 - Stanfield - Snip snap

Nome	Snip snap
Fabbricante	Michael Stanfield Holdings
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	44 + 1 tavola conversione
Anno	1968
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x59

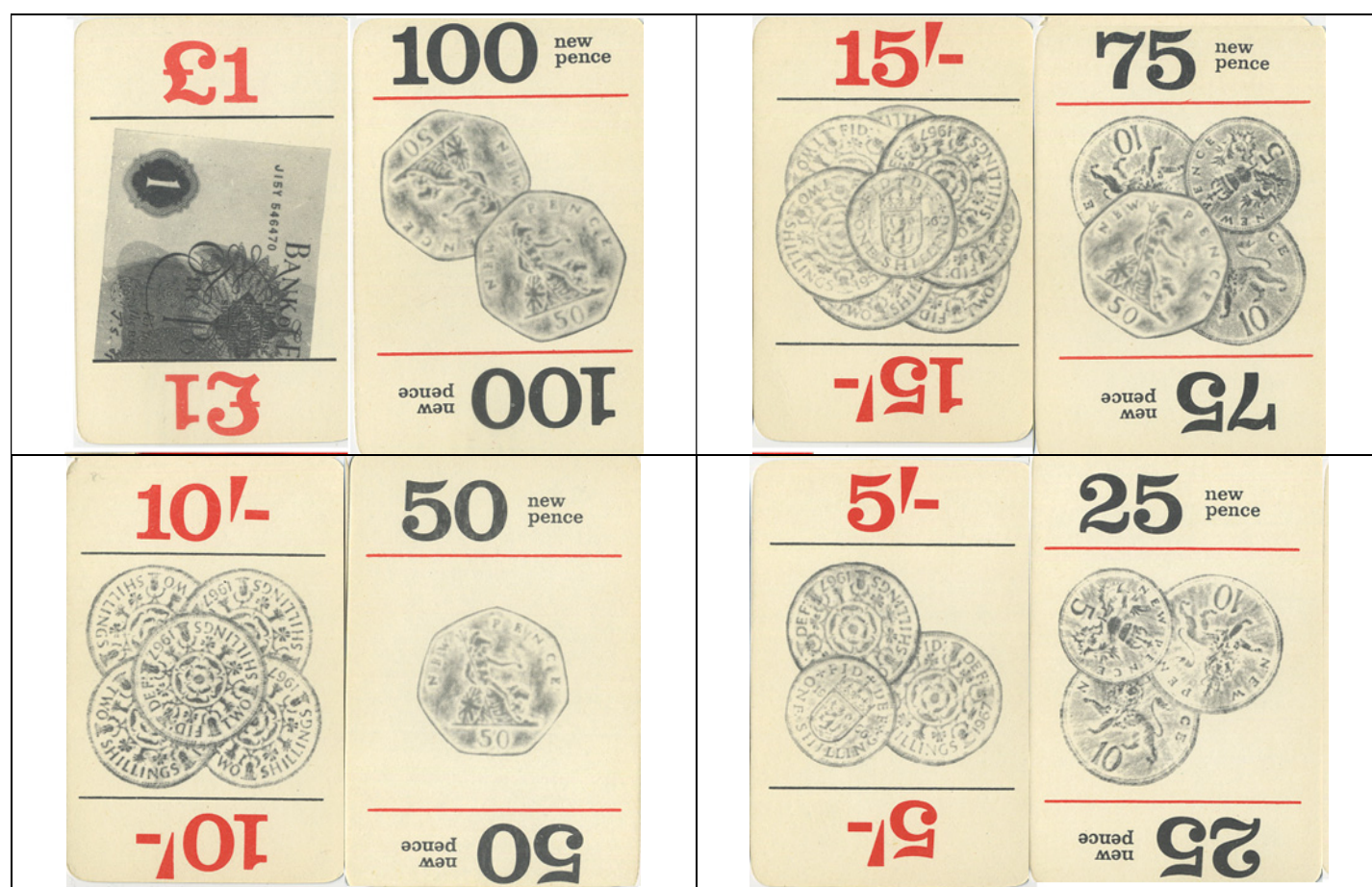
Questo mazzo è stato ideato da Eric Wagstaff per far conoscere ai bambini le nuove monete decimali inglesi, entrate in vigore nel 1971.

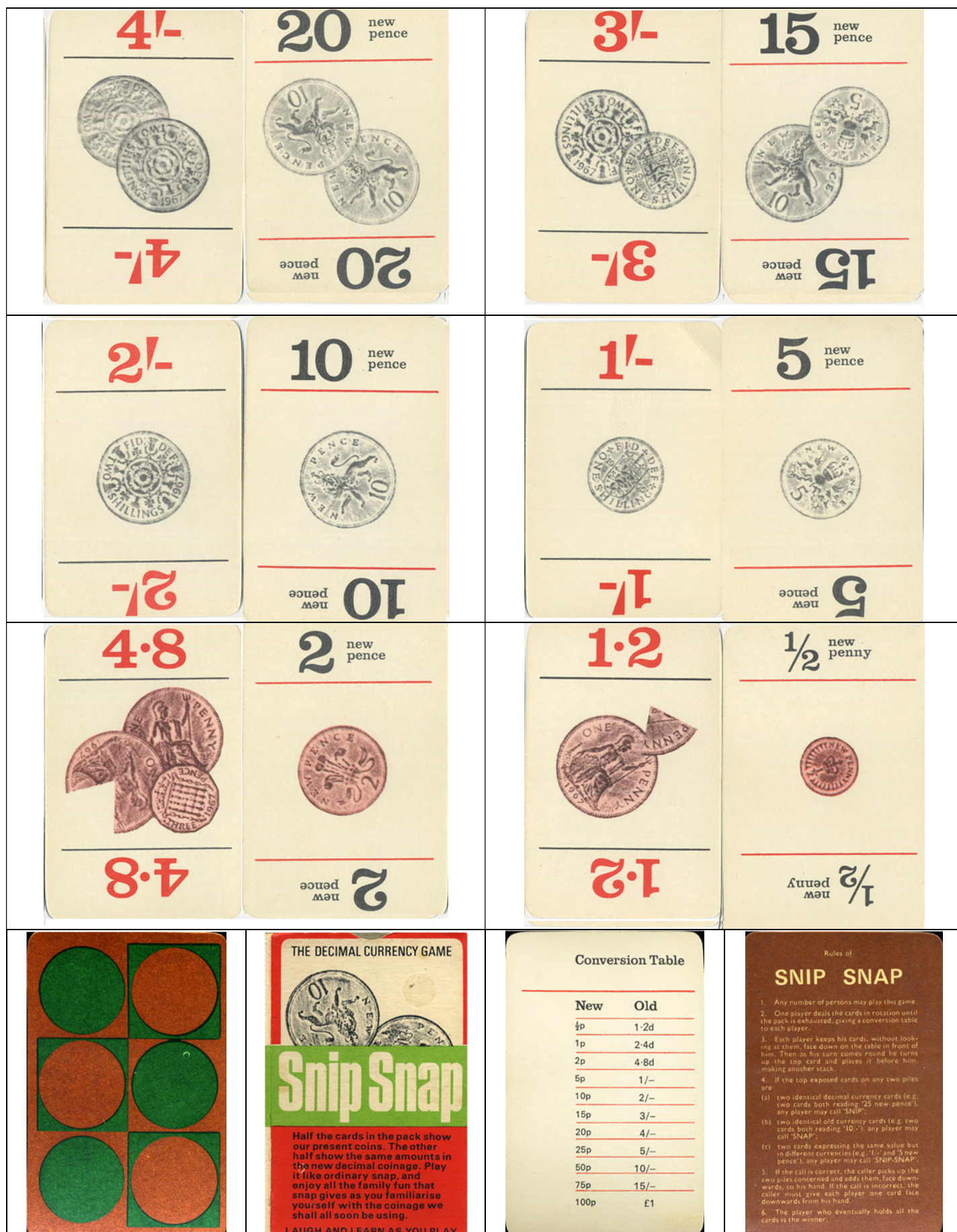
Prima di quella data 12 pence equivalevano a uno scellino e 20 scellini a una sterlina.

Ma esistevano anche la ghinea (21 scellini), la corona (5 scellini), il fiorino (2 scellini), il farthing (un quarto di penny), il tanner (6 pence), il groat (4 pence) ecc.

Fare i conti non era facilissimo e per questo si decise di introdurre il sistema decimale.

Questo mazzo da snap permetteva di familiarizzare con le nuove monete: infatti bisognava urlare “SNAP!” quando apparivano due carte che avevano lo stesso valore, come le coppie riprodotte sotto. Una carta con la tabella di conversione aiutava nel compito.





Le monete sono riprodotte mettendoci sopra un foglio di carta e passando delicatamente la mina di una matita per riprodurre il rilievo.

3995 - Twee Toy - Snap

Nome	Snap cards
Fabbricante	Twee Toy Product M (G) ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 82x54

Come numerosi altri mazzi da Snap anche questo trae spunto dalle filastrocche note ai bambini inglesi.

Troviamo: *Ride a cock horse*, *Humty-Dumpty*, *Little Tommy Tucker*, *Jack and Jill*, *Little Jack Horner*, *There was a little man*, *Old king Cole*, *Mary had a little lamb*, *Little miss Muffett* e *Simple Simon*.





Inseriamo ulteriori appunti sull'origine delle filastrocche sui mazzi per bambini.

“*Little Tommy Tucker*” è apparsa per la prima volta nel *Pretty Song Book* di Tommy Thumb (c. 1744)

“*Jack and Jill*” è una tradizionale filastrocca in uso nelle scuole materne inglesi. La frase “*Jack e Jill*” era in uso in Inghilterra già nel XVI secolo per indicare un ragazzo e una ragazza non meglio specificati

“*Mary had a little lamb*” è nata nel 19° secolo in America del Nord, scritta da Sarah Josepha Hale e musicata da Lowell Mason.

La filastrocca è stata utilizzata da Edison come primo test per il fonografo ed è quindi la prima canzone registrata della storia.

4953 - Waddy - Popular People

Nome	Popular People
Fabbricante	Waddy Production
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	193x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 89x57

Il mazzo mostra, come dice il titolo, i personaggi più popolari nella vita di un bambino degli anni '30 dello scorso secolo.

Troviamo Terence the teacher (il maestro), Mick the messenger (il fattorino), Fred the fireman (il pompiere), Bill the butcher (il macellaio), Peter the postman (il postino), Sybil the schoolgirl (la scolara), Claude the clown (il pagliaccio), Frank the fisherman (il pescatore), Maurice the mayor (il sindaco), Jerry the judge (il giudice), Bert the bobby (il vigile) e Basil the baker (il panettiere).





La confezione gialla diventa rossa nella II edizione.

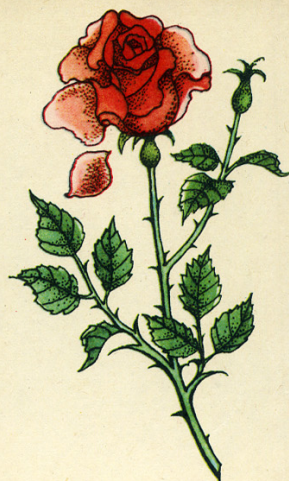
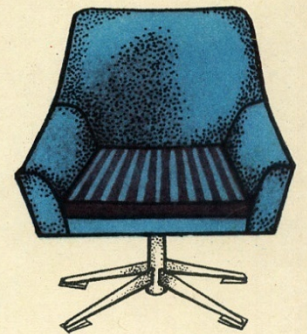
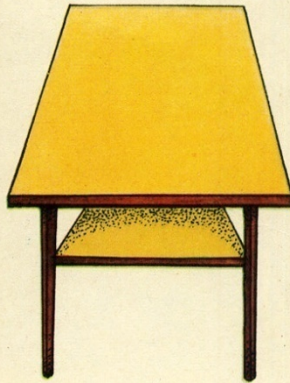
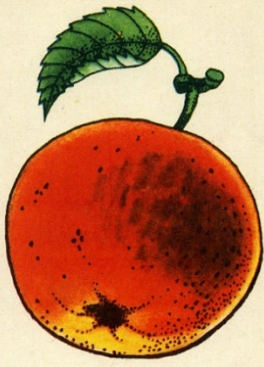
4628 - Volk und Wissen - Gegenstände aus der Umwelt - Schnipp Schnapp

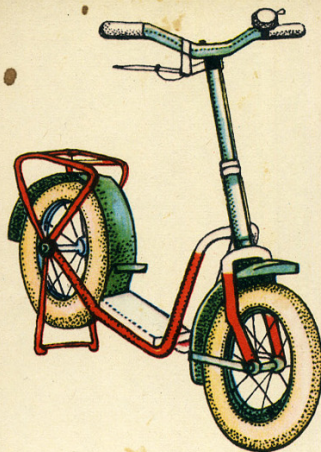
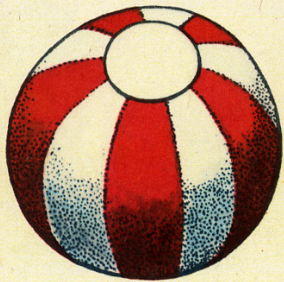
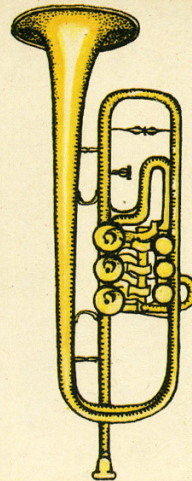
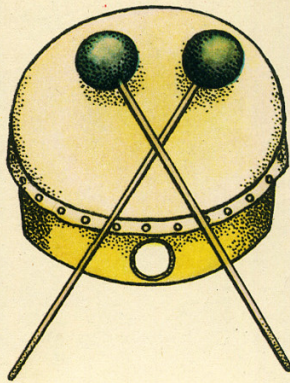
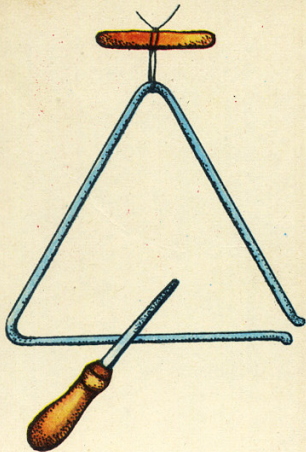
Nome	Gegenstände aus der Umwelt - Schnipp Schnapp
Fabbricante	Volk und Wissen - Volkseigener Verlag Berlin
Paese	Germania Orientale
Numero carte	36
Anno	<1989
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 100x70

Il mazzo è stato stampato per conto di “Persone e conoscenza - Casa editrice popolare di Berlino” con disegni di Eva Hinze.

I bambini devono cercare di raggruppare i 4 disegni dello stesso gruppo senza alcun simbolo e, nome o descrizione. I gruppi mostrano mezzi di locomozione, animali domestici, frutta, mobili di casa, attrezzi domestici, fiori, indumenti, strumenti musicali e giocattoli.







Bildkarten

Gegenstände aus der Umwelt
(Schnipp - Schnapp)



VOLK UND WISSEN
VOLKSEIGENER VERLAG BERLIN
Grafiker: Eva Hinze

AKADEMIE DER
PÄDAGOGISCHEN WISSENSCHAFTEN DER DDR
Reg.-Nr. 5302 Best.-Nr. 726 44-1
Kett.-Nr. SKUS 00 9811 56



VOLK UND WISSEN
VOLKSEIGENER VERLAG BERLIN

0558 - Woolley/Woolworth - Snap

Nome	Snap
Fabbricante	W.P. Woolley o Woolworth
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	193x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 94x66

Il mazzo porta sulla confezione il nome del fabbricante W.P. Woolley scritto a matita, mentre altre fonti attribuiscono il mazzo a Woolworth.

La W stampata sul retro non aiuta nell'attribuzione a uno o all'altro fabbricante.

Le immagini mostrano persone impegnate in varie attività: il gelataio (*stop me and buy one*), il fantino (*a cert*), il marinaio (*our fishermen*), il poliziotto (*the arm of the law*), il bimbo nero (*golly oh golly*), il capostazione (*right away*), la guardia reale (*on guard*), il carbonaio (*any coal to-day*), il guardiano della torre di Londra (*the yeomen of the guard*), lo strillone che annuncia i vincitori della lotteria (*all the winners*), il lavoratore addetto a riparare una strada (*road up*) e il soldato in marina (*jolly jack tar*).





Le frasi scritte in basso sulla carta sono le esclamazioni tipiche del personaggio o termini che lo identificano.

Il precedente proprietario ha scritto a matita un numero identificativo del gruppo su ogni carta.

3710 - Woolley - Snap

Nome	Snap
Fabbricante	Woolley & Co. Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	<1905
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 94x67

Questo mazzo, conosciuto anche come “Cries of London Snap” (Snap delle grida di Londra) ha 3 carte per ogni gruppo, fatto insolito visto che i mazzi da Snap ne hanno di solito 4.

I disegni ci mostrano i mestieri di strada del periodo vittoriano con le loro grida caratteristiche: la riparatrice di sedie (*chairs to mend*), lo strillone che annuncia i vincitori dei biglietti della lotteria (*winners*). l’arrotino (*scissors to grind*), il venditore di abiti usati (*old clo[thes]*), il gelataio (*hokey pokey*), la fioraia (*1d a bunch* - 1 penny a mazzo), il venditore di carne per animali (*cat's meat*), lo spazzacamino (*sweep*), il carbonaio (*coals*), il venditore di focacce (*muffins O*), la venditrice di piante da fiore (*all a growing*), il bigliettaio di omnibus (*1d all the way* - 1 penny per qualsiasi destinazione).





Rispetto al mazzo stampato con il marchio Glevum (vedi 2609) mancano il venditore di patate al forno e il lattaiolo.

Roberts Brothers Ltd, proprietario del marchio Glevum, acquistò la ditta di Woolley nel 1905.

2655 - Woodley ? - Smiler snap - I edizione

Nome	Smiler snap - Cow and gate
Fabbricante	Woodley ?
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	1935 circa
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 96x67

Mazzo pubblicitario distribuito dalla Cow & Gate Milk Food, una ditta di prodotti caseari. Lo slogan pubblicitario era "The food the Quads thrived on" il cibo che fa crescere bene i 4 gemelli Miles, nati a St. Neots nel 1935 e ritratti in un gruppo di questo mazzo,

Nei singoli gruppi vediamo: il medico (*I prescribe*), il lattaio (*here comes the delivery boy*), l'infermiera (*just a stir it's ready*), la mucca e il cancello marchio della ditta (*the cow and the gate*), il latte in scatola sul mappamondo (*all over the world*), una persona con bandiera britannica (*British - and best*), il ragazzo che guarda gli aeroplani (*it's plane to me*), la mamma (*hurrah - here's mother*), Smiler, il simbolo della ditta (*Smiler - the future miler*), l'allevatore di mucche (*oi be oop from Somerset*), i quattro gemelli (*one! two!! three!!! four!!!! - the Quads - fed on Cow and gate*) e il bimbo che prende dalla credenza la scatola di latte (*worth a spanklig*).

La scatola con il latte in polvere pubblicizzato appare più volte nei disegni.

Una successiva edizione (*vedi 3871*) ha disegni diversi e mostra i 4 gemelli ormai cresciuti.



All over the World !



British — and Best !



Cow & Gate.

"It's 'plane' to me —"



"Hurrah! — here's mother!"



"Smiler" — the future "miler."



"Oi be oop from Somerset."



One! — Two!! — Three!!! — Four!!!!



The "QUADS"
— Fed on "COW & GATE."

Worth a spanking !



"Cow & Gate"

Cow & Gate

Smiler

"Babies Love it!"

The Food the "Quads" thrived on !

"Smiler" "Smiler"

Game of

SNAP

An Old Favourite

3871 - Woodley ? - Smiler snap - II edizione

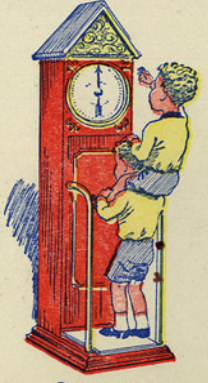
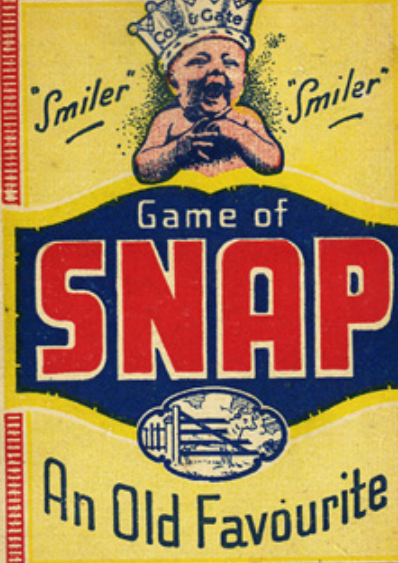
Nome	Smiler snap - Cow and gate
Fabbricante	Woodley ?
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	1938 circa
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 96x67

Dopo tre anni i gemelli Miles erano cresciuti e la ditta diede alle stampe un nuovo mazzo, con i ritratti aggiornati dei bambini e altri prodotti pubblicizzati.

Infatti, invece del latte in polvere della prima edizione, qui si fa pubblicità al latte al malto e altri prodotti più adatti all'età dei gemelli, che ormai hanno tre anni.

Nei singoli gruppi ora vediamo: un bambino che solleva pesi (*Cow and Gate malted milk makes you strong*), il ritratto di Smiler, il simbolo della ditta (*Smiler, a picture of health*), un bambino sazio di cioccolato (*choc-full of choc-milk*), la bambina che guarda la mucca e il cancello marchio della ditta (*the cow and the gate*), confezioni di latte al malto con Smiler (*Cow and Gate malted milk for a reign of health*), l'allevatore di mucche che beve il latte (*here's health - Cow and Gate malted milk rich in natural sunshine*), i quattro gemelli (*Quads 'shun! Ready for their Cow and Gate*), due bambini sulla bilancia (*glucose increase strenght*), un bambino con una scatola di biscotti (*oo! Rusks - tearful to cheerful*), un bambino con la bandiera inglese e scatola di latte (*British & best - goes all lover the world*), la bambina con un'enorme scatola di latte (*I love oo! Cow and Gate milk food*) e per ultimo un bambino che salta scavalcando una bottiglia di latte (*Jump to it! - Cow and Gate malted milk for health and energy*).



 Cow & Gate Malted Milk for a "REIGN" of health.	 "HERE'S HEALTH" COW & GATE MALTED MILK RICH IN "NATURAL" SUNSHINE	"QUADS 'SHUN!"  READY FOR THEIR COW & GATE	INCREASES STRENGTH  GLUCOSE	
oo! RUSKS  RUSKS TEARFUL TO CHEERFUL	BRITISH & BEST  GOES ALL OVER THE WORLD	I LOVE 'OO!  COW & GATE MILK FOOD	"JUMP TO IT!"  COW & GATE MALTED MILK FOR HEALTH & ENERGY	
 "Cow & Gate" "Smiler" "Babies Love it!" The Food the "Quads" thrived on!		 "Smiler" Game of SNAP An Old Favourite		Instructions for Playing the Cow & Gate game of "SNAP" 1. The game can be played by any number of persons. 2. The cards are dealt round until exhausted. 3. Each player places his cards on the table in front of him, face downwards (without having looked at his cards) and as his turn comes round turns up one card and places it before him face upwards. 4. When two cards of the same picture are turned up, the player who first calls "Snap" takes both cards and the cards covered by them. He places these beneath his main pack and commences again. - If two players call "Snap" together, and it cannot be decided who was first, the disputed cards are put face upwards into the pool in the centre of the table. - If a card is turned up the same as the top one in the pool, the call is "Snap Pool." 5. Anyone who calls "Snap" in error is often penalised by having to put all his upturned cards in the pool. 6. When a player loses all his cards he is out of the game and the one who eventually holds all the cards is the winner.

A questo mazzo è allegato un foglietto con le regole del gioco.

Retro e confezione del mazzo non cambiano rispetto all'edizione precedente.

3870 - Fabbricante sconosciuto - Snap

Nome	Snap
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	45
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 88x60

Su ognuno dei gruppi di questo mazzo troviamo vignette con scritte che giocano con il termine “*snap*” che in inglese ha diversi significati.

Come sostantivo può significare scatto, schiocco, colpo secco o fotografia e, come verbo, spezzare, scattare, schioccare, spezzarsi, fotografare, mordere.

Inoltre “*snapping*” indica alligatore ma vuol dire anche “che si sta spezzando”, “*snapped up*” significa fare incetta, “*snap-shot*” istantanea, “*snappish*” irritato, “*would like to snap*” vorrei che mordesse, “*about to snap*” in procinto di mordere, “*snapped*” schiantato e così via.



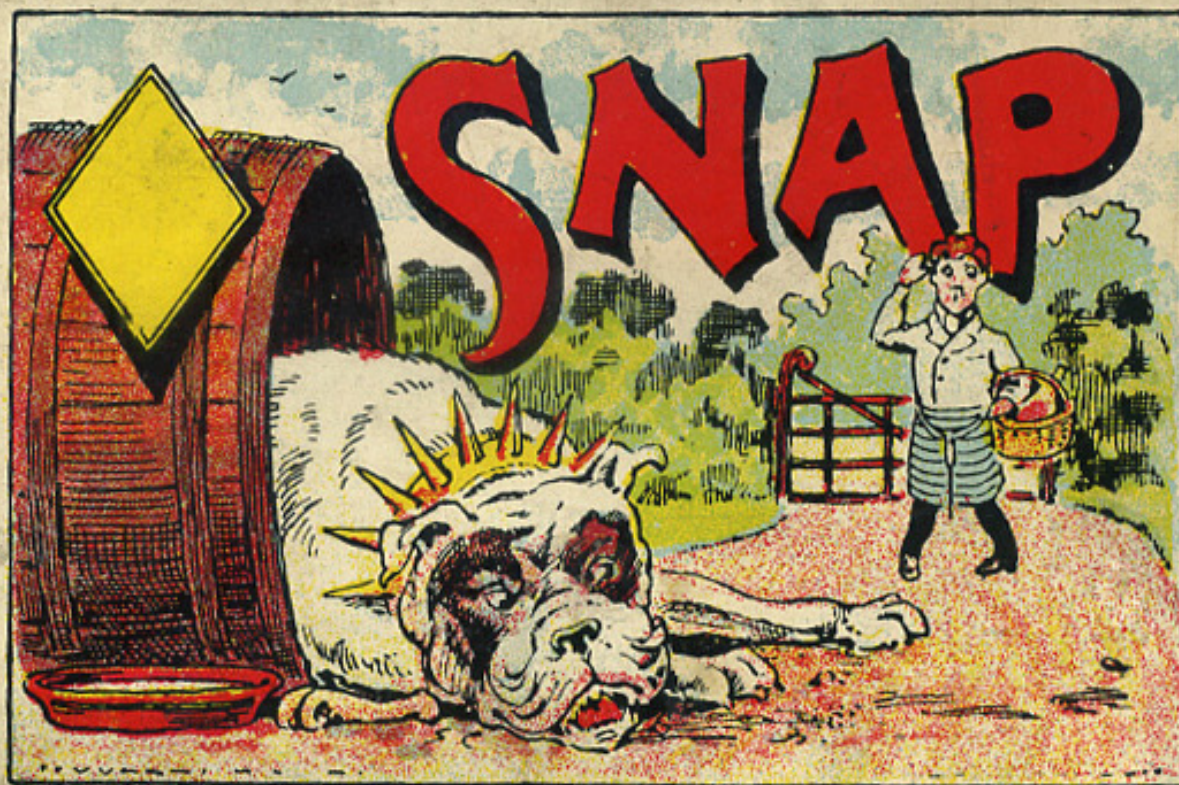


A SNAP-SHOT.

THE GAME OF "SNAP."

RULES.

The game can be played by any number of persons. The cards should be dealt round to all the players until exhausted, and placed in a pile, face downwards, in front of each player. Play commences by each player in turn raising the top card of his pile and placing it before him, face upwards, on the table. Whenever two cards of one kind are turned up, the owner of one of them who first calls "Snap," can claim as his own the corresponding card, together with all the cards covered by it, and can add them to his own upturned pile. If both players call "Snap" and it is doubtful which was first to call out, the disputed cards are to be placed face upwards on the table, and snapped as before. The player who finally gets all the cards is the winner.



Le carte di ognuno dei 9 gruppi sono 5, non 4 come di solito nei mazzi da snap

3714 - Fabbricante sconosciuto - Snap 631c

Nome	Snap 631c
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	1914 circa
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 95x66

Il mazzo compare in vari siti internet, ma non ho mai trovato il nome del fabbricante.

Sulla confezione appare solo la scritta "British made".

I disegni mostrano bambini che svolgono diverse attività.

Troviamo: Billy Bunk il ricco (*richman*), Reggie Rags (stracci) il povero (*poorman*), Tired (stanco) Tim il mendicante (*beggarman*) che tenta di vendere i suoi disegni, Saucy (sfacciato) Sam il marinaio (*sailor*), Burglar (scassinatore) Bill il ladro (*thief*), Freddy Fizz (sibilo) il pompiere (*fireman*), General Gun (general fucile) il soldato (*soldier*), Stephen Stitch (cucitura) il sarto (*tailor*), Peter Pan (padella) lo stagnino (*tinker*) e Patrick Post (posta) il postino (*postman*).



TINKER



PETER PAN

POSTMAN



PATRICK POST



SNAP



An
amusing
card game
for
children

631c BRITISH MADE

3918 - Fabbricante sconosciuto - Snap Winnie the Pooh

Nome	Snap Winnie the Pooh
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 90x60

Il mazzo, privo di confezione e di qualsiasi scritta, porta 12 vignette, con ogni carta ripetuta 4 volte.

Winnie the Pooh è il personaggio di una serie di romanzi per ragazzi di Alan Alexander Milne, molto popolari negli anni '20 del secolo scorso.

Oltre all'orsacchiotto Winnie troviamo Ih-Oh l'asinello, Pimpi il maialino, Tigro la tigre, la mamma-canguro Kanga e il suo piccolo Ro, il coniglio Tappo e il gufo Uffa.

Il precedente proprietario ha scritto a matita un numero da 1 a 12 su ogni gruppo di carte ma, visto il tipo di gioco e le immagini ripetute, non se ne capisce il motivo.

Il retro delle carte è di colore verde.





3930 - Fabbricante sconosciuto - Snap

Nome	Snap - Traditional card game
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 86x56

Le carte di questo gioco riproducono giocattoli: troviamo il puzzle e gli strumenti musicali, la trottola e il trenino, i soldatini, gli attrezzi per giocare con la sabbia, il pagliaccio a molla che salta dalla scatola, il cavallo a dondolo, l'orsacchiotto di pezza e le bambole.

Nessuna indicazione del fabbricante né sulla scatola né sulle carte.

Allegate al mazzo due identiche carte con le regole del gioco.





SNAP CARD GAME

Rules

The cards, in the game, are dealt equally between all players. Each player holds their deck of cards face down so that no player can see what cards are being held.

A player then takes one card from the top of their deck and places it face up in the middle of the table, the next player does the same thing and so on. When one player turns up a card which matches the exposed card on top of the deck, on the table, the first player to notice that the cards are the same and to say "SNAP" and place their hand on the deck, takes that deck and stacks it with their own cards.

The winner is that person who can "SNAP" all the cards.



3928 - Fabbricante sconosciuto - Snap

Nome	Snap - made in Bavaria
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Germania
Numero carte	18
Anno	193x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 90x60

Come altri mazzi tedeschi del periodo questo ha 3 carte per ogni gruppo, rappresentanti vari sportivi impegnati nella loro attività: sciatore, tennista, calciatore, pattinatore su ghiaccio e giocatore di cricket.

Probabilmente il mazzo era destinato al mercato inglese, vista la scritta “Made in Bavaria” in inglese sulla scatola e il disegno del giocatore di cricket, sport non molto praticato in Germania. Il retro delle carte non è stampato.



4010 - Fabbricante sconosciuto - Snap Royal series

Nome	Snap Royal series
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	193x
Tipo mazzo	Snap
Dimensioni	mm. 93x64

Questo mazzo ha 5 carte per ognuno degli 8 gruppi, ognuno con una frase diversa: giocatore di golf (*I've got you*), bambino morso da un cane (*a nip*), scozzese spinto dal vento (*breezy*), Charlot (*Charlie*), militare turco? (*dangerous*), pescatore con pesce (*a catch*), bambino che ha fumato la sua prima sigaretta e si sente male (*going on sick leave*) e bambina che guarda timorosa una rana (*Oh! Oh! Oh!*).

Sul retro della confezione le regole del gioco.



SNAP!



BRITISH MAKE.

SNAP.

DIRECTIONS.

Each Player has eight Counters or Nuts.

The Cards are shuffled and dealt out, Picture side down, so far as they will go, each Player to have the same number of Cards. The Cards not dealt out are left on the table, Picture side down.

Each Player takes up his Cards, and the dealer plays first. Say he plays "Charlie," the next Player, if he has a similar Card says Snip, and first Player pays one Counter, and if the third Player has also a Card similar to the first and second Players' Cards he cries Snap, and second Player pays two Counters, and so on until one Player only has got all the Counters or Nuts, and he is declared the Winner.

When a Player has lost all his Nuts or Counters he is out of the Game.

SNAP.



Sommario

3799 - Ariel - Lenny the Lion's Snap	3
3807 - ASS - Schnipp Schnapp! Nr. 611	5
3212 - Bielefelder - Schnipp! Schnapp!.....	7
2365 - Carta Mundi - Heinz Noodle Doodles	9
1888 - Castell Brothers - Tom and Jerry Snap.....	11
0653 - Castell - Jaques original snap.....	13
0560 - Chad Valley - The round game of Snap	15
3601 - Chad Valley - Snap - Card game	17
0559 - Chad Valley ? - Animal snap	19
3896 - Chad Valley ? - Animal snap	21
3881 - Chad Valley ? - Snap	23
3929 - Chiefton - Bandsman Snap	25
3536 - Collier - Oliver Twist series - Snap	27
2653 - Dal Negro - Prendo	29
3533 - De La Rue - Little Jack Horner Snap.....	31
3722 - De La Rue - Animal grab.....	33
4421 - Dondorf - Cris des animaux - Kokoriko n. 312	35
1893 - Falcon - Grand snap	37
3911 - Fleveco - Circus snap.....	39
3600 - Fleveco - Pantomime Snap	41
3857 - Gibson - Animal grab.....	43
3532 - Gibson - Little Jack Horner's snap	45
2609 - Glevum - Cries of London snap.....	47
1892 - Hazel Mill - Road safety - Snap!	49
4012 - Hausser - Schnipp Schnapp Spiel	51
3723 - Jaques - Snap The old original game	53
4954 - Mardon - Player's Snap cardso.....	57
0573 - Minerva - Snap 40.....	59
3917 - Oxfam - Snap pelmanism.....	61
1891 - P M S - Mr. Blobby snap	63
4900 - Piatnik - Snip Snap nr. 283	65
0577 - Stanfield - Snip snap	67

3995 - Twee Toy - Snap	69
4953 - Waddy - Popular People	71
4628 - Volk und Wissen - Gegenstände aus der Umwelt - Schnipp Schnapp.....	73
0558 - Woolley/Woolworth - Snap	76
3710 - Woolley - Snap.....	78
2655 - Woodley ? - Smiler snap - I edizione	80
3871 - Woodley ? - Smiler snap - II edizione	82
3870 - Fabbricante sconosciuto - Snap	84
3714 - Fabbricante sconosciuto - Snap 631c.....	86
3918 - Fabbricante sconosciuto - Snap Winnie the Pooh	88
3930 - Fabbricante sconosciuto - Snap	90
3928 - Fabbricante sconosciuto - Snap	92
4010 - Fabbricante sconosciuto - Snap Royal series.....	93