

Quante carte ha un mazzo

Un mazzo standard di carte completo, se escludiamo i tarocchi di cui parleremo successivamente, ha 52 carte: tre figure e dieci carte numerali, dette anche scartine, per ognuno dei quattro semi da cui è composto.

Mentre le tre figure sono presenti in tutti i mazzi usati per giocare nei paesi occidentali, molti giochi non utilizzano tutte le 10 carte numerali e si trovano perciò in commercio mazzi con un numero di carte ridotto.

In Germania e nell'ex impero austro-ungarico si trovano mazzi da 20, 24, 32 e 36 carte sia a semi francesi che tedeschi, oltre a mazzi da 52 carte per i semi francesi e da 33 per quelli tedeschi.

Si trovano inoltre, con entrambi i sistemi di semi, mazzi da 48 carte (mazzo da 24 carte duplicato) e un mazzo a semi tedeschi da 40 carte usato solo in Alto Adige.

In Svizzera si utilizzano mazzi da 24, 36 e 48 carte.

In Italia i mazzi regionali da 40 carte sono probabilmente i più diffusi, ma sono in vendita anche mazzi da 36 carte a semi francesi e da 52 carte a semi italiani. In passato venivano stampati anche mazzi da 52 carte a semi francesi.

In Spagna mazzi da 40 e 48 carte, eccezionalmente da 52, in Francia da 32 e 52 carte a semi francesi, 40 e 48 carte a semi spagnoli.

Infine in Olanda, Danimarca, Belgio e Svezia attualmente sono usati quasi esclusivamente mazzi da 52 carte a semi francesi, mentre in Russia il mazzo con gli stessi semi ha di solito 36 carte.

Da 52 carte è il mazzo Inglese o Internazionale, di uso comune ormai in tutto il mondo, di cui esistono anche mazzi ridotti da 36 carte per giocare a Poker, e da 32 per giocare a Bezique.

Infine esiste un particolare mazzo, utilizzato negli USA e in Australia per il gioco 500 o Five Hundred con 62 carte, ottenuto aggiungendo a un mazzo Inglese i numerali 11 e 12 in tutti i semi e 13 nei soli semi rossi.

Nella tabella la composizione dei mazzi più usati nei paesi occidentali per i vari giochi regionali.

<i>Numero carte</i>	<i>Semi</i>	<i>Numerali</i>	<i>Figure</i>	<i>Extra</i>
20 ⁽¹⁾	Tedeschi	2, 10	3	
24	Tedeschi/Svizzeri	2, 9÷10	3	
32	Francesi	Asso, 7÷10	3	
32	Tedeschi	2, 7÷10	3	
33	Tedeschi	2, 7÷10	3	Weli
36	Tedeschi/Svizzeri	2, 6÷10	3	
36	Francesi	Asso, 6÷10	3	
36 ⁽²⁾	Italiani	Asso÷6	3	
36 ⁽³⁾	Italiani	Asso, 2, 7÷10	3	
40	Latini/Francesi	Asso÷7	3	
40 ⁽⁴⁾	Tedeschi	2, 5÷10	3	
48	Spagnoli/Portoghesi	Asso÷9	3	
48	Svizzeri	2÷10	3	
48 ⁽⁵⁾	Tedeschi	2 x (2, 9÷10)	3	
52	Latini/Francesi	Asso÷10	3	
62 ⁽⁶⁾	Francesi	Asso÷12, 13 (cuori e quadri)	3	

⁽¹⁾ Mazzi per Schnapsen

⁽³⁾ Mazzi Trentine

⁽⁵⁾ 24 carte duplicate per Binokel

⁽²⁾ Mazzi per Trappola oggi scomparsi

⁽⁴⁾ Mazzi Salisburghesi per Alto Adige

⁽⁶⁾ Mazzi per Five Hundred

Dal mazzo completo per i paesi mediterranei c'è la tendenza a eliminare i numerali alti, mentre nelle nazioni del nord Europa vengono esclusi quelli bassi.

Nei mazzi venduti in Spagna e quelli scomparsi a semi portoghesi mancano i 10, mentre nei mazzi regionali italiani mancano i numerali dall'8 al 10.

Nel centro Europa manca l'asso in tutti i mazzi a semi tedeschi e svizzeri. Escludendo il **Kaiserjass** nessun mazzo con questi semi ha i numerali 3 e 4, mentre il 5 esiste solo nei mazzi **Salisburghesi** usati in Italia.

A semi tedeschi è il mazzo con meno carte che conosco, quello usato per lo Schnapsen, un gioco in cui si usano solo 20 carte, cioè le figure, i *Daus* e i 10.

Abbastanza atipica è la composizione di un mazzo di carte **Trentine** in vendita in passato, con sole 36 carte (asso e figure, più i numerali 2 e dal 7 al 10), ma non sono riuscito a scoprire il gioco in cui era impiegato.

I mazzi ridotti a semi francesi solitamente scartano i numerali dal 2 al 5 o addirittura al 6, mentre quelli venduti in Italia scartano i numerali dall'8 al 10, come gli altri mazzi regionali italiani.

Una carta extra è il joker, presente in parecchi mazzi a semi francesi solitamente in numero di 2, o 3 per i paesi di lingua tedesca.



La ditta ASS produsse anche un mazzo con 6 jokers appositamente per il gioco chiamato **Zwicker** o **Zwickel**.



In alcuni mazzi di carte **Trevisane** e di tarocchi ci sono una o due carte con disegnato un giullare, ma non conosco giochi in cui vengono usate

Per i tarocchi i mazzi completi sono di 78 carte, ma in alcuni paesi sono in vendita mazzi ridotti.

In Italia il **tarocco siciliano** ha 64 carte (63 prima del 1862) e il **tarocco bolognese** ne ha 62, mentre il **tarocco piemontese** per la provincia di Asti ha 54 carte (*mazzo castrato*), come quasi tutti i tarocchi in Germania e Austria.

In Ungheria si gioca con 42 carte, utilizzando oltre alle figure e agli onori l'asso per i semi rossi e il 10 per i semi neri, e un mazzo da 66 carte era usato in Tirolo, con tutte le figure, gli onori e le scartine che andavano dall'asso al 7 per i semi rossi e dal 4 al 10 per i semi neri.

Mazzi ridotti da 42 o 66 carte non sono attualmente in vendita, anche se a volte lo furono in passato, ma si scartano le carte che non servono per il gioco rispettivamente dal mazzo da 54 o da 78.

Il mazzo per il gioco *Zwanziger Rufen* prevede di scartare gli onori II e III.

Fra i mazzi scomparsi da citare quello delle **Minchiate** con 97 carte, i cui ultimi mazzi furono stampati a Genova da Solesio verso il 1930, e un **tarocco di Lucca** da 69 carte di cui si sa molto poco salvo che trae le sue origini dal mazzo fiorentino.

La composizione dei mazzi da Tarocchi e delle Minchiate è:

<i>Numero carte</i>	<i>Semi</i>	<i>Numerali</i>	<i>Figure</i>	<i>Onori</i>
42	Francesi	Asso rossi e 10 neri ⁽¹⁾	4	22
54 ⁽²⁾	Italiani	Asso÷4 corti, 7÷10 lunghi ⁽³⁾	4	22
54	Francesi	Asso÷4 rossi, 7÷10 neri ⁽¹⁾	4	22
62 ⁽⁴⁾	Italiani	Asso, 6÷10	4	22
63 ⁽⁵⁾	Portoghesi	4 denari, 5÷10	4	22
64 ⁽⁶⁾	Portoghesi	Asso e 4 denari, 5÷10	4	22
66 ⁽⁷⁾	Francesi	Asso÷7 rossi, 4÷10 neri ⁽¹⁾	4	22
66 ⁽⁸⁾	Francesi	4÷10	4	22
69 ⁽⁹⁾	Italiani	Asso÷10	4	13

78	Italiani/Francesi	Asso÷10	4	22
97	Italiani	Asso÷10	4	41
(1) Semi rossi cuori e quadri, neri fiori e picche	(4) Tarocco Bolognese	(7) Tarocco Industrie und Glück e Südtiroler Jagdtarock		
(2) Mazzo castrato usato a Asti	(5) Tarocco Siciliano anteriore al 1862	(8) Tarocco animali Belga		
(3) Semi corti denari e coppe, lunghi bastoni e spade	(6) Tarocco Siciliano dal 1862	(9) Tarocco di Lucca		

Per i mazzi senza semi il **Cuccu** ha oggi 40 carte, il **Killekort** (Svezia) e **Gnav** (Danimarca) ne hanno 42, mentre il **Vogelspiel** aveva 32 carte e il mazzo **Hypp** 21, ovvero quelle del mazzo Gnav non duplicate.

Per la composizione vedere la tavola riassuntiva dei giochi di questa famiglia.

Questo per quanto riguarda i mazzi standard utilizzati in Europa, in nord Africa e nelle Americhe.

I paesi asiatici hanno mazzi con numeri di carte diversi. In Persia si usava il mazzo **As Nas** da 5 carte ripetute 4 o più volte, oggi proibito dai fondamentalisti al potere.

In India i mazzi vanno da 36 (il **Navin-Rama Chad**) a 384 carte (il mazzo **Dasavatara** con 12 carte per seme; i semi possono essere 10, 12, 16, 20, 24 o addirittura 32).

In Giappone si usano mazzi da 40 e 48 carte che riflettono la composizione degli antichi mazzi portoghesi, oltre a mazzi da 75 e 97 carte per mazzi con figure e semi aggiunti, prodotti fino alla fine del 18° secolo.

I mazzi giapponesi moderni hanno a volte carte aggiuntive con la figura di un demonio, dette **Shingo**, **Oni Fuda** (carta diavolo o orco) o anche **Kin Fuda** (carta speciale), e carte bianche che vengono utilizzate nel gioco.

In Cina, e nei paesi del sud est asiatico che usano mazzi derivati da quelli cinesi, i mazzi standard vanno dalle 28 carte del mazzo base delle carte scacchi a due colori (**Ju Mao Pao**) alle 156 di un mazzo di carte derivate da monete a 3 semi (**Chi Chi P'ai**).

Tra questi due estremi ci sono i mazzi da 38 a 40 carte dell'**Hakka Ti P'ai**, da 32 (**Sap Ng Tior P'ai**) a 126 carte (**Fa Ho**) nel domino, le 153 carte di alcuni mazzi da **Mah Jong** (il gioco tradizionale ne ha 144) e altri mazzi di carte, sia derivate da monete che di altro tipo, con un numero di carte molto vario.

Per i mazzi non standard il numero di carte dipende soltanto dalla fantasia dei fabbricanti, anche se di solito il mazzo è quello da 52 carte, 78 per i tarocchi, ad imitazione dei mazzi standard.

Ma, per quanto riguarda le carte per cartomanzia, ci sono mazzi che si limitano ai 22 onori dei tarocchi e mazzi da 36 carte come quello disegnato dalla cartomante mademoiselle Lenormand, riprodotto da diversi fabbricanti con i disegni ispirati a quelli originali. Ci sono mazzi basati su quelli regionali da 40 o 52 carte, per finire con i tarocchi da 78 carte.

I mazzi citati hanno un numero di carte abbastanza consueto, ma esistono mazzi, sempre per la cartomanzia, composti da un numero di carte meno banale.

Si parte da un mazzo di 12 carte che ho trovato ritagliato da una rivista, ci sono mazzi persiani con 50 carte, da 56 carte come questo mazzo con quattro figure stampato per le truppe statunitensi durante la 1° guerra mondiale, mazzi di 64 carte con i simboli dei Ching, per arrivare fino a mazzi con 100 carte. Non poteva mancare in Italia un mazzo con i 90 numeri del gioco del lotto.

Altri mazzi non standard sono quelli da ***Mercante in fiera***, un gioco tipico dell'Italia, per cui si usano due mazzi, con le stesse figure sul verso ma dorsi diversi, da 30, 40, 50 e anche 60 carte.

Esistono mazzi, con uno o due semi aggiunti a quelli standard, da 65 e 78 carte, o mazzi da 56 carte come il mazzo ***Rook*** utilizzato in Canada e negli Stati Uniti da chi, per motivi religiosi, considera immorale il normale mazzo di carte da gioco, o da 24 e 48 carte come l'analogo ***Quitli*** in uso in Austria, fino alle 200 carte del gioco dei 100 poeti o ***Hyakunin-issu***, ancor oggi molto in voga in Giappone durante le feste di fine anno.

Per i giochi da bambini molto usati sono i mazzi per il gioco dell'***Uomo nero***, che hanno da 23 a 41 carte, sempre comunque in numero dispari visto il tipo di gioco, i giochi del ***domino*** di solito con 28 carte, con figure di animali o altri disegni oppure i soliti puntini delle tessere del domino in legno, e i giochi detti ***quartetto***, con mazzi che vanno da 32 a 60 carte.

Nel 18° secolo apparvero in Francia mazzi, chiamati Minchiate, di disegni non standard e con 42 onori. Non avevano niente a che fare con le Minchiate in uso in Italia, essendo a semi francesi e con disegni completamente non standard.

Gli onori si rifacevano a quelli del mazzo standard, ma con disegni di fantasia.

Comunque il mazzo più conosciuto è quello da 52 carte (come le settimane dell'anno), diviso in 4 semi (come le stagioni).

La somma dei valori delle singole carte (assegnando come valore 1 all'asso e 13 al re) è di 364; se aggiungiamo anche il Joker con valore di 1 raggiungiamo 365, il numero dei giorni dell'anno. L'altro Joker lo teniamo come scorta per gli anni bisestili. Le scartine nei mazzi italiani sono di solito 7, come i giorni della settimana, e nei mazzi spagnoli e nel Kaiserjass svizzero le carte per seme sono 12, come i mesi dell'anno, mentre nel mazzo inglese e in molti altri sono 13, come i mesi dell'anno lunare.

Circostanze fortuite o messaggi criptici per i cultori dell'esoterico, messaggi che aggiungono altri misteri ai già tanti che circondano le carte da gioco?

Per proseguire con il gioco dei messaggi nascosti, provate a calcolare il totale dei numeri della roulette: otterrete 666 il numero della Bestia nell'Apocalisse. Una coincidenza?

