

Germania

Vogelspiel, Hexenspiel o Kukuspiel

In Germania era stampato un mazzo che fa parte della *famiglia del Cuccu*, Carte per questi giochi erano usati in passato in varie nazioni, ma oggi sono presenti solo in Italia e Svezia.

Il gioco era detto *Vogelspiel* (gioco dell'uccello), *Hexenspiel* (gioco delle streghe) o *Kukuspiel* (gioco del Cuccu, dal nome italiano del gioco) da 32 carte a figure intere.

Prodotto dalla seconda metà del 18° secolo, diffuso in Baviera e in Austria, è scomparso verso il 1930.

Il mazzo ha 12 carte numerate da I a XII e due serie di figure a coppie con lo stesso nome, ma spesso con disegni diversi.

La coppia di carte con l'albergo ha anche due nomi diversi, *Einkerth* (luogo di sosta, alloggio) e *Auszhalt* (da *Haus*, casa e *Halt*, sosta). Su questa carta di solito era apposto il nome del fabbricante mentre il bollo era sul numerale I.

L'ordine, partendo dalla carta con valore più basso è:

Nome	Descrizione	Carta del Cuccu
<i>Hex</i> (strega)	strega a cavallo di una scopa	Mascherone
<i>Narr</i> (pazzo, buffone)	Arlecchino con cane e giullare	Matto
<i>Glas</i> (vetro)	coppa con bicchieri	Secchia
<i>Wurst</i> (salsiccia) o <i>Wirst</i>	salsicce affumicate	
<i>Teller</i> (piatto), <i>Täller</i> o <i>Deller</i>	piatto, a volte con vivande	Nulla (numerale 0 per alcuni testi)
	numerali da I a XII	numerali da I a X
<i>Einkerth</i> (locanda) e <i>Auszhalt</i>	locanda	Fermatevi alquanto
<i>Hott</i> o <i>Hatt</i> (incitamento per far saltare il cavallo)	cavallo	Salta

<i>Miau</i> (onomatopeico, il verso del gatto)	gatto	Gnao
<i>Wer da</i> (chi va là)	sentinella	Bragon
<i>Pfeiff</i> (forse <i>Pfeife</i> , fischietto)	uccello	Cuccu

Probabilmente la corrispondenza tra Mascherone e *Hex* (strega) deriva dal fatto che in Trentino, regione da cui probabilmente era passato il gioco per arrivare in Austria e Germania, la parola *masca* indica sia la maschera carnevalesca che la strega.

Un altro possibile malinteso può aver dato origine alla carta senza corrispondenza nel Cuccu, che raffigura salsicce. In tedesco *Hans Wurst* (Giovanni Salsiccia) è una figura del folklore che rappresenta un giullare o un buffone e può essere un'interpretazione del matto. Il "cognome" del personaggio può aver poi lasciato solo le salsicce nel disegno, facendo sparire la figura umana. Questa figura folkloristica appare su mazzi standard a semitedeschi come il ***tarocco degli animali bavarese***, e raffigura un uomo che sta per mangiare salsicce o le tiene infilate su uno spiedo.

Il piatto della carta *Teller* spesso, come già accennato, viene interpretato da alcuni autori come numerale 0, ma il *Teller* è una carta riprodotta due volte, come le figure, al contrario dei numerali che in questo mazzo non sono duplicati.