

**I mazzi di carte
per bambini**

Mazzi Famiglie

Una variante del quartetto sono i giochi in cui i personaggi raffigurati, di solito 4 o 6 per gruppo, fanno parte della stessa famiglia.

Sono detti *Merry families* o *Happy families* (famiglie allegre/felici) in Gran Bretagna e *Jeu des 7 familles* (gioco delle 7 famiglie) in Francia, dove di solito i mazzi hanno 42 carte, visto il numero delle famiglie e la presenza dei nonni.

I gruppi sono costituiti da genitori e due figli, un maschio e una femmina.
I mazzi più completi hanno anche i nonni, arrivando così a 6 carte per famiglia.

Il gioco consiste nel ricostruire più famiglie complete possibile.

Soprattutto nei mazzi inglesi è interessante vedere come, per i nomi delle famiglie, spesso vengono usati vocaboli desueti o termini gergali.

Ad esempio il soldato semplice viene chiamato *Atkins*, un termine gergale usato un tempo per definire il soldato semplice, *Giles* è il contadino, un termine per definirlo in cockney, la parlata dialettale dei quartieri popolari di Londra. Il droghiere è detto *Groat*, una scomparsa moneta da 4 pence il cui termine veniva usato per una somma insignificante, il medico è detto *Dram*, dal peso pari a 1/16 di oncia usato per dosare le medicine che venivano prescritte. In alcuni mazzi il maestro viene chiamato *Switch* (verga) a ricordo del bastone usato per infliggere punizioni corporali un tempo assai comuni.

Non riuscivo a trovare l'origine del nome del barbiere finché l'amica Silvana Dallanegra è riuscita a trovare che il *barber's block* è il blocco di legno a forma di testa su cui sagomare le parrucche

Infine il vigile viene chiamato *Parker*, letteralmente chi ficca il naso negli affari altrui, un termine che ho fatto fatica a trovare perché ormai pochissimo usato.

Nei mazzi in cui si vedono i costumi delle varie nazioni ho trovato l'inglese chiamato *John Bull*, una personificazione del regno di Gran Bretagna divenuta popolare e usato per definire l'inglese in generale, mentre *Paddy*, usato per definire l'irlandese, è il leprecauno, il folletto della tradizione irlandese vestito in verde che apre le parate il giorno di san Patrizio.

I mazzi di questo tipo che non hanno disegnato famiglie di persone sono inseriti tra quelli per il gioco del quartetto.

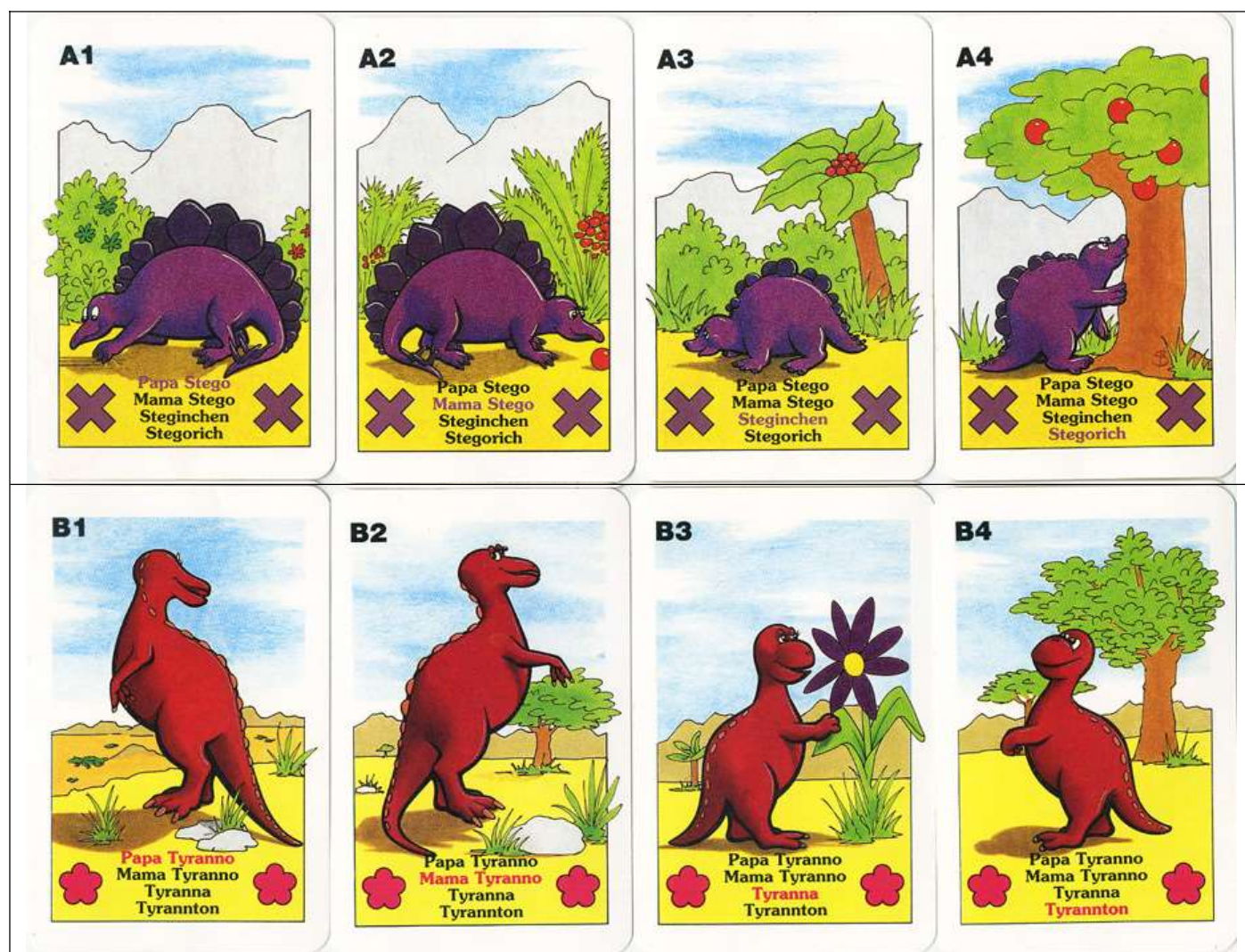
3947 - AS VEB - Dino

Nome	Dino
Fabbricante	Altenburger Spielkartenfabrik - Coeur
Paese	Germania
Numero carte	32
Anno	>1991
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 91x60

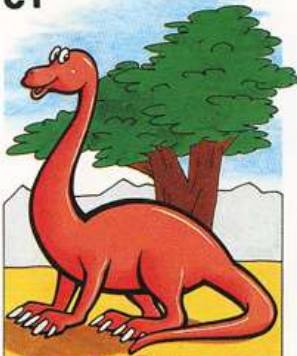
Il mazzo è stato stampato come pubblicità delle Sparkasse, le Casse di risparmio tedesche. Il formato del mazzo ci fa capire che è stato stampato dopo il 1991, quando la AS VEB (ex Germania est) fu acquistata da Schmid (ex Germania ovest), e ha dovuto variare le misure delle sue carte da mm. 88 x 58 a 91 x 60, per adattarsi allo standard della Germania Occidentale.

I disegni sulle carte mostrano varie famiglie di dinosauri, papa, mamma e i due figli.

Il nome della famiglia ricorda il nome dell'animale raffigurato: stegosauro, brontosauo, tirannosauro, pterodattilo, triceratopo, elasmosauro, edafosauro e moscope

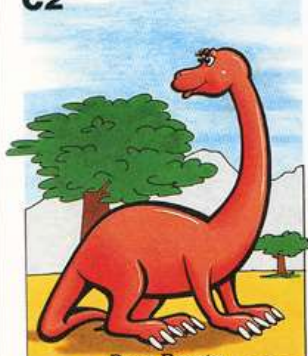


C1



☐ Papa Bronto
☐ Mama Bronto
☐ Brontinchen
☐ Brontotto

C2



☐ Papa Bronto
☐ Mama Bronto
☐ Brontinchen
☐ Brontotto

C3



☐ Papa Bronto
☐ Mama Bronto
☐ Brontinchen
☐ Brontotto

C4



☐ Papa Bronto
☐ Mama Bronto
☐ Brontinchen
☐ Brontotto

D1



☐ Papa Dactylus
☐ Mama Dactylus
☐ Dactinchen
☐ Dacty

D2



☐ Papa Dactylus
☐ Mama Dactylus
☐ Dactinchen
☐ Dacty

D3



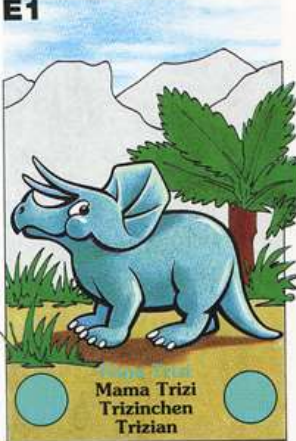
☐ Papa Dactylus
☐ Mama Dactylus
☐ Dactinchen
☐ Dacty

D4



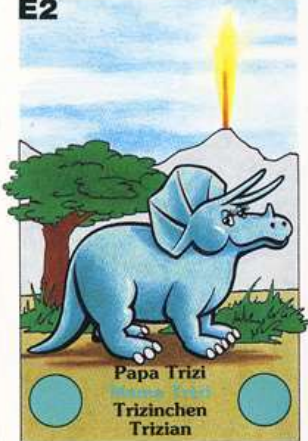
☐ Papa Dactylus
☐ Mama Dactylus
☐ Dactinchen
☐ Dacty

E1



☐ Papa Trizi
☐ Mama Trizi
☐ Trizinchen
☐ Trizian

E2



☐ Papa Trizi
☐ Mama Trizi
☐ Trizinchen
☐ Trizian

E3



☐ Papa Trizi
☐ Mama Trizi
☐ Trizinchen
☐ Trizian

E4



☐ Papa Trizi
☐ Mama Trizi
☐ Trizinchen
☐ Trizian

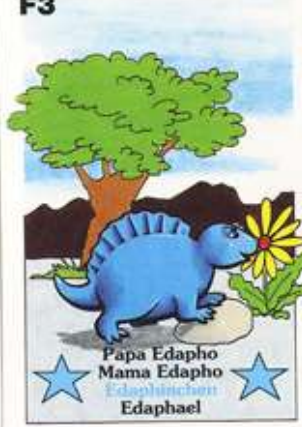
F1



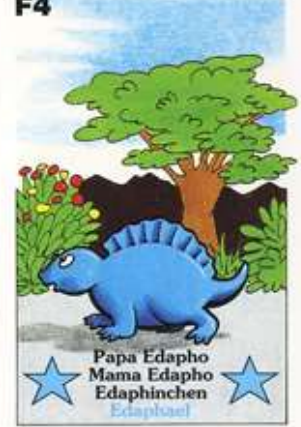
F2



F3



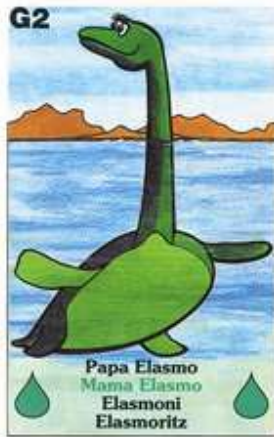
F4



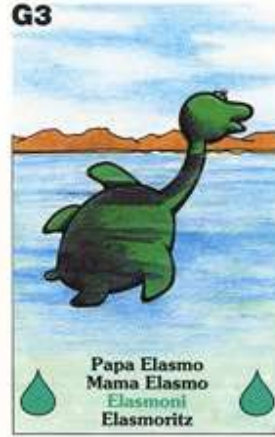
G1



G2



G3



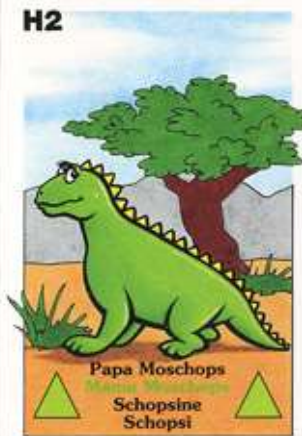
G4



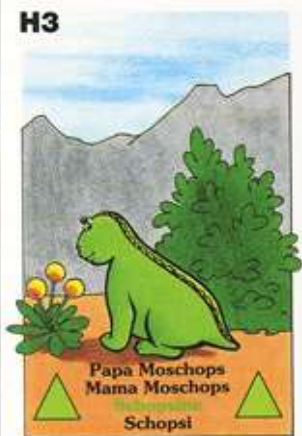
H1



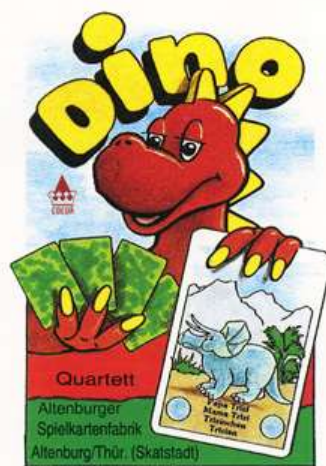
H2



H3



H4



2735 - B & G - 7 familles

Nome	7 familles
Fabbricante	B & G International
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x55

Queste carte fanno parte da una serie che ha i mazzi con la stessa confezione; nel riquadro trasparente al centro della scatola si vede la prima carta del mazzo.

Mettendo le carte nel corretto ordine si può vedere un unico disegno per ogni famiglia.

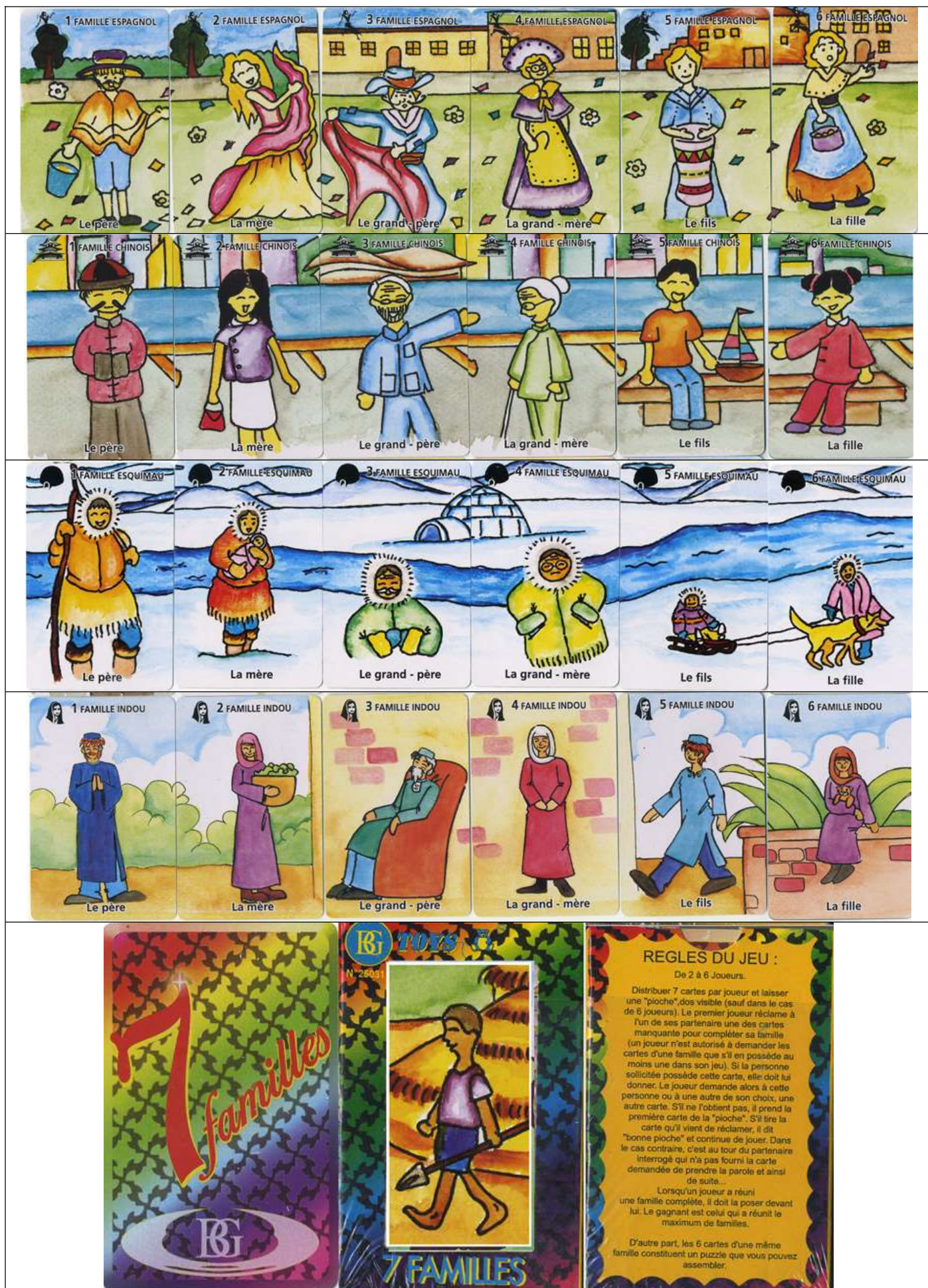
I disegni sono rozzi e non molto accurati, ma evidentemente i bimbi non sono schizzinosi.

Sul retro delle scatole sono stampate le regole del gioco.

Le famiglie di questo mazzo mostrano varie popolazioni: arabi, messicani, africani, spagnoli, cinesi, esquimesi e indu.

Mettendo le carte di ogni famiglia nell'ordine corretto otteniamo un quadretto completo della vita familiare di quel popolo





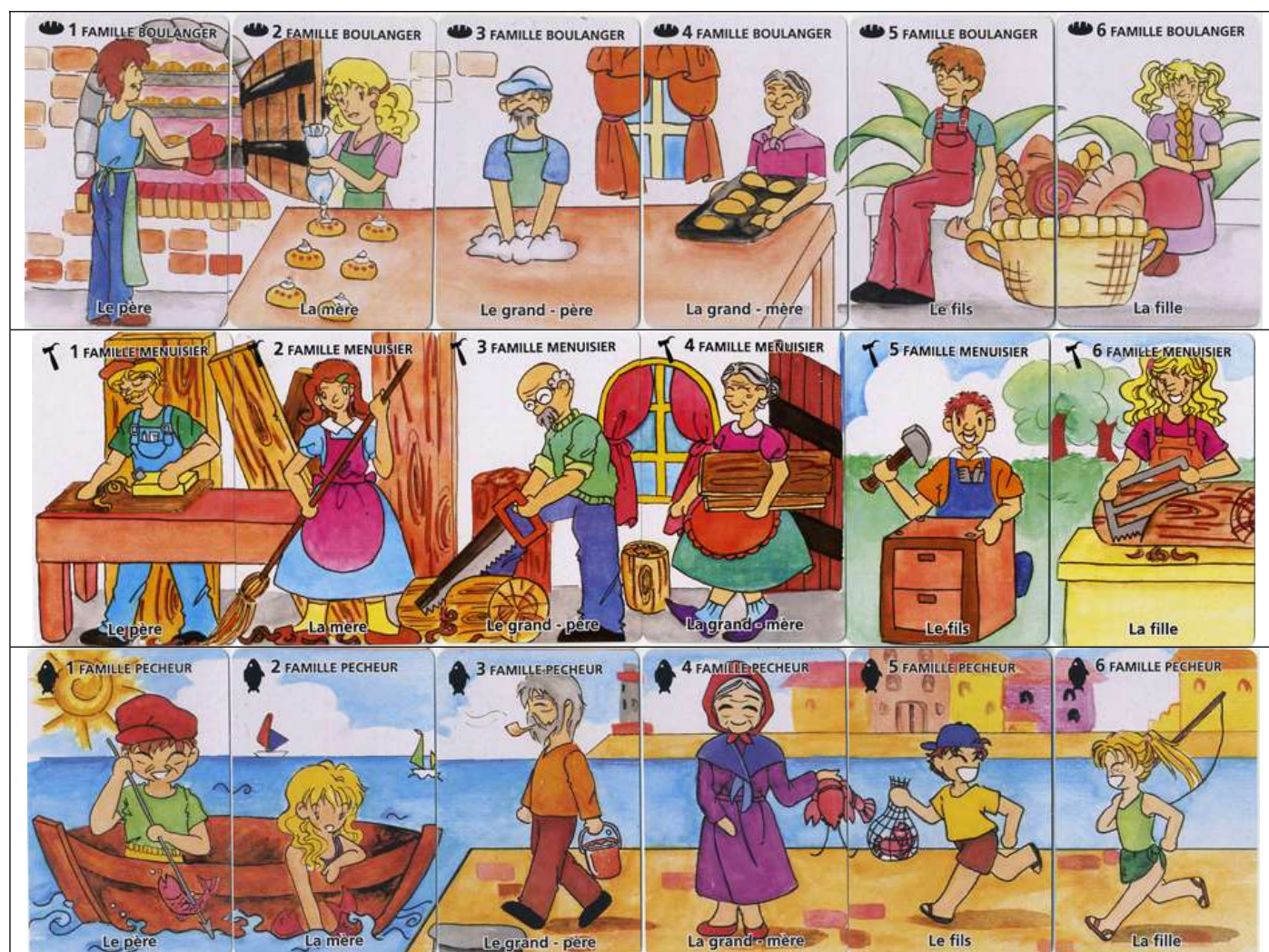
2737 - B & G - 7 familles

Nome	7 familles
Fabbricante	B & G International
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x55

Le famiglie di questo mazzo sono impegnate in diverse attività.

Troviamo il fornaio, il falegname, il pescatore, il muratore, il garagista, il contadino e il droghiere.

Tutta la famiglia collabora a svolgere l'attività e il disegno completo del gruppo mostra la bottega o l'ambiente in cui si svolge il lavoro.





7 FAMILLES

REGLES DU JEU :

De 2 à 6 Joueurs.

Distribuer 7 cartes par joueur et laisser une "pioche" des visible (sauf dans le cas de 6 joueurs). Le premier joueur réclame à l'un de ses partenaire une des cartes manquante pour compléter sa famille (un joueur n'est autorisé à demander les cartes d'une famille que s'il en possède au moins une dans son jeu). Si la personne sollicitée possède cette carte, elle doit lui donner. Le joueur demande alors à cette personne ou à une autre de son choix, une autre carte. S'il ne l'obtient pas, il prend la première carte de la "pioche". S'il tire la carte qu'il vient de réclamer, il dit "bonne pioche" et continue de jouer. Dans le cas contraire, c'est au tour du partenaire interrogé qui n'a pas fourni la carte demandée de prendre la parole et ainsi de suite.

Lorsqu'un joueur a réuni une famille complète, il doit la poser devant lui. Le gagnant est celui qui a réuni le maximum de familles.

D'autre part, les 6 cartes d'une même famille constituent un puzzle que vous pouvez assembler.

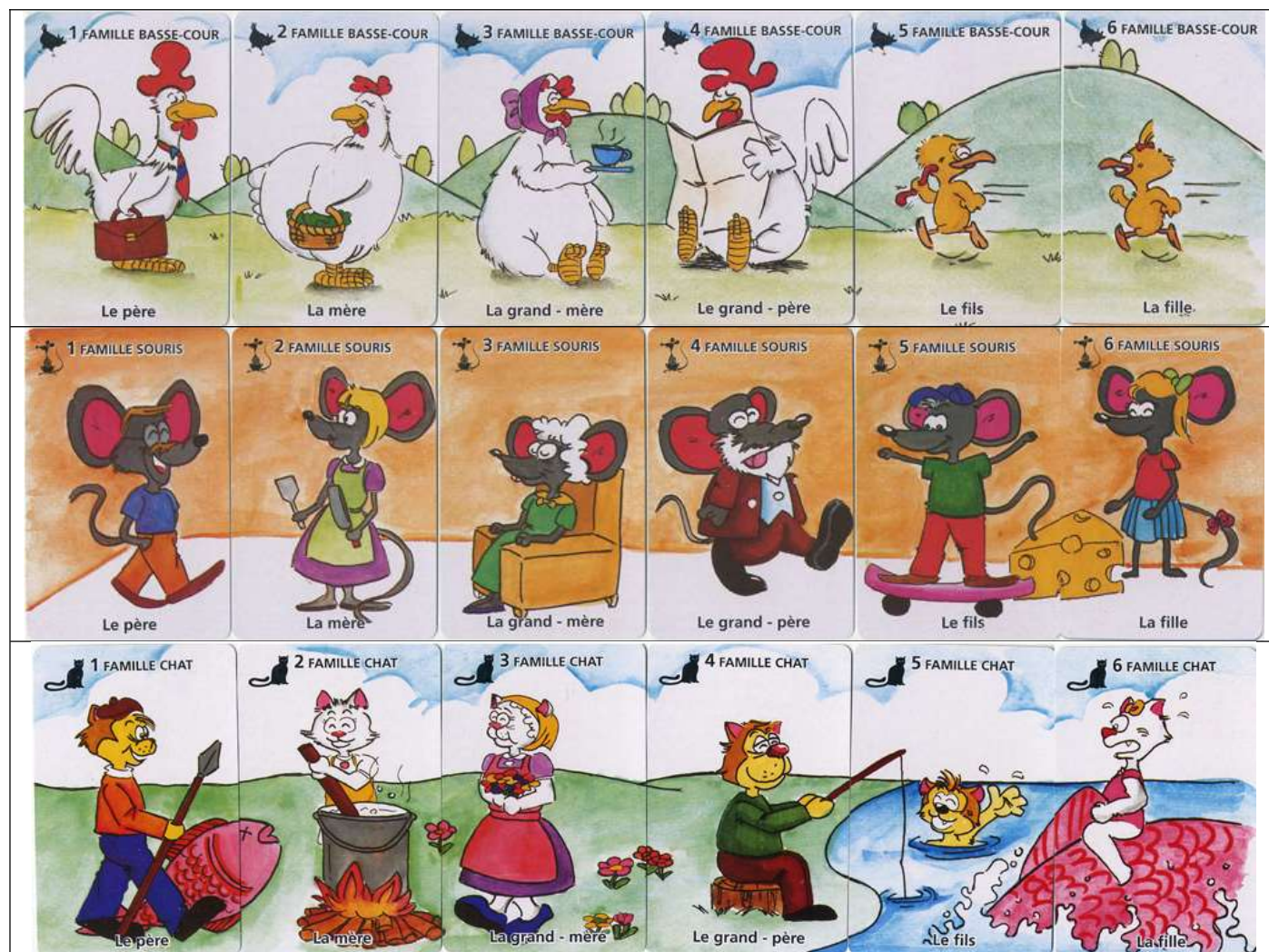
2738 - B & G - 7 familles

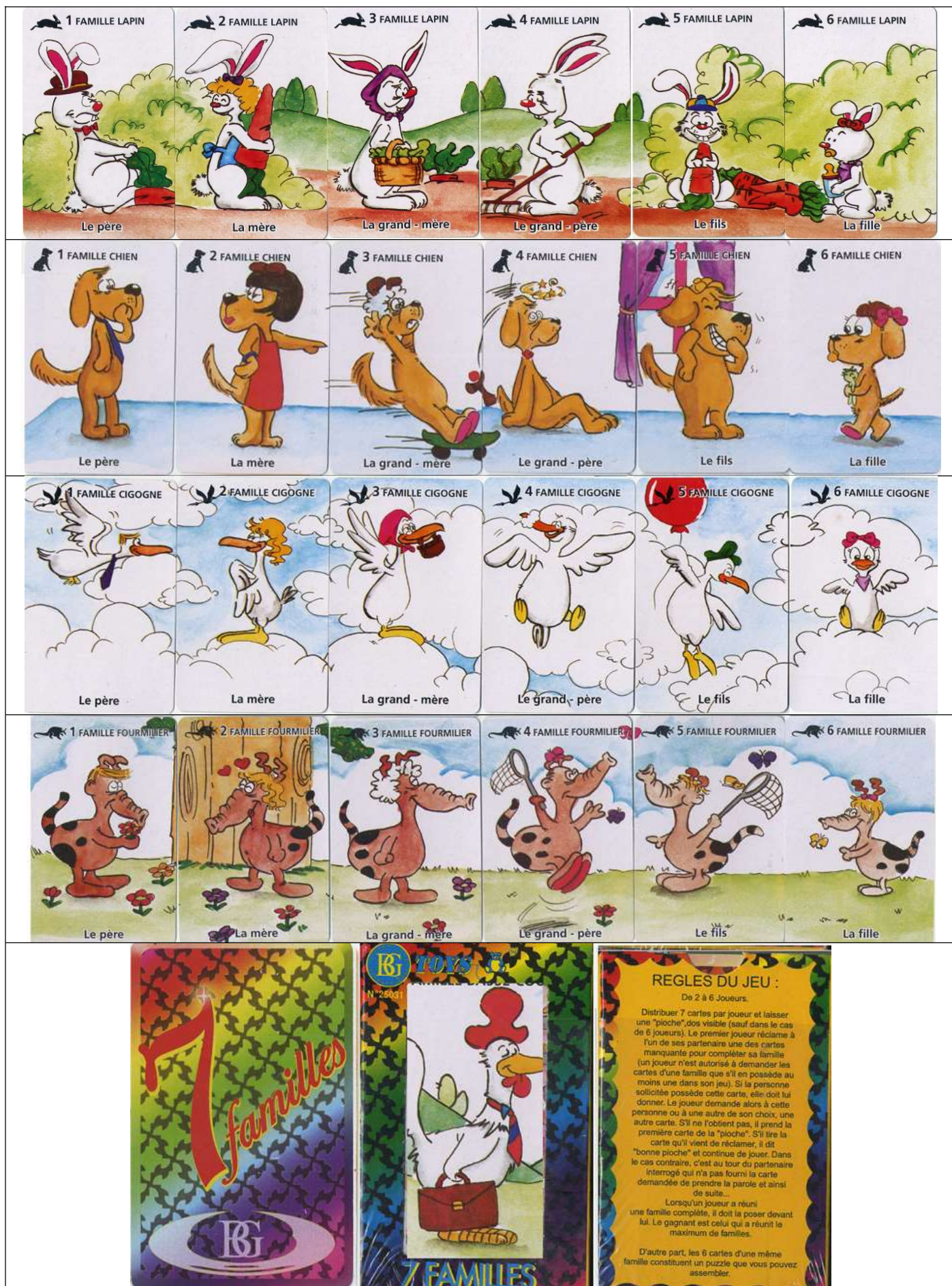
Nome	7 familles
Fabbricante	B & G International
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x55

Le 7 famiglie di questo mazzo sono di animali: polli, topi, gatti, conigli, cani, cicogne e formichieri.

Gli animali sono disegnati in abiti o atteggiamenti umani.

Mettendo le carte di ogni famiglia nell'ordine corretto otteniamo un quadretto completo della vita di quella famiglia.





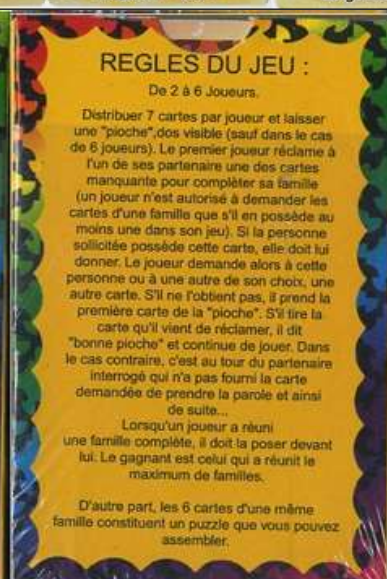
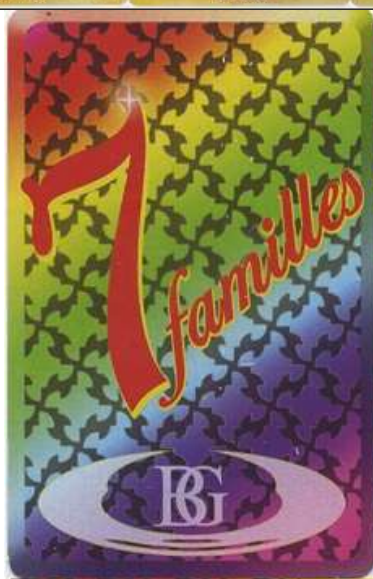
2736 - B & G - 7 familles

Nome	7 familles
Fabbricante	B & G International
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x55

Un altro mazzo della stessa serie ci mostra famiglie di artisti circensi: clown, domatore, saltimbanco, trapezista, musicista, equilibrista e giocoliere.

Ogni componente della famiglia dei domatori è impegnato con un diverso animale: dal leone per il padre, la scimmia con la madre, il cane e il serpente con i nonni e pappagallo e foca con i figli. Nella famiglia dei saltimbanchi padre e madre fanno tiro con l'arco, i nonni sono esperti nell'uso della frusta e i figli danno uno spettacolo di magia. Sono le uniche famiglie che sembra esercitino la loro attività fuori dal circo, anche se il leone senza gabbia crea un po' di apprensione. Mettendo le carte di ogni famiglia nell'ordine corretto otteniamo un quadretto completo della vita della famiglia.





4220 - Brepols -

Les aventures de Marc et Julie - Transports

Nome	Les aventures de Marc et Julie - Transports
Fabbricante	Brepols
Paese	Belgio
Numero carte	42
Anno	196x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x56

I disegni del mazzo, opera di Jean-Pol (Jean-Paul van den Broeck), mostrano i due bambini, Marc e Julie, con le loro famiglie su vari mezzi di trasporto. Troviamo motociclette (*famille motard*), biciclette (*famille du guidon*), aeroplani (*famille en vol*), treni (*famille grandes lignes*), navi (*famille au long cours*), autobus (*famille en ville*) e automobili (*famille du volant*). I nonni sono sui mezzi più antichi, i genitori su quelli un po' più recenti e i bimbi su quelli moderni, in modo da mostrare la storia del mezzo di locomozione.





3919 - Carta Mundi -

Happy families card game

Nome	Happy families card game
Fabbricante	Carta Mundi
Paese	Belgio
Numero carte	36
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x56

I disegni di questo mazzo mostrano famiglie che svolgono varie attività: il loro cognome indica qual è la loro professione.

Troviamo i signori *Sole* (sogliola) pescivendoli, *Green* (verde) fruttivendoli (*greengrocer* in inglese), *Bun* (focaccia, ciambella) panettieri, *Chalk* (gesso) insegnanti, *Constable* (agente di polizia) poliziotti il cui figlio fa il ladro, *Field* (campo) agricoltori, *Bacon* (pancetta affumicata) macellai, *Bud* (bocciolo) fioristi e *Stamp* (francobollo) postini.



Mr Bun



The Baker

Mrs Bun



The Baker's Wife

Master Bun



The Baker's Son

Miss Bun



The Baker's Daughter

Mr Chalk



The Teacher

Mrs Chalk



The Teacher's Wife

Master Chalk



The Teacher's Son

Miss Chalk



The Teacher's Daughter

Mr Constable



The Policeman

Mrs Constable



The Policeman's Wife

Master Constable



The Policeman's Son

Miss Constable



The Policeman's Daughter

Mr Field



The Farmer

Mrs Field



The Farmer's Wife

Master Field



The Farmer's Son

Miss Field



The Farmer's Daughter

Mr Bacon



The Butcher

Mrs Bacon



The Butcher's Wife

Master Bacon



The Butcher's Son

Miss Bacon



The Butcher's Daughter

Mr Bud



The Florist

Mrs Bud



The Florist's Wife

Master Bud



The Florist's Son

Miss Bud



The Florist's Daughter

Mr Stamp



The Postman

Mrs Stamp



The Postman's Wife

Master Stamp

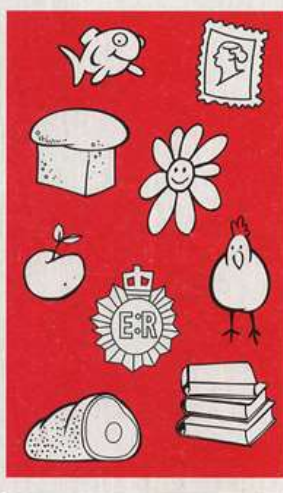


The Postman's Son

Miss Stamp



The Postman's Daughter



HAPPY FAMILIES



HAPPY FAMILIES CARD GAME Rules

The object of the game is to collect as many sets (groups of 4 cards that belong to the same family) as possible.

The game is played as follows: Deal out all the cards. The person to the left of the dealer starts by asking another player for a specific card (e.g. Mrs Green) to help make a set. The player asking for the card must already hold at least one other member of that family, and if the other player has the card requested, they must hand it over. The player asking for cards may continue asking any other player until they make a mistake, at which time the next player to the left takes their turn to ask for cards. Of course the new player asking for cards may remember some or all of the cards which changed hands in previous goes, and can ask for them provided they have at least one member of the family. When a player collects all four family members the set is placed faced down on the table in front of the player. The player who collects the most sets is the winner! Have fun!



HAPPY FAMILIES CARD GAME



carta mundi www.cartamundi.com

Made in Belgium

10.76.60.824 5 411068 761775

1695 - Carta Mundi -

Les aventures de Marc et Julie - Histoire

Nome	Les aventures de Marc et Julie - Histoire
Fabbricante	Carta Mundi
Paese	Belgio
Numero carte	42
Anno	1989
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x55

Il mazzo, disegnato da Jean-Pol, pseudonimo di Jean-Paul van den Broeck, mostra due bambini, Marc e Julie, con la loro famiglia in varie epoche storiche.

Nelle varie epoche cambiano naturalmente i costumi e le attività svolte.

Il papà diventa un cacciatore celtico, un costruttore di piramidi nell'antico Egitto, Ulisse a Itaca e un milite romano all'epoca di Cesare nell'antica Roma, un moschettiere del re ai tempi di Luigi XIII e XIV nel XVII secolo, le Grand siècle per i francesi, un militare, forse delle truppe napoleoniche nell'800 e un medico, visto il camice che indossa, ai tempi moderni. Anche il resto della famiglia indossa i costumi dell'epoca e si impegna in varie attività tipiche del periodo. La mamma ad esempio cucina in un grande pentolone celtico, il nonno diventa Cesare nell'antica Roma, la nonna ripara le reti da pesca in Egitto, Marc stampa carte da gioco nel XIX secolo e Julie fa la pastorella a Itaca.

Le istruzioni del gioco sono sul retro della scatola.





1603 - Carta Mundi -

Les aventures de Marc et Julie - Loisirs

Nome	Les aventures de Marc et Julie - Loisirs
Fabbricante	Carta Mundi per SMIR SA
Paese	Belgio
Numero carte	42
Anno	1989
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x55

Sempre disegnato da Jean-Pol questo mazzo dove Marc e Julie, con la loro famiglia, passano il loro tempo libero con i passatempi (*loisirs*) che preferiscono.

Vediamo la famiglia *Grand large* in vacanza al mare, i *Taiaut* (il grido del cacciatore per segnalare di aver avvistato una preda) impegnati nella caccia, i *Fil dans l'eau* a pesca, i *Cordée* in gite e scalate in montagna, i *Des champs* a curare il giardino, con il nonno che sta facendo un sonnellino e Julie che dà da mangiare agli uccellini, la famiglia *Plein air* dedita agli svaghi all'aperto, come sci d'acqua, equitazione o passeggiate a piedi o in bicicletta e infine gli *Schuss* (a rotta di collo) sport invernali.

Le istruzioni del gioco sono sul retro della scatola.



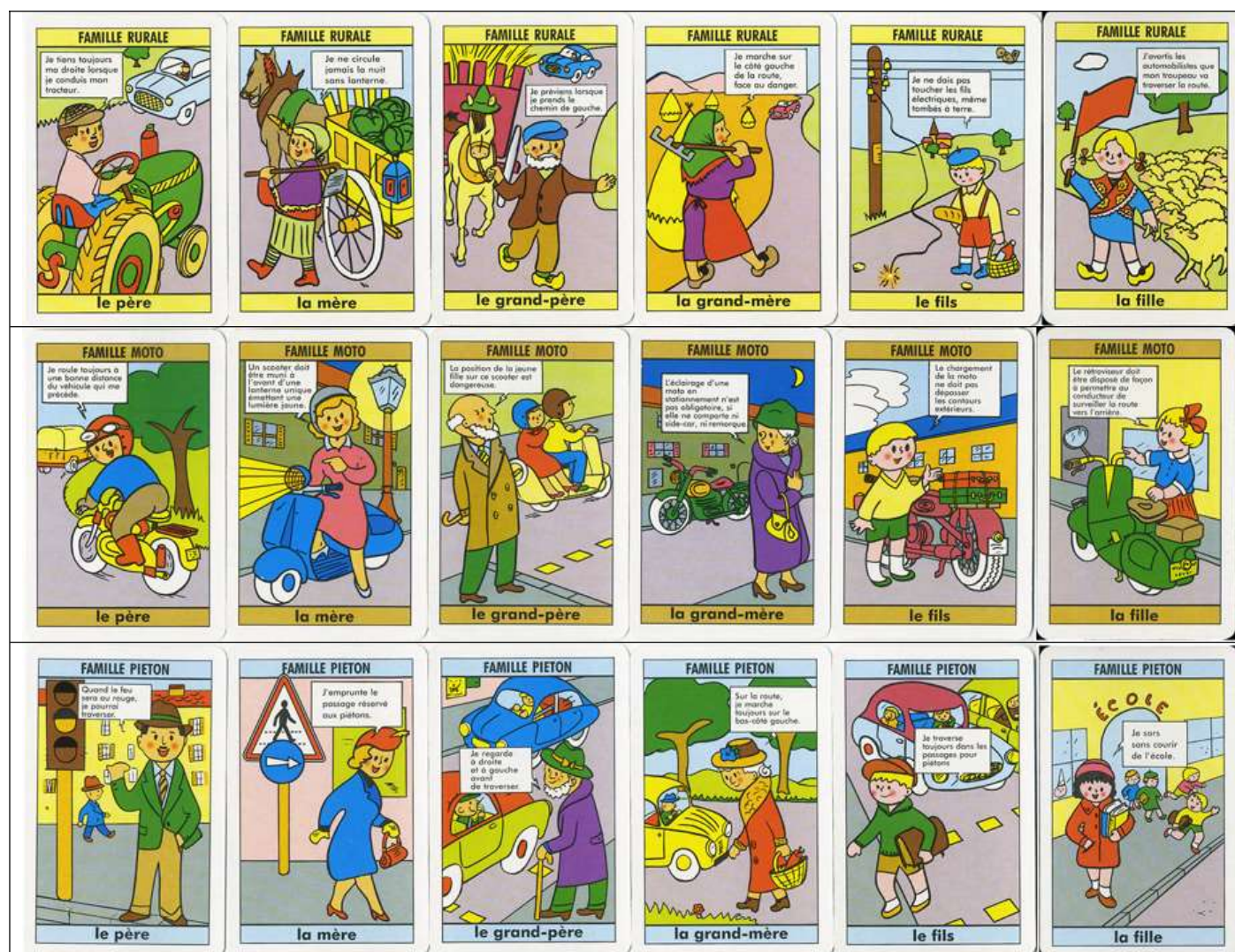


1608 - Carta Mundi - Sécurité - 7 Familles

Nome	Securité - 7 Familles
Fabbricante	Carta Mundi
Paese	Belgio
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x55

Il mazzo presenta le classiche 7 famiglie che danno notizie utili alla sicurezza stradale.

La famiglia *Rurale* spiega come comportarsi in campagna, i *Moto* come usare in sicurezza la motocicletta, i *Pietons* cosa devono fare i pedoni, la famiglia *Auto* dà consigli agli automobilisti, mentre i *Poids lourd* spiega cosa devono fare i camionisti, i conduttori di mezzi pesanti. Infine i *Velo* spiegano il comportamento corretto dei ciclisti e i *Camping* come fare campeggio sicuro.





7 FAMILLES SECURITE

7 FAMILLES

RÈGLE DU JEU

Le but du jeu est de grouper dans ta main une famille complète et de l'abattre sur la table en l'annonçant.

Le jeu se joue de la façon suivante:

- Tu distribues toutes les cartes, si possible en nombre égal à chaque joueur.
- Tu demandes à un joueur une carte qui te manque. S'il a cette carte, il doit te la donner. Tu peux alors demander, à lui ou à un autre joueur, une autre carte... jusqu'à ce que tu te trompes. La demande passe alors à celui que tu as questionné par erreur. Il peut alors, bien sûr, se faire restituer, une à une, toutes les cartes qu'on vient de lui prendre.
- Celui qui, à la fin du jeu, a abattu le plus de familles est gagnant.

carta mundi
© 2000 TURNHOUT BELGIQUE

4447 - Carta Mundi - 7 familles -

Chiens et chats

Nome	7 familles - Chiens et chats
Fabbricante	Carta Mundi
Paese	Belgio
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x56

Il mazzo ci mostra varie razze di animali, divise in 7 famiglie, 6 con cani e 1 con gatti.

I cani sono divisi in chiens de compagnie (cani da compagnia), chiens de berger (cani da pastore), chiens de garde (cani da guardia), chiens d'arret (cani da ferma), chiens d'utilité (cani da utilità) e chiens courant (segugi).

Dele varie razze feline e canine sono disegnate solo le teste





7 FAMILLES
CHIENS ET CHATS

RÈGLE DU JEU

Le but du jeu est de grouper dans ta main une famille complète et de l'abattre sur la table en l'annonçant.

Le jeu se joue de la façon suivante:

- Tu distribues toutes les cartes, si possible en nombre égal à chaque joueur.
- Tu demandes à un joueur une carte qui te manque. S'il a cette carte, il doit te la donner. Tu peux alors demander, à lui ou à un autre joueur, une autre carte... jusqu'à ce que tu te trompes. La demande passe alors à celui que tu as questionné par erreur. Il peut alors, bien sûr, se faire restituer, une à une, toutes les cartes qu'on vient de lui prendre.

Celui qui, à la fin du jeu, a abattu le plus de familles est gagnant.

5 411068 760433

1604 - Carta Mundi -

Marmouset visite les pays

Nome	Marmouset visite les pays
Fabbricante	Carta Mundi
Paese	Belgio per Francia
Numero carte	42
Anno	1991
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x55

Il mazzo è stato stampato in Belgio per conto della SMIR SA ed è un gioco delle 7 famiglie, molto apprezzato dai bambini francesi. Diversamente dal solito nel gruppo non troviamo la consueta famiglia di 6 persone, ma 6 diversi soggetti che ricordano una stessa nazione.

Ad esempio per la Svizzera troviamo Heidi, la stella alpina, la baita di montagna, la marmotta, il formaggio gruyère e Marmouset che cade dagli sci. Le nazioni visitate da Marmouset sono: Svizzera, Groenlandia, Marocco, Cina, Camerun, Inghilterra e Peru.

In basso a ogni carta troviamo i numeri da 1 a 6 e piccole immagini dei 6 soggetti che compongono il gruppo.

Il copyright porta l'anno in cui è stato brevettato il mazzo e il nome Dina Kathelin Casterman, probabilmente l'autrice dei disegni. Marmouset è un'espressione francese per indicare un ragazzino, equivalente all'italiano moccioso.

Le regole del gioco sono sul retro della confezione.







3603 - Castell - Woodland Happy families

Nome	Woodland Happy families
Fabbricante	Castell Brothers Ltd .
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	44
Anno	1960 circa
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 88x57

Il mazzo “Le famiglie felici del bosco” è stato disegnato da Racey Helps (1913-70), un famoso autore e illustratore inglese di opere per bambini.

Il mazzo è stato stampato da Castell Brothers Ltd. nel 1960 circa e successivamente da Gibson Games per la serie Pepy's games.

Oltre alle 44 carte nella confezione è inserito un foglietto con le regole del gioco e l'elenco di altri giochi della stessa serie.

Gli famiglie di animali illustrate sono: volpe (*fox*), scoiattolo (*squirrel*), tasso (*badger*), pettirosso (*robin*), toporagno (*shrew*), coniglio (*rabbit*), gufo (*owl*), porcospino (*hedgehog*), rana (*frog*), talpa (*mole*) e topo (*mouse*).



MRS. BADGER



MASTER BADGER



MISS BADGER



MR. BADGER



MISS ROBIN



MASTER ROBIN



MRS. ROBIN



MR. ROBIN



MISS SHREW



MASTER SHREW



MRS. SHREW



MR. SHREW



MISS RABBIT



MASTER RABBIT



MRS. RABBIT



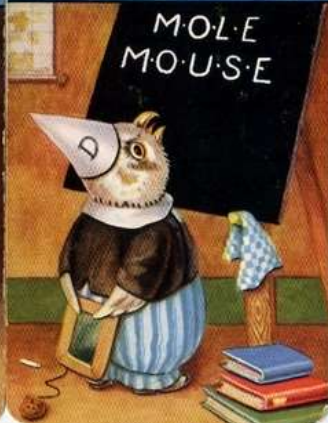
MR. RABBIT



MISS OWL



MASTER OWL



MRS. OWL



MR. OWL



MISS HEDGEHOG



MASTER HEDGEHOG



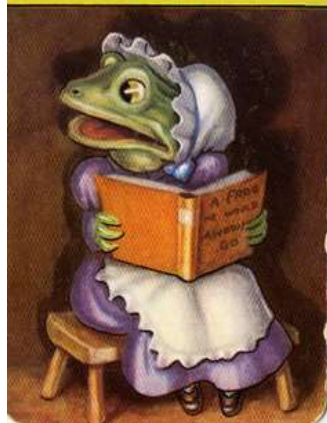
MRS. HEDGEHOG



MR. HEDGEHOG



MISS FROG



MASTER FROG



MRS. FROG



MR. FROG



MISS MOLE



MASTER MOLE



MRS. MOLE



MR. MOLE



MISS MOUSE



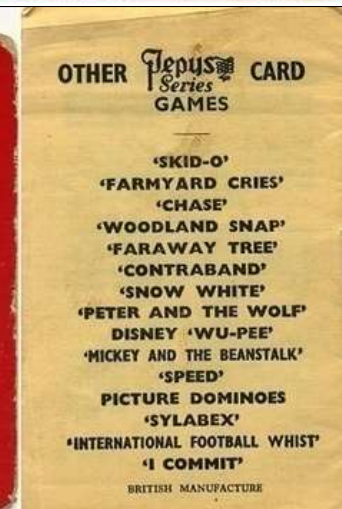
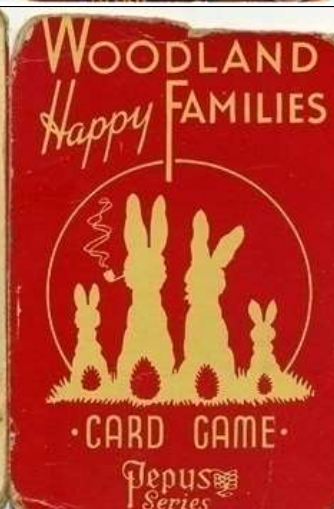
MASTER MOUSE



MRS. MOUSE



MR. MOUSE



OTHER **Pepus** Series CARD GAMES

- 'SKID-O'
- 'FARMYARD CRIES'
- 'CHASE'
- 'WOODLAND SNAP'
- 'FAWAY TREE'
- 'CONTRABAND'
- 'SNOW WHITE'
- 'PETER AND THE WOLF'
- DISNEY 'WU-PEE'
- 'MICKEY AND THE BEANSTALK'
- 'SPEED'
- PICTURE DOMINOES
- 'SYLABEX'
- 'INTERNATIONAL FOOTBALL WHIST'
- 'I COMMIT'

BRITISH MANUFACTURE

4176 - Catel et Farcy - Les sports

Nome	Les sports
Fabbricante	Catel et Farcy
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 88x58

Il mazzo del fabbricante francese è dedicato agli sport ed è definito sulla carta di presentazione come “*Petite comédie burlesque en couleurs*” (piccola commedia burlesca a colori). Yves François con le sue caricature ci mostra i componenti della famiglia impegnati nelle varie attività.

Troviamo famiglie che praticano sci su neve o d'acqua, hockey, bob, slittino e pattinaggio artistico (*Laglisade* - la scivolata, la caduta), sport con un pallone, compreso quello per il punching ball, pallavolo, rugby, basket e pallanuoto (*Duballon* - del pallone), sollevamento pesi, kayak, arrampicata, nuoto, golf e scherma (*Alarraché* - che si ottiene con molto sforzo), cavallo con maniglie in palestra, bicicletta, motociclismo ed equitazione, anche come spettatori (*Enselle* - in sella), ping pong, tennis, racchette da neve e badminton (*Laraquette* - la racchetta), polo, bowling, biliardo, hockey su prato, bocce e croquet (*Fineboule* - palla piccola) e jogging, paracadutismo, wrestling, judo, football e tuffi dal trampolino (*Saplonge* - si immerge, piomba, precipita).







4180 - Catel et Farcy - Jeu des 7 familles - 7 epoques

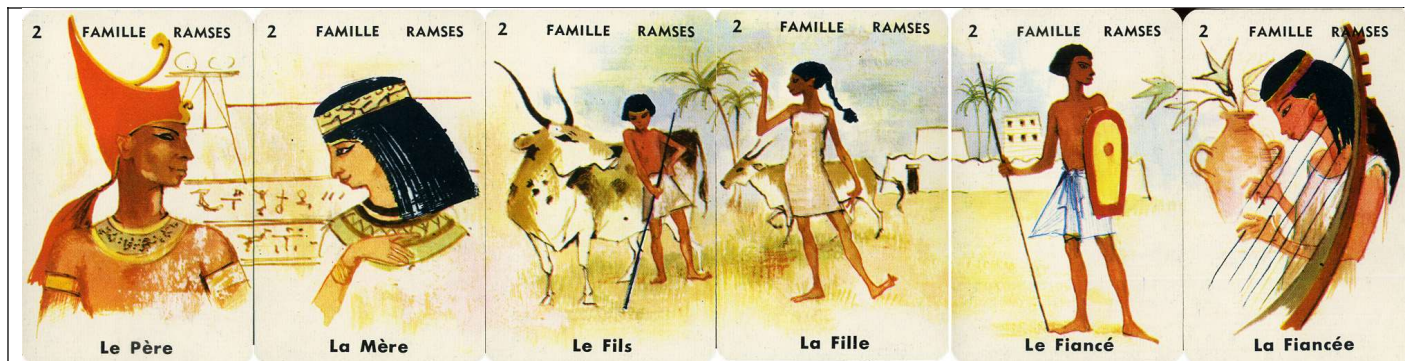
Nome	Jeu des 7 familles - 7 epoques
Fabbricante	Catel et Farcy
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 88x58

Il mazzo porta i disegni delle 7 famiglie, ma la composizione è particolare: al posto dei nonni troviamo fidanzato e promessa sposa.

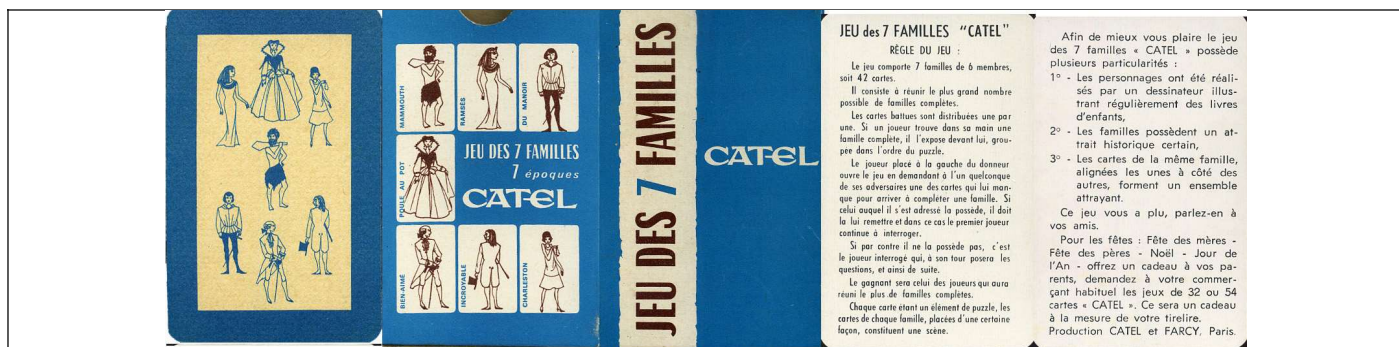
Come dice il titolo le famiglie vivono in epoche diverse: nella preistoria (*Mammouth*), nell'antico Egitto (*Ramses*), nel medioevo (*Du manoir* - del maniero), nel rinascimento (*Poule au pot* - pollo nel vaso), nel '700 (*Bien-aime* - beneamato), nell'800 (*Incroyable* - incredibile, straordianria) e degli anni '20 del secolo scorso (*Charleston*).

Mettendo le carte di ogni famiglia nell'ordine corretto otteniamo un quadretto completo della vita familiare in quel periodo storico. Il mazzo è stato disegnato da un illustratore di libri per bambini, di cui però non è comunicato il nome.









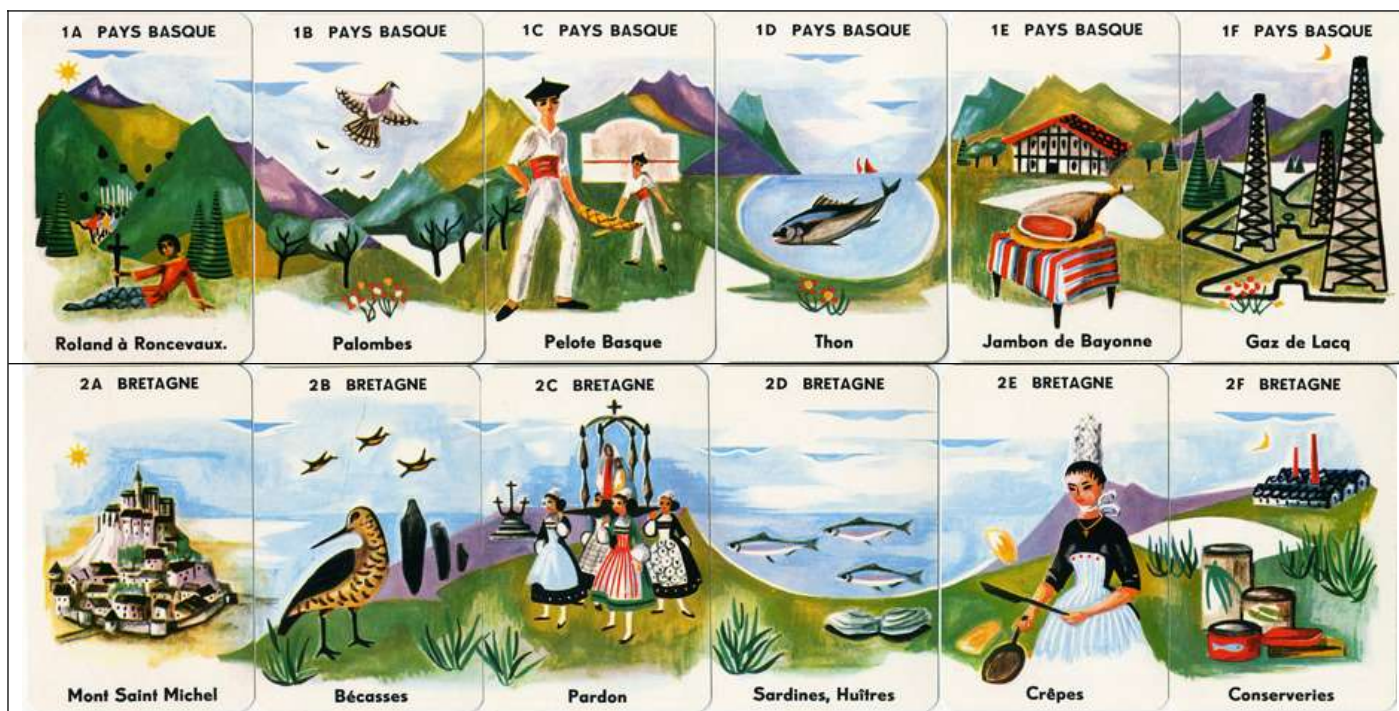
3604 - Catel & Farcy - Provinces de France

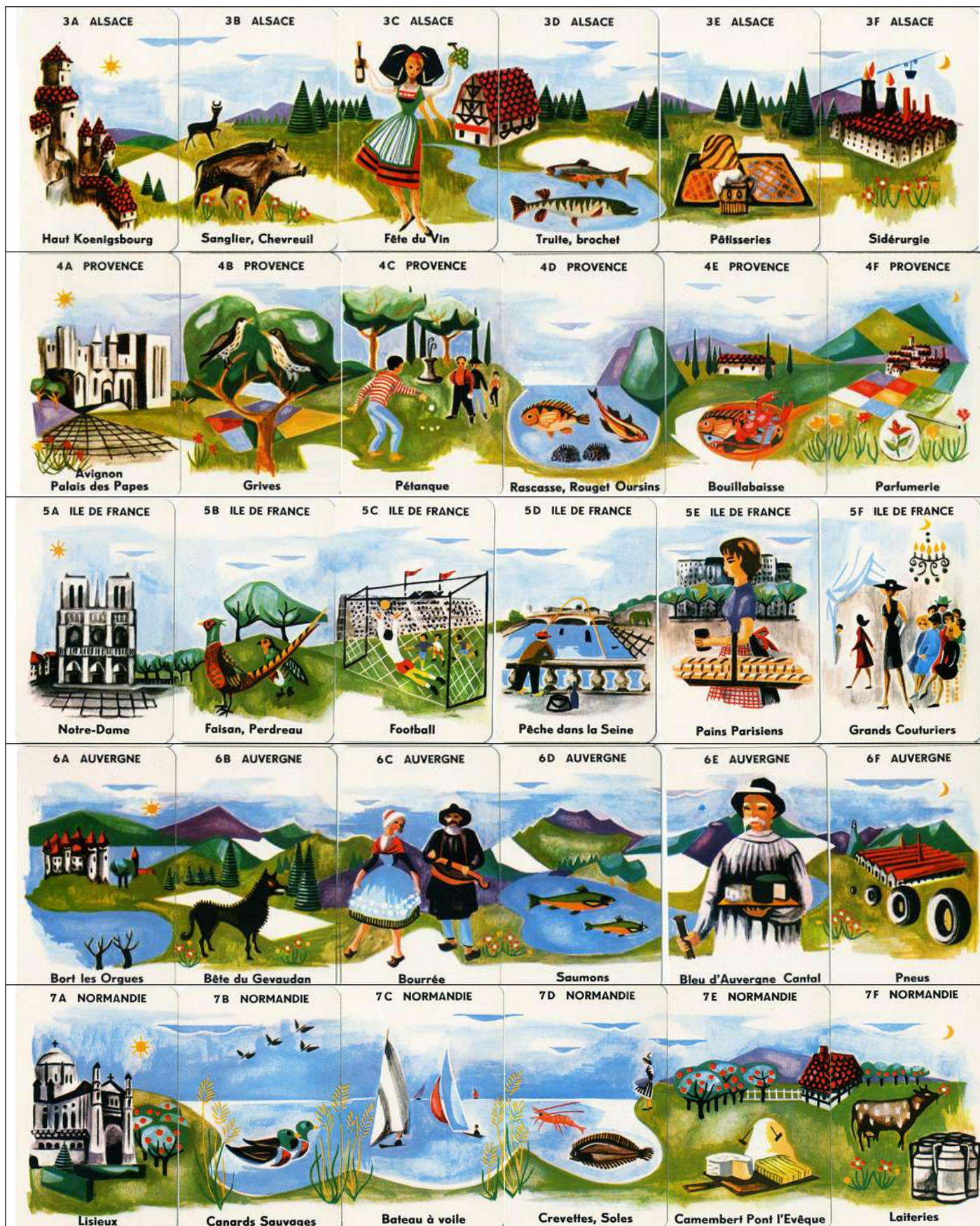
Nome	Provinces de France - Jeu des 7 familles
Fabbricante	Catel & Farcy
Paese	Francia
Numero carte	42 + 2 regole gioco
Anno	196x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x57

Questo mazzo è composto da 7 differenti sestetti che illustrano ognuno una differente regione della Francia invece della classica famiglia di nonni, genitori e nipoti.

Le sei carte di ogni gruppo possono essere unite in successione a formare un unico disegno mostrando monumenti, costumi, panorami e attività varie di ogni regione.

Le regioni che troviamo in questo mazzo sono: Paesi Baschi, Bretagna, Alsazia, Provenza, Ile de France, Alvernia e Normandia.







3602 - Chad Valley - Happy families

Nome	Happy families
Fabbricante	Chad Valley Company Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	195x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 89x57

Il mazzo presenta 10 diverse famiglie che esercitano varie professioni, Moglie, figlio e figlia sono intenti in varie attività attinenti alla professione del capofamiglia. Ci sono il droghiere *Groat* (moneta da 4 pence, sinonimo di somma insignificante), il contadino *Field* (campo), l'avvocato *Law* (legge), il barbiere *Brush* (spazzola), il fornaio *Bun* (focaccia), lo scrittore *Arthur* (Artù), il giardiniere *Garland* (ghirlanda), il muratore *Brick* (mattone), lo spazzacamino *Soot* (fuliggine) e il macellaio *Bull* (toro).

Il mazzo è stato ristampato una decina d'anni più tardi (0556) con un diverso sistema di stampa, diversa scritta sulla scatola e carta con regole del gioco, come si vede dalle ultime due immagini in basso a destra..



Miss Groat.
The Grocer's daughter.



Master Groat.
The Grocer's son.



Mrs. Groat.
The Grocer's wife.



Mr. Groat.
The Grocer.



Miss Field.
The Farmer's daughter.



Master Field.
The Farmer's son.



Mrs. Field.
The Farmer's wife.



Mr. Field.
The Farmer.



Miss Law.
The Lawyer's daughter.



Master Law.
The Lawyer's son.



Mrs. Law.
The Lawyer's wife.



Mr. Law.
The Lawyer.



Miss BRUSH.
The Barber's daughter.



Master BRUSH.
The Barber's son.



Mrs. BRUSH.
The Barber's wife.



Mr. BRUSH.
The Barber



Miss BUN.
The Baker's daughter.



Master BUN.
The Baker's son.



Mrs. BUN.
The Baker's wife.



Mr. BUN. *Mike*
The Baker.



Miss ARTHUR.
The Author's daughter.



Master ARTHUR.
The Author's son.



Mrs. ARTHUR.
The Author's wife.



Mr. ARTHUR.
The Author.



Miss GARLAND.
The Gardener's daughter.



Master GARLAND.
The Gardener's son.



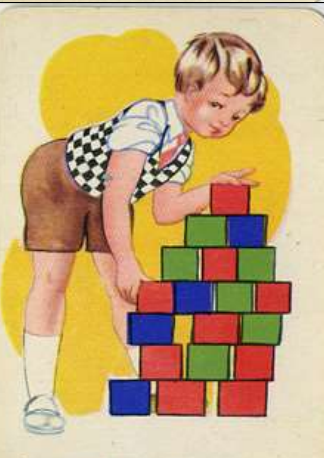
Mrs. GARLAND.
The Gardener's wife.



Mr. GARLAND.
The Gardener.



Miss BRICK.
The Builder's daughter.



Master BRICK.
The Builder's son.



Mrs. BRICK.
The Builder's wife.



Mr. BRICK.
The Builder.



Miss SOOT.
The Sweep's daughter.



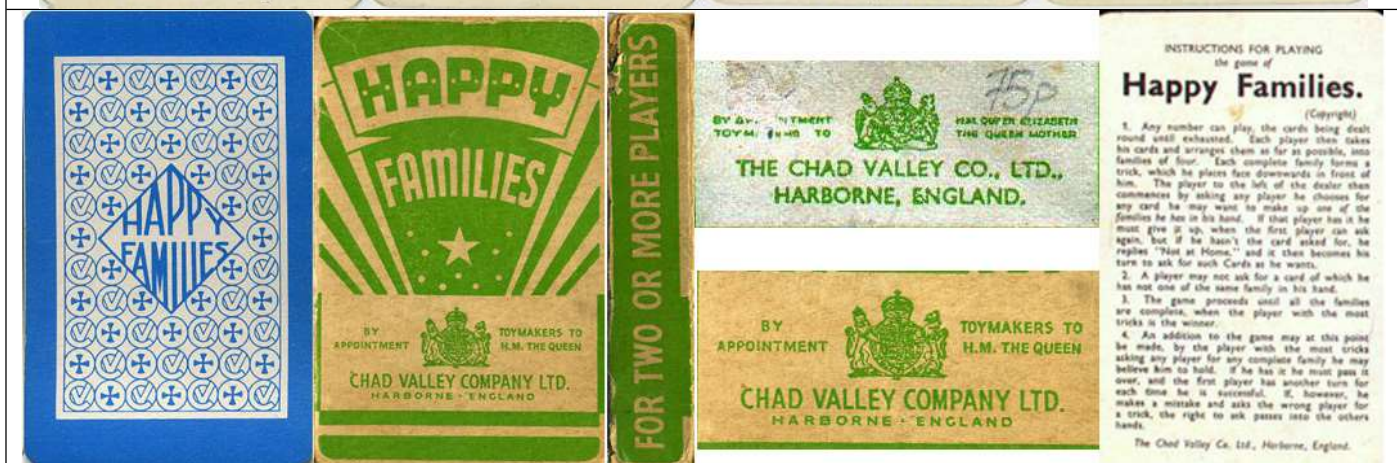
Master SOOT.
The Sweep's son.



Mrs. SOOT.
The Sweep's wife.



Mr. SOOT.
The Sweep.



3715 - Chad Valley -

Linda Edgerton Happy families

Nome	Happy families
Fabbricante	Chad Valley games
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	192x-193x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 92x63

Dello stesso fabbricante il classico gioco delle famiglie in un'altra versione.

Le famiglie che troviamo sono: il gioielliere *Gold* (oro), il giocatore di golf *Green* (campo da golf), la maschera di Pierrot *Dun* ("histoire d'un pierrot" viene scritto anche "histoire *dun* pierrot"), il soldato *Atkins* (termine gergale per soldato semplice), il giardiniere *Artichoke* (carciofo), il pescatore *Hake* (nasello), lo chef *Pie* (torta), il venditore di dolciumi *Sweet* (zuccherino), il pittore *Tube* (tubetto di colore) e il marinaio *Tar* (lupo di mare).

In questa versione dei figli viene indicato il nome, a volte scritto sugli abiti.

Il retro è uniforme, di colore giallo.





Mr Dun; the Pierrot.



Mrs Dun; the
Pierrot's Wife



Peter Dun
the Pierrot's Son.



Daisy Dun
the Pierrot's Daughter.



Mr Atkins the Soldier



Mrs Atkins
the Soldier's Wife



Tommy Atkins; the
Soldier's Son



Lucy Atkins; the
Soldier's Daughter



Mr Artichoke
the Gardener



Mrs Artichoke
the Gardener's Wife



Archie Artichoke
the Gardener's Son



Alice Artichoke
the Gardener's Daughter



Mr Hake the Fisherman



Mrs Hake
the Fisherman's Wife.



Harry Hake
the Fisherman's Son.



Winnie Hake
the Fisherman's Daughter.



Mr. Pie the Chef.



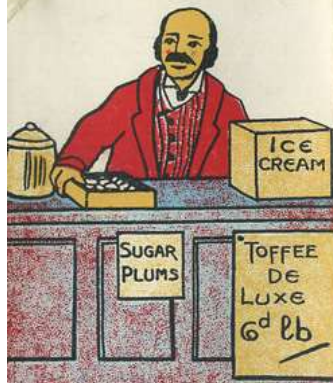
Mrs. Pie, the Chef's Wife



Charlie Pie;
the Chef's Son



Pattie Pie;
the Chef's Daughter



Mr. Sweet;
the Sweet Man.



Mrs. Sweet; the
Sweetman's Wife.



Robert Sweet the
Sweetman's Son.



Jean Sweet, the
Sweetman's Daughter.



Mr. Tube the Artist.



Mrs. Tube
the Artist's Wife



Billy Tube
the Artist's Son



Milly Tube
the Artist's Daughter.



Mr. Tar; the Sailor



Mrs. Tar;
the Sailor's Wife.



Jimmy Tar;
the Sailor's Son



Mable Tar;
the Sailor's Daughter



La moglie del pittore firma il suo quadro come “Linda Edgerton”: è il nome dell’autrice dei disegni di questo mazzo.

Linda Edgerton (1890-1983) fu una scrittrice e illustratrice di libri per bambini, attiva negli anni '20 e '30 del secolo scorso.

3876 - Chiefton -

Round the world - Happy families

Nome	Round the world - Happy famiglie
Fabbricante	Chiefton products ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	1950 circa
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 91x59

Il mazzo mostra 9 famiglie di diverse parti del mondo; solo la carta con il padre porta menzionata la loro nazionalità, moglie e figli portano solo il cognome.

Abbiamo: *Van Door* (Olanda), *Batti* (Italia), *Soksoff* (Russia), *Musty Dey* (Arabia), *Havacaro* (Messico), *Don Dedlos* (Spagna), *Tham Thar* (India), *Fan Chin* (Cina) e *Avagojo* (Giappone). I disegni seguono gli stereotipi relativi alle varie nazionalità: gli olandesi hanno gli zoccoli in legno, i messicano il sombrero, l'italiano baffi e orecchino, il russo colbacco e camiciotto rosso e così via.





Mr. Soksoff of Russia



Mrs. Soksoff



Master Soksoff



Miss Soksoff



Mr. Musti Dey of Arabia



Mrs. Musti Dey



Master Musti Dey



Miss Musti Dey



Mr. Havacaro of Mexico



Mrs. Havacaro



Master Havacaro



Miss Havacaro



Mr. Don Dedlos of Spain



Mrs. Don Dedlos



Master Don Dedlos



Miss Don Dedlos



Mr. Gham Ghar of India



Mrs. Gham Ghar



Master Gham Ghar



Miss Gham Ghar



Mr. Fan Chin of China



Mrs. Fan Chin



Master Fan Chin



Miss Fan Chin



Mr. Avagojo of Japan



Mrs. Avagojo



Master Avagojo



Miss Avagojo



ROUND THE WORLD



CARD GAME

ROUND THE WORLD



CARD GAME

How to Play:

"HAPPY FAMILIES"

1. Deal the pack of 36 cards in rotation face down. All the cards must be dealt even when the number of people does not exactly divide into 36.
2. Each player sorts his cards into families. Mr., Mrs., Master and Miss, and places complete families face down in front of him.
3. Play commences with the player on the dealer's left asking any one of the other players for a card required towards completing a "Happy Family" - set of which he must have at least one in his hand. The player who has been asked must give up the card requested if he has it. The first player continues in this way until refused by a player not having the card requested.
4. The player who thus refuses commences to play in the same manner.
5. The winner is the first player to have completed all his families and has no cards left in his hand.
6. The game may be lengthened by players with no cards in their hands requesting complete families from other players. In this case the winner is the player who collects all the Families.

MADE IN ENGLAND
Chiefton Products Ltd., 85, St. Georges Rd., Bristol, 1

4140 - Clementoni - 10 famiglie

Nome	10 famiglie
Fabbricante	Clementoni SpA
Paese	Italia
Numero carte	50
Anno	201x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 95x66

Il mazzo, nato da un'idea di Francesco Berardi con i disegni di Andrea Cozzoni, ha 40 carte con 10 famiglie di 4 persone e 10 carte con una clessidra.

Le famiglie che troviamo, con l'indice tra parentesi, sono: extra-terrestre (disco volante), fornaio (dolce), artista (tavolozza di colori), astronauta (testa con casco), pronta per la notte (cuscino), musicista (note musicali), pescatore (pesce), sportiva (pallina da tennis), in montagna (abete) e al mare (calzoncini da bagno).

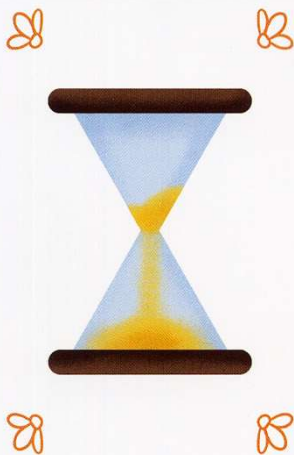
Ogni famiglia si distingue, oltre che per gli abiti, per il colore della cornice e l'indice.

Le istruzioni sono anche per altri due giochi per i quali si usano anche le carte con la clessidra, distinte dal retro rosso.









10 FAMIGLIE (per 2-6 giocatori)

Prendete le 40 carte con le famiglie, lasciando le 10 clessidre nella confezione. Se giocate in 2 persone, lasciate nella confezione 3 famiglie a piacere (giocherete quindi con 7x4=28 carte), se siete in 3, lasciate 2 famiglie.

Date 5 carte a ogni giocatore e mettetle le altre al centro del tavolo, formando un mazzo di pesca.

Inizia il giocatore più giovane.

Durante il vostro turno chiedete a un giocatore a vostra scelta la carta di una famiglia (per chiederla, dovete avere almeno una carta di questa famiglia). Ad esempio, potete dire "Hai il papà cuoco?" o "Hai il cuoco col numero 1?".

Se ottenete la carta, potete chiederne un'altra, sempre a un giocatore a scelta... e così via.

Quando un giocatore non ha la carta richiesta, pescatene una e passate il turno al giocatore alla vostra sinistra.

Quando completate una famiglia, mostratela agli altri giocatori e ponetela davanti a voi.

La partita finisce quando avete riunito tutte le famiglie: vince chi ne ha di più.

CORSA CONTRO IL TEMPO (per 2-6 giocatori)

Questo è un gioco cooperativo, in cui si vince o si perde insieme.

Prendete tutte le carte e formate 2 mazzi: 40 carte Famiglia e 10 carte Clessidra.

Mescolate le carte Famiglia e datene 4 a ogni giocatore (5 carte se siete in 2). Poi, mettetle i 2 mazzi Famiglia e Clessidra al centro del tavolo.

Inizia il giocatore più giovane.

Durante il vostro turno cercate di calare una carta al centro del tavolo. Potete, in alternativa:

- Calare una carta col numero 1 per cominciare una nuova famiglia.

- Calare una carta con un numero immediatamente successivo a una già presente sul tavolo, mettendola sopra di essa. Ad esempio, potete calare un astronauta col numero 2 sopra un astronauta col numero 1.

Quando calate una carta col numero 4, avete completato una famiglia! Come esempio, osservate la figura nella pagina accanto.

Se non potete calare nessuna carta, girate una Clessidra.

A fine turno pescate una carta Famiglia. Tocca poi al giocatore alla vostra sinistra.

TAPPO (per 3-10 giocatori)

Prendete una famiglia per giocatore e le 10 Clessidre, lasciando le altre carte nella confezione. Se ad esempio siete in 4, giocherete con 16 carte Famiglia.

Mescolate le carte Famiglia e datene 4 a ogni giocatore. Poi, mettetle una Clessidra al centro del tavolo.

Il turno di gioco si svolge in contemporanea. Ognuno di voi compie le 2 seguenti azioni:

- Passate una carta al giocatore alla vostra sinistra, ponendola coperta sul tavolo.

- Prendete la carta passatavi dal giocatore alla vostra destra.

Se avete formato una Famiglia, gridate "TAPPO!" e poggiate la mano sul tavolo, sopra la Clessidra.

A questo punto gli altri giocatori devono mettere la loro mano sopra la vostra: chi mette la mano per ultimo prende la Clessidra come penalità. Se qualcuno poggia la mano sul tavolo per primo senza aver completato una famiglia, prende la Clessidra.

Mescolate le carte e iniziate una nuova mano, ponendo un'altra Clessidra al centro del tavolo.

La partita finisce dopo 10 mani, ovvero quando non ci sono più Clessidre: perde chi ne ha di più.



10 FAMIGLIE

Il popolare gioco di memoria delle Famiglie si colora di una veste nuova, con 10 simpatiche famiglie da riunire: vince chi riesce a formarne il maggior numero. È inclusa una variante di gioco cooperativa, per imparare a vincere e a perdere tutti insieme.



ATTENZIONE! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Contiene piccole parti che possono essere ingerite o inalate. Pericolo di soffocamento.

Clementoni S.p.A.
Zona Industriale Fontenove s.n.c.
62019 Recanati (MC) - Italy
Tel.: +39 071 73311
www.clementoni.com

Assistenza clienti:
Tel.: 02.82.52.52
assistenza@clementoni.it



Made in Italy



5-99



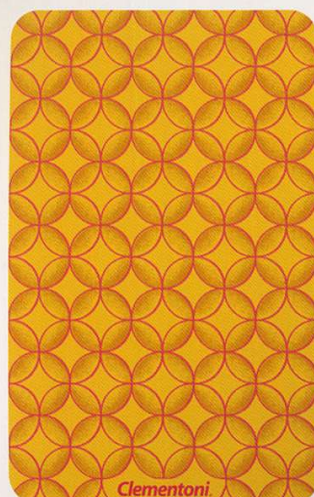
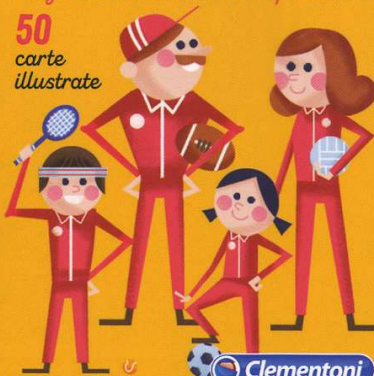
10 FAMIGLIE
Un gioco di memoria e cooperazione



10 FAMIGLIE

Un gioco di memoria e cooperazione

50
carte
illustrate



Clementoni

3867 - De La Rue - Cheery Families

Nome	Cheery families
Fabbricante	Thomas De La Rue & Co. ltd
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	52
Anno	1893
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 90x63

Il mazzo delle “Allegre famiglie” fu disegnato da Richard 'Dick Kitcat' Doyle, un famoso artista e illustratore; le sue iniziali RD sono sul vaso del giardiniere. I disegni furono brevettati nel 1893.

Le famiglie sono: *Bounce the barrister* (Slancio l'avvocato), *Clamp the carpenter* (Morsetto il falegname), *Putty the painter* (Stucco il pittore), *Butt the brewer* (Botte il birraio), *Dram the doctor* (1/16 di oncia il dottore), *Batter the baker* (Pastella il panettiere), *Fin the fishmonger* (Pinna il pescivendolo), *Sole the shoemaker* (Suola ciabattino), *Goody the grocer* (Dessert il droghiere), *Trim the tailor* (Finitura il sarto), *Grub the gardener* (Larva il giardiniere), *Bull the butcher* (Toro il macellaio) e *Switch the schoolmaster* (Verga il maestro) il cui nome ricorda che le punizioni corporali un tempo erano assai comuni.



Mr. Putty the Painter.



Mr. Putty the Painter.

Mrs. Putty the Painter's Wife.



Mrs. Putty the Painter's Wife.

Master Putty the Painter's Son.



Master Putty the Painter's Son.

Miss Putty the Painter's Daughter.



Miss Putty the Painter's Daughter.

Mr. Butt the Brewer.



Mr. Butt the Brewer.

Mrs. Butt the Brewer's Wife.



Mrs. Butt the Brewer's Wife.

Master Butt the Brewer's Son.



Master Butt the Brewer's Son.

Miss Butt the Brewer's Daughter.



Miss Butt the Brewer's Daughter.

Mr. Dram the Doctor.



Mr. Dram the Doctor.

Mrs. Dram the Doctor's Wife.



Mrs. Dram the Doctor's Wife.

Master Dram the Doctor's Son.



Master Dram the Doctor's Son.

Miss Dram the Doctor's Daughter.



Miss Dram the Doctor's Daughter.

Mr. Batter the Baker.



Mr. Batter the Baker.

Mrs. Batter the Baker's Wife.



Mrs. Batter the Baker's Wife.

Master Batter the Baker's Son.



Master Batter the Baker's Son.

Miss Batter the Baker's Daughter.



Miss Batter the Baker's Daughter.

Mr. Fin the Fishmonger.



Mr. Fin the Fishmonger.

Mrs. Fin the Fishmonger's Wife.



Mrs. Fin the Fishmonger's Wife.

Master Fin the Fishmonger's Son.



Master Fin the Fishmonger's Son.

Miss Fin the Fishmonger's Daughter.



Miss Fin the Fishmonger's Daughter.

Mr. Sole the Shoemaker.



Mr. Sole the Shoemaker.

Mrs. Sole the Shoemaker's Wife.



Mrs. Sole the Shoemaker's Wife.

Master Sole the Shoemaker's Son.



Master Sole the Shoemaker's Son.

Miss Sole the Shoemaker's Daughter.



Miss Sole the Shoemaker's Daughter.

Mr. Goody the Grocer.



Mr. Goody the Grocer.

Mrs. Goody the Grocer's Wife.



Mrs. Goody the Grocer's Wife.

Master Goody the Grocer's Son.



Master Goody the Grocer's Son.

Miss Goody the Grocer's Daughter.



Miss Goody the Grocer's Daughter.

Mr. Trim the Tailor.



Mr. Trim the Tailor.

Mrs. Trim the Tailor's Wife.



Mrs. Trim the Tailor's Wife.

Master Trim the Tailor's Son.



Master Trim the Tailor's Son.

Miss Trim the Tailor's Daughter.



Miss Trim the Tailor's Daughter.



I disegni verranno ripresi da Gibson nei tardi anni '30 in diverse versioni, da 24, 44 e 52 carte, con solo rosso e nero come colori usati per la stampa (3878 Gibson).

3910 - Dinosaur - Country craftsmen

Nome	Country craftsmen
Fabbricante	Dinosaur Publications Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	1978
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 89x57

Il mazzo è stato stampato per conto de The National Trust, un'organizzazione dedita a proteggere l'eredità storica del Regno unito, esclusa la Scozia che ha un suo ente autonomo. I disegni di Mandy Hall ci mostrano 12 famiglie che esercitano varie professioni: *Gusty the miller* (Ventoso il mugnaio), *Spoke the wheelwright* (Raggio il fabbricante di carri), *Tack the Saddler* (Finimenti il sellaio), *Bellows the blacksmith* (Mantice il fabbro), *Crust the baker* (Crosta croccante il fornaio), *Wicker the basketmaker* (Vimini il cestaio), *Stone the mason* (Pietra lo scalpellino), *Clay the potter* (Terracotta il vasaio), *Reed the thatcher* (Canne il fabbricante di tetti), *Bobbin the weaver* (Rocchetto il tessitore), *Plank the carpenter* (Asse il falegname) e *Barley the farmer* (Orzo l'agricoltore).



MR TACK



the Saddler

MRS TACK



the Saddler's wife

MASTER TACK



the Saddler's son

MISS TACK



the Saddler's daughter

MR BELLOWS



the Blacksmith

MRS BELLOWS



the Blacksmith's wife

MASTER BELLOWS



the Blacksmith's son

MISS BELLOWS



the Blacksmith's daughter

MR CRUST



the Baker

MRS CRUST



the Baker's wife

MASTER CRUST



the Baker's son

MISS CRUST



the Baker's daughter

MR WICKER



the Basketmaker

MRS WICKER



the Basketmaker's wife

MASTER WICKER



the Basketmaker's son

MISS WICKER



the Basketmaker's daughter

MR STONE



the Mason

MRS STONE



the Mason's wife

MISS STONE



the Mason's daughter

MASTER STONE



the Mason's son

MR CLAY



the Potter

MRS CLAY



the Potter's wife

MASTER CLAY



the Potter's son

MISS CLAY



the Potter's daughter

MR REED



the Thatcher

MRS REED



the Thatcher's wife

MASTER REED



the Thatcher's son

MISS REED



the Thatcher's daughter

MR BOBBIN



the Weaver

MRS BOBBIN



the Weaver's wife

MASTER BOBBIN



the Weaver's son

MISS BOBBIN



the Weaver's daughter

MR PLANK



the Carpenter

MRS PLANK



the Carpenter's wife

MASTER PLANK



the Carpenter's son

MISS PLANK



the Carpenter's daughter

MR BARLEY



the Farmer

MRS BARLEY



the Farmer's wife

MASTER BARLEY



the Farmer's son

MISS BARLEY



the Farmer's daughter



Published for The National Trust
by Dinosaur Publications Ltd
Illustrations © Mandy Hall 1978

4005 - Ducale - L'Alsace merveilleuse

Nome	L'Alsace merveilleuse de Hansi
Fabbricante	Ducale - France cartes
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Jean Jacques Waltz (1873-1951), più noto come Hansi, è stato un famoso disegnatore dei costumi della sua regione, l'Alsazia. La sua firma è sulla madre della famiglia Heitz.

Se visitate questa regione non potete fare a meno di imbattervi nei suoi disegni: ancora oggi souvenir, cartoline, calendari, scatole di biscotti e insegne di negozi sono decorati con le immagini di questo artista.

Come si vede i cognomi delle famiglie sono tedeschi (Kougelopfs, Waltz, Altorf, Klein, Heitz, Unterlinden e Dambach), come i costumi tradizionali e i nomi dei paesi. Però un nonno legge "Le matin", un bimbo ha una bandierina francese e libro e manifesti sono in quella lingua.

Infatti questa regione è passata sotto l'influenza francese e tedesca più volte nel corso dei secoli. Il risultato è un dialetto parlato dagli alsaziani incomprensibile sia a chi è di lingua francese sia a chi invece parla tedesco.





JEU DE 7 FAMILLES HANSI



JEU DE 7 FAMILLES HANSI



Ducalé



RÈGLE DU JEU

On joue suivant le règle classique commune à tous les jeux de 7 familles. Le gagnant est celui des joueurs qui a posé devant lui le plus de familles complètes.

Les cartes étant distribuées totalement au hasard, il est possible d'avoir deux à son tour, cherchant à obtenir ses adversaires les cartes qui lui manquent pour compléter une ou plusieurs familles.

Le demandeur se fait carte par carte, autant de fois que la carte demandée est dans la main du joueur qui a posé la carte. Quand ce dernier n'a pas cette carte, il lui a son tour de choisir l'adversaire à qui il compte prendre des cartes, et ainsi de suite.

Bien entendu, celui qui a remis des cartes peut les récupérer quand il lui a son tour de faire la demande.

Pour faciliter le classement des cartes dans la main, les 7 cartes de chaque famille sont numérotées. Le couleur des chiffres est différente pour chacune des 7 familles.

4363 - Falcon - Happy families

Nome	Happy families - a card game to sharpen your wits
Fabbricante	Falcon
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x56

I disegni di questo mazzo, un gioco di carte per sviluppare la vostra intelligenza come dice il titolo, mostrano famiglie che svolgono varie attività: il loro cognome indica qual è la loro professione.

Troviamo i signori *Heel* (tacco) ciabattino, *Stitch* (punto) sarto, *Pill* (pillola) farmacista, *White* (bianco) imbianchino, *Sole* (sogliola) pescivendolo, *Chop* (braciola) macellaio, *Turnip* (rapa) fruttivendolo, *Dough* (pasta di pane) panettiere e *Pint* (pinta) lattaio.



Master Pill
the chemist's son



Miss Pill
the chemist's daughter



Mrs Pill
the chemist's wife



Mr Pill
the chemist



Mr White
the painter



Mrs White
the painter's wife



Master White
the painter's son



Miss White
the painter's daughter



Mr Sole
the fishmonger



Mrs Sole
the fishmonger's wife



Master Sole
the fishmonger's son



Miss Sole
the fishmonger's daughter



Mr Chop
the butcher



Mrs Chop
the butcher's wife



Master Chop
the butcher's son



Miss Chop
the butcher's daughter



Mr Turnip
the greengrocer



Mrs Turnip
the greengrocer's wife



Master Turnip
the greengrocer's son



Miss Turnip
the greengrocer's daughter



Mr Dough
the baker



Mrs Dough
the baker's wife



Master Dough
the baker's son



Miss Dough
the baker's daughter



Mr Pint
the milkman



Mrs Pint
the milkman's wife



Master Pint
the milkman's son



Miss Pint
the milkman's daughter



HAPPY FAMILIES

A CARD GAME
TO SHARPEN
YOUR WITS



Falcon

HAPPY FAMILIES
A CARD GAME TO SHARPEN YOUR WITS

HAPPY FAMILIES

Number of Players: 3 or more players
Object of the Game: To collect the most sets of Happy Families

Contents: 36 cards

Shuffle and deal all of the cards face down. The players look at their hands and decide which cards are needed to complete a family (4 cards in each family). The player to the left of the dealer starts by asking any one player for a particular card naming which member of the family they require. They must already hold at least one member of that same family. If the player asked holds that card they have to give it up, if they do not hold it they reply 'NO'. It is now that player's turn to ask any of the other players for a particular card - providing they themselves hold at least one member of that family. However if the previous player had been successful and got the card they asked for they could carry on asking the other players individually until they received a 'NO'.

Play continues until all the Happy Families are complete. When a player holds no more cards they are out of the game. If they finish by making a family the player from whom they took the last card continues play. When all Happy Families are complete the player with the most families is declared the winner.



5 011145 076107

4197 - Ferry -

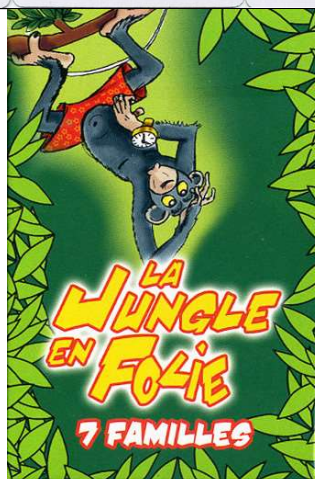
La Jungle en Folie - 7 familles

Nome	La Jungle en Folie - 7 familles
Fabbricante	Ferry jouets - stampa Orsi
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x56

Il mazzo porta disegni di animali in situazioni un po' folli, come indicato dal titolo.

Le famiglie di animali che vediamo sono giraffe (*famille Longcou*), ippopotami (*famille Popotin*), coccodrilli (*famille Croco*), leoni (*famille Grrr*), elefanti (*famille Fanfan*), rinoceronti (*famille Otorino*) e scimmie (*famille Banana*)





7 FAMILLES

RÈGLES DU JEU

Le jeu des 7 familles est constitué de 49 cartes comportant 7 familles de 6 personnes : le grand-père, la grand-mère, le père, la mère, le fils et la fille.

Le but du jeu est de reconstituer une famille complète et de l'abattre sur la table en l'annonçant.

Il se joue à deux ou plusieurs joueurs de la façon suivante :

- Distribue toutes les cartes à chaque joueur, si possible en nombre égal.
- Le premier joueur demande une carte à un joueur de son choix (exemple : Je demande à Pierre dans la famille LION, la mère). Si ce dernier a la carte demandée, il doit la lui donner. Le premier joueur peut ainsi redemander une autre carte à n'importe quel autre joueur jusqu'à ce qu'il se trompe. Le jeu passe alors au dernier joueur questionné qui demande à son tour la carte qu'il veut jusqu'à ce qu'il ait une famille complète.
- Il la dépose sur la table aux yeux des autres joueurs en disant "FAMILLE".

Le gagnant est celui qui a obtenu le plus grand nombre de FAMILLE.

LA WUNGLE EN FOLIE

© FERRY JOUETS
création et illustrations
Imp. ORSI - 13400 Aubagne

3875 - Fleveco - Happy families

Nome	Happy families
Fabbricante	Fleveco - acronimo di F. Levy and Co
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	>1945
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 80x54

La Fleveco, acronimo della ragione sociale della ditta, F. Levy and Co., iniziò subito dopo la seconda guerra mondiale a stampare carte per bambini con il marchio Clifford, dal nome del figlio del proprietario.

Le famiglie raffigurate sono: *Wood the carpenter* (Legno il falegname), *Sole the fishmonger* (Sogliola il pescivendolo), *Dough the baker* (Pasta di pane il panettiere), *Pill the doctor* (Pillola il dottore), *Bone the butcher* (Osso il macellaio), *Chalk the schoolmaster* (Gesso il maestro), *Flower the gardener* (Fiore il giardiniere), *Pint the milkman* (Pinta il lattaio) e *Peel the policeman* (Scorza il poliziotto).

Il mazzo è stato ristampato con un diverso marchio della serie (3879).





Mr DOUGH the BAKER



MRS DOUGH



MASTER DOUGH



MISS DOUGH



Mr PILL the DOCTOR



MRS PILL



MASTER PILL



MISS PILL



Mr BONE the BUTCHER



MRS BONE



MASTER BONE



MISS BONE



Mr CHALK the SCHOOLMASTER



MRS CHALK



MASTER CHALK



MISS CHALK



Mr FLOWER
the GARDENER



MRS FLOWER



MASTER FLOWER



MISS FLOWER



Mr PINT the MILKMAN



MRS PINT



MASTER PINT



MISS PINT



Mr PEEL the POLICEMAN



MRS PEEL



MASTER PEEL



MISS PEEL



Directions for playing the game of 'HAPPY FAMILIES'

1. Any number of persons may play.
2. The pack of 36 cards is dealt in rotation, face down, until it is exhausted.
3. Each player then sorts his cards into as many families as possible: Mr., Mrs., Master and Miss. Complete families are placed on the table, face down, in front of the player.
4. The player on the dealer's left commences to play by asking any other player for a card towards completing one of his families. He can only ask for a card if he has one or more of that family in his hand. If the player that has been asked has the card, he must surrender it. The first player continues in this way until he is refused, then the person who refused him commences to play.
5. The winner is the player who completes all his families and has no card left in his hand.



3877 - Fleveco - Happy families

Nome	Happy families card game
Fabbricante	Fleveco
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 82x56

Il mazzo permette al bambino di riconoscere gli appartenenti alla stessa famiglia dal colore dello sfondo, di colore diverso per ogni gruppo familiare.

Le varie famiglie svolgono attività diverse. Troviamo: il giardiniere *Flower* (fiore), il militare *Atkins* (termine gergale per soldato semplice), lo spazzacamino *Flue* (canna fumaria), il contadino *Giles* (termine gergale cockney), l'insegnante *Teacher* (maestro), il vigile del fuoco *Blaze* (fiammata), il pasticciere *Dough* (pasta di pane), il vigile *Parker* (chi ficca il naso negli affari altrui) e il marinaio *Tar* (lupo di mare).



Mr. FLUE



Mrs. FLUE



Master FLUE



Miss FLUE



Mr. GILES



Mrs. GILES



Master GILES



Miss GILES



Mr. TEACHER



Mrs. TEACHER



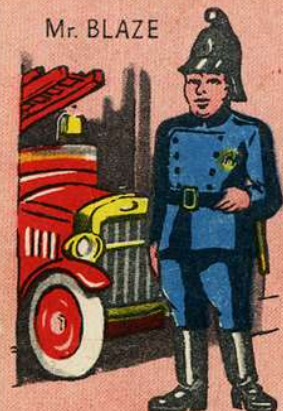
Master TEACHER



Miss TEACHER



Mr. BLAZE



Mrs. BLAZE



Master BLAZE



Miss BLAZE



Mr. DOUGH



Mrs. DOUGH



Master DOUGH



Miss DOUGH



Mrs. PARKER



Master PARKER



Miss PARKER



Mr. Jack TAR



Mrs. Jack TAR



Master Jack TAR



Miss Jack TAR



MADE IN ENGLAND

4009 - Fleveco - Happy families

Nome	Happy families card game
Fabbricante	Fleveco
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36 + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 82x56

Il mazzo precedente esiste anche in un'altra edizione, con le carte stampate con un diverso procedimento e diversa scatola, scorrevole in questo mazzo.

Il retro rimane lo stesso.



4188 - Fleveco - Happy families card game

Nome	Happy families card game
Fabbricante	Fleveco
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 83x56

Per facilitare l'accoppiamento in questo mazzo ogni famiglia ha lo sfondo in colore differente, ma il disegno permette ai bambini di non avere difficoltà in questo.

Ogni famiglia mostra un animale differente: *Camel* (cammello), *Elephant* (elefante), *Bear* (orso), *Seal* (foca), *Penguin* (pinguino), *Fox* (volpe), *Hippo* (ippopotamo), *Lion* (leone) e *Monkey* (scimmia).



Mr. BEAR



Mrs. BEAR



Master BEAR



Miss BEAR



Mr. SEAL



Mrs. SEAL



Master SEAL



Miss SEAL



Mr. PENGUIN



Mrs. PENGUIN



Master PENGUIN



Miss PENGUIN



Mr. FOX



Mrs. FOX



Master FOX



Miss FOX



Mr. HIPPO



Mrs. HIPPO



Master HIPPO



Miss HIPPO



Mr. LION



Mrs. LION



Master LION



Miss LION



Mr. MONKEY



Mrs. MONKEY



Master MONKEY



Miss MONKEY



Directions for playing the game of

"HAPPY FAMILIES"

1. Any number of persons may play.
2. The pack of 36 cards is dealt in rotation, face down, until it is exhausted.
3. Each player then sorts his cards into as many families as possible; Mr. Mrs. Master and Miss. Complete families are placed on the table, face down, in front of the player.
4. The player on the dealer's left commences to play by asking any other player for a card towards completing one of his families. He can only ask for a card if he has one or more of that family in his hand. If the player that has been asked has the card, he must surrender it. The first player continues in this way until he is refused, then the person who refused him commences to play.
5. The winner is the player who completes all his families and has no card left in his hand.



BRITISH MADE

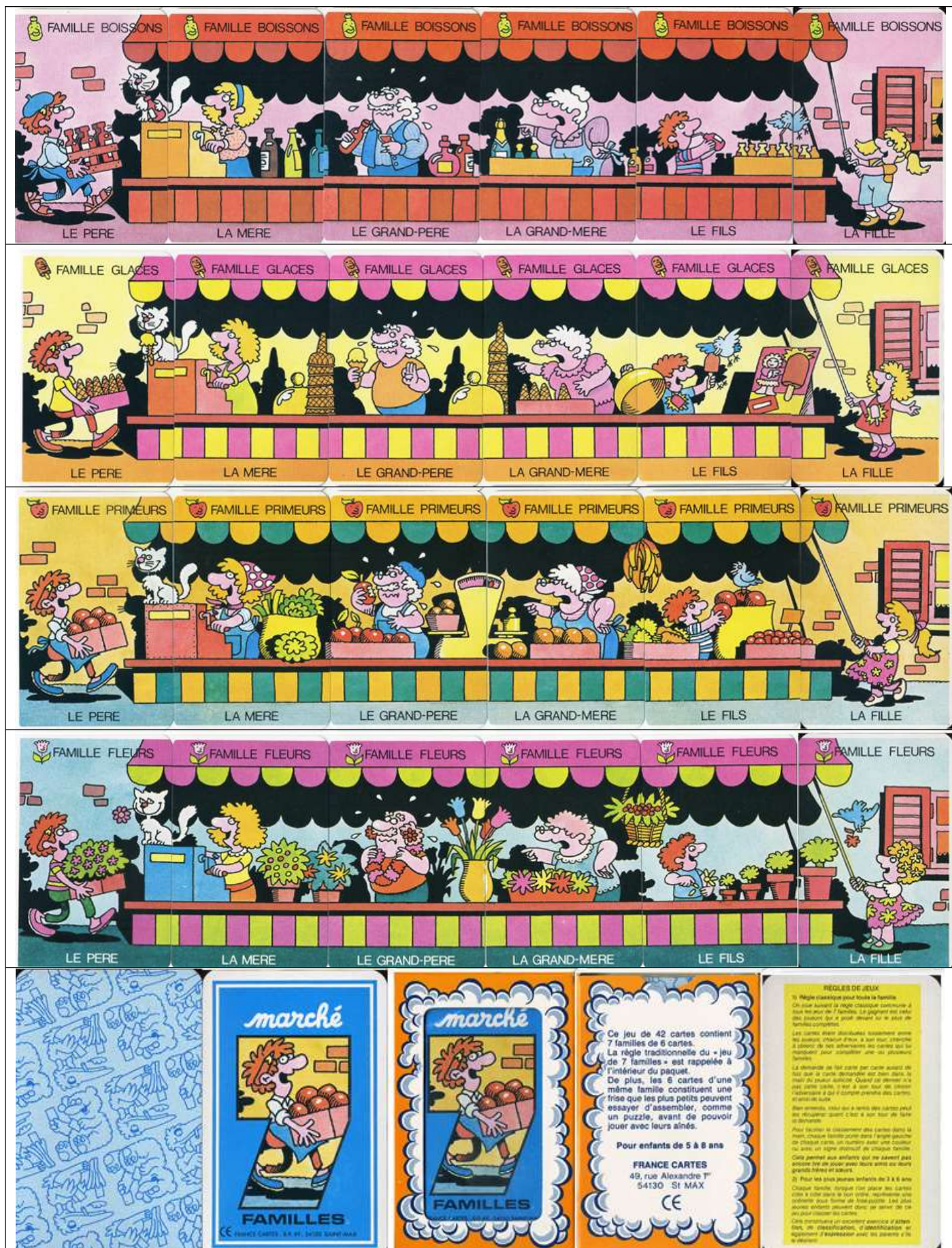
1606 - France Cartes - Marché - 7 Familles

Nome	Marché - 7 Familles
Fabbricante	Ducale - France cartes
Paese	France
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	1985 circa
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Un mazzo fu stampato da La Ducale, un fabbricante che fa parte del gruppo France cartes. Le 7 famiglie che vediamo hanno tutte banchi al mercato e le 6 carte, disposte nell'ordine corretto, mostrano il loro banco di vendita, con a sinistra il padre che porta la merce e a destra la figlia che aziona il tendone.

Il cognome della famiglia indica la merce venduta: *Cravates* (cravatte), *Gateaux* (dolci), *Livres* (libri), *Boissons* (bevande), *Glaces* (gelati), *Primeurs* (primizie di frutta e ortaggi) e *Fleurs* (fiori).







Un'altra edizione (4451 a sinistra) ha una confezione diversa, angoli squadrati e colori leggermente differenti.

1607 - France Cartes - Métiers 7 Familles

Nome	Métiers - 7 Familles
Fabbricante	Ducale - France cartes
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 istruzioni
Anno	1985 circa
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Il mazzo fu stampato da La Ducale, un fabbricante che fa parte del gruppo France cartes. Sono 7 le famiglie disegnate nel mazzo; le carte disposte nell'ordine corretto ci mostrano i componenti intenti all'attività del nucleo familiare.

Il cognome della famiglia ne indica il lavoro: *Pêcheur* (pescatore), *Maçon* (muratore), *Garagiste* (garagista), *Fermier* (agricoltore), *Menuisier* (falegname), *Boulangier* (panettiere) e *Epicier* (droghiere).

Le iniziali S C. appaiono sotto l'imbarcazione dei figli del pescatore; sono probabilmente quelle del disegnatore.





Un'altra edizione (*a sinistra* - 4458) ha una confezione diversa e angoli squadrati.



0969 - France Cartes - Aviation 7 Familles

Nome	Aviation - 7 Familles
Fabbricante	Ducale - France cartes
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	1985 circa
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Un mazzo stampato da La Ducale, un fabbricante che fa parte del gruppo France Cartes. Sono 7 le famiglie disegnate nel mazzo; le carte disposte nell'ordine corretto ci mostrano i componenti intenti a volare con un mezzo differente.

Il cognome della famiglia indica cosa usano per il volo.

Troviamo le famiglie: *Parachute* (paracadute), *Dirigeable* (dirigibile), *Fusée* (razzo), *Hélicoptère* (elicottero), *Planeur* (alante), *Ballon* (mongolfiera) e *Avion* (aereo).

Del disegnatore si conoscono solo le iniziali S C. che appaiono sotto la valigetta che tiene in mano il padre scendendo con il paracadute.





4003 - France cartes ? - Vacances

Nome	Vacances 7 Familles
Fabbricante	France Cartes ?
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Il mazzo è stato distribuito come pubblicità di una ditta produttrice di detersivi, la Bonux. Non appare sulle carte la firma dell'autore, James Hodges (1928-2019), artista cui dobbiamo numerosi mazzi di carte su cui di solito mette la firma.

Le famiglie raffigurate stanno facendo le loro vacanze: in campeggio (*le camping*), sulla neve (*la neige*), in campagna (*la campagne*), su un battello (*le bateau*), in montagna (*la montagne*), al mare (*la mer*) o si diletano a pescare (*la pêche*).

Mettendo le carte di ogni famiglia nell'ordine corretto otteniamo un quadretto completo della vita familiare durante una diversa vacanza.





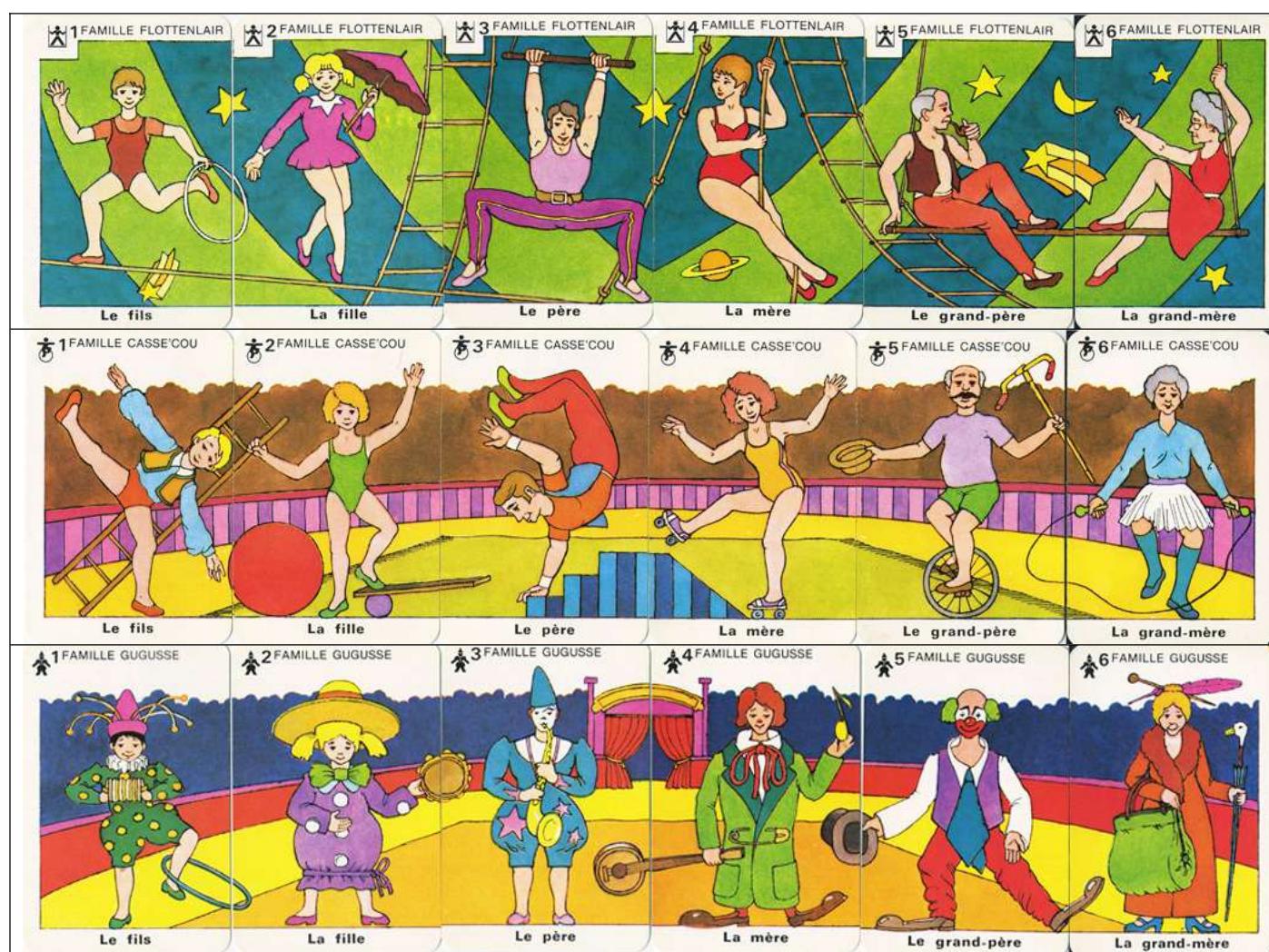
4454 - France Cartes -

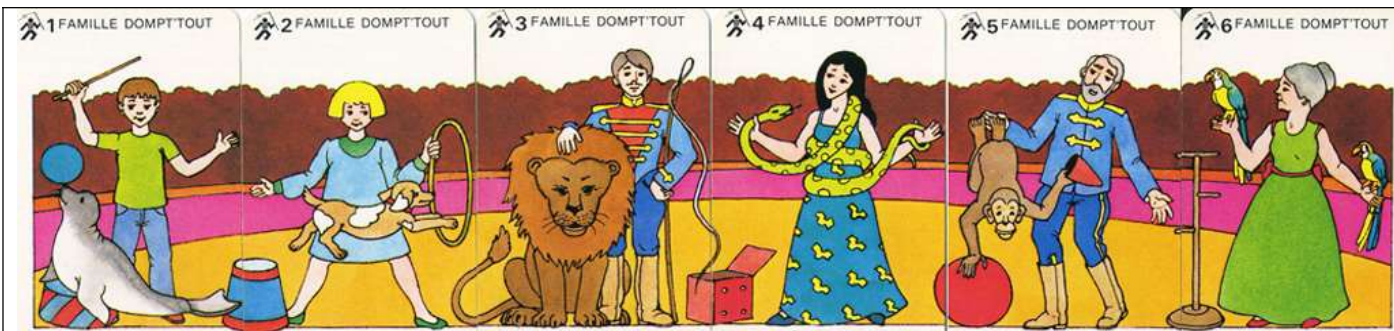
Jeu de 7 famille - Cirque

Nome	Jeu de 7 famille - Cirque
Fabbricante	France Cartes
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	198x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Le famiglie mostrano personaggi del mondo circense. famiglia *Floettenair* (fluttua in aria, i trapezisti), *Cassecou* (rompicollo, gli acrobati), *Gugusse* (pagliacci), *Domptout* (addomestica tutto, i domatori), *Risquetout* (rischiatutto, fanno giochi pericolosi), *Zimboum* (i suonatori) e *Ki Lan Stou* (i giocolieri cinesi).

Mettendo le carte di ogni famiglia nell'ordine corretto otteniamo un quadretto completo della famiglia impegnata nei suoi esercizi.





Le fils

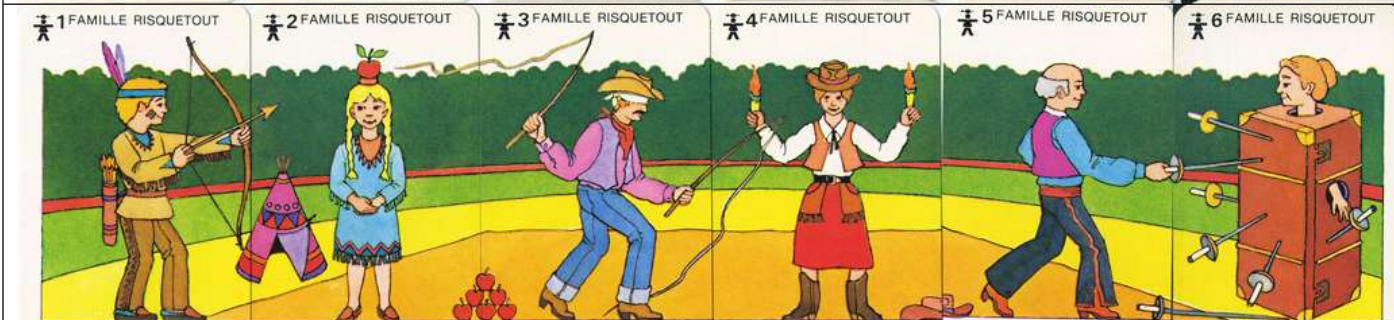
La fille

Le père

La mère

Le grand-père

La grand-mère



Le fils

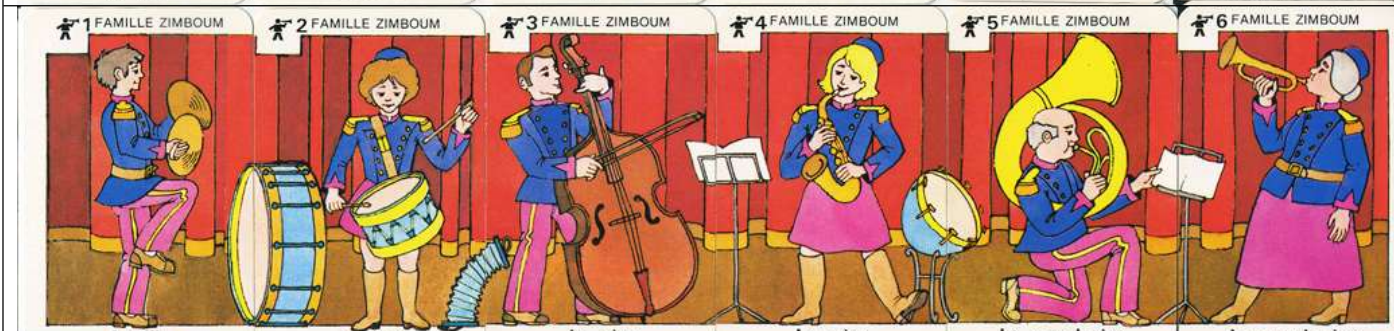
La fille

Le père

La mère

Le grand-père

La grand-mère



Le fils

La fille

Le père

La mère

Le grand-père

La grand-mère



Le fils

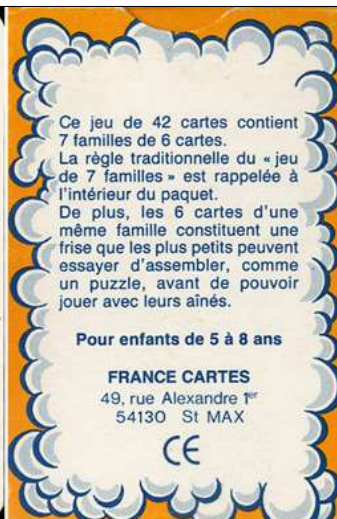
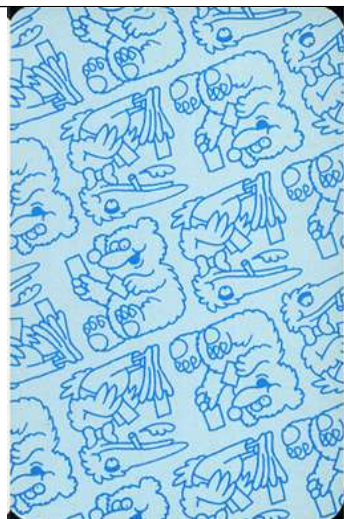
La fille

Le père

La mère

Le grand-père

La grand-mère



RÈGLES DE JEUX

1) Règle classique pour toute la famille

On joue suivant la règle classique commune à tous les jeux de 7 familles. Le gagnant est celui des joueurs qui a posé devant lui le plus de familles complètes.

Les cartes étant distribuées totalement entre les joueurs, chacun d'eux, à son tour, cherche à obtenir de ses adversaires les cartes qui lui manquent pour compléter une ou plusieurs familles.

La demande se fait carte par carte autant de fois que la carte demandée est bien dans la main du joueur sollicité. Quand ce dernier n'a pas cette carte, c'est à son tour de choisir l'adversaire à qui il compte prendre des cartes, et ainsi de suite.

Bien entendu, celui qui a remis des cartes peut les récupérer quant c'est à son tour de faire la demande.

Pour faciliter le classement des cartes dans la main, chaque famille porte dans l'angle gauche de chaque carte, un numéro avec une couleur ou avec un signe distinctif de chaque famille.

Cela permet aux enfants qui ne savent pas encore lire de jouer avec leurs amis ou leurs grands frères et sœurs.

2) Pour les plus jeunes enfants de 3 à 6 ans

Chaque famille, lorsque l'on place les cartes côte à côte dans le bon ordre, représente une scène sous forme de frise-puzzle. Les plus jeunes enfants peuvent donc se servir de ce jeu pour classer les cartes.

Cela constituera un excellent exercice d'attention, de classification, d'identification et également d'expression avec les parents à l'écrit.

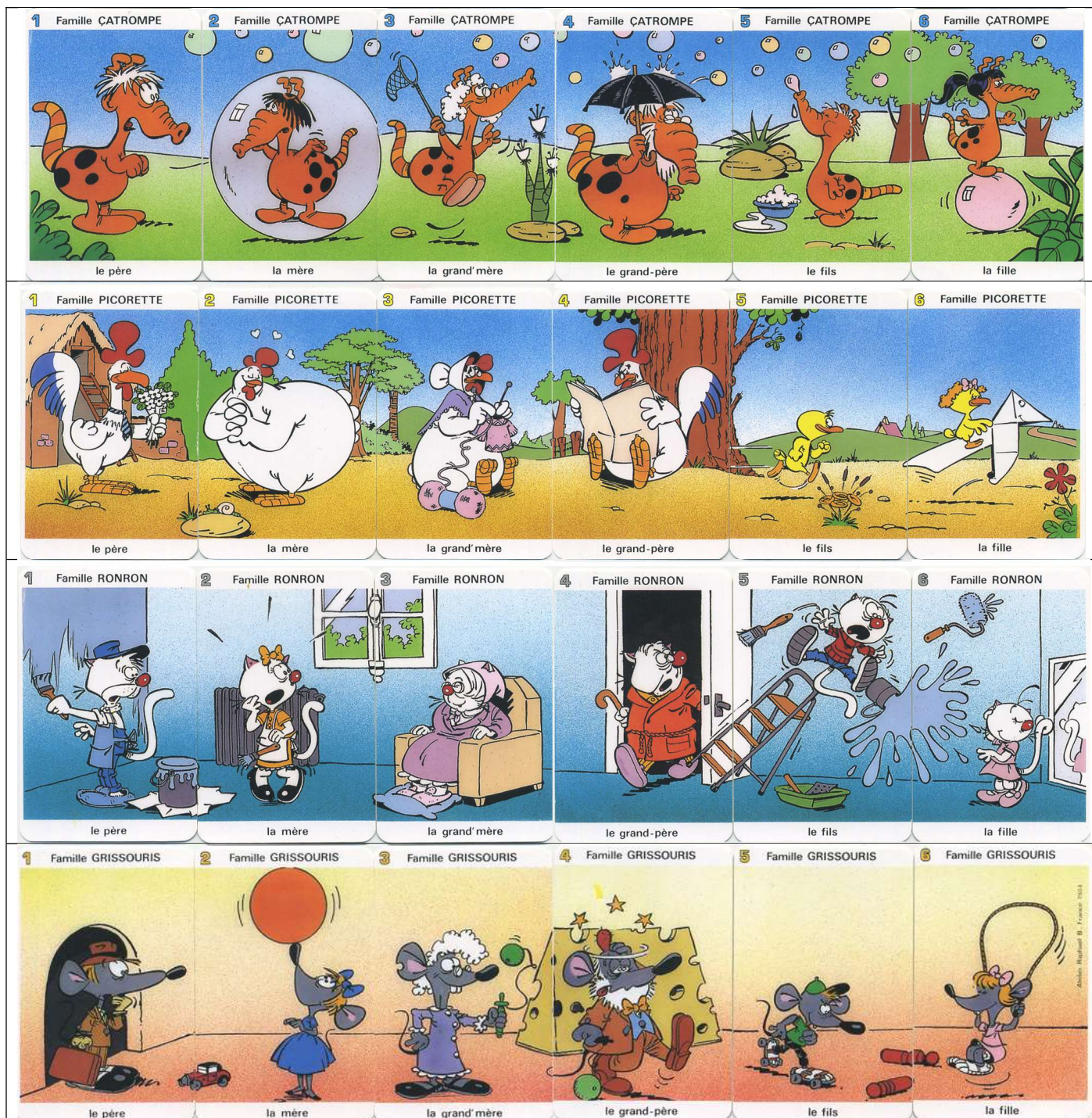
4216 - France cartes - Jeu des 7 familles - Les bonheurs à croquer - Kinder

Nome	Jeu des 7 familles - Les bonheurs à croquer - Kinder
Fabbricante	France Cartes
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	1984
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

I disegni dell'Atelier Raphael B. illustrano un mazzo commissionato dalla Ferrero per pubblicizzare in Francia il marchio Kinder (la felicità da masticare), la sua linea di prodotti dolciari destinati ai bambini. Vediamo le famiglie di conigli (*famille Zoreilles*), cani (*famille Alaniche*), uccelli (*famille Atiredaile*), uno strano animale proboscidato (*famille Catrompe*), polli (*famille Picorette*), gatti (*famille Ronron*) e topi (*famille Grissouris*).

Ponendo le carte nel corretto ordine viene mostrata una scenetta con un momento della vita della famiglia.





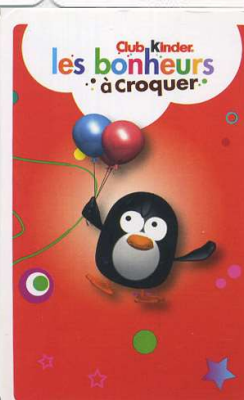
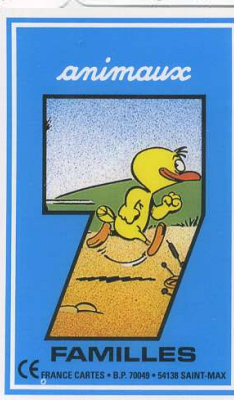
Jeu des 7 familles

Club Kinder.
les bonheurs
à croquer

**JEU
DES
7
FAMILLES**

Offert par Ferrero France
Pour plus d'informations, veuillez contacter
Ferrero France - 10, rue Jacques Monod
8.P. 58
76131 Mont-Saint-Aignan Cedex
www.ferrero.fr
Tél. 02 35 88 36 00
Fabriqué en France
N° de lot : 21112836

CE



RÈGLES DE JEUX

1) Règle classique pour toute la famille
On joue suivant la règle classique commune à tous les jeux de 7 familles. Le gagnant est celui des joueurs qui a posé devant lui le plus de familles complètes.

Les cartes étant distribuées totalement entre les joueurs, chacun d'eux, à son tour, cherche à obtenir de ses adversaires les cartes qui lui manquent pour compléter une ou plusieurs familles.

La demande se fait carte par carte autant de fois que la carte demandée est bien dans la main du joueur sollicité. Quand ce dernier n'a pas cette carte, c'est à son tour de choisir l'adversaire à qui il compte prendre des cartes, et ainsi de suite.

Bien entendu, celui qui a remis des cartes pour les récupérer quand c'est à son tour de faire la demande.

Pour faciliter le classement des cartes dans la main, chaque famille porte dans l'angle gauche de chaque carte, un numéro avec une couleur ou avec un signe distinctif de chaque famille.

Cela permet aux enfants qui ne savent pas encore lire de jouer avec leurs amis ou leurs grands frères et sœurs.

2) Pour les plus jeunes enfants de 3 à 6 ans
Chaque famille, lorsque l'on place les cartes côte à côte dans le bon ordre, représente une scène sous forme de floppée. Les plus jeunes enfants peuvent donc se servir de ce jeu pour classer les cartes.

Cela constitue un excellent exercice d'attention, de classification, d'identification et également d'expression avec les parents à la maison.

4461 - France Cartes - Les 7 familles - Costumes des regions de France

Nome	Les 7 familles - Costumes des regions de France
Fabbricante	France cartes
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 istruzioni + 1 notizie mazzo e autore
Anno	2014
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Nel mazzo, stampato per le Editions Ouest-France - Edilarge S.A., troviamo famiglie nei tipici costumi regionali francesi.

Le province sono: *Nord*, *Pays basque*, *Normandie*, *Provence*, *Bretagne*, *Auvergne* e *Alsace*

I disegni sono di Guy Untereiner, un pasticcere alsaziano divenuto illustratore, noto per le sue scene della vita nella sua regione.

Ponendo le carte nel corretto ordine viene mostrata una scenetta con un momento della vita della famiglia.





0968 - France cartes - Fables de La Fontaine

Nome	Fables de la Fontaine - 7 Familles
Fabbricante	France Cartes
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	1972
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

L'artista è James Hodges, un disegnatore cui si devono molti altri mazzi di carte e a cui Gustavo Orlando Zon ha dedicato una monografia. La sua firma è sulle carte numero 6.

Il mazzo mostra le più famose favole di La Fontaine.

Alcune delle sue favole con protagonisti gli animali sono note anche in Italia.

Le favole illustrate nel mazzo sono: *le chat et les deux moineaux* (il gatto e i due passerotti), *la lièvre et la tortue* (la lepre e la tartaruga), *le lion et le rat* (il leone e il topolino), *le renard et la cigogne* (la volpe e la cicogna), *le rat de ville et le rat des champs* (il topo di campagna e il topo di città), *la cigale et la fourmi* (la cicala e la formica) e *le corbeau et le renard* (il corvo e la volpe).





Il mazzo è stato stampato anche in formato 97x63.

4221 - France cartes -

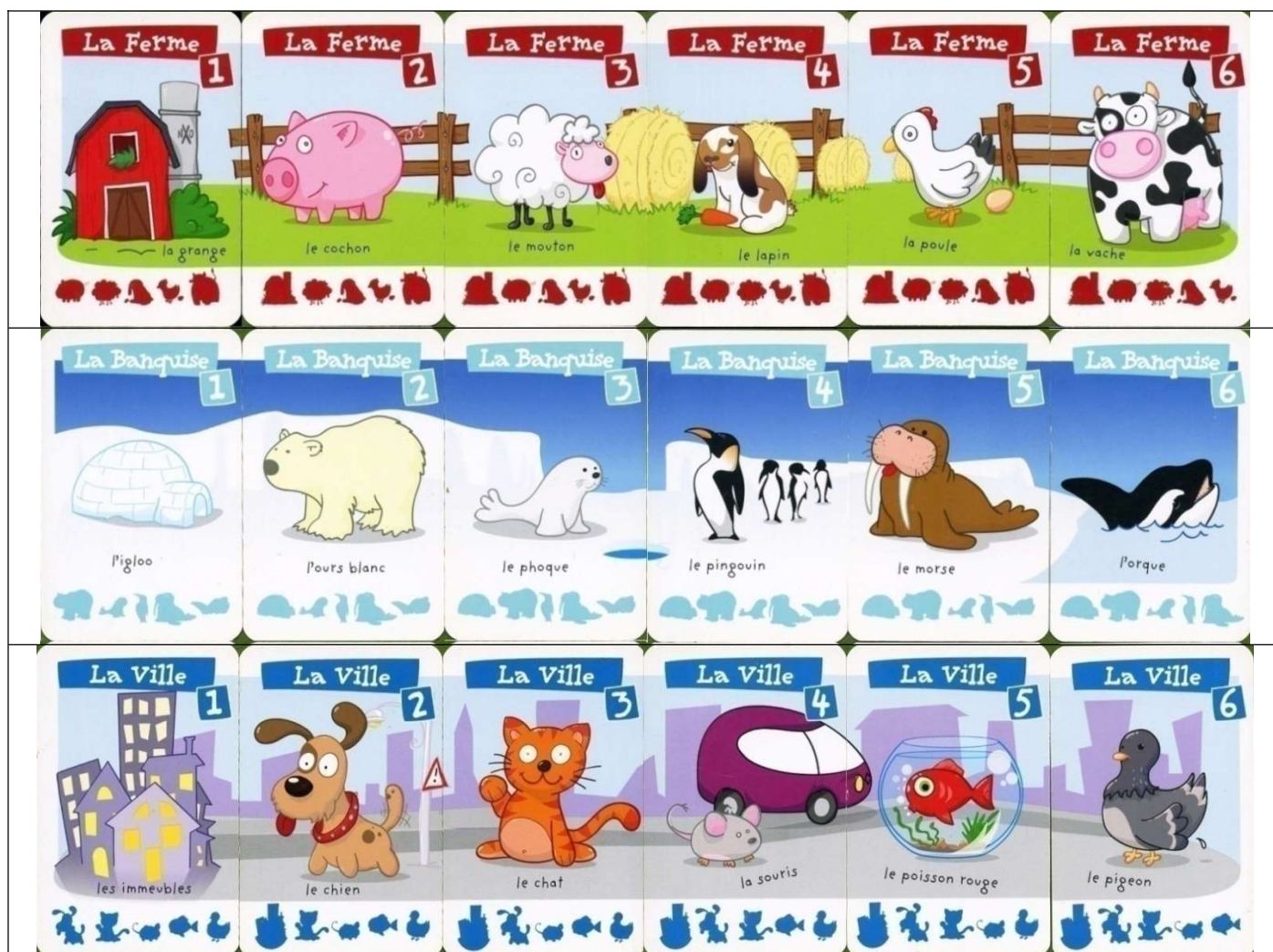
Mes animaux préférés - 7 familles

Nome	Mes animaux préférés - 7 familles
Fabbricante	France cartes
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco 1 elenco famiglie
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Il mazzo, disegnato da Nicolas Bernard, mostra gli animali più amati dai bambini.

Sono divisi per ambienti in cui vivono; ci sono animali della fattoria (*la ferme*), della banchisa polare (*la banquise*), che troviamo in città (*la ville*), al mare (*la mer*), nella foresta (*la forêt*), nella savana (*la savane*) e tra i monti (*la montagne*).

Posizionate le carte nell'esatta sequenza i singoli disegni compongono un'unica scena.



La Mer 1 le phare 	La Mer 2 le crabe 	La Mer 3 l'étoile de mer 	La Mer 4 la baleine 	La Mer 5 la pieuvre 	La Mer 6 le poisson
La Forêt 1 les arbres 	La Forêt 2 le hibou 	La Forêt 3 l'écureuil 	La Forêt 4 le cerf 	La Forêt 5 le renard 	La Forêt 6 le sanglier
La Savane 1 la savane africaine 	La Savane 2 l'éléphant 	La Savane 3 la girafe 	La Savane 4 le rhinocéros 	La Savane 5 le zèbre 	La Savane 6 le lion
La Montagne 1 le chalet 	La Montagne 2 l'ours 	La Montagne 3 le loup blanc 	La Montagne 4 la marmotte 	La Montagne 5 le chamois 	La Montagne 6 l'aigle

Liste des familles
LA FERME : la grange - le cochon
le mouton - le lapin - la poule - la vache
LA VILLE : les immeubles - le chien - le chat
le souris - le poisson rouge - le pigeon
LA MER : le phare - le crabe - l'étoile de mer - la baleine - la pieuvre - le poisson
LA FORÊT : les arbres - le hibou - l'écureuil
le cerf - le renard - le sanglier
LA SAVANE : la savane africaine - l'éléphant
la girafe - le rhinocéros - le zèbre - le lion
LA MONTAGNE : le chalet - l'ours - le loup blanc
la marmotte - le chamois - l'aigle
LA BANQUISE : l'igloo - l'ours blanc
le phoque - le pingouin - le morse - l'orque

Règles de jeu
Distribuer 7 cartes par joueur, le reste constitue la pioche. Le 1^{er} joueur demande à l'un des joueurs une carte manquante pour compléter sa famille. Si le joueur sollicite la pioche, il doit la donner. Le 1^{er} redemande une carte à ce joueur ou à un autre. S'il ne l'obtient pas, il pioche. S'il tire la bonne carte, il dit "bonne pioche" et interroge à nouveau quelqu'un. Sinon, le partenaire interrogé joue, et ainsi de suite. On ne peut demander une carte d'une famille que si l'on en possède au moins une. Lorsqu'un joueur a réuni une famille complète, il doit la déposer devant lui. Le gagnant est celui qui a réuni le plus de familles.

Mes animaux préférés

France Cartes

Jeu de 7 familles
Mes animaux préférés

France Cartes
CE
Réf. 402536
3-114524-025368
Fabriqué en France par France Cartes 54120 Saint-Max - France Tél. 03 83 21 32 32 www.france-cartes.fr Importation : Nicolas BOUTHAUD

3878 - Gibson - Happy families

Nome	Happy families - A favourite and amusing round game
Fabbricante	H. P. Gibson & Sons Ltd
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	52
Anno	193x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 89x58

È la riedizione di un mazzo di De La Rue (3867 - *Cheery Families*), disegnato da Richard 'Dick Kitcat' Doyle; le sue iniziali RD sono sul vaso del giardiniere. Gibson usa solo due colori, il rosso e il nero, e il mazzo è noto anche in confezioni da 24, 44 e 56 carte.

Le famiglie sono: *Bounce the barrister* (Slancio l'avvocato), *Clamp the carpenter* (Morsetto il falegname), *Putty the painter* (Stucco il pittore), *Butt the brewer* (Botte il birraio), *Dram the doctor* (1/16 di oncia il dottore), *Batter the baker* (pastella il panettiere), *Fin the fishmonger* (Pinna il pescivendolo), *Sole the shoemaker* (Suola ciabattino), *Goody the grocer* (Dessert il droghiere), *Trim the tailor* (Finitura il sarto), *Grub the gardener* (Larva il giardiniere), *Bull the butcher* (Toro il macellaio) e *Switch the schoolmaster* (Verga il maestro). Al mazzo è allegato un foglietto con le istruzioni del gioco.



Mr. Putty the Painter.



Mr. Putty the Painter.

Mrs. Putty the Painter's Wife.



Mrs. Putty the Painter's Wife.

Master Putty the Painter's Son.



Master Putty the Painter's Son.

Miss Putty the Painter's Daughter.



Miss Putty the Painter's Daughter.

Mr. Butt the Brewer.



Mr. Butt the Brewer.

Mrs. Butt the Brewer's Wife.



Mrs. Butt the Brewer's Wife.

Master Butt the Brewer's Son.



Master Butt the Brewer's Son.

Miss Butt the Brewer's Daughter.



Miss Butt the Brewer's Daughter.

Mr. Dram the Doctor.



Mr. Dram the Doctor.

Mrs. Dram the Doctor's Wife.



Mrs. Dram the Doctor's Wife.

Master Dram the Doctor's Son.



Master Dram the Doctor's Son.

Miss Dram the Doctor's Daughter.



Miss Dram the Doctor's Daughter.

Mr. Batter the Baker.



Mr. Batter the Baker.

Mrs. Batter the Baker's Wife.



Mrs. Batter the Baker's Wife.

Master Batter the Baker's Son.



Master Batter the Baker's Son.

Miss Batter the Baker's Daughter.



Miss Batter the Baker's Daughter.

Mr. Fin the Fishmonger.



Mr. Fin the Fishmonger.

Mrs. Fin the Fishmonger's Wife.



Mrs. Fin the Fishmonger's Wife.

Master Fin the Fishmonger's Son.



Master Fin the Fishmonger's Son.

Miss Fin the Fishmonger's Daughter.



Miss Fin the Fishmonger's Daughter.

Mr. Sole the Shoemaker.



Mr. Sole the Shoemaker.

Mrs. Sole the Shoemaker's Wife.



Mrs. Sole the Shoemaker's Wife.

Master Sole the Shoemaker's Son.



Master Sole the Shoemaker's Son.

Miss Sole the Shoemaker's Daughter.



Miss Sole the Shoemaker's Daughter.

Mr. Goody the Grocer.



Mr. Goody the Grocer.

Mrs. Goody the Grocer's Wife.



Mrs. Goody the Grocer's Wife.

Master Goody the Grocer's Son.



Master Goody the Grocer's Son.

Miss Goody the Grocer's Daughter.



Miss Goody the Grocer's Daughter.

Mr. Trim the Tailor.



Mr. Trim the Tailor.

Mrs. Trim the Tailor's Wife.



Mrs. Trim the Tailor's Wife.

Master Trim the Tailor's Son.



Master Trim the Tailor's Son.

Miss Trim the Tailor's Daughter.



Miss Trim the Tailor's Daughter.

Mr. Grub the Gardener.



Mr. Grub the Gardener.

Mrs. Grub the Gardener's Wife.



Mrs. Grub the Gardener's Wife.

Master Grub the Gardener's Son.



Master Grub the Gardener's Son.

Miss Grub the Gardener's Daughter.



Miss Grub the Gardener's Daughter.

Mr. Bull the Butcher.



Mr. Bull the Butcher.

Mrs. Bull the Butcher's Wife.



Mrs. Bull the Butcher's Wife.

Master Bull the Butcher's Son.



Master Bull the Butcher's Son.

Miss Bull the Butcher's Daughter.



Miss Bull the Butcher's Daughter.

Mr. Switch the Schoolmaster.



Mr. Switch the Schoolmaster.

Mrs. Switch the Schoolmaster's Wife.



Mrs. Switch the Schoolmaster's Wife.

Master Switch the Schoolmaster's Son.



Master Switch the Schoolmaster's Son.

Miss Switch the Schoolmaster's Daughter.



Miss Switch the Schoolmaster's Daughter.



A FAVOURITE AND AMUSING ROUND GAME

HAPPY FAMILIES



MADE IN ENGLAND
H. P. GIBSON & SONS Ltd., LONDON

Rules of "HAPPY FAMILIES"

Any number may play. The game is played with a pack of either fifty-two cards in the case of a full-pack or twenty-four cards in the case of a half-pack set. The cards being shuffled and cut, are dealt one at a time face downwards to each of the players in rotation until the pack is exhausted. Each player should then take up his cards and arrange them in Families, as near as possible. The names of the Families are as under, and consist of the man, his wife, son and daughter:—

Mr. Batter, the Baker.	Mr. Fin, the Fishmonger.
Mr. Bounce, the Barrister.	Mr. Goody, the Grocer.
Mr. Bull, the Butcher.	Mr. Grub, the Gardener.
Mr. Butt, the Brewer.	Mr. Putty, the Painter.
Mr. Clamp, the Carpenter.	Mr. Sole, the Shoemaker.
Mr. Dram, the Doctor.	Mr. Trim, the Tailor.

Mr. Switch, the Schoolmaster.

(In the case of half-pack sets only six of the above are included, of course.)

The player to the dealer's left has the right of playing first, and if he has a complete family he puts them face downwards on the table in front of himself. He should then try and complete another family by asking any player he likes for any card which he requires to complete a family. If the player asked has not the card he says "not at home," and it then becomes his turn to call from any player a card which may help him to make up one of his families. A player must not ask for a card unless he has at least one of the family so asked for; and

3535 - Globe Games - National Families

Nome	National families
Fabbricante	Globe games stampa Oppenheimer & Sulzbacher
Paese	Germania
Numero carte	48
Anno	1890÷1920
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 93x63

Questo mazzo mostra gli stereotipi del tempo circa gli abitanti delle varie nazioni prese in considerazione. L'Italia, secondo il disegnatore, è il paese dei suonatori ambulanti che vendono corone del rosario e biglietti della fortuna.

Le famiglie citate sono: *Quixote* (da don Chisciotte) la spagnola, *Dryfigs* (fichi secchi) la turca, *Macaroni* (in inglese è la pasta in generale) l'italiana, *John Bull* (personificazione del regno di Gran Bretagna) l'inglese, *Sandy* la scozzese, *Gotakoff* la russa, *Uno-Sum-Sing* la giapponese, *Parlezvous* la francese, *Paddy* (gli inglesi lo usano come termine offensivo per irlandese; Paddy è diminutivo di Patrick, nome del patrono dell'Irlanda) l'irlandese, *Jonathan* la statunitense, *Vanclog* l'olandese e *Ting Tong* la cinese. La famiglia *Bull the Englishman* è l'unica in abiti eleganti, senza pittoreschi costumi folkloristici.



Master Macaroni the Italian's Son.



Master Macaroni the Italian's Son.

Miss Macaroni the Italian's Daughter.



Miss Macaroni the Italian's Daughter.

Mrs. Macaroni the Italian's Wife.



Mrs. Macaroni the Italian's Wife.

Mr. Macaroni the Italian.



Mr. Macaroni the Italian.

Master John Bull the Englishman's Son.



Master John Bull the Englishman's Son.

Miss John Bull the Englishman's Daughter.



Miss John Bull the Englishman's Daughter.

Mrs. John Bull the Englishman's Wife.



Mrs. John Bull the Englishman's Wife.

Mr. John Bull the Englishman.



Mr. John Bull the Englishman.

Master Sandy the Scotchman's Son.



Master Sandy the Scotchman's Son.

Miss Sandy the Scotchman's Daughter.



Miss Sandy the Scotchman's Daughter.

Mrs. Sandy the Scotchman's Wife.



Mrs. Sandy the Scotchman's Wife.

Mr. Sandy the Scotchman.



Mr. Sandy the Scotchman.

Master Gotakoff the Russian's Son.



Master Gotakoff the Russian's Son.

Miss Gotakoff the Russian's Daughter.



Miss Gotakoff the Russian's Daughter.

Mrs. Gotakoff the Russian's Wife.



Mrs. Gotakoff the Russian's Wife.

Mr. Gotakoff the Russian.



Mr. Gotakoff the Russian.

Master Uno-Sum-Sing the Japanes's Son.



Master Uno-Sum-Sing the Japanes's Son.

Miss Uno-Sum-Sing the Japanes's Daughter.



Miss Uno-Sum-Sing the Japanes's Daughter.

Mrs. Uno-Sum-Sing the Japanes's Wife.



Mrs. Uno-Sum-Sing the Japanes's Wife.

Mr. Uno-Sum-Sing the Japanese.



Mr. Uno-Sum-Sing the Japanese.

Master Parlezyous the Frenchman's Son.



Master Parlezyous the Frenchman's Son.

Miss Parlezyous the Frenchman's Daughter.



Miss Parlezyous the Frenchman's Daughter.

Mrs. Parlezyous the Frenchman's Wife.



Mrs. Parlezyous the Frenchman's Wife.

Mr. Parlezyous the Frenchman.



Mr. Parlezyous the Frenchman.

Mr. Paddy the Irishman.



Mr. Paddy the Irishman.

Miss Paddy the Irishman's Daughter.



Miss Paddy the Irishman's Daughter.

Mrs. Paddy the Irishman's Wife.



Mrs. Paddy the Irishman's Wife.

Master Paddy the Irishman's Son.



Master Paddy the Irishman's Son.

Master Jonathan the American's Son.



Master Jonathan the American's Son.

Miss Jonathan the American's Daughter.



Miss Jonathan the American's Daughter.

Mrs. Jonathan the American's Wife.



Mrs. Jonathan the American's Wife.

Mr. Jonathan the American.



Mr. Jonathan the American.



Manca il padre nel quartetto dedicato alla Cina. L'antico possessore del mazzo ha scritto sulle altre carte del gruppo "Mr. is missing" per segnalare il quartetto incompleto.

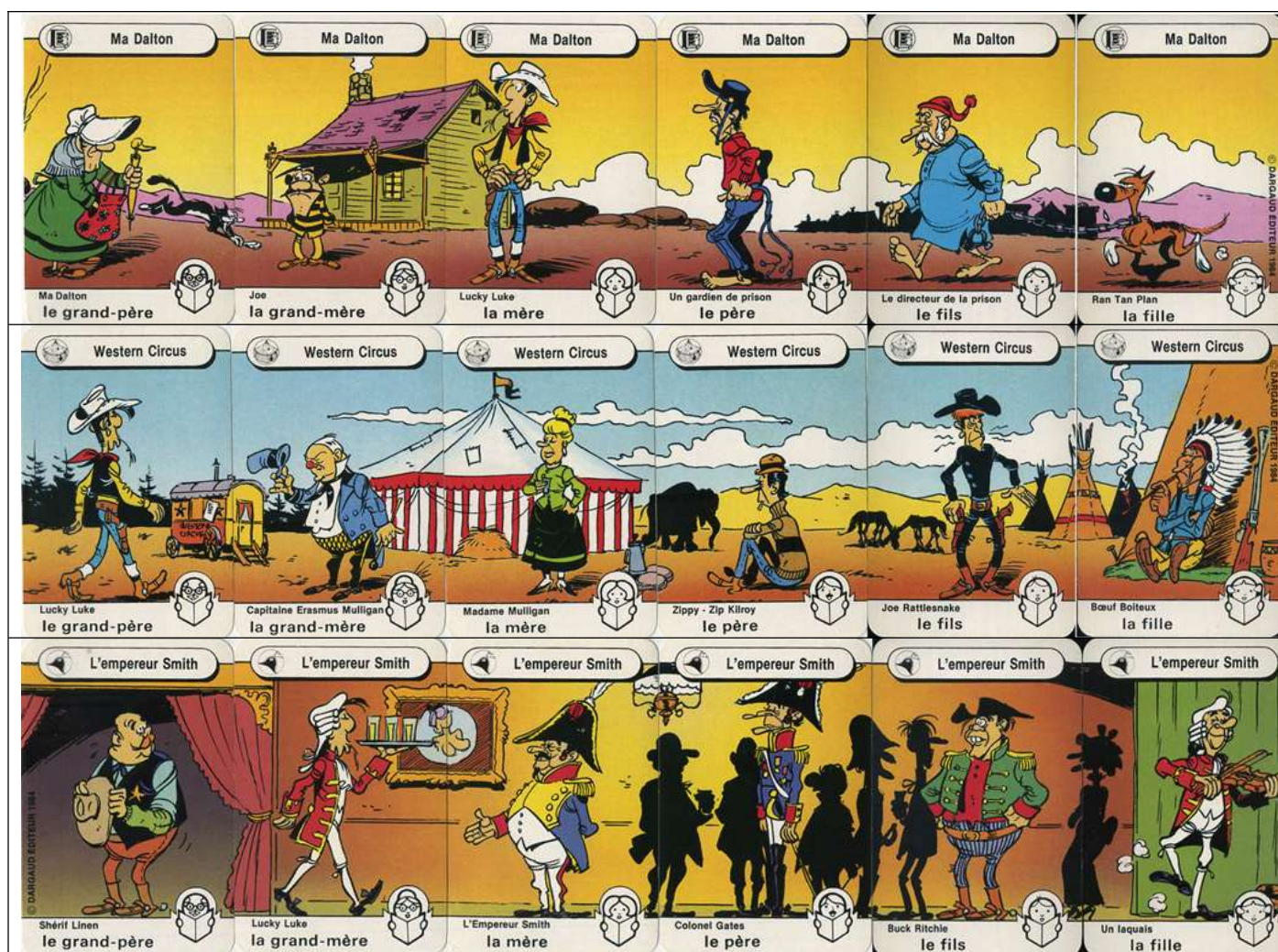
4462 - Hemma - 7 Familles Lucky Luke

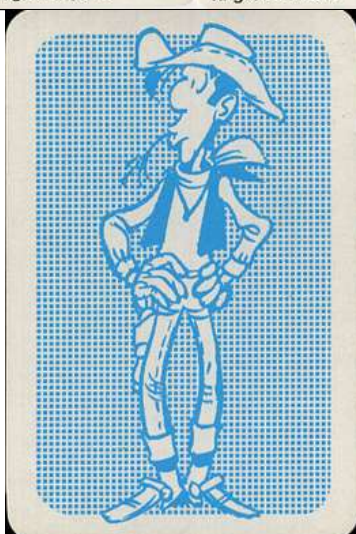
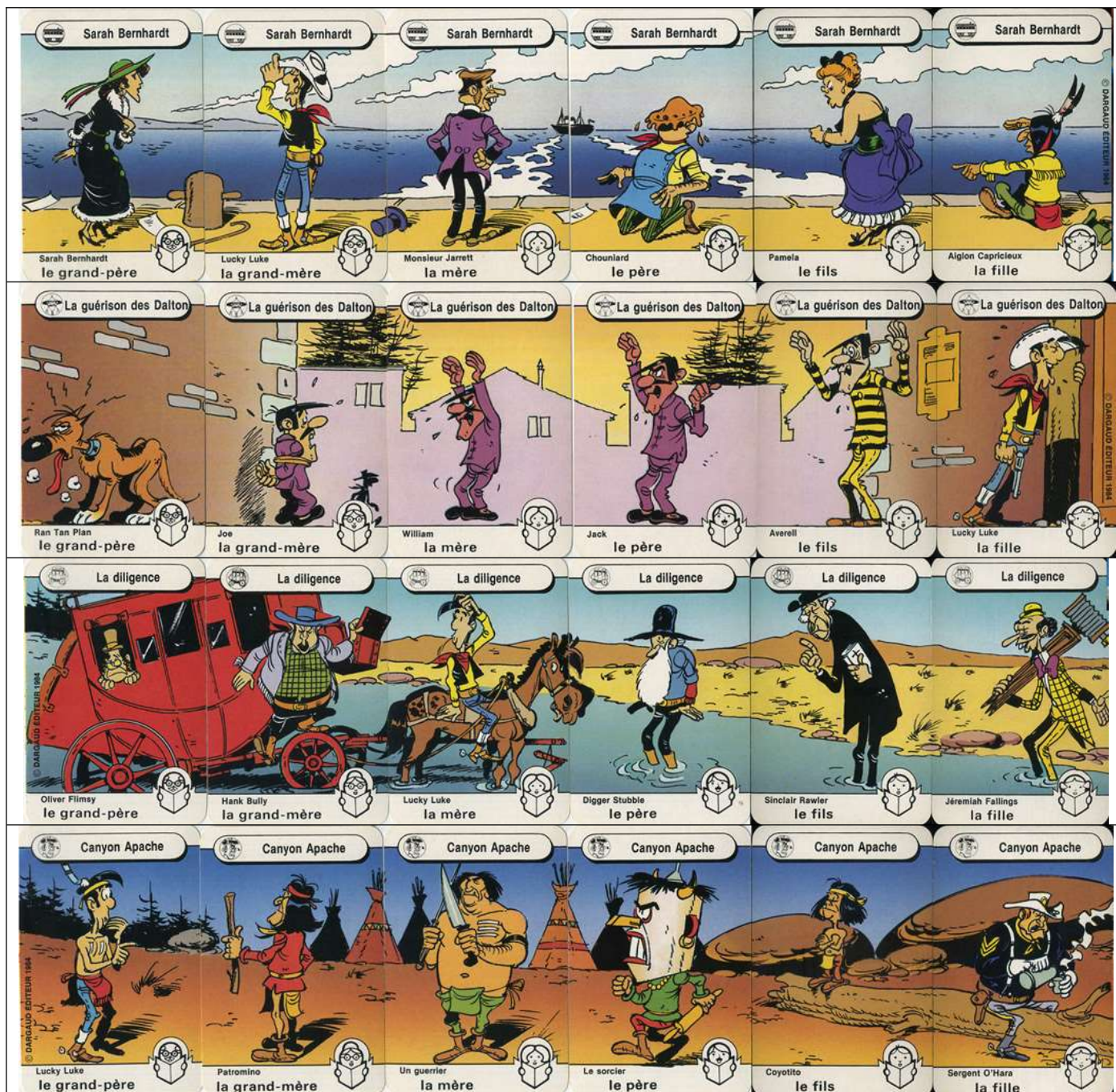
Nome	7 Familles Lucky Luke
Fabbricante	Hemma
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	1984
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 90x60

I disegni sono tratti dal fumetto creato da Morris nel 1946. Il mazzo è stato stampato per l'editore Dargaud, come si legge sulla confezione e su diverse carte.

Gli episodi raffigurati hanno come titolo: *Ma Dalton* (mamma Dalton), *Western circus* (il circo western), *L'empereur Smith* (l'imperatore Smith), *Sarah Bernhardt* (famosa attrice francese del 19° secolo), *La guérison des Dalton* (la guarigione dei Dalton), *La diligence* (la diligenza) e *Canyon Apache* (il canyon degli Apache).

Ponendo le carte nel corretto ordine viene mostrata un'unica immagine con l'episodio completo.





RÈGLE DU JEU DES 7 FAMILLES

Le jeu comprend 7 familles.

Pour gagner, il faut réunir devant soi le maximum de familles complètes.

Distribuer toutes les cartes, en nombre égal, à chaque joueur.

Demander aux autres joueurs dont vous pensez qu'ils possèdent les cartes qui vous intéressent, carte par carte, les cartes qui vous manquent. Si vous vous trompez de joueur, le tour passe alors à celui que vous avez questionné par erreur.

Celui-ci est en droit de se faire restituer les cartes que l'on lui a prises, en les réclamant une à une.

4181 - Héron - Jeu des 7 familles

Nome	Jeu des 7 familles
Fabbricante	Héron
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco + 1 extra
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x53

Il mazzo è stato distribuito a scopo pubblicitario da un negozio di articoli sportivi di una famosa località turistica francese.

La carta extra porta le sigle automobilistiche in uso in Francia.

Ogni famiglia mostra un popolo diverso, mostrando gli stereotipi che li caratterizzano.

Troviamo i nativi americani con la parrucchiera pronta a “scalpare” il cliente (*Tomawak* la loro tipica ascia), quelli che oggi vengono definiti caucasici con il cantante agitato rinchiuso in gabbia (*Visage pale* i visi pallidi), gli africani cannibali (*Tam-tam* il tamburo da loro usato), gli esquimesi che costruiscono un igloo (*Manouk*), gli indiani con il fachiro che teme le punture di zanzara (*Yoga*), gli orientali con il lottatore di sumo (*Kimono* il tipico abito giapponese) e gli abitanti delle isole del Pacifico impegnati solo a godersi la vita (*Aloha* il saluto hawaiano).







Da notare alcune incongruenze, come il tucano, uccello del sud America, nella famiglia africana, la tessitrice indiana di tappeti volanti, tipici delle fiabe medio-orientali, il pinguino, abitante del polo Sud, con gli esquimesi, il polinesiano che suona la chitarra invece dell'ukulele, il judoka sul ring da pugilato ecc.

Ma i bambini non ci fanno caso e si divertono con questi allegri disegni.

4452 - Héron -

Les aventures de Titi - Jeu des familles

Nome	Les aventures de Titi - Jeu des familles
Fabbricante	Héron
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 targhe auto Francia
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x54

Le illustrazioni sono prese dalle serie animate Looney Tunes e Merry Melodies della Warner Bros. con Titti o Titi e gatto Silvestro come protagonisti. La loro prima apparizione, ad opera di Bob Clampett, risale al 21 novembre 1942.

Gli episodi presenti nel mazzo, tutti con gatto Silvestro che cerca di catturare il canarino Titi, sono: *Titi a la peche* (Titi a pesca), *Titi en auto* (Titi in automobile), *Titi fait un safari* (Titi fa un safari), *Titi fait du ski* (Titi a sciare), *Titi en train* (Titi in treno), *Titi fait un rodeo* (Titi fa il rodeo) e *Titi au chantier* (Titi in un cantiere).

Il mazzo è noto in due edizioni, con scatola a colori diversi e carta extra con le regole del gioco.





1

TITI FAIT DU RODEO

HÉ HÉ VOILÀ
EXACTEMENT
CE QU'IL ME
FAUT

COSTUMES

Grominet, toujours à la recherche d'une nouvelle astuce, va au grenier pour y chercher un déguisement. Il trouve un costume de cheval qui devrait le rendre méconnaissable et lui permettre d'attraper TITI.



2

TITI FAIT DU RODEO

BONJOUR
PETIT TITI ZOZIAU
TU VIENS
FAIRE UN TOUR ?
OH LOUI
ALORS

Grominet, déguisé en cheval, rencontre TITI et lui propose une promenade sur son dos. TITI aime le rodeo et accepte avec joie cette balade inattendue.



3

TITI FAIT DU RODEO

OH MAIS DIS
ON VA DROÛLEMENT
VITE
5' PAS !

TITI est surpris car le cheval s'emballe et il ne se sent plus en sécurité sur le dos de cet animal qui va beaucoup trop vite à son goût. Grominet jubile, il va enfin pouvoir croquer TITI.



4

TITI FAIT DU RODEO

OUGLLLLL
MAIS ?

Tout à coup le cheval s'arrête brutalement. TITI est très surpris de voir qu'un lasso s'est enroulé autour du cou de sa monture. Grominet ne comprend pas ce qui se passe.



5

TITI FAIT DU RODEO

HUM !
IL A UNE DRÔLE
DE BINETTE CE
CHEVAL-LÀ
AH ?

TITI se retourne et aperçoit son ami le cow-boy qui passait par là. "Décidément ce cheval a une drôle de binette", dit le cow-boy. TITI, lui aussi, trouve que cet animal est vraiment curieux.



6

TITI FAIT DU RODEO

UN CHAT ?
MAIS C'EST
ENCORE
CE VILAIN
ROMINET !
OUF !

Le cow-boy a enlevé la tête du cheval et voilà qu'apparaît Grominet qui ne pouvait plus respirer. Le cow-boy se demande ce que cela veut dire, un chat déguisé en cheval. TITI, lui, a très bien compris ce qu'il se passe.



1

TITI FAIT DU SKI

Comme c'est agréable de faire du ski, se dit TITI qui s'apprête à s'élancer sur les pentes enneigées. "Je vais pouvoir skier tranquillement car le méchant Grominet est resté à la maison."



2

TITI FAIT DU SKI

ME VOIS
DESCENDANT
LES PENTES
NEIGEUSES !

De son côté, Grominet rêve. Il s'imaginer descend les pentes neigeuses et se dit qu'après tout lui aussi pourrait bien aux sports d'hiver.



3

TITI FAIT DU SKI

HÉ... Pousse
PAS !

Et voilà, ils se sont retrouvés. TITI se dit qu'il ferait bien une bonne farce à Grominet qui est venu l'ennuyer et s'apprête à pousser ce pauvre Grominet.



4

TITI FAIT DU SKI

ZUT ! J'AI
POUSSE TROP
FORT !

Grominet n'est pas un très bon skieur, et TITI l'a poussé un peu trop fort. Voilà Grominet qui dévale la pente à grande vitesse sans pouvoir s'arrêter. Où va-t-il aller ?



5

TITI FAIT DU SKI

BOUM !

Ce devait arriver ! Grominet ne peut rien faire pour éviter l'arbre qui est sur son passage. Boum ! Il est retombé à toute vitesse dans l'arbre.



6

TITI FAIT DU SKI

OH MON ROY !
"ROMINET"
TU T'ES FAIT MAL ?

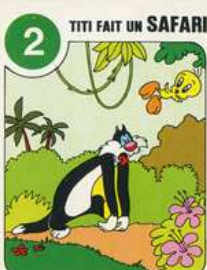
TITI a des remords, et essaie de secourir ce pauvre Grominet qui est en bien pire état. Mais TITI se dit que c'est une bonne leçon et que la prochaine fois Grominet le laissera skier en paix.



1

TITI FAIT UN SAFARI

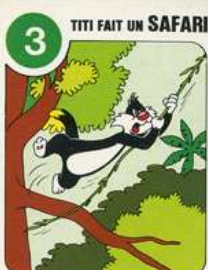
TITI fait un voyage en Afrique et part pour un safari. Il se promène dans la jungle porté par un indigène. C'est vraiment très agréable, se dit TITI qui ne sait pas ce qui l'attend.



2

TITI FAIT UN SAFARI

De son côté, Grominet a appris que TITI était en Afrique et, depuis bien des jours, il parcourt la jungle pour le retrouver. Enfin un jour, loupé. Grominet rencontre TITI. Mais celui-ci ne se laisse pas facilement attraper.



3

TITI FAIT UN SAFARI

Grominet a trouvé une nouvelle astuce. En allant de l'autre côté de la jungle, il arrive presque à voler. C'était son rêve depuis bien longtemps. De cette façon, il va enfin pouvoir attraper facilement TITI.



4

TITI FAIT UN SAFARI

TITI voit arriver Grominet et comprend ses intentions. TITI ne voit pas de quelle façon il va pouvoir se tirer de ce mauvais pas.



5

TITI FAIT UN SAFARI

Heureusement pour TITI, Grominet a lâché sa lance trop vite et le voilà qui tombe juste sur le nez d'un lion qui ne semble pas apprécier ce nouvel arrivant. TITI respire.



6

TITI FAIT UN SAFARI

Le lion est très mécontent et poursuit le pauvre Grominet en lui donnant de bons coups de patte à chaque fois qu'il le peut. Décidément, le safari n'est pas fait pour les Grominets.



1

TITI EN AUTO

DIS, "ROMINET"
TUM'EMMÈNES
AVEC TOI ?
BIEN SÛR
TITI

Grominet a décidé de faire une promenade en auto. TITI qui passait par là aimerait bien accompagner Grominet, car c'est très agréable de se promener en voiture. Grominet est d'accord et invite TITI à prendre place.



2

TITI EN AUTO

ZUT ! LA PANNE
JE VAIS
M'ARRÊTER
POUR REGARDER
SPLOUT !

Les voilà partis. Tout à coup, le moteur de la voiture commence à émettre de drôles de bruits. Grominet va devoir s'arrêter pour voir d'où proviennent ces grognements.



3

TITI EN AUTO

TIENS ! VOILÀ
L'ALLUMETTE,
TU VIENS
PLUS CLAIR

Grominet soulève le capot et regarde s'il lui reste de l'essence. Mais le trou du réservoir est tout petit et Grominet ne peut rien voir. TITI, toujours prêt à rendre service, lui tend une allumette.



4

TITI EN AUTO

VEINE !
IL Y A ENCORE
BEAUCOUP
D'ESSENCE

Grominet prend l'allumette et l'approche du réservoir. Tout à coup TITI réalise que ce geste est bien imprudent et qu'il va sûrement se passer quelque chose.



5

TITI EN AUTO

BOUM

Ce que TITI craignait ne tarde pas à se produire. Une énorme explosion retentit et TITI est soulevé en l'air. Quand il retombe, ses oreilles lui font très mal.



6

TITI EN AUTO

Grominet, lui aussi, est bien mal en point. Mais c'est surtout la pauvre voiture qui a fait les frais de cette histoire, elle est en pièces détachées. Grominet ne pourra plus faire, avant longtemps, des promenades en auto.



1

TITI À LA PECHE

VEINE !
ÇA MORD !

C'est dimanche aujourd'hui et TITI est allé à la pêche. C'est très agréable de pêcher, se dit TITI, et quelle chance, voilà déjà que ça mord !



2

TITI À LA PECHE

TITI a beaucoup de difficultés pour remonter sa prise et, pris par ses efforts, il ne voit pas venir le méchant Grominet qui trouve là une bonne occasion d'essayer de croquer TITI.



3

TITI À LA PECHE

TITI a tiré si fort que la chausseuse qu'il vient d'attraper tombe sur la tête de Grominet qui se trouvait juste derrière lui, prêt à le saisir.



4

TITI À LA PECHE

JE N'AI JAMAIS
VU UNE SI
ÉTRANGE BÊTE
SOU-S-MARINE
AHHH !
AHHH !

TITI se retourne et trouve qu'il a fait là une bien étrange prise. Il n'a jamais vu de bête sous-marine aussi curieuse et il se demande ce que cela veut dire.



5

TITI À LA PECHE

EN L'ÉTOURDISSENT
JE POURRAI
MIEUX
L'ÉTUDIER

La seule façon de pouvoir étudier cette drôle de bête, c'est de l'assommer, se dit TITI. Elle est peut-être dangereuse et TITI s'arme d'un bâton. Vlan ! un grand coup sur la tête.

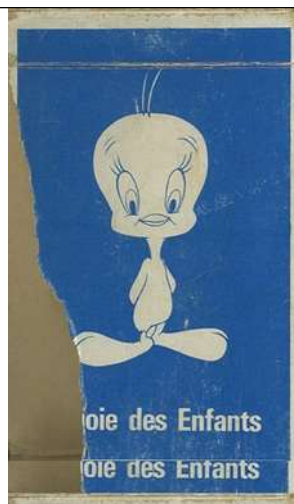


6

TITI À LA PECHE

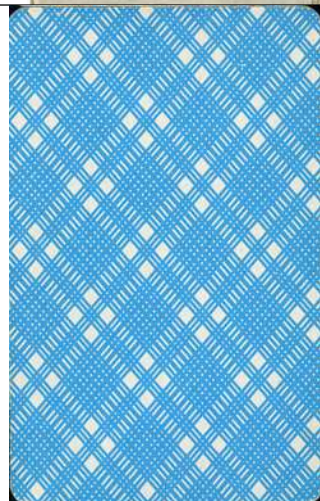
BOUM, BOUM !
C'EST UN "ROMINET" !
HAHAHAHA
OHH !

TITI est très surpris de voir que ce curieux animal n'est autre que Grominet. Ah ! se dit TITI, il est encore plus d'avoir essayé de me croquer.



CARTES A JOUER
IMMATRICULATION HERON DES AUTOMOBILES

01 AIN	25 DOUBS	48 LOZERE	72 SARTHE
02 AISNE	26 DROME	49 MAIN-E-et-LOIRE	73 SAVOIE
03 ALLIER	27 EURE	50 MANCHE	74 SAVOIE (Haute)
04 ALPES (Basses)	28 EURE-et-LOIR	51 MARNE	75 PARIS (Ville de)
05 ALPES (Hautes)	29 NORD-FINISTERE	52 MARNE (Haute)	76 SEINE-MARIT.
06 ALPES-Maritimes	30 SUD-FINISTERE	53 MAYENNE	77 SEINE-et-MARNE
07 ARDECHE	31 GARD	54 MEURTHE-et-MO.	78 YVELINES
08 ARDENNES	32 GARONNE (Haute)	55 MEUSE	79 SEVRES (Deux)
09 ARIEGE	33 GERS	56 MORBIHAN	80 SOMME
10 AUDE	34 GIRONDE	57 MOSELLE	81 TARN
11 AUDE	35 HERAULT	58 NIEVRE	82 TARN-et-GARON.
12 AVEYRON	36 ILE-et-VILAINE	59 NORD	83 VAR
13 BOUCHES-du-RH.	37 INDRE	60 OISE	84 VAUCLUSE
14 CALVADOS	38 INDRE-et-LOIRE	61 ORNE	85 VENDEE
15 CANTAL	39 ISERE	62 PAS-de-CALAIS	86 VIENNE
16 CHARENTE	40 JURA	63 PUY-de-DOME	87 VIENNE (Haute)
17 CHARENTE-MAR.	41 LANDES	64 PYRENEES Basses	88 VOSGES
18 CHER	42 LOIR-et-CHER	65 PYRENEES Hautes	89 YONNE
19 CORREZE	43 LOIRE	66 PYRENEES-OR.	90 BELFORT (Ter.)
20 CORSE	44 LOIRE (Haute)	67 RHIN (Bas)	91 ESSONNE
21 COTE D'OR	45 LOIRE-ATLANTIQ.	68 RHIN (Haut)	92 HAUTS de SEINE
22 COTES-DU-NORD	46 LOIRET	69 RHONE	93 SEINE-ST-DENIS
23 CREUSE	47 LOT	70 SAONE (Haute)	94 VAL DE MARNE
24 DORDOGNE	48 LOT-et-GARONNE	71 SAONE-et-LOIRE	95 VAL D'OISE



0557 - Jaques - Happy families

Nome	Happy families
Fabbricante	John Jaques & Son
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	44 + 1 regole gioco
Anno	188x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 93x65

Questa è la versione tardo-ottocentesca del mazzo disegnato da John Tenniel (1820-1914), il disegnatore della prima edizione del libro “Alice nel paese delle meraviglie” e “Attraverso lo specchio” e famoso caricaturista della rivista Punch. Il mazzo venne pubblicato per la prima volta in occasione della “Grande esibizione delle opere dell’industria di tutte le nazioni” che si tenne a Londra nel 1851. Ebbe molto successo e fu pubblicato per molti anni.

Questa edizione si distingue per gli angoli non arrotondati, il retro non stampato e per il numero delle famiglie, solo 11: il fornaio *Bun* (ciambella), il droghiere *Grits* (fiocchi d’avena), il macellaio *Bones* (ossa), il medico *Dose* (dose), il pittore *Pots* (recipienti), il birraio *Bung* (tappo), il sarto *Tape* (nastro), il barbiere *Block* (blocco di legno), il falegname *Chip* (truciolo), lo spazzacamino *Soot* (fuligine), il tintore *Dip* (immersione).



Mr. Bones the Butcher.



Mr. Bones the Butcher.

Mrs. Bones the Butcher's Wife.



Mrs. Bones the Butcher's Wife.

Miss Bones the Butcher's Daughter.



Miss Bones the Butcher's Daughter.

Master Bones the Butcher's Son.



Master Bones the Butcher's Son.

Mr. Dose the Doctor.



Mr. Dose the Doctor.

Mrs. Dose the Doctor's Wife.



Mrs. Dose the Doctor's Wife.

Miss Dose the Doctor's Daughter.



Miss Dose the Doctor's Daughter.

Master Dose the Doctor's Son.



Master Dose the Doctor's Son.

Mr. Pots the Painter.



Mr. Pots the Painter.

Mrs. Pots the Painter's Wife.



Mrs. Pots the Painter's Wife.

Miss Pots the Painter's Daughter.



Miss Pots the Painter's Daughter.

Master Pots the Painter's Son.



Master Pots the Painter's Son.

Mr. Bung the Brewer.



Mr. Bung the Brewer.

Mrs. Bung the Brewer's Wife.



Mrs. Bung the Brewer's Wife.

Miss Bung the Brewer's Daughter.



Miss Bung the Brewer's Daughter.

Master Bung the Brewer's Son.



Master Bung the Brewer's Son.

Mr. Tape the Tailor.



Mr. Tape the Tailor.

Mrs. Tape the Tailor's Wife.



Mrs. Tape the Tailor's Wife.

Miss Tape the Tailor's Daughter.



Miss Tape the Tailor's Daughter.

Master Tape the Tailor's Son.



Master Tape the Tailor's Son.

Mr. Block the Barber.



Mr. Block the Barber.

Mrs. Block the Barber's Wife.



Mrs. Block the Barber's Wife.

Miss Block the Barber's Daughter.



Miss Block the Barber's Daughter.

Master Block the Barber's Son.



Master Block the Barber's Son.

Mr. Chip the Carpenter.



Mr. Chip the Carpenter.

Mrs. Chip the Carpenter's Wife.



Mrs. Chip the Carpenter's Wife.

Miss Chip the Carpenter's Daughter.



Miss Chip the Carpenter's Daughter.

Master Chip the Carpenter's Son.



Master Chip the Carpenter's Son.

Mr. Soot the Sweep.



Mr. Soot the Sweep.

Mrs. Soot the Sweep's Wife.



Mrs. Soot the Sweep's Wife.

Miss Soot the Sweep's Daughter.



Miss Soot the Sweep's Daughter.

Master Soot the Sweep's Son.



Master Soot the Sweep's Son.



HAPPY FAMILIES.

Instructions.

The Players to be seated round the Table, and the cards to be dealt to the players in rotation. A pool is to be formed by each player contributing three counters. The player to the left of the dealer commences by asking anyone of the players for a character he is short-of; for instance, if he hold in his hand one or more of the characters, he should endeavour to complete the family, and when he has done so he places it face downwards as a trick on the table. If he ask for a character and the player asked has it not, the latter replies "Not at Home," and then it becomes his turn to ask for a character from either of the players. A player obtaining from another the character he asks for is thereby entitled to ask again for another character from any player until he receives the reply "Not at Home." The game proceeds in this manner until all the families are completed, when the player who holds the greatest number of tricks becomes entitled to half the pool. A player cannot ask for any character unless he hold a member of the family in his hand, and each player is bound to produce the character asked for if he have it. The second part of the game is continued only by those players who have taken one or more tricks, and is played thus:--The player who holds the greatest number of tricks asks any player who he thinks holds it for a complete family; if he have it not, the right of asking for a trick is transferred to him, and so the game goes on until one of the players gets all the families into his hand, when he becomes the winner, and thereby entitled to the remaining half of the pool.

The following are the Names of the Families:

Ben the Baker.	Dose the Doctor.
Block the Barber.	Grits the Grocer.
Bones the Butcher.	Pots the Painter.
Bung the Brewer.	Scot the Sweep.
Chip the Carpenter.	Tape the Tailor.
Dip the Dyer.	

(ENTERED AT STATIONERS' HALL.)

Manca la famiglia *Mug* (tazza, boccale) il lattaiolo, che verrà aggiunto successivamente (vedi 3767).

Il mazzo è completo di istruzioni per il gioco con l'elenco delle famiglie.

4484 - Jaques - Happy families

Nome	Happy families
Fabbricante	John Jaques & Son Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	191x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 91x63

Seconda versione del mazzo precedente cui è stata aggiunta la famiglia *Mug*, quella del lattaio e la ditta è diventata Ltd.

Le caricature sono rimaste quelle originali; è cambiata la scatola e il retro presenta un motivo ornamentale, mentre nella prima edizione non era stampato.

Il mazzo è completo di foglietto con le istruzioni e l'elenco delle famiglie: il fornaio *Bun* (ciambella), il droghiere *Grits* (fiocchi d'avena), il macellaio *Bones* (ossa), il medico *Dose* (dose), il pittore *Pots* (recipienti), il birraio *Bung* (tappo), il sarto *Tape* (nastro), il barbiere *Block* (blocco di legno), il falegname *Chip* (truciolo), lo spazzacamino *Soot* (fuliggine), il tintore *Dip* (immersione) e l'ultimo arrivato, *Mug* (tazza, boccale) il lattaio.



Mr. Bones the Butcher.



Mr. Bones the Butcher.

Mrs. Bones the Butcher's Wife.



Mrs. Bones the Butcher's Wife.

Master Bones the Butcher's Son.



Master Bones the Butcher's Son.

Miss Bones the Butcher's Daughter.



Miss Bones the Butcher's Daughter.

Mr. Dose the Doctor.



Mr. Dose the Doctor.

Mrs. Dose the Doctor's Wife.



Mrs. Dose the Doctor's Wife.

Master Dose the Doctor's Son.



Master Dose the Doctor's Son.

Miss Dose the Doctor's Daughter.



Miss Dose the Doctor's Daughter.

Mr. Pots the Painter.



Mr. Pots the Painter.

Mrs. Pots the Painter's Wife.



Mrs. Pots the Painter's Wife.

Master Pots the Painter's Son.



Master Pots the Painter's Son.

Miss Pots the Painter's Daughter.



Miss Pots the Painter's Daughter.

Mr. Bung the Brewer.



Mr. Bung the Brewer.

Mrs. Bung the Brewer's Wife.



Mrs. Bung the Brewer's Wife.

Master Bung the Brewer's Son.



Master Bung the Brewer's Son.

Miss Bung the Brewer's Daughter.



Miss Bung the Brewer's Daughter.

Mr. Tape the Tailor.



Mr. Tape the Tailor.

Mrs. Tape the Tailor's Wife.



Mrs. Tape the Tailor's Wife.

Master Tape the Tailor's Son.



Master Tape the Tailor's Son.

Miss Tape the Tailor's Daughter.



Miss Tape the Tailor's Daughter.

Mr. Block the Barber.



Mr. Block the Barber.

Mrs. Block the Barber's Wife.



Mrs. Block the Barber's Wife.

Master Block the Barber's Son.



Master Block the Barber's Son.

Miss Block the Barber's Daughter.



Miss Block the Barber's Daughter.

Mr. Chip the Carpenter.



Mr. Chip the Carpenter.

Mrs. Chip the Carpenter's Wife.



Mrs. Chip the Carpenter's Wife.

Master Chip the Carpenter's Son.



Master Chip the Carpenter's Son.

Miss Chip the Carpenter's Daughter.



Miss Chip the Carpenter's Daughter.

Mr. Soot the Sweep.



Mr. Soot the Sweep.

Mrs. Soot the Sweep's Wife.



Mrs. Soot the Sweep's Wife.

Master Soot the Sweep's Son.



Master Soot the Sweep's Son.

Miss Soot the Sweep's Daughter.



Miss Soot the Sweep's Daughter.

Mr. Dip the Dyer.



Mr. Dip the Dyer.

Mrs. Dip the Dyer's Wife.



Mrs. Dip the Dyer's Wife.

Master Dip the Dyer's Son.



Master Dip the Dyer's Son.

Miss Dip the Dyer's Daughter.



Miss Dip the Dyer's Daughter.

Mr. Mug the Milkman.



Mr. Mug the Milkman.

Mrs. Mug the Milkman's Wife.



Mrs. Mug the Milkman's Wife.

Master Mug the Milkman's Son.



Master Mug the Milkman's Son.

Miss Mug the Milkman's Daughter.



Miss Mug the Milkman's Daughter.



THE GAME OF HAPPY FAMILIES.

INSTRUCTIONS.

The players are to be seated round a table and the cards are to be dealt in the usual manner. A pool is to be formed, each player contributing three counters for the purpose. The player to the left of the dealer commences the game by asking any one of the other players for some character to complete a "family" (there are four characters to each family). Should the player asked possess this particular character he must give it up; if, however, the character is *not* amongst his cards he must reply "Not at home." In this latter case the player asked is entitled to himself demand some character from any other player. A player successfully demanding a character may make a request for other characters from any player until the reply "Not at home" is received. The game proceeds in this manner until all the families are completed, when the player who holds the greatest number of tricks becomes entitled to half the POOL. A player must not ask for any character unless he holds a member of the family in his hand, and each player is bound to produce any character asked for if he has it. The second part of the game is continued only by those players who have taken one or more

P.T.O.

REVISED.

tricks, and is played thus: The player who holds the greatest number of tricks asks any other player for a complete family (naturally the request is made to the player thought to be in possession). Should the player asked not have the family the right to demand is transferred to him, and so the game goes on until one of the players secures all the families when he becomes the WINNER, and is entitled to the remaining half of the POOL.

The following are the names of the families included in the Full Pack Edition.

Bun the Baker.	Grits the Grocer.
Bones the Butcher.	Doss the Doctor.
Block the Barber.	Pots the Painter.
Bung the Brewer.	Tape the Tailor.
Chip the Carpenter.	Soot the Sweep.
Dip the Dyer.	Mug the Milkman.

* * The Half Pack Edition contains only six of the above families.

ORIGINAL PUBLISHERS—

John Jaques & Son, Ltd.,
White Heather Works, 361, Whitehorse Road,
Thornton Heath, Surrey.

3767 - Jaques - Happy families

Nome	Happy families - A most popular round game
Fabbricante	John Jaques & Son Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	192x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 92x63

Terza versione del mazzo precedente con gli angoli arrotondati.

Le caricature sono rimaste quelle originali; è cambiata la scatola e il retro presenta un motivo ornamentale diverso dalla precedente edizione, mentre nella prima edizione non era stampato.

Il mazzo è completo di foglietto con le istruzioni e l'elenco delle famiglie: il fornaio *Bun* (ciambella), il droghiere *Grits* (fiocchi d'avena), il macellaio *Bones* (ossa), il medico *Dose* (dose), il pittore *Pots* (recipienti), il birraio *Bung* (tappo), il sarto *Tape* (nastro), il barbiere *Block* (blocco di legno), il falegname *Chip* (truciolo), lo spazzacamino *Soot* (fuliggine), il tintore *Dip* (immersione) e l'ultimo arrivato, *Mug* (tazza, boccale) il lattaio.



Mr. Bones the Butcher



Mr. Bones the Butcher

Mrs. Bones the Butcher's Wife



Mrs. Bones the Butcher's Wife

Master Bones the Butcher's Son



Master Bones the Butcher's Son

Miss Bones the Butcher's Daughter



Miss Bones the Butcher's Daughter

Mr. Dose the Doctor



Mr. Dose the Doctor

Mrs. Dose the Doctor's Wife



Mrs. Dose the Doctor's Wife

Master Dose the Doctor's Son



Master Dose the Doctor's Son

Miss Dose the Doctor's Daughter



Miss Dose the Doctor's Daughter

Mr. Pots the Painter



Mr. Pots the Painter

Mrs. Pots the Painter's Wife



Mrs. Pots the Painter's Wife

Master Pots the Painter's Son



Master Pots the Painter's Son

Miss Pots the Painter's Daughter



Miss Pots the Painter's Daughter

Mr. Bung the Brewer



Mr. Bung the Brewer

Mrs. Bung the Brewer's Wife



Mrs. Bung the Brewer's Wife

Master Bung the Brewer's Son



Master Bung the Brewer's Son

Miss Bung the Brewer's Daughter



Miss Bung the Brewer's Daughter

Mr. Tape the Tailor



Mr. Tape the Tailor

Mrs. Tape the Tailor's Wife



Mrs. Tape the Tailor's Wife

Master Tape the Tailor's Son



Master Tape the Tailor's Son

Miss Tape the Tailor's Daughter



Miss Tape the Tailor's Daughter

Mr. Block the Barber



Mr. Block the Barber

Mrs. Block the Barber's Wife



Mrs. Block the Barber's Wife

Master Block the Barber's Son



Master Block the Barber's Son

Miss Block the Barber's Daughter



Miss Block the Barber's Daughter

Mr. Chip the Carpenter



Mr. Chip the Carpenter

Mrs. Chip the Carpenter's Wife



Mrs. Chip the Carpenter's Wife

Master Chip the Carpenter's Son



Master Chip the Carpenter's Son

Miss Chip the Carpenter's Daughter



Miss Chip the Carpenter's Daughter

Mr. Soot the Sweep



Mr. Soot the Sweep

Mrs. Soot the Sweep's Wife



Mrs. Soot the Sweep's Wife

Master Soot the Sweep's Son



Master Soot the Sweep's Son

Miss Soot the Sweep's Daughter



Miss Soot the Sweep's Daughter



Non riesco a trovare l'origine del cognome della famiglia del barbiere finché l'amica Silvana Dallanegra è riuscita a trovare che il *barber's block* è il blocco di legno a forma di testa su cui sagomare le parrucche.

1226 - Jeux et Jouets - Jeu des 7 Familles

Nome	Jeu des 7 Familles
Fabbricante	Jeux et Jouets Français
Paese	Francia
Numero carte	16/42 ?
Anno	189x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 90x62

Il mazzo, purtroppo largamente incompleto, mostra i personaggi di una famiglia che svolgono una particolare professione,

Come si usa in Francia le famiglie sono 7, complete di nonni, genitori e figli: il portinaio *Ducordon* (del cordone), il calzolaio *Lempeigne* (la tomaia), il pittore *Rapineau* (scroccone), il musicista *Remifat* (le note re mi fa), il giardiniere *Lafleur* (il fiore), il pasticcere *Latourte* (la torta) e il macellaio *Lahure* (testa di animale).





4201 - Kim'Play -

Animaux familiers - 7 familles

Nome	Animaux familiers - 7 familles
Fabbricante	Cofalu Kim'Play
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x56

Nel mazzo troviamo animali che si possono trovare nelle nostre abitazioni:

Troviamo famiglie di conigli (*lapin*), gatti (*chat*), pappagalli (*perroquet*), cani (*chien*), topi (*souris*), pesci rossi (*poisson rouge*) e criceti (*hamster*).





4202 - Kim'Play -

Les Animaux de la ferme - 7 familles

Nome	Les Animaux de la ferme - 7 familles
Fabbricante	Cofalu Kim'Play
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x56

Nel mazzo troviamo animali che si possono trovare in una fattoria.

Troviamo famiglie di mucche (*Marguerite*), conigli (*Pompon*), maiali (*Tire-bouchon*), pecore (*Tou doux*), oche (*Jacquotte*), polli (*Piou-piou*) e anatre (*Plume*)





4203 - Kim'Play -

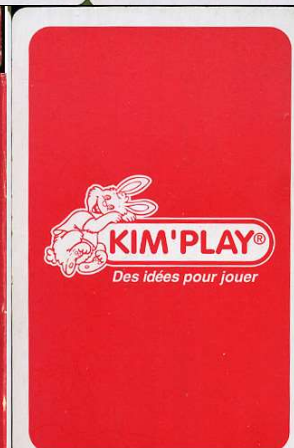
Animaux sauvages - 7 familles

Nome	Animaux sauvages - 7 familles
Fabbricante	Cofalu Kim'Play
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x56

Nel mazzo troviamo immagini di animali selvatici.

Troviamo famiglie di giraffe (*Grand Perche*), elefanti (*Quitrompe*), zebre (*Rayures*), leoni (*Royale*), ippopotami (*Poids Lourd*), scimmie (*Grimaces*) e struzzi (*Frou-frou*).





4455 - Cofalu Kim'Play - Animaux de la foret

Nome	Animaux de la foret
Fabbricante	Cofalu Kim'Play
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 86x56

Nel mazzo troviamo famiglie di animali selvatici che vivono nelle foreste europee: *sanglier* (cinghiale), *cerf* (cervo), *lievre* (lepre), *ecureuil* (scoiattolo), *hibou* (gufo), *renard* (volpe) e *loup* (lupo)





KIM'PLAY®
Des idées pour jouer



JEU DES 7 FAMILLES

Règle du jeu

Le jeu des 7 familles se compose de 42 cartes.
Le but du jeu est de grouper le plus de familles complètes, soit 6 cartes par famille, en annonçant la famille que l'on abat sur la table.

- Distribuer la totalité des cartes, si possible en nombre égal à chaque joueur.
- Demander la carte qui vous manque à un joueur. Si celui-ci possède cette carte, il doit vous la donner. Vous pouvez continuer à lui demander des cartes, une par une, ou faire appel à un autre joueur jusqu'à ce que vous vous trompiez. La demande passe ainsi à celui que vous avez questionné par erreur. Si ce dernier a au moins une carte de la famille demandée, il peut à son tour se faire restituer une à une toutes les cartes que l'on vient de lui prendre.

Le gagnant est celui qui a le plus de familles.



0209 - Minerva - Vidám mackók

Nome	Vidám mackók
Fabbricante	Minerva
Paese	Ungheria
Numero carte	40 + 1 regole gioco
Anno	197x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 87x57

Come dice il titolo del mazzo “Orsi felici” nel mazzo sono disegnate famiglie di orsi intenti in varie attività, opera di I. Néneti.

Li troviamo a fare escursionismo (*kirándul*), a pesca (*halászik*), a un picnic (*uzsonnázik*), a ballare (*tancol*), a sorseggiare bevande (*iszik*), a curare il giardino (*kerteszkedik*), in riva al mare (*üdül*), a fare esercizio fisico (*tornázik*), a fare musica (*zenél*) e a giocare (*játszik*).

Il prezzo del mazzo, completo di una carta con le istruzioni per il gioco, era di 18 fiorini ungheresi, 40 centesimi di euro.





6

6



MEDVE PAPA KERTÉSZKEDIK

6

6



MEDVE MAMA KERTÉSZKEDIK

6

6



MEDVE MARCI KERTÉSZKEDIK

6

6



MEDVE MANCI KERTÉSZKEDIK

8

8



MEDVE PAPA ÜDÜL

8

8



MEDVE MAMA ÜDÜL

8

8



MEDVE MARCI ÜDÜL

8

8



MEDVE MANCI ÜDÜL

9

9



MEDVE PAPA TORNÁZIK

9

9



MEDVE MAMA TORNÁZIK

9

9



MEDVE MARCI TORNÁZIK

9

9



MEDVE MANCI TORNÁZIK

10

10



MEDVE PAPA ZENÉL

10

10



MEDVE MAMA ZENÉL

10

10



MEDVE MARCI ZENÉL

10

10



MEDVE MANCI ZENÉL



Il mazzo è stato stampato, con il titolo “Snap” (vedi *Snap 0573*) in una versione per l'estero, con i nomi delle carte in inglese. La scatola di questa edizione è riprodotta a destra.



0571 - Multum in Parvo - Merry families

Nome	Merry families
Fabbricante	Multum in Parvo Company Ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	24
Anno	1896
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 91x63

La prima edizione di questo mazzo risale al 1896 e mostra famiglie, con padre, madre e i due figli, che esercitano la professione indicata dal loro cognome.

I cognomi delle famiglie indicano in inglese la loro attività: *Gardener* il giardiniere, *Longshoreman* lo scaricatore di porto, *Publican* il gestore del pub, *Baker* il fornaio, *Butcher* il macellaio e *Sweep* lo spazzacamino,

Il mazzo, su cartoncino leggero e con il retro non stampato, è dotato di un foglietto di istruzioni.





Mr. Publican.



Mrs. Publican.



Miss Publican



Master Publican



Mr. Baker.



Mrs. Baker.



Miss Baker.



Master Baker



Mr. Butcher.



Mrs. Butcher



Miss Butcher.



Master Butcher.



Mr. Sweep.



Mrs. Sweep



Miss Sweep.










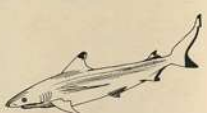










Master Sweep.

0749 - Polytram - Jeu des familles de Tahiti

Nome	Jeu des familles de Tahiti - Nouvelle edition
Fabbricante	Polytram
Paese	Polinesia francese
Numero carte	42 + 2 presentazione + 2 regole
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 120x70

Il mazzo, disegnato da Michèle Feltrin, rispetta lo schema usuale in Francia per i mazzi delle famiglie, ma, invece delle classiche famiglie con nonni, genitori e figli, qui sono presenti gruppi che mostrano: fiori, pesci, conchiglie, personaggi storici, imbarcazioni, isole dell'arcipelago e frutti della Polinesia francese.

Le regole del gioco sono in francese, inglese, giapponese e spagnolo.

Famille des FLEURS 1 : L'orchidée (Orchidée)  2 le opuhi 3 le frangipanier 4 l'hibiscus 5 le tiare Tahiti 6 la monette	Famille des FLEURS 2 : Le opuhi (Opuihi Uteute)  1 l'orchidée 3 le frangipanier 4 l'hibiscus 5 le tiare Tahiti 6 la monette	Famille des FLEURS 3 : Le frangipanier (Tipania)  1 l'orchidée 2 le opuhi 4 l'hibiscus 5 le tiare Tahiti 6 la monette	Famille des FLEURS 4 : L'hibiscus (Aute)  1 l'orchidée 2 le opuhi 3 le frangipanier 5 le tiare Tahiti 6 la monette	Famille des FLEURS 5 : Le tiare Tahiti (Tiare Tahiti)  1 l'orchidée 2 le opuhi 3 le frangipanier 4 l'hibiscus 6 la monette	Famille des FLEURS 6 : La monette (Monette)  1 l'orchidée 2 le opuhi 3 le frangipanier 4 l'hibiscus 5 le tiare Tahiti
Famille des POISSONS 1 : Le rouget (Iihi)  2 le requin 3 la raie 4 le poisson volant 5 le poisson pierre 6 le poisson dragon	Famille des POISSONS 2 : Le requin (Mao)  1 le rouget 3 la raie 4 le poisson volant 5 le poisson pierre 6 le poisson dragon	Famille des POISSONS 3 : La raie (Fafa Piti)  1 le rouget 2 le requin 4 le poisson volant 5 le poisson pierre 6 le poisson dragon	Famille des POISSONS 4 : Le poisson volant (Marara)  1 le rouget 2 le requin 3 la raie 5 le poisson pierre 6 le poisson dragon	Famille des POISSONS 5 : Le poisson pierre (Nohu)  1 le rouget 2 le requin 3 la raie 4 le poisson volant 6 le poisson dragon	Famille des POISSONS 6 : Le poisson dragon (Tata Raihau)  1 le rouget 2 le requin 3 la raie 4 le poisson volant 5 le poisson pierre
Famille des COQUILLAGES 3 : La porcelaine (Poreho)  1 le bénitier 2 le troca 4 le cône 5 le murex 6 la nacre	Famille des COQUILLAGES 4 : Le cône (Cône)  1 le bénitier 2 le troca 3 la porcelaine 5 le murex 6 la nacre	Famille des COQUILLAGES 5 : Le murex (Murex)  1 le bénitier 2 le troca 3 la porcelaine 4 le cône 6 la nacre	Famille des COQUILLAGES 6 : La nacre (Parau)  1 le bénitier 2 le troca 3 la porcelaine 4 le cône 5 le murex	Famille des COQUILLAGES 1 : Le bénitier (Pahua)  2 le troca 3 la porcelaine 4 le cône 5 le murex 6 la nacre	Famille des COQUILLAGES 2 : Le troca (Troca)  1 le bénitier 3 la porcelaine 4 le cône 5 le murex 6 la nacre

Famille des PERSONNAGES 3 : Cook 1769  1 Wallis 1767 2 Bougainville 3 Pomare IV 4 Bruat 5 Pomare V	Famille des PERSONNAGES 4 : Pomare IV  1 Wallis 1767 2 Bougainville 3 Cook 1769 4 Bruat 5 Pomare V	Famille des PERSONNAGES 5 : Bruat  1 Wallis 1767 2 Bougainville 3 Cook 1769 4 Pomare IV 5 Pomare V	Famille des PERSONNAGES 6 : Pomare V  1 Wallis 1767 2 Bougainville 3 Cook 1769 4 Pomare IV 5 Bruat	Famille des PERSONNAGES 1 : Wallis  2 Bougainville 3 Cook 1769 4 Pomare IV 5 Bruat 6 Pomare V	Famille des PERSONNAGES 2 : Bougainville  1 Wallis 1767 3 Cook 1769 4 Pomare IV 5 Bruat 6 Pomare V
Famille des BATEAUX 1 : La pirogue de pêche (Vaa Ta'ia)  2 la pirogue double 3 la pirogue à voile 4 le bonitier 5 le speedboat 6 la goélette	Famille des BATEAUX 2 : La pirogue double (Vaa Tu Ati)  1 la pirogue de pêche 3 la pirogue à voile 4 le bonitier 5 le speedboat 6 la goélette	Famille des BATEAUX 3 : La pirogue à voile (Vaa Ta'io)  1 la pirogue de pêche 2 la pirogue double 4 le bonitier 5 le speedboat 6 la goélette	Famille des BATEAUX 4 : Le bonitier (Poti Aupohu)  1 la pirogue de pêche 2 la pirogue double 3 la pirogue à voile 5 le speedboat 6 la goélette	Famille des BATEAUX 5 : Le speedboat (Poti)  1 la pirogue de pêche 2 la pirogue double 3 la pirogue à voile 4 le bonitier 6 la goélette	Famille des BATEAUX 6 : La goélette (Pahi)  1 la pirogue de pêche 2 la pirogue double 3 la pirogue à voile 4 le bonitier 5 le speedboat
Famille des ILES 1 : Tahiti  2 Raiatea-Tahaa 3 Huahine 4 Moorea 5 Bora-Bora 6 Tetiaroa	Famille des ILES 2 : Raiatea-Tahaa  1 Tahiti 3 Huahine 4 Moorea 5 Bora-Bora 6 Tetiaroa	Famille des ILES 3 : Huahine  1 Tahiti 2 Raiatea-Tahaa 4 Moorea 5 Bora-Bora 6 Tetiaroa	Famille des ILES 4 : Moorea  1 Tahiti 2 Raiatea-Tahaa 3 Huahine 5 Bora-Bora 6 Tetiaroa	Famille des ILES 5 : Bora-Bora  1 Tahiti 2 Raiatea-Tahaa 3 Huahine 4 Moorea 6 Tetiaroa	Famille des ILES 6 : Tetiaroa  1 Tahiti 2 Raiatea-Tahaa 3 Huahine 4 Moorea 5 Bora-Bora
Famille des FRUITS 3 : L'arbre à pain (Uru)  1 l'ananas 2 la papaye 3 l'arbre à pain 4 la mangue 5 le café 6 la vanille	Famille des FRUITS 4 : La mangue (Vi)  1 l'ananas 2 la papaye 3 l'arbre à pain 5 le café 6 la vanille	Famille des FRUITS 5 : Le café (Taofe)  1 l'ananas 2 la papaye 3 l'arbre à pain 4 la mangue 6 la vanille	Famille des FRUITS 6 : La vanille (Vanira)  1 l'ananas 2 la papaye 3 l'arbre à pain 4 la mangue 5 le café	Famille des FRUITS 1 : L'ananas (Painapo)  2 la papaye 3 l'arbre à pain 4 la mangue 5 le café 6 la vanille	Famille des FRUITS 2 : La papaye (Iita)  1 l'ananas 3 l'arbre à pain 4 la mangue 5 le café 6 la vanille
					
<div> <div> NOUVELLE EDITION </div> <div> JEU des FAMILLES de TAHITI  dessiné par Michèle FELTRIN </div> </div>					
<div> <div> RÈGLE du JEU Nombre de Joueurs : 2, 3 ou 4. Il y a 42 cartes réparties en 7 familles. Chaque joueur reçoit 6 cartes, le reste constitue la "pioche". Le premier joueur demande à un adversaire une carte qui lui manque. S'il ne reçoit rien, il prend dans la pioche. Si la carte est bonne, il rejoue. Le gagnant est celui qui se constitue le plus de familles complètes. </div> <div> RULES 2, 3 or 4 can play. There are 42 cards in 7 families. Each player receives 6 cards, what is left stays on the table as a stock. The first player asks one of the others a card that he needs. If he gets the one he wanted, he takes another turn. The winner is the player who gets the most complete families. </div> <div> JEU Révisé par Michèle FELTRIN Jacques RAYBAUD ★ Modèle Déposé 1977 Reproduction Interdite ★ Chez votre fournisseur, vous trouverez également le JEU de TARI de TAHITI et le JEU de 54 CARTES de TAHITI ★ Imprimé à Tahiti par POLYTRAM </div> <div> <div> REGLAS DEL JUEGO Numero de jugadores : 2, 3 o 4. Hay 42 naipes repartidos en 7 familias. Cada jugador recibe 6 naipes, el resto constituye el mazo. El primer jugador pide al adversario un naipe que le falta. Si no recibe nada, lo toma del mazo. Si el naipe que toma es el deseado, vuelve a jugar. El ganador es el que logra obtener el mayor numero de familias completas. </div> </div> </div>					

3534 - Roberts brothers - Old Maid

Nome	Old maid
Fabbricante	Roberts Brothers Ltd. - Glevum Brand
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48 + 1 Old maid
Anno	190x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 88x63

La prima edizione di questi disegni è della fine del 19° secolo, stampati da Woolley.

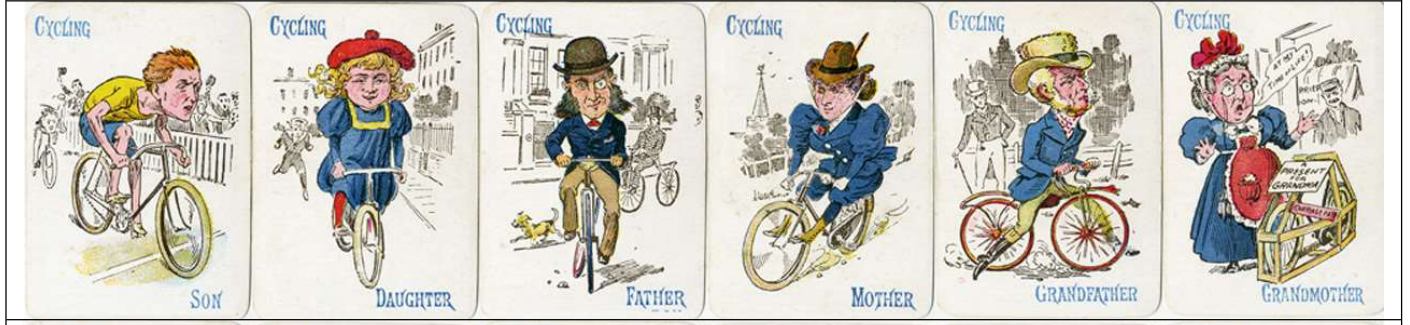
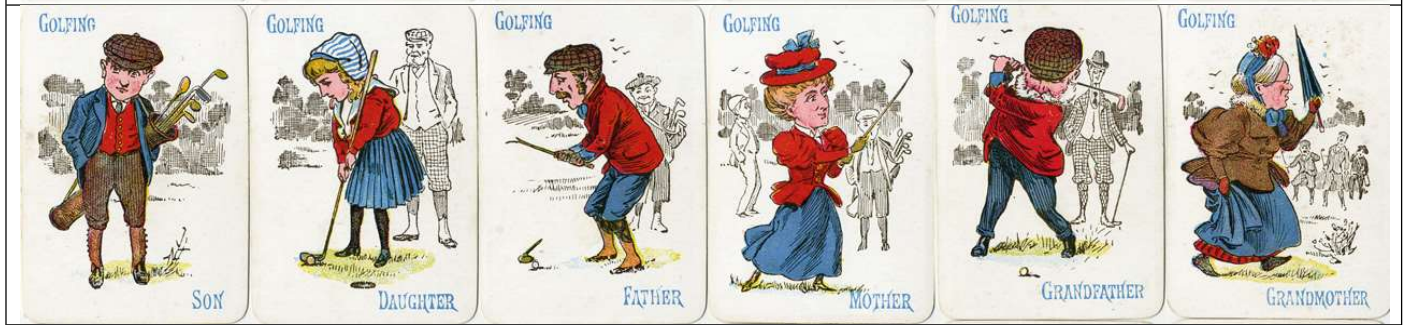
Nel 1905 circa la Roberts Brothers acquisì da questa ditta l'attività riguardante i giochi per bambini, per poi cederla a Chad Valley nel 1954.

Nel mazzo ci sono sei personaggi per ogni famiglia, nonni, genitori e figli, impegnati in vari sport: cricket (*cricketing*), caccia (*hunting*), pesca (*fishing*). tennis, football (*footballing*), golf (*golfing*), bicicletta (*cycling*), canotaggio (*boating*).

Al mazzo, stampato all'inizio del secolo scorso, è stata aggiunta una carta per poter giocare anche all'Uomo nero, o *Old maid* in inglese. A questo si deve il titolo del mazzo.

Ne esistono anche mazzi, stampati negli anni '20, con solo 6 famiglie.





3864 - Roberts brothers - Happy families

Nome	Happy families
Fabbricante	Roberts Brothers Ltd. - Glevum Series
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	192x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 94x66

Ognuno dei 9 quartetti di questo mazzo è composto da una persona che svolge una professione e dai 3 familiari: il lattaio *Churn* (zangola) *the milkman*, l'usciere *Silence* (silenzio) *the usher*, il macellaio *Chop* (cotoletta) *the butcher*, il medico *Physic* (medicina) *the doctor*, il bidello *Bumble* (pasticcione) *the beadle*, il marinaio *Jack Tar* (lupo di mare) *the sailor*, il fontaniere *Water* (acqua) *the turncock*, il pompiere *Hose* (idrante) *the firerman* e il fornaio *Roll* (pagnotta) *the baker*.

Al mazzo è allegato un foglietto con le istruzioni per il gioco.

Le carte sono la ristampa di in un mazzo di Woolley (3890 *Funny families*) stampato con 36 e 48 carte.



MR CHOP THE BUTCHER.



MR CHOP THE BUTCHER.

MRS CHOP THE BUTCHER'S WIFE.



MRS CHOP THE BUTCHER'S WIFE.

MASTER CHOP THE BUTCHER'S SON.



MASTER CHOP THE BUTCHER'S SON.

MISS CHOP THE BUTCHER'S DAUGHTER.



MISS CHOP THE BUTCHER'S DAUGHTER.

MR PHYSIC THE DOCTOR.



MR PHYSIC THE DOCTOR.

MRS PHYSIC THE DOCTOR'S WIFE.



MRS PHYSIC THE DOCTOR'S WIFE.

MASTER PHYSIC THE DOCTOR'S SON.



MASTER PHYSIC THE DOCTOR'S SON.

MISS PHYSIC THE DOCTOR'S DAUGHTER.



MISS PHYSIC THE DOCTOR'S DAUGHTER.

MR BUMBLE THE BEADLE.



MR BUMBLE THE BEADLE.

MRS BUMBLE THE BEADLE'S WIFE.



MRS BUMBLE THE BEADLE'S WIFE.

MASTER BUMBLE THE BEADLE'S SON.



MASTER BUMBLE THE BEADLE'S SON.

MISS BUMBLE THE BEADLE'S DAUGHTER.



MISS BUMBLE THE BEADLE'S DAUGHTER.

MR JACK TAR THE SAILOR.



MR JACK TAR THE SAILOR.

MRS JACK TAR THE SAILOR'S WIFE.



MRS JACK TAR THE SAILOR'S WIFE.

MASTER JACK TAR THE SAILOR'S SON.



MASTER JACK TAR THE SAILOR'S SON.

MISS JACK TAR THE SAILOR'S DAUGHTER.



MISS JACK TAR THE SAILOR'S DAUGHTER.

MR WATER THE TURNOCK



MR WATER THE TURNOCK

MRS WATER THE TURNOCK'S WIFE



MRS WATER THE TURNOCK'S WIFE

MASTER WATER THE TURNOCK'S SON



MASTER WATER THE TURNOCK'S SON

MISS WATER THE TURNOCK'S DAUGHTER



MISS WATER THE TURNOCK'S DAUGHTER

MR HOSE THE FIREMAN



MR HOSE THE FIREMAN

MRS HOSE THE FIREMAN'S WIFE



MRS HOSE THE FIREMAN'S WIFE

MASTER HOSE THE FIREMAN'S SON



MASTER HOSE THE FIREMAN'S SON

MISS HOSE THE FIREMAN'S DAUGHTER



MISS HOSE THE FIREMAN'S DAUGHTER

MR ROLLS THE BAKER



MR ROLLS THE BAKER

MRS ROLLS THE BAKER'S WIFE



MRS ROLLS THE BAKER'S WIFE

MASTER ROLLS THE BAKER'S SON



MASTER ROLLS THE BAKER'S SON

MISS ROLLS THE BAKER'S DAUGHTER



MISS ROLLS THE BAKER'S DAUGHTER

Happy Families



MADE IN ENGLAND



HAPPY FAMILIES

- 1.—Any number can play. The players are seated round the table and the cards are dealt one at a time to the players in rotation face downwards until the cards are exhausted.
- 2.—Each player should then take up his cards and arrange them as near as possible in Families.
- 3.—The player to the dealer's left starts the Game and if he holds a complete family he places them face downwards on the table in front of himself. He should then try to complete another family by asking one of the players for any card he requires to complete his set. If the player asked has not the card, he says "Not at home" and the turn for asking passes to him, and so on round the table. A player obtaining from another the card asked for has the privilege of asking for another card from any other player until he receives the reply "Not at Home." A player cannot ask for a card unless he has one of the same family in his hand; any player holding the card asked for must deliver it up. The Game proceeds in this manner until all the families are completed, when the player who holds the greatest number of families wins the Game.

The game can also be played by each player contributing three or more counters to form a pool. The Game is played as above, and as soon as a family is completed the player places it face downwards in front of himself and it forms a "trick." The player who makes most tricks takes half the pool; he then proceeds to ask any other player for a whole family, and if the player asked does not hold it the right of asking passes to him. The Game proceeds in this manner until one of the players gets all the families, when he takes the remaining half of the pool and wins the Game.

British Manufacture. Made in England
"Gleam" Series

4190 - Spear - Happy families -

A most diverting game for juveniles

Nome	Happy families - a most diverting game for juveniles
Fabbricante	Spear's games
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	1932÷1948
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 95x66

In questo mazzo sono disegnate le caricature di famiglie che svolgono mestieri diversi. Troviamo Pillola il medico (*Pill the doctor*), Sforbiciata il barbiere (*Snip the barber*), Filo il sarto (*Thread the tailor*), Macchia di fuliggine lo spazzacamino (*Smut the sweep*), Macchia il tintore (*Stain the dyer*), Sabbia il droghiere (*Sand the grocer*), Botte il birraio (*Tub the brewer*), Pasta di pane il panettiere (*Dough the baker*) e Imbrattatele l'imbianchino (*Daub the painter*).



Mr. Thread the Tailor.



Mr. Thread the Tailor.

Mrs. Thread the Tailor's Wife.



Mrs. Thread the Tailor's Wife.

Master Thread the Tailor's Son.



Master Thread the Tailor's Son.

Miss Thread the Tailor's Daughter.



Miss Thread the Tailor's Daughter.

Mr. Smut the Sweep.



Mr. Smut the Sweep.

Mrs. Smut the Sweep's Wife.



Mrs. Smut the Sweep's Wife.

Master Smut the Sweep's Son.



Master Smut the Sweep's Son.

Miss Smut the Sweep's Daughter.



Miss Smut the Sweep's Daughter.

Mr. Stain the Dyer.



Mr. Stain the Dyer.

Mrs. Stain the Dyer's Wife.



Mrs. Stain the Dyer's Wife.

Master Stain the Dyer's Son.



Master Stain the Dyer's Son.

Miss Stain the Dyer's Daughter.



Miss Stain the Dyer's Daughter.

Mr. Sand the Grocer.



Mr. Sand the Grocer.

Mrs. Sand the Grocer's Wife.



Mrs. Sand the Grocer's Wife.

Master Sand the Grocer's Son.



Master Sand the Grocer's Son.

Miss Sand the Grocer's Daughter.



Miss Sand the Grocer's Daughter.

Mr. Tub the Brewer.



Mr. Tub the Brewer.

Mrs. Tub the Brewer's Wife.



Mrs. Tub the Brewer's Wife.

Master Tub the Brewer's Son.



Master Tub the Brewer's Son.

Miss Tub the Brewer's Daughter.



Miss Tub the Brewer's Daughter.

Mr. Dough the Baker.



Mr. Dough the Baker.

Mrs. Dough the Baker's Wife.



Mrs. Dough the Baker's Wife.

Master Dough the Baker's Son.



Master Dough the Baker's Son.

Miss Dough the Baker's Daughter.



Miss Dough the Baker's Daughter.

Mr. Daub the Painter.



Mr. Daub the Painter.

Mrs. Daub the Painter's Wife.



Mrs. Daub the Painter's Wife.

Master Daub the Painter's Son.



Master Daub the Painter's Son.

Miss Daub the Painter's Daughter.



Miss Daub the Painter's Daughter.



Happy Families



A MOST
DIVERTING GAME FOR JUVENILES
MADE IN ENGLAND

REGISTERED IN (SPEAR'S GAMES) GREAT BRITAIN AND CANADA

MADE AT THE SPEAR WORKS ENFIELD, ENGLAND

A MOST
DIVERTING GAME FOR JUVENILES
MADE IN ENGLAND

REGISTERED IN (SPEAR'S GAMES) GREAT BRITAIN AND CANADA

MADE AT THE SPEAR WORKS ENFIELD, ENGLAND

3909 - Tower Press - Happy families

Nome	Happy families
Fabbricante	Tower press
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	196x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 81x55

Anche in questo mazzo troviamo famiglie in differenti attività.

Troviamo: *Dose* (dose) il medico, *Dauber* (imbrattatele) il pittore, *Bun* (ciambella) il pasticciere, *Stone* (pietra) il muratore, *Plod* (chi cammina a fatica, nome gergale per agente di polizia) il poliziotto, *Fillet* (filetto) il pescivendolo, *Tack* (imbastitura) il sarto, *Bone* (osso) il macellaio e *Weeder* (sarchiatore, attrezzo per togliere le erbacce) il contadino.

Le regole del gioco sono sul retro della scatola.







Mr. TACK



Mrs. TACK



TOMMY TACK



TILLY TACK



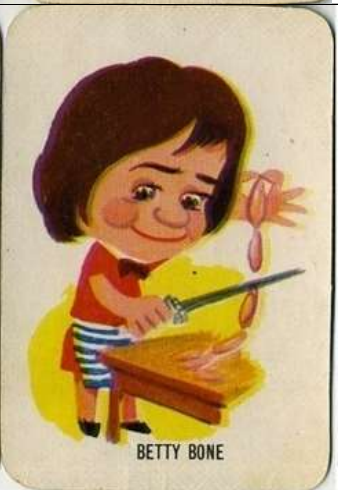
MR. BONE



MRS. BONE



BILLY BONE



BETTY BONE



MR. WEEEDER



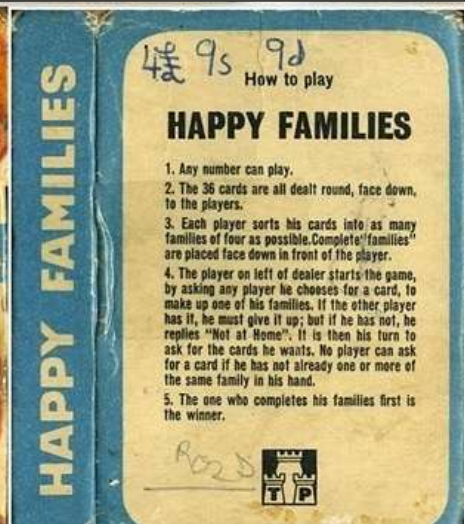
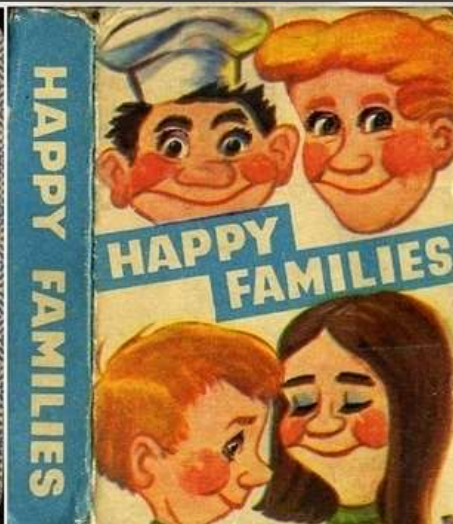
MRS. WEEEDER



WILLY WEEEDER



WENDY WEEEDER



1880 - Waddington - Families of the world

Nome	Happy families of the world - ref. 55341
Fabbricante	Waddingtons Games ltd.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	40
Anno	1983
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 145x88

Il mazzo mostra famiglie di 10 diverse nazioni nei costumi tradizionali.

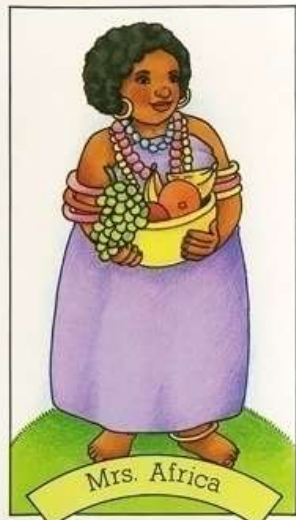
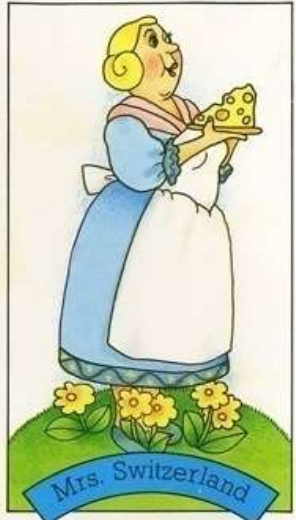
Troviamo: Russia, Spagna, Svizzera, Africa, Scozia, Olanda, Giappone, Cina, India e una famiglia di esquimesi.

Le carte hanno un formato molto grande per rendere più facile la manipolazione anche a bambini da 3 anni in su, come consigliato sulla confezione.

Ai più piccoli è consentito raggruppare anche solo 3 carte di ogni famiglia per completare il set, come scritto nelle regole presenti sul retro della confezione.

Ma senza un indice, un contrassegno, un colore o altro che identifichi la famiglia ritengo difficile per bambini così piccoli capire quali sono i componenti di una stessa nazionalità.









Mr. China



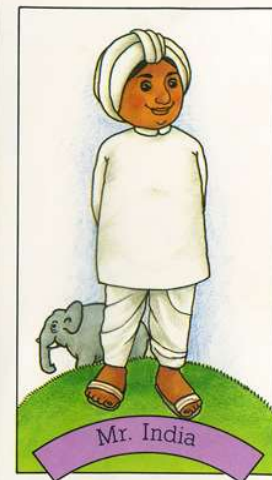
Mrs. China



Master China



Miss China



Mr. India



Mrs. India



Master India



Miss India



Mr. Eskimo



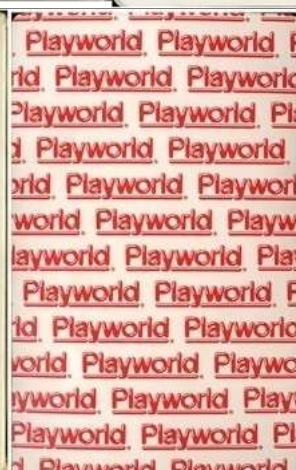
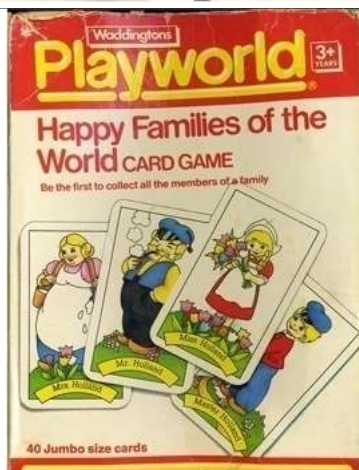
Mrs. Eskimo



Master Eskimo



Miss Eskimo



4448 - Willeb - Jeu des 7 familles 1556

Nome	Jeu des 7 familles - 1556
Fabbricante	Willeb
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	196x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 90x60

Nel mazzo non c'è nessuna indicazione del fabbricante, ma la scatola è sicuramente di Willeb, che ha brevettato le confezioni con queste caratteristiche.

Raffigurate troviamo la *famille Lafrique* (con personaggi africani), *Lesport* (impegnata in eventi sportivi), *Lacoupe* (che taglia, intenti a tagliare capelli, fiori o il pollo arrosto), *Carnaval* (in abiti carnevaleschi), *Lamusique* (che suonano vari strumenti come le campane o il piffero per incantare i serpenti), *Lacouture* (impegnata in attività sartoriali) e *Lavoiture* (la vettura, con la nonna che studia per prendere la patente e la nipote su una autoscontro alla fiera).





Ce jeu a pour but de grouper, dans la main d'un joueur, toutes les cartes de la même couleur et de les faire passer à l'adversaire.
 Le jeu se joue avec 7 familles. Les cartes sont distribuées à tous les joueurs. Les cartes sont distribuées à tous les joueurs. Les cartes sont distribuées à tous les joueurs.

4473 - Willeb - Jeu de 7 familles 1376

Nome	Jeu de 7 familles 1376
Fabbricante	Willeb
Paese	Francia
Numero carte	28 + 1 pubblicità + 1 regole gioco
Anno	196x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 64x44

Questo mazzo di Willeb è inserito in una confezione che comprende tre mazzi di formato ridotto, uno per l'uomo nero, uno per il gioco delle famiglie e il terzo un mazzo standard a disegni francesi. Sulla confezione appaiono le immagini dei tre mazzi.

Le famiglie che troviamo in questo mazzo sono: *Lechapelier* (il cappellaio), *Lecroissant* (la brioche, il fornaio), *Gateusec* (torta secca), *Filetmignon* (taglio del filetto), *Haricotsec* (fagioli secchi), *Lachassure* (la calzatura) e *Lachaussette* (il calzino).



FAMILLE GATEAUSEC



LE PÈRE

FAMILLE GATEAUSEC



LA MÈRE

FAMILLE GATEAUSEC



LE FILS

FAMILLE GATEAUSEC



LA FILLE

FAMILLE FILETMIGNON



LE PÈRE

FAMILLE FILETMIGNON



LA MÈRE

FAMILLE FILETMIGNON



LE FILS

FAMILLE FILETMIGNON



LA FILLE

FAMILLE HARICOTSEC



LE PÈRE

FAMILLE HARICOTSEC



LA MÈRE

FAMILLE HARICOTSEC



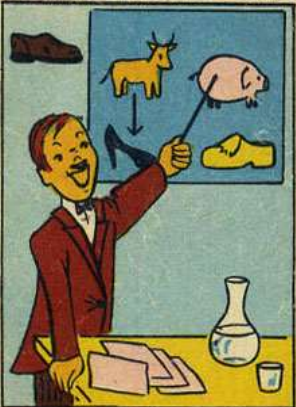
LE FILS

FAMILLE HARICOTSEC



LA FILLE

FAMILLE LACHAUSSURE



LE PÈRE

FAMILLE LACHAUSSURE



LA MÈRE

FAMILLE LACHAUSSURE



LE FILS

FAMILLE LACHAUSSURE



LA FILLE

FAMILLE LACHAUSSETTE



LE PÈRE

FAMILLE LACHAUSSETTE



LA MÈRE

FAMILLE LACHAUSSETTE



LE FILS

FAMILLE LACHAUSSETTE



LA FILLE



le Paysan



LE FILS



LA FILLE



Pierre Noir

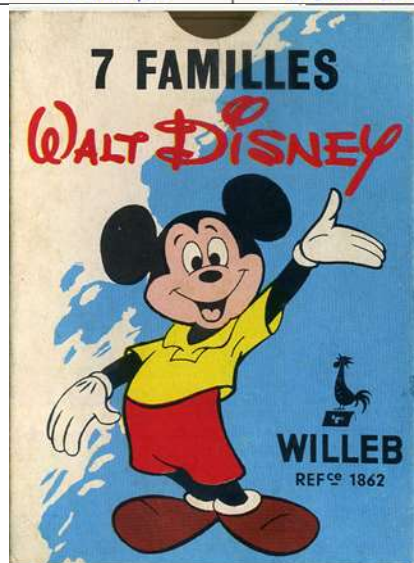
4515 - Willeb - 7 Familles Walt Disney

Nome	7 Familles Walt Disney 1862
Fabbricante	Willeb
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	1973
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 90x60

In questo mazzo le persone della famiglia, nonni, genitori e nipoti, sono disegnati mentre stanno guardando alcune scene di uno dei classici film della Walt Disney.

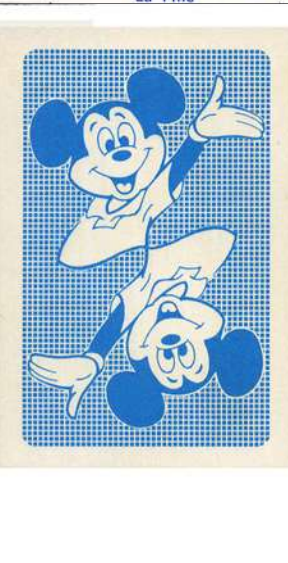
Le pellicole da cui sono prese le immagini sono; Topolino (*famille Mickey*), gli Aristogatti (*famille Aristochars*), Bambi (*famille Bambi*), Paperino (*famille Donald*), Biancaneve e i 7 nani (*famille Blanche-Neige*), il libro della giungla (*famille Mowgli*) e Pinocchio (*famille Pinocchio*).





RÈGLE DU JEU DES 7 FAMILLES

Le jeu comprend 7 familles, dans sa main une famille complète pour l'adversaire assis sur la table. Le premier joueur qui, à la fin du jeu, a obtenu le plus grand nombre de familles, est déclaré gagnant. Celui-ci est bien entendu, en droit de se faire pardonner par ses adversaires, et les possesseurs de cartes qui l'ont servi de lui prendre.



3890 - Woolley - Funny families

Nome	Funney families
Fabbricante	Woolley & Co.
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	36
Anno	<1905
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 88x61

Ognuno delle 9 famiglie di questo mazzo è composta da padre, madre e figli che esercitano la stessa professione: il lattai *Churn* (zangola) *the milkman*, il marinaio *Jack Tar* (lupo di mare) *the sailor*, l'uscieri *Silence* (silenzio) *the usher*, il medico *Physic* (medicina) *the doctor*, il macellaio *Chop* (cotoletta) *the butcher*, il fontaniere *Water* (acqua) *the turncock*, il pompiere *Hose* (idrante) *the firerman*, il bidello *Bumble* (pasticcione) *the beadle* e il fornaio *Roll* (pagnotta) *the baker*.

Al mazzo è allegato un foglietto con le istruzioni per il gioco.

Le carte, disponibili anche in edizione di 48 carte, furono ristampate con il titolo Happy families da Roberts Brothers Ltd. - Glevum Series negli anni '20 del secolo scorso (vedi 3864).



MR SILENCE THE USHER.



MR SILENCE THE USHER.

MRS SILENCE THE USHER'S WIFE.



MRS SILENCE THE USHER'S WIFE.

MASTER SILENCE THE USHER'S SON.



MASTER SILENCE THE USHER'S SON.

MISS SILENCE THE USHER'S DAUGHTER.



MISS SILENCE THE USHER'S DAUGHTER.

MR PHYSIC THE DOCTOR.



MR PHYSIC THE DOCTOR.

MRS PHYSIC THE DOCTOR'S WIFE.



MRS PHYSIC THE DOCTOR'S WIFE.

MASTER PHYSIC THE DOCTOR'S SON.



MASTER PHYSIC THE DOCTOR'S SON.

MISS PHYSIC THE DOCTOR'S DAUGHTER.



MISS PHYSIC THE DOCTOR'S DAUGHTER.

MR CHOP THE BUTCHER.



MR CHOP THE BUTCHER.

MRS CHOP THE BUTCHER'S WIFE.



MRS CHOP THE BUTCHER'S WIFE

MASTER CHOP THE BUTCHER'S SON.



MASTER CHOP THE BUTCHER'S SON.

MISS CHOP THE BUTCHER'S DAUGHTER.



MISS CHOP THE BUTCHER'S DAUGHTER.

MR WATER THE TURNOCK.



MR WATER THE TURNOCK.

MRS WATER THE TURNOCK'S WIFE.



MRS WATER THE TURNOCK'S WIFE.

MASTER WATER THE TURNOCK'S SON.



MASTER WATER THE TURNOCK'S SON.

MISS WATER THE TURNOCK'S DAUGHTER.



MISS WATER THE TURNOCK'S DAUGHTER.

MR HOSE THE FIREMAN.



MR HOSE THE FIREMAN.

MRS HOSE THE FIREMAN'S WIFE.



MRS HOSE THE FIREMAN'S WIFE.

MASTER HOSE THE FIREMAN'S SON.



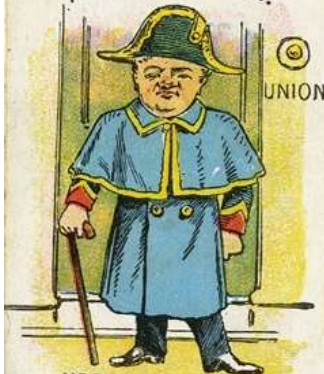
MASTER HOSE THE FIREMAN'S SON.

MISS HOSE THE FIREMAN'S DAUGHTER.



MISS HOSE THE FIREMAN'S DAUGHTER.

MR BUMBLE THE BEADLE.



MR BUMBLE THE BEADLE.

MRS BUMBLE THE BEADLE'S WIFE.



MRS BUMBLE THE BEADLE'S WIFE.

MASTER BUMBLE THE BEADLE'S SON.



MASTER BUMBLE THE BEADLE'S SON.

MISS BUMBLE THE BEADLE'S DAUGHTER.



MISS BUMBLE THE BEADLE'S DAUGHTER.

MR ROLLS THE BAKER.



MR ROLLS THE BAKER.

MRS ROLLS THE BAKER'S WIFE.



MRS ROLLS THE BAKER'S WIFE.

MASTER ROLLS THE BAKER'S SON.



MASTER ROLLS THE BAKERS SON.

MISS ROLLS THE BAKER'S DAUGHTER.



MISS ROLLS THE BAKER'S DAUGHTER.



Funny Families



3630 - Fabbricante sconosciuto -

7 familles

Nome	Jeu de familles
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	26/42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x59

Il mazzo, largamente incompleto, mostra le classiche 7 famiglie francesi, composte da nonni, genitori e figli: il contadino *Bonneterre* (buonaterra), il droghiere *Vermicelles* (vermicelli, un tipo di pasta), il macellaio *Lescalope* (la cotoletta), il giardiniere *Dupersil* (di prezzemolo), il musicista *Sibemol* (si bemolle), il pescatore *Duhareng* (di aringa) e lo sportivo *Toutalair* (sempre all'aria).





1225 - Fabbricante sconosciuto -

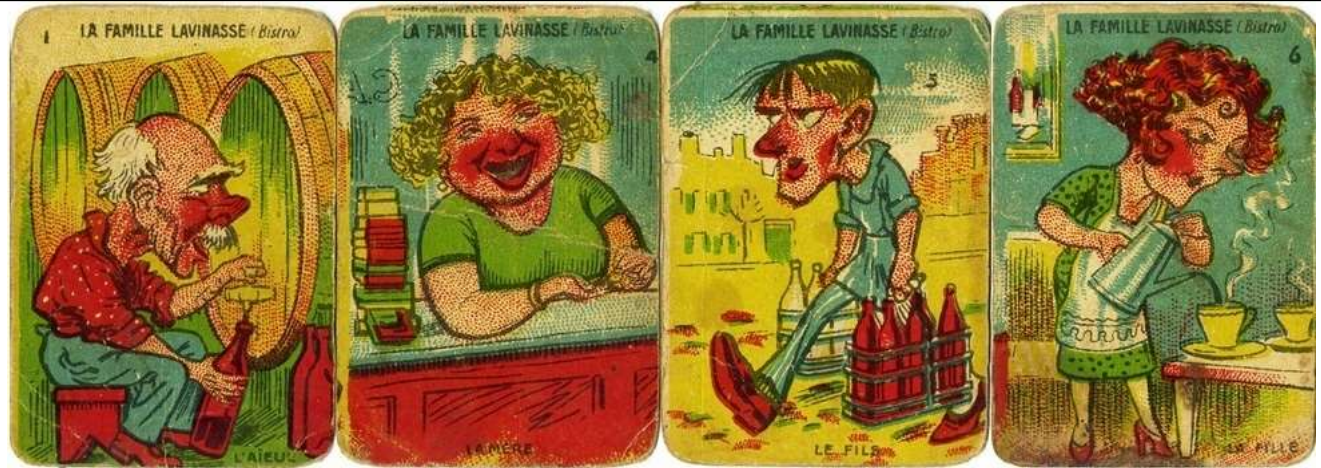
Jeu de familles

Nome	Jeu des familles
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	33/42
Anno	189x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 90x62

Un altro mazzo di Familles francese, incompleto purtroppo.

Come d'uso in Francia le 42 carte del mazzo rappresentano nonni, genitori e figli che svolgono la stessa professione: il farmacista *Potard* (termine gergale per farmacista), il contadino *Courtepaille* (taglia paglia), il calzolaio *Lebouif* (termine gergale per ciabattino), l'oste *Lavinasse* (vino mediocre), il macellaio *Dubiftek* (della bistecca), il salumiere *Boudingras* (sanguinaccio) e lo spazzacamino *Ramona* (*ramonage* in francese è la pulizia del camino).





2842 - Fabbricante sconosciuto -

Happy family - Cow and gate

Nome	Happy family - Cow and gate
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	1928 - 1° edizione
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 96x68

Il gioco fu stampato nel 1928 come pubblicità della Cow and Gate, ditta di prodotti caseari. Il gioco comprende 12 famiglie i cui nomi sono: *Allsmiles* (Tutti Sorrisi) la famiglia di Smiler, il bambino marchio della ditta, *Carr*, il fabbricante di fette biscottate (*rusk maker*), *Pill* (pillola) la famiglia del farmacista (*chemist*), *Dose* (dose) la famiglia del medico (*doctor*), *Cowangate*, la famiglia dei proprietari della Cow and Gate, *Cheerful* (la famiglia allegra), *Churn* (zangola) la famiglia del lattaio (*dairyman*), *Dunkley*, il fabbricante di carrozzine (*pram maker*). *Giles*, la famiglia del contadino (*farmer*, Giles è un termine gergale cockney), *Nice* (simpatica) la famiglia della bambinaia (*nurse*), *Feedus* (nùtrici) la famiglia del droghiere (*grocer*) e *Allwise* (tutta saggia) quella della madre di famiglia (*matron*).



MR. PILL, the Chemist.



MRS. PILL, the Chemist's wife.



MISS PILL, the Chemist's daughter.



MASTER PILL, the Chemist's son.



MR. DOSE, the Doctor.



MRS. DOSE, the Doctor's wife.



MISS DOSE,
the Doctor's daughter.



MASTER DOSE,
the Doctor's son.



MR. COWANGATE,
the Manufacturer.



MRS. COWANGATE,
the Manufacturer's wife.



MISS COWANGATE,
the Manufacturer's daughter.



MASTER COWANGATE,
the Manufacturer's son.



MR. CHEERFUL,
the Cheerful Mother's husband.



MRS. CHEERFUL,
the Cheerful Mother.



MISS CHEERFUL,
the Cheerful Mother's daughter.



MASTER CHEERFUL,
the Cheerful Mother's son.



Mr. CHURN, the Dairyman.



MRS. CHURN, the Dairyman's wife.



MISS CHURN,
the Dairyman's daughter.



MASTER CHURN,
the Dairyman's son.



MR. DUNKLEY, the Pram Maker.



MRS. DUNKLEY,
the Pram Maker's wife.



MISS DUNKLEY,
the Pram Maker's daughter.



MASTER DUNKLEY,
the Pram Maker's son.



MR. GILES, the Farmer.



MRS. GILES, the Farmer's wife.



MISS GILES,
the Farmer's daughter.



MASTER GILES,
the Farmer's son.



MR. NICE, the Nurse's father.



MRS. NICE, the Nurse's mother.



MISS NICE, the Nurse.



MASTER NICE,
the Nurse's brother.





Le ultime due immagini sono della scatola del 1928 e di quella delle successive edizioni.

4043 - Fabbricante sconosciuto -

Les 7 Familles de Fromages - Bresse Bleu

Nome	Les 7 Familles de Fromages - BRESSE BLEU
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 notizie mazzo + 1 pubblicità
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

La ditta di formaggi Bresse Bleu ha distribuito a scopo pubblicitario questo mazzo.

Ogni famiglia porta i disegni di un animale umanizzato associato a un tipo di formaggio: la marmotta con i formaggi stranieri (*venus d'ailleurs*), la mucca con i formaggi di montagna (*les montagnards*), il coniglio con i formaggi a pasta molle (*les tendres*), il topo con i formaggi con i buchi (*les troués*), l'elefante con i formaggi erborinati (*les bleus*), la capra con i formaggi caprini (*les chèvres*) e il pinguino con i formaggi a pasta fresca (*les frais*).



<p>LES TROUÉS</p> <p>le grand-père</p>	<p>LES TROUÉS</p> <p>la grand-mère</p>	<p>LES TROUÉS</p> <p>le père</p>	<p>LES TROUÉS</p> <p>la mère</p>	<p>LES TROUÉS</p> <p>le fils</p>	<p>LES TROUÉS</p> <p>la fille</p>
<p>LES BLEUS</p> <p>le grand-père</p>	<p>LES BLEUS</p> <p>la grand-mère</p>	<p>LES BLEUS</p> <p>le père</p>	<p>LES BLEUS</p> <p>la mère</p>	<p>LES BLEUS</p> <p>le fils</p>	<p>LES BLEUS</p> <p>la fille</p>
<p>LES CHÈVRES</p> <p>le grand-père</p>	<p>LES CHÈVRES</p> <p>la grand-mère</p>	<p>LES CHÈVRES</p> <p>le père</p>	<p>LES CHÈVRES</p> <p>la mère</p>	<p>LES CHÈVRES</p> <p>le fils</p>	<p>LES CHÈVRES</p> <p>la fille</p>
<p>LES FRAIS</p> <p>le grand-père</p>	<p>LES FRAIS</p> <p>la grand-mère</p>	<p>LES FRAIS</p> <p>le père</p>	<p>LES FRAIS</p> <p>la mère</p>	<p>LES FRAIS</p> <p>le fils</p>	<p>LES FRAIS</p> <p>la fille</p>

LES 7 FAMILLES DE FROMAGES

LES 7 FAMILLES DE FROMAGES

REGLE DU JEU

Toutes les cartes sont distribuées entre les joueurs.

Chaque joueur, à tour de rôle, demande à la personne de son choix, les cartes qui lui manquent pour compléter les familles.

Tant que le joueur interrogé a les cartes demandées, il les donne à l'adversaire demandeur.

Quand le joueur sollicité n'a pas la carte souhaitée, c'est à son tour de demander des cartes et ainsi de suite.

Le gagnant est celui qui a rassemblé le plus de familles complètes.

Offrez du Bresse Bleu, vous ferez des heureux.

LES GRANDES FAMILLES DE FROMAGES

Les 7 familles sont un drôle de jeu pour partir à la découverte des fromages. Voici quelques indices complémentaires pour mieux les connaître :

LES BLEUS ou Pâtes PERSILLÉES

Ils sont aromatisés de persil et piqués pour permettre à l'air de développer à l'intérieur de la pâte ce persillage spécifique qui leur donne toute leur saveur.

LES CHÈVRES

Les meilleurs fromages de chèvre se trouvent entre février et octobre, période durant laquelle les chèvres donnent leur lait le plus riche. Selon leur degré d'affinage, ces fromages se dégustent frais, demi-secs ou secs.

LES TROUÉS ou Pâtes PRESSEES CUITES

Egalement renommées pâtes dures, on chauffait autrefois leur caillé dans de grands chaudrons (aujourd'hui des cuves) pour évacuer l'eau tout en conservant le maximum de calcium.

LES MONTAGNARDS ou Pâtes PRESSEES NON CUITES

Les fromages de cette famille sont fabriqués en montagne. Pressés afin de libérer le sérum (appelé communément petit lait), leur pâte est dense, ferme et riche.

LES TENDRES ou Pâtes MOLLES

Voici les fromages les plus consommés en France ainsi que les plus variés, avec des pâtes à croûte "bleu", "morte" ou "lavée", qui donnent naissance à d'innombrables saveurs.

LES FRAIS ou Pâtes FRAICHES

Afin de conserver leur humidité et un goût frais, ces fromages ne séjournent pas en cave d'affinage. Ils sont donc pas de croûte et sont rapidement fabriqués.

LES VENUS D'AILLEURS ou Fromages ETRANGERS

Si la France est le pays aux 400 fromages, les autres pays d'Europe sont également riches en savoir-faire fromager, comme la Suisse, la Grèce, l'Espagne, l'Angleterre, l'Italie ou la Hollande.

Si vous souhaitez recevoir d'autres **JEUX DES 7 FAMILLES DE FROMAGES** nous vous en ferons parvenir avec plaisir.

BRESSE BLEU

Pour cela, envoyez une preuve d'achat **BRESSE BLEU** (code barres découpé + ticket de caisse) et 2 timbres à 2,80 F à la : Fromagerie **BRESSE BLEU**

Jeu des 7 familles

B.P. 26 - 01960 SERVAS

4196 - Fabbricante sconosciuto -

Jeu de 7 Familles - Caprice des Dieux

Nome	7 Familles Caprice des Dieux
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 64x55

È un mazzo pubblicitario dei formaggi *Caprice des dieux*, con il nome dei componenti della famiglia in francese, olandese e tedesco

Le famiglie sono rappresentate durante diversi momenti: sulla spiaggia (*a la plage*), in campagna (*a la campagne*), sulla neve (*a la neige*), al circo (*au cirque*), nella giungla (*dans la jungle*), allo stadio (*au stade*) e durante il carnevale (*au carnaval*).

Disposte nella corretta posizione le carte delle singole famiglia mostrano una vignetta completa.





4227 - Fabbricante sconosciuto -

Jeu des 7 familles CCFD - Terre solidaire

Nome	Jeu des 7 familles CCFD - Terre solidaire
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 112x61

Il mazzo è stato stampato per la raccolta di fondi per CCFD (*Comité catholique contre la faim et pour le développement*) Terre solidaire.

Sulle carte fotografie di volti delle popolazioni assistite: Medio-oriente, Asia del sud-est, Africa occidentale, Africa centrale, Africa orientale, America centrale e del sud.



Famille AFRIQUE DE L'OUEST
Le grand-père



Grâce au microcrédit obtenu via notre partenaire Sin-Do, ce grand-père béninois a démarré une petite production agricole. Cette nouvelle source de revenus lui permet d'aider sa famille et ainsi de la mettre durablement à l'abri de la faim.

Famille AFRIQUE DE L'OUEST
La grand-mère



Il est loin le temps où cette grand-mère n'avait pas le droit à la parole. Avec le renforcement de la participation des femmes dans les affaires publiques encouragé par notre partenaire Sin-Do, sa voix compte désormais dans les assemblées villageoises.

Famille AFRIQUE DE L'OUEST
Le père



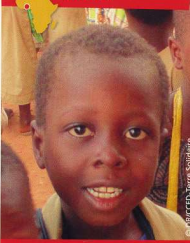
Sensibilisé aux conséquences et aux dangers des mariages forcés, ce père de famille ne cherche pas à marier sa fille et la laisse profiter de son enfance et construire son avenir. Il préférera la confier à notre partenaire Sin-Do pour lui offrir une véritable éducation.

Famille AFRIQUE DE L'OUEST
La mère



La vie de cette Béninoise s'est considérablement améliorée. Grâce aux programmes d'alphabétisation mis en place par notre partenaire Sin-Do, elle a trouvé du travail. Cela lui permet désormais de nourrir dignement sa famille et d'envisager sereinement l'avenir.

Famille AFRIQUE DE L'OUEST
Le fils



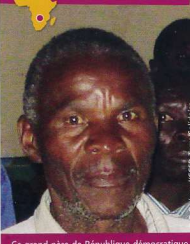
Hier, ce jeune garçon était forcé de travailler 13 heures par jour dans des carrières et subissait même des châtiments corporels de la part de son chef. Notre partenaire Sin-Do au Bénin l'a accueilli dans un centre de formation pour enfants afin de le sortir de cet enfer.

Famille AFRIQUE DE L'OUEST
La fille



Au Bénin, notre partenaire Sin-Do cherche à éradiquer la traite des enfants, et en particulier des filles. C'est ainsi que cette jeune fille, surexploitée pour quelques francs CFA, a aujourd'hui la chance de fréquenter un atelier d'apprentissage, une étape décisive pour bâtir son avenir.

Famille AFRIQUE CENTRALE
Le grand-père



Ce grand-père de République démocratique du Congo peut être fier, lui qui s'est battu toute sa vie pour le droit des femmes à la terre. C'est chose faite aujourd'hui grâce à notre partenaire Uwaki qui met en place des actions de sensibilisation à ce thème dans les villages.

Famille AFRIQUE CENTRALE
La grand-mère



Autrefois, sa belle-famille l'aurait peut-être chassée des terres qu'elle cultivait si son époux était décédé. En République démocratique du Congo, notre partenaire Uwaki a changé la donne en permettant aux femmes d'avoir le droit de posséder des terres.

Famille AFRIQUE CENTRALE
Le père



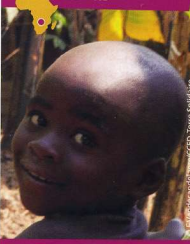
En République démocratique du Congo, cet homme suit une formation mise en place par notre partenaire Uwaki sur les questions de gouvernance familiale. Ainsi, il prend conscience du rôle joué par chacun dans sa famille et gère mieux les revenus de son foyer.

Famille AFRIQUE CENTRALE
La mère



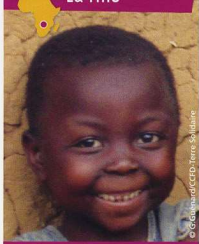
Grâce au développement des mutuelles de solidarité favorisé par notre partenaire Uwaki, cette paysanne de la République démocratique du Congo a pu acheter le matériel nécessaire à la création d'une petite exploitation agricole qui lui permettra de nourrir sa famille.

Famille AFRIQUE CENTRALE
Le fils



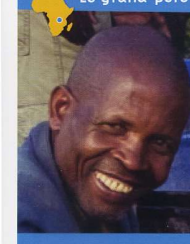
Grâce à l'aide que notre partenaire Uwaki apporte aux petites exploitations agricoles familiales dans le Nord-Kivu en République démocratique du Congo, ce jeune garçon échappera à la sous-nutrition qui touche près d'1 personne sur 2.

Famille AFRIQUE CENTRALE
La fille



Hier encore, sa famille ne pouvait l'envoyer à l'école. Ce n'est plus le cas aujourd'hui pour cette fillette qui aura ainsi de meilleures perspectives d'avenir et qui verra ses droits élargis grâce aux actions de notre partenaire Uwaki en République démocratique du Congo.

Famille AFRIQUE DE L'EST
Le grand-père



Autrefois, ce grand-père burundais vivait dans la misère et était exploité dans une plantation de café. Aujourd'hui, grâce à l'action d'Inades-Formation, les producteurs de café se sont organisés, ce qui a transformé leurs conditions de vie.

Famille AFRIQUE DE L'EST
La grand-mère



Regroupement des caféiculteurs en coopératives, construction de stations de lavage du café, certification commerce équitable : notre partenaire burundais Inades-Formation a beaucoup fait pour cette grand-mère qui vit désormais dignement du fruit de son travail.

Famille AFRIQUE DE L'EST
Le père



Aujourd'hui, l'avenir de Laban, caféiculteur au Burundi, ne dépend plus de la spéculation sur le café. Grâce à Inades-Formation, il a en effet mesuré tout l'intérêt de diversifier ses cultures pour s'assurer des revenus stables et ainsi nourrir sa famille.

Famille AFRIQUE DE L'EST
La mère



Cette Burundaise peut être fière d'elle. En quelques mois, elle a réussi à s'initier à la culture de la banane grâce à notre partenaire Inades-Formation. Il ne lui reste plus qu'à mettre en pratique ses nouveaux acquis pour diversifier ses revenus et nourrir sa famille.

Famille AFRIQUE DE L'EST
Le fils



Grâce à notre partenaire Inades-Formation, cet enfant va pouvoir bénéficier de l'éducation et des formations qui lui ouvriront de réelles perspectives d'avenir dans l'agriculture.

Famille AFRIQUE DE L'EST
La fille



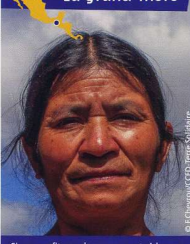
Grâce à notre partenaire Inades-Formation, les parents de cette petite fille ont pu diversifier leurs cultures et ainsi sécuriser leurs revenus. Elle ne souffre plus de la faim.

Famille AMÉRIQUE CENTRALE
Le grand-père



Ce grand-père guatémaltèque est malade depuis de longs mois. Et s'il peut être soigné, c'est grâce aux nouveaux revenus agricoles de ses enfants. Ils ont monté un petit atelier artisanal dont la production est vendue à travers la coopérative Kuchub'al, notre partenaire.

Famille AMÉRIQUE CENTRALE
La grand-mère



Si ses confitures de sureau sont si bonnes et se vendent si bien, c'est grâce au secret de cette grand-mère guatémaltèque. Mais c'est aussi grâce à l'appui de la coopérative Kuchub'al, notre partenaire, sans laquelle cette petite production artisanale ne serait possible.

Famille AMÉRIQUE CENTRALE
Le père



Grâce à notre partenaire guatémaltèque Kuchub'al, ce père de famille a obtenu un microcrédit pour acheter des plants de café. Il a pu embaucher des travailleurs et ainsi créer plus d'emplois pour la communauté.

Famille AMÉRIQUE CENTRALE
La mère



Cette mère de famille guatémaltèque est aujourd'hui fière de fabriquer des confitures et des champings depuis qu'elle a rejoint la coopérative Kuchub'al, notre partenaire. Ce métier lui a permis de générer des revenus et ainsi de retrouver sa dignité et sa véritable place dans la communauté.

Famille AMÉRIQUE CENTRALE
Le fils



Ce petit garçon qui accompagne sa maman pour vendre sur les marchés les produits artisanaux qu'elle a confectionnés vit pleinement son enfance. Grâce à la coopérative Kuchub'al, notre partenaire, ses parents ont assez de revenus pour faire vivre toute la famille.

Famille AMÉRIQUE CENTRALE
La fille



Cette jeune fille travaille avec sa tante à la coopérative Kuchub'al, notre partenaire. Elle y apprend un vrai métier et l'autonomie. Elle pourra ainsi acquiescer son indépendance et échapper au mariage forcé, une pratique très courante il n'y a pas si longtemps encore au Guatemala.

4214 - Fabbricante sconosciuto -

Les 7 familles Farmer - Les Buffalo friends

Nome	Les 7 familles Farmer - Les Buffalo friends
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

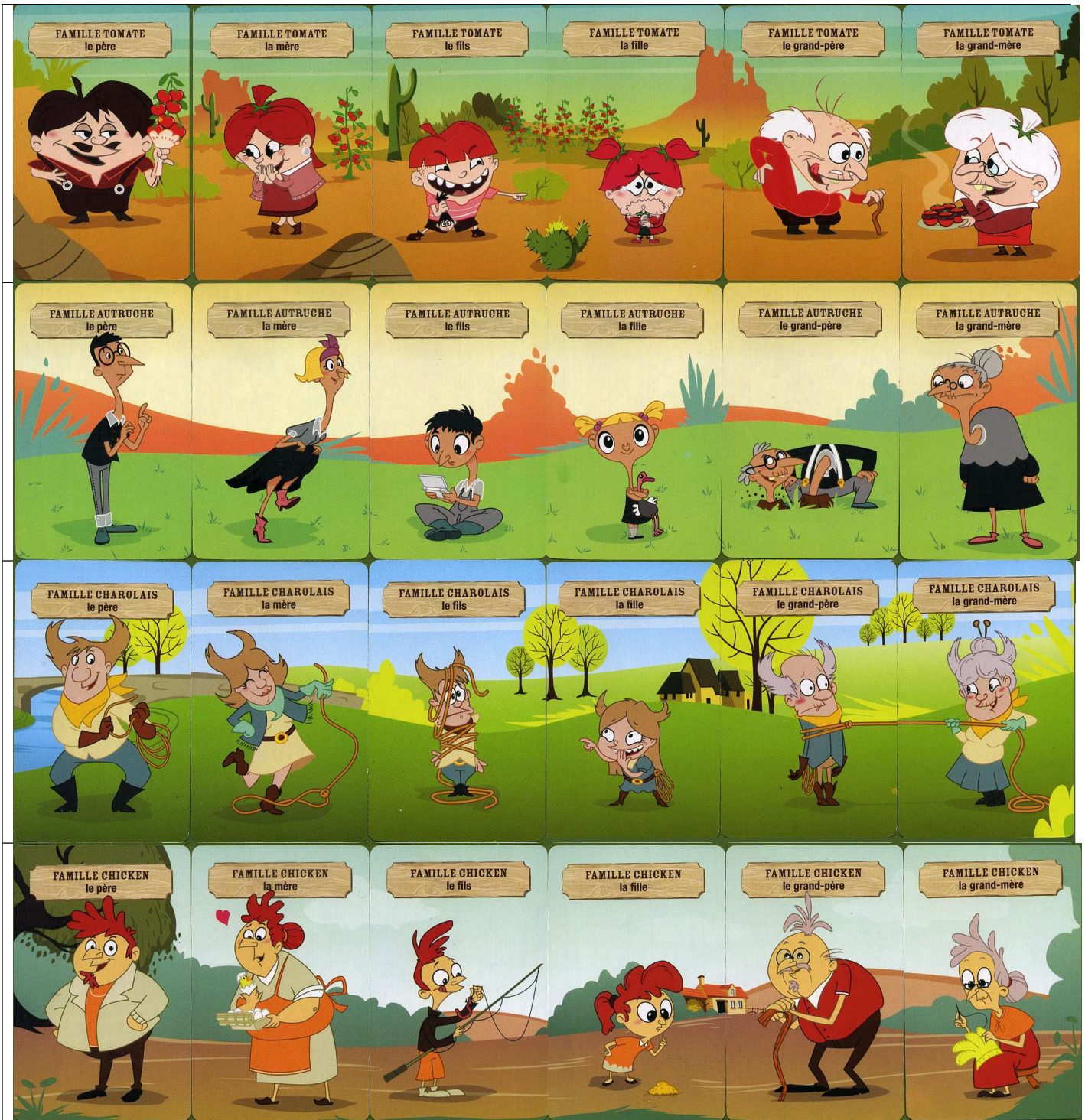
Il mazzo è stato stampato come pubblicità della catena di ristorazione Buffalo grill.

Troviamo famiglie di agricoltori impegnati in diverse attività.

C'è la famiglia insalata (*Salade*), bisonte (*Bison*), granoturco (*Mais*), pomodoro (*Tomate*), struzzo (*Autruche*), razza di mucche (*Charolais*) e polli (*Chicken*).

Le carte di una famiglia, messe nel giusto ordine, formano un vignetta completa.





<p>les Buffalo Friends</p> <p>FARMER • JEU 1 •</p>	<p>RÈGLE DU JEU</p> <p>Le jeu commence par la distribution des cartes : 8 par joueurs.</p> <p>Le reste des cartes non distribué forme la pioche posée au centre.</p> <p>Le premier joueur qui commence sera celui à gauche du donneur.</p> <p>Après avoir regardé son jeu, il commence à former des familles. Pour les compléter, il demande à n'importe quel joueur la carte qu'il souhaite et ce de façon précise : « Dans la famille Tomato, je voudrais la fille ».</p> <p>Si le joueur interrogé a la carte demandée, il est obligé de la donner au demandeur qui pourra alors renouveler sa quête auprès du même joueur ou d'un autre.</p>	<p>Si le joueur interrogé n'a pas la carte demandée, le joueur qui a fait la requête doit piocher une carte.</p> <p>Si la carte piochée n'est pas celle demandée, c'est au tour du joueur situé à sa gauche de prendre son tour et de formuler sa demande à ses adversaires en fonction de son jeu.</p> <p>Si la carte retournée est la bonne, le premier joueur annonce « bonne pioche » et peut recommencer à formuler sa demande à ses adversaires.</p> <p>Le jeu s'arrête quand toutes les familles sont reconstituées.</p> <p>Le gagnant est le joueur qui a réussi à former le plus de familles.</p> <p>BUFFALO GRILL</p>	<p>OFFERT PAR BUFFALO GRILL</p> <p>Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.</p> <p>les Buffalo Friends</p> <p></p>	<p>les Buffalo Friends</p> <p></p> <p>LES 7 FAMILLES FARMER</p> <p>• JEU 1 •</p>
---	---	--	--	--

Buffalo Grill - 91 630 ARVAINVILLE - S.A. à DGS au capital de 100 000 197 € -
310 840 840 RCS 91 797 - Tel : 01 68 62 34 00 - Via intercommunale PAYS 1888
www.buffalo.grill.fr

4217 - Fabbricante sconosciuto - Toast contre la attitude - 7 familles

Nome	Toast contre la attitude - 7 familles
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco + 1 come proteggersi dal sole
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Il mazzo è stato commissionato dall'Istituto nazionale del cancro nell'ambito di una campagna di prevenzione del cancro alla pelle, con i disegni di Clément Lefevre.

Le famiglie che vediamo svolgono attività al sole e ne possono subire danni.

Sono in montagna (*Crapahute*), sulla spiaggia (*Graind'sable*), all'aria aperta (*O'vert*), bruciati dal sole (*Surlegrill*), su natanti (*Surléflo*), in attività sportive (*Plen'form*), in città (*Enville*). Una carta extra suggerisce come difendersi dai danni dell'esposizione al sole.



FAMILLE SURLEGRILL Le grand-père 	FAMILLE SURLEGRILL La grand-mère 	FAMILLE SURLEGRILL Le père 	FAMILLE SURLEGRILL La mère 	FAMILLE SURLEGRILL Le fils 	FAMILLE SURLEGRILL La fille
FAMILLE SURLÉFLO Le grand-père 	FAMILLE SURLÉFLO La grand-mère 	FAMILLE SURLÉFLO Le père 	FAMILLE SURLÉFLO La mère 	FAMILLE SURLÉFLO Le fils 	FAMILLE SURLÉFLO La fille
FAMILLE PLEN'FORM Le grand-père 	FAMILLE PLEN'FORM La grand-mère 	FAMILLE PLEN'FORM Le père 	FAMILLE PLEN'FORM La mère 	FAMILLE PLEN'FORM Le fils 	FAMILLE PLEN'FORM La fille
FAMILLE ENVILLE Le grand-père 	FAMILLE ENVILLE La grand-mère 	FAMILLE ENVILLE Le père 	FAMILLE ENVILLE La mère 	FAMILLE ENVILLE Le fils 	FAMILLE ENVILLE La fille
soleil : mode d'emploi 	Règle du jeu des 7 familles De 2 à 6 joueurs Le but du jeu est de réunir une famille complète de 6 cartes et de l'abattre sur la table en l'annonçant. Le gagnant est celui qui détient le maximum de familles quand la pioche est épuisée. Comment jouer ? • Distribuez 7 cartes à chaque joueur et laissez une pioche (sauf dans le cas de 6 joueurs). • Le premier joueur demande à un autre une carte qui lui manque pour compléter une famille. Si le joueur a cette carte, il doit la donner. Le premier joueur peut alors demander une nouvelle carte, au même joueur ou à un autre. S'il ne l'obtient pas, il tire la première carte de la pioche. Si c'est celle qu'il avait réclamée, il dit "bonne pioche" et il continue. Sinon, c'est à celui qu'il avait questionné de jouer et ainsi de suite. • Le joueur suivant peut bien sûr récupérer une à une toutes les cartes qu'on lui a prises. • Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille que s'il a au moins une carte de cette même famille dans son jeu.	Les 5 règles de la protection solaire <ul style="list-style-type: none"> • Evitez de t'exposer entre 12h et 16h car c'est là que les rayons du soleil sont les plus dangereux. • Essayez de rester à l'ombre le plus souvent possible. • Pense à mettre un chapeau et des lunettes de soleil. Et surtout, garde toujours un tee-shirt quand tu es au soleil. • Ne fais pas courir tes parents lorsqu'il s'agit de te mettre de la crème ! Remets-en toutes les 2 heures et après chaque baignade. • Souviens-toi que ta peau est fragile, alors si tu ne veux pas finir comme la famille Surlegrill, n'oublie pas les bonnes habitudes ! 	Pour te protéger du soleil, un peu de crème solaire ne suffit pas ! soleil : mode d'emploi 	Le jeu des 7 familles 7 familles contre la Toast Attitude <p>Jeu réalisé par l'Institut National du Cancer pour la prévention des cancers de la peau</p>	contre la Toast Attitude

4222 - Fabbricante sconosciuto -

7 familles Harmony

Nome	7 familles Harmony
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 85x56

Il mazzo, con disegni abbastanza grossolani, porta sul retro la scritta Harmony. Probabilmente si tratta di un mazzo pubblicitario, forse di una pubblicazione per bambini.

Le famiglie sono accomunate da una particolarità anatomica, cui il loro cognome fa riferimento. Troviamo i *Gronarino* (con grosso naso), i *Grosnoeil* (grandi occhi), i *Bouboul* (grandi pance), i *Longpied* (piedi lunghi), i *Manosol* (con lunghe braccia, con mani che toccano terra), gli *Oreilleux* (grandi orecchie) e i *Grand-Dent* (denti grandi).





4442 - Fabbricante sconosciuto - Astérix - Juego de las 7 familias

Nome	Astérix - juego de las 7 familias
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Spagna
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 62x45

Le immagini sono prese dai fumetti di Asterix, opera di René Goscinny e Albert Uderzo. Le famiglie che troviamo nel mazzo sono: *los Galos* (con Asterix, Obelix e il cane Ideafix), *los Corsos* (con Hermanocorsis e Chipolata), *los Romanos* (con Giulio Cesare e il governatore delle Gallie), *los Iberos* (con la bailaora e el bandido), *los Indios* (con el gran jefe e i suoi guerrieri), *los Daneses* (con Kerosen e Tutiplen) e *los Orientales* (con Bhengayah e Frahazada). L'ultima carta del gruppo mostra un animale. Presumibilmente il mazzo è stato ritagliato da un foglio intero.



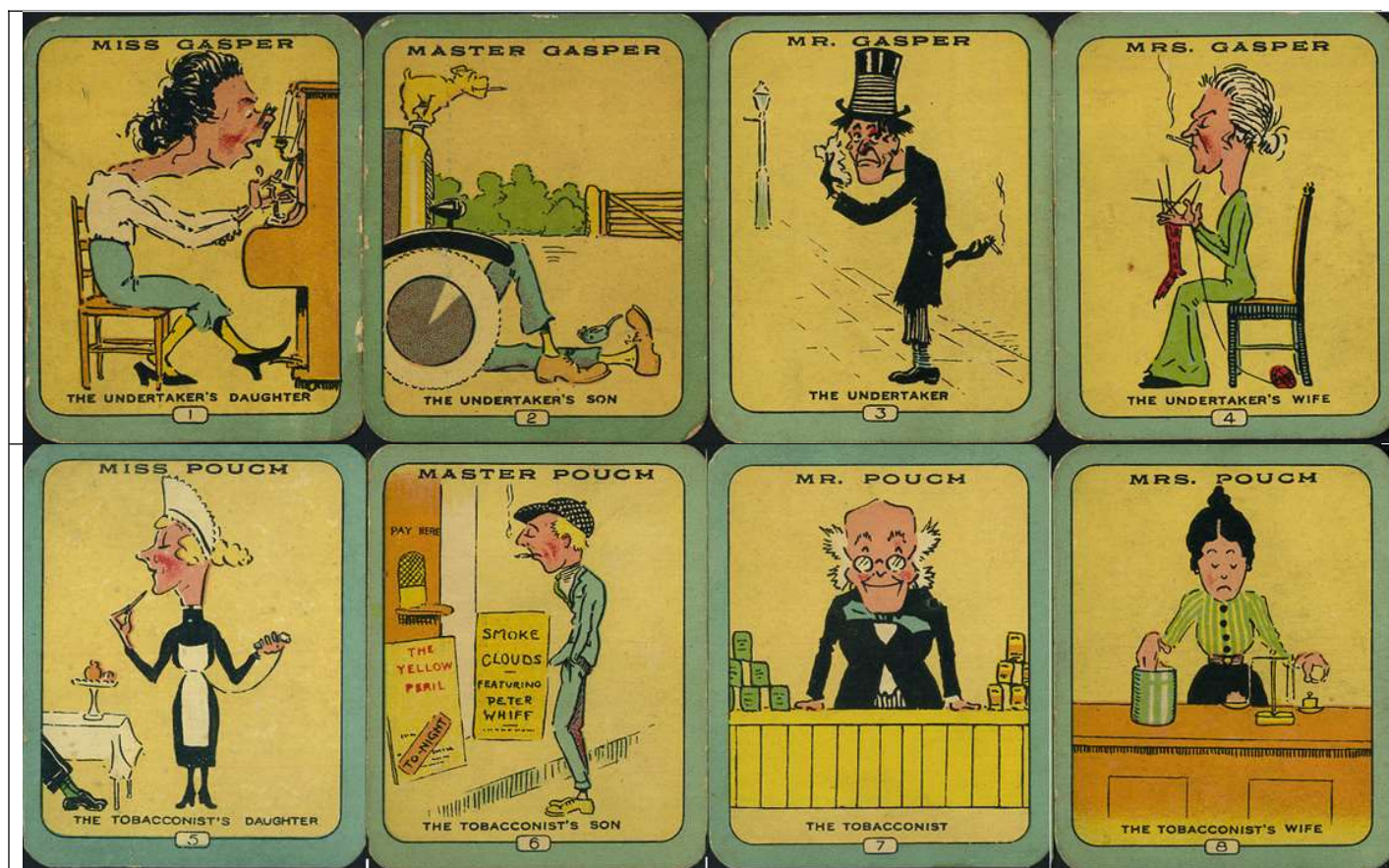


4482 - Fabbricante sconosciuto - Carreras Happy Families

Nome	Carreras Happy Families
Fabbricante	Sconosciuto per sigarette Carrera
Paese	Gran Bretagna
Numero carte	48
Anno	192x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 78x62

Queste carte furono distribuite un secolo fa allegate ai pacchetti delle sigarette prodotte da Carrera. Le singole carte venivano raccolte e scambiate per ottenere un mazzo completo.

Le famiglie svolgono diversi mestieri: *Casper the undertaker* (becchino), *Pouch the tobacconist* (tabaccaio), *Asm the dustman* (lo spazzino), *Molder the policeman* (poliziotto), *Fagg the schoolmaster* (insegnante), *Case the judge* (giudice), *Tray the butler* (maggior-domo), *Lights the butcher* (macellaio), *Pipe the plumber* (idraulico), *Lucky the jeweller* (gioielliere), *Smoke the sweep* (spazzacamino) e *Match the footballer* (calciatore).



MISS ASH



THE DUSTMAN'S DAUGHTER

9

MASTER ASH



THE DUSTMAN'S SON

10

MR. ASH



THE DUSTMAN

11

MRS. ASH



THE DUSTMAN'S WIFE

12

MISS HOLDER



THE POLICEMAN'S DAUGHTER

13

MASTER HOLDER



THE POLICEMAN'S SON

14

MR. HOLDER



THE POLICEMAN

15

MRS. HOLDER



THE POLICEMAN'S WIFE

16

MISS FAGG



THE SCHOOLMASTER'S DAUGHTER

17

MASTER FAGG



THE SCHOOLMASTER'S SON

18

MR. FAGG



THE SCHOOLMASTER

19

MRS. FAGG



THE SCHOOLMASTER'S WIFE

20

MISS CASE



THE JUDGE'S DAUGHTER

21

MASTER CASE



THE JUDGE'S SON

22

MR. CASE



THE JUDGE

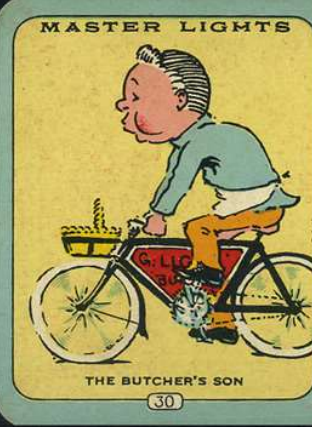
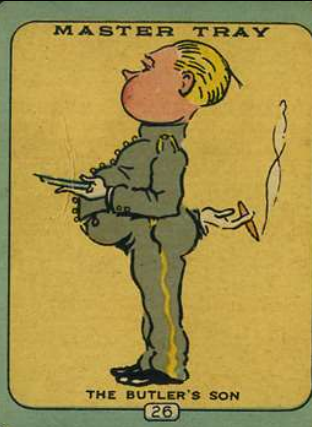
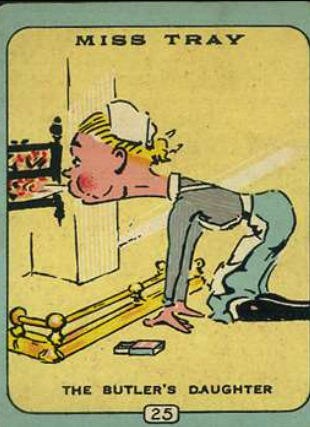
23

MRS. CASE



THE JUDGE'S WIFE

24





Le carte portano in basso un numero progressivo, da 1 a 48.

Una carta manca dal mazzo. Ne viene mostrata una riproduzione trovata in internet. Evidentemente il mazzo è stato stampato in due formati differenti.

2727 - Fabbricante sconosciuto - Jeu de 7 familles Philips

Nome	Jeu de 7 familles Philips
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco + 1 con glossario tecnico
Anno	196x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 110x60

Il “Gioco delle 7 famiglie Philips” è stato distribuito a scopo pubblicitario per far conoscere gli articoli che la ditta ha prodotto nella sua lunga storia.

La Philips nasce nel 1891, produsse le prime televisioni sperimentali nel 1925, mise in commercio le prime radio nel 1927 e brevettò la musicassetta nel 1962.

Invece di famiglie di persone troviamo disegni che mostrano una figura che regge o usa un prodotto per: cucina (*cuisine*), lavori di casa (*menage*), riscaldamento (*chauffage*), viaggio (*voyage*), radio e televisioni (*radio-télé*), illuminazione (*éclairage*) e musica (*musique*).

Il mazzo è corredato di 2 carte extra, una con le regole del gioco e l'altra con la spiegazione di alcuni termini tecnici usati sulle carte.







4179 - Fabbricante sconosciuto - Jeu de 7 familles Philips

Nome	Jeu de 7 familles Philips
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	196x
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 113x59

Stesso gioco del precedente, ma senza le carte extra.

Qui non ci sono i disegni come nel mazzo precedente, ma dei prodotti appare solo una fotografia con alcune decorazioni sullo sfondo.

I prodotti presentati sono esattamente gli stessi.

Un indizio alla datazione del mazzo è la radio Reverbéo, nata negli anni '50 ma questo modello sembra essere del decennio successivo.







4224 - Fabbricante sconosciuto -

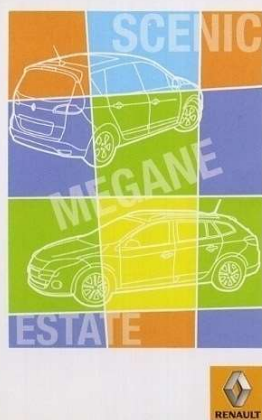
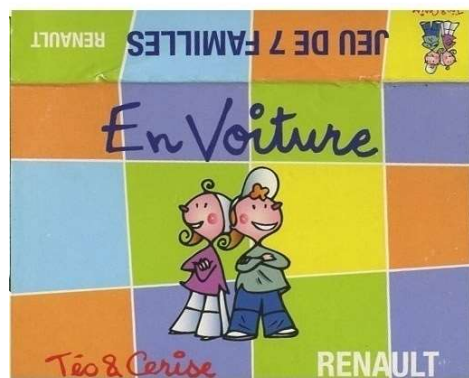
En voiture - Teo & Cerise - 7 Familles

Nome	En voiture - Teo & Cerise - 7 Familles
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco + 1 pubblicità Renault
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Il mazzo è stato stampato come pubblicità delle Renault Scenic e Megane Estate.

Sui gruppi troviamo cose o situazione che troviamo in viaggio: veicoli che vediamo (*en route*), alla fattoria (*a la ferme*), i segnali stradali (*les panneaux*), dov'è? (*ou ça?*), sulla strada (*Nationale 7*), cose da non fare (*infractions*) e persone incontrate (*qui voilà*).





Nouveau Scénic



Nouvelle Mégane Estate



Règle du jeu :

De 2 à 6 joueurs.
A chaque dessin a été attribué un numéro (de 1 à 6) permettant de distinguer les membres d'une même famille. Distribuer 7 cartes par joueur et laisser une « pioche », des visibles. Le premier joueur réclame à l'un de ses partenaires un des numéros manquant pour compléter sa famille. Si la personne sollicitée possède cette carte, elle doit la donner. Le premier joueur demande alors à cette personne ou à une autre de son choix, une autre carte. S'il ne l'obtient pas, il prend la première carte de la pioche. S'il tire la carte qu'il vient de réclamer, il dit « bonne pioche » et interroge à nouveau quelqu'un. Dans le cas contraire, c'est au tour du partenaire interrogé qui n'a pas fourni la carte demandée de prendre la parole et ainsi de suite. D'autre part, celui qui a dû donner ses cartes peut les reprendre lorsque c'est à son tour de jouer. Un joueur n'est autorisé à demander les cartes d'une famille que s'il en possède au moins une dans son jeu. Lorsqu'un joueur a réuni une famille complète, il doit la déposer devant lui. Le gagnant est celui qui a réuni le maximum de familles quand la pioche est épuisée.

Bon Amusement et surtout bonne route...
N'oubliez pas : 1 pause toutes les 2 heures au minimum !



4215 - Fabbricante sconosciuto -

Kinder Ensemble - 7 familles

Nome	Kinder Ensemble - 7 familles
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 regole gioco + 1 elenco famiglie
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 85x55

Il mazzo è stato stampato come pubblicità della Ferrero in Francia.

Vediamo raffigurati: animali selvaggi (*animaux sauvages*), animali dei boschi (*animaux des bois*), uccelli da gabbia (*oiseaux familiers*), animali della fattoria (*animaux de la ferme*), animali da cortile (*animaux de basse-cour*), animali da compagnia (*animaux de compagnie*) e animali strani (*animaux étranges*).



<p>1 ANIMAUX DE LA FERME</p>  <p>Le Porc</p> <p>On le rencontre dans la cour de la ferme pataugeant dans la boue. On l'éleve pour sa chair. Toutes les parties de son corps sont comestibles.</p>	<p>2 ANIMAUX DE LA FERME</p>  <p>L'âne</p> <p>Il a réputation d'être têtù ! Mais il est très aimé des enfants avec sa bonne tête massive et son pelage lisse.</p>	<p>3 ANIMAUX DE LA FERME</p>  <p>Le cheval</p> <p>Qu'il soit de course ou de trait, le cheval est un des animaux les plus domestiqués par l'homme.</p>	<p>4 ANIMAUX DE LA FERME</p>  <p>La vache</p> <p>On la rencontre partout en France. Il en existe une grande variété suivant les régions.</p>	<p>5 ANIMAUX DE LA FERME</p>  <p>La chèvre</p> <p>Ruminant à cornes arquées vers l'arrière. Son lait sert à la confection d'une variété de fromages.</p>	<p>6 ANIMAUX DE LA FERME</p>  <p>Le mouton</p> <p>Symbole de douceur, on l'éleve pour sa chair et sa laine.</p>
<p>1 ANIMAUX DE BASSE-COUR</p>  <p>Le Coq</p> <p>Il règne en maître sur le poulailler. Son plumage multicolore et sa tête rehaussée d'une crête rouge, lui donnent une allure fière. Son cocorico, au petit matin, donne le signal du réveil.</p>	<p>2 ANIMAUX DE BASSE-COUR</p>  <p>La Pintade</p> <p>Tachetée de blanc sur le plumage bleuâtre, sa tête déplumée est surmontée d'une bosse.</p>	<p>3 ANIMAUX DE BASSE-COUR</p>  <p>Le Canard</p> <p>Il débambule au milieu de la cour de la ferme et patauge avec délice dans les trous d'eau et les mares des alentours.</p>	<p>4 ANIMAUX DE BASSE-COUR</p>  <p>Le Dindon</p> <p>On le reconnaît par ses lambeaux de chair rouges qui pendent le long du bec et descendent le long d'un cou grêle.</p>	<p>5 ANIMAUX DE BASSE-COUR</p>  <p>La Poule</p> <p>Blanche, grise ou rousse, la poule est toujours à la recherche de quelques vermisseaux. Auprès de leur mère, les poussins apprennent à devenir indépendants.</p>	<p>6 ANIMAUX DE BASSE-COUR</p>  <p>L'Oie</p> <p>Dodue, sous son plumage blanc ou brun, un bec orangé, vil, on l'éleve en basse-cour pour sa chair et son foie engraissés par gavage.</p>
<p>1 ANIMAUX DE COMPAGNIE</p>  <p>La Tortue</p> <p>On dit qu'elle porte sa maison sur le dos. Elle s'apprivoise facilement mais lorsqu'elle se sent menacée, sa tête se recroqueville sous sa carapace.</p>	<p>2 ANIMAUX DE COMPAGNIE</p>  <p>Le Hamster</p> <p>C'est une boule de poils très douce. Amusant à observer, lorsqu'il engrange des graines dans ses abajoues pour sa réserve personnelle.</p>	<p>3 ANIMAUX DE COMPAGNIE</p>  <p>Le Cochon d'Inde</p> <p>Un corps recouvert de poils, c'est un infatigable grignoteur de fruits, de légumes et de graines.</p>	<p>4 ANIMAUX DE COMPAGNIE</p>  <p>Le Chien</p> <p>C'est l'ami de l'Homme, le gardien de la maison, le compagnon du chasseur, l'animal qui rassure.</p>	<p>5 ANIMAUX DE COMPAGNIE</p>  <p>La Grenouille</p> <p>Posée sur une feuille aquatique, prête à bondir dans l'eau de l'étang, la grenouille est le symbole des changements climatiques.</p>	<p>6 ANIMAUX DE COMPAGNIE</p>  <p>Le Chat</p> <p>Animal gracieux au regard mystérieux. Très joueur, c'est le compagnon idéal des enfants.</p>
<p>1 ANIMAUX ETRANGES</p>  <p>La chauve Souris</p> <p>Dès que la nuit tombe, elle se met en chasse pour se nourrir d'insectes. Les femelles se rassemblent pour mettre bas, hors de la présence des mâles. Dès l'automne, la chauve souris hiberne.</p>	<p>2 ANIMAUX ETRANGES</p>  <p>Le toucan</p> <p>Un bec jaune vif énorme et des plumes noires. Il vit en bande et niche dans les trous d'arbres. La femelle pond 2 à 4 œufs.</p>	<p>3 ANIMAUX ETRANGES</p>  <p>Le panda</p> <p>Il ressemble à un ours et ne mange que des pousses de bambou. La femelle donne naissance à un bébé de 140kg.</p>	<p>4 ANIMAUX ETRANGES</p>  <p>L'iguane</p> <p>C'est principalement des végétariens bien qu'ils se nourrissent parfois de petits invertébrés. Ce gros lézard est très agile aussi bien sur le sol que dans l'eau.</p>	<p>5 ANIMAUX ETRANGES</p>  <p>Le caméléon</p> <p>Un corps brun rougeâtre qui peut virer au vert lorsqu'il est dans la verdure. Il se nourrit d'insectes grâce à sa langue gluante qu'il déploie.</p>	<p>6 ANIMAUX ETRANGES</p>  <p>L'hippocampe</p> <p>Aussi appelé « Cheval de Mer », il vit dans les eaux tempérées et tropicales. On le reconnaît à sa tête de cheval de jeu d'échecs et à sa queue enroulée. La femelle dépose ses œufs dans une poche située sous la queue du mâle.</p>
<p>LES FAMILLES</p> <p>ANIMAUX DE COMPAGNIE : la tortue - le hamster - le cochon d'Inde - le chien - la grenouille - le chat.</p> <p>ANIMAUX DE BASSE-COUR : le coq - la pintade - le canard - le dindon - la poule - l'oie.</p> <p>ANIMAUX DE LA FERME : le porc - l'âne - le cheval - la vache - la chèvre - le mouton.</p> <p>ORDRES D'ANIMAUX : le merle noir - la tourterelle - la perouche - la chouette - l'hirondelle - le caran.</p> <p>ANIMAUX DES Eaux : le renard - la couleuvre - l'écrevisse - le sanglier - le castor - le lapin de garenne.</p> <p>ANIMAUX SAUVAGES : la girafe - l'éléphant - l'hippopotame - le crocodile du Nil - le lion - le gorille.</p> <p>ANIMAUX ETRANGES : la chauve-souris - le panda - l'iguane - le caméléon - l'hippocampe.</p>	<p>RÈGLES DU JEU</p> <p>Distribuer 7 cartes par joueur, le reste des cartes constitue la pioche. Le premier joueur demande à l'un de ses partenaires une des cartes manquantes pour compléter sa famille. Si le joueur sollicité possède cette carte, il doit la donner. Le premier redemande alors à ce joueur ou à un autre de son choix, une autre carte. S'il ne l'obtient pas, il pioche. S'il tire la carte qu'il vient de réclamer, il dit « bonne pioche » et interroge à nouveau quelqu'un. Dans le cas contraire, le partenaire interrogé joue, et ainsi de suite. D'autre part, celui qui a dû donner ses cartes peut les reprendre lorsque c'est à son tour de jouer. Un joueur n'est autorisé à demander les cartes d'une famille que s'il en possède au moins une dans son jeu. Lorsqu'un joueur a réuni une famille complète, il doit la déposer devant lui. Le gagnant est celui qui a réuni le maximum de familles.</p>		<p>Offert par FERRERO FRANCE</p> <p>Pour plus d'informations, veuillez contacter :</p> <p>Ferrero France 18 rue Jacques Monod 8.P.58 76131 Mont-Saint-Aignan Cedex www.ferrero.fr Tél : 02.35.88.36.00</p> <p>Fabriqué en France</p>	 <p>Partageons des moments encore meilleurs</p>	

4219 - Fabbricante sconosciuto -

Prom'Animal - 7 familles

Nome	Prom'Animal - 7 familles
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 2 pubblicità associazione
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Il mazzo pubblicitario è stato commissionato dalla Prom'Animal, l'associazione dei fabbricanti di prodotti per animali. Sulle carte sono raffigurati animali acquatici divisi in famiglie: *Nombreuse* (numerosa, stanno in gruppo), *Royale* (reale), *Fouineur* (ficcanaso), *Bizarre* (bizzarra), *Lagon bleu* (laguna blu), *Bubul* (bolla) e *People* (gente).

Oltre all'immagine dell'animale sono presenti su ogni carta le temperature dell'acqua in cui vive e una breve descrizione delle sue caratteristiche.

<p>Mathis Anaïs Jérôme Mario Heur Cornélius</p> <p>FAMILLE "Nombreuse"</p>  <p>17 à 26 °C</p> <p>Rougières et aculé les barbus sont très utiles pour leurs nombreuses formes et couleurs.</p> <p>Cornélius et les Barbus conchoniis</p>	<p>Mathis Anaïs Jérôme Mario Heur Cornélius</p> <p>FAMILLE "Nombreuse"</p>  <p>24 à 28 °C</p> <p>Ses yeux bien brillants sont uniques.</p> <p>Heur et les Tétràs Empereurs</p>	<p>Mathis Anaïs Jérôme Mario Heur Cornélius</p> <p>FAMILLE "Nombreuse"</p>  <p>18 à 25 °C</p> <p>Un infatigable dur à cuire, toujours en forme.</p> <p>Mario et les Danio rério</p>	<p>Mathis Anaïs Jérôme Mario Heur Cornélius</p> <p>FAMILLE "Nombreuse"</p>  <p>15 à 24 °C</p> <p>Un des poissons les plus faciles à maintenir.</p> <p>Mathis et les Tanichthys</p>	<p>Mathis Anaïs Jérôme Mario Heur Cornélius</p> <p>FAMILLE "Nombreuse"</p>  <p>22 à 28 °C</p> <p>Le plus bricoleur de tous les poissons, on le croirait éclairé de l'intérieur.</p> <p>Anaïs et les Cardinalis</p>	<p>Mathis Anaïs Jérôme Mario Heur Cornélius</p> <p>FAMILLE "Nombreuse"</p>  <p>22 à 28 °C</p> <p>Ce fantôme là ne fait peur à personne.</p> <p>Jérôme et les Tétràs Fantômes</p>
<p>Dagobert Marius Gaëtan Thomas Gildas Denis</p> <p>FAMILLE "Royale"</p>  <p>23 à 28 °C</p> <p>D'un comportement paisible, ce poisson est capable d'accélération incroyables.</p> <p>Dagobert le Scalaire</p>	<p>Dagobert Marius Gaëtan Thomas Gildas Denis</p> <p>FAMILLE "Royale"</p>  <p>22 à 32 °C</p> <p>Ce must de l'aquariophilie est le régal des éleveurs expérimentés.</p> <p>Marius le Discus</p>	<p>Dagobert Marius Gaëtan Thomas Gildas Denis</p> <p>FAMILLE "Royale"</p>  <p>26 à 30 °C</p> <p>En présence d'un autre mâle, c'est la bagarre assurée.</p> <p>Gaëtan le Combattant</p>	<p>Dagobert Marius Gaëtan Thomas Gildas Denis</p> <p>FAMILLE "Royale"</p>  <p>22 à 27 °C</p> <p>Le Frontosa prend la grosse tête en vieillissant.</p> <p>Thomas le Frontosa</p>	<p>Dagobert Marius Gaëtan Thomas Gildas Denis</p> <p>FAMILLE "Royale"</p>  <p>22 à 28 °C</p> <p>Tout pour lui : la femelle lalla via que pour de couleurs en comparaison du mâle.</p> <p>Gildas le Colisa</p>	<p>Dagobert Marius Gaëtan Thomas Gildas Denis</p> <p>FAMILLE "Royale"</p>  <p>22 à 27 °C</p> <p>C'est en couple que ce poisson se pare de ses plus belles couleurs.</p> <p>Denis l'Aplo Ahli</p>
<p>Mathias Kelly Albert Tatiana Marco Brice</p> <p>FAMILLE "Fouineur"</p>  <p>25 à 29 °C</p> <p>Ce gros escargot est un élu de première choix.</p> <p>Albert l'Ampulaire</p>	<p>Mathias Kelly Albert Tatiana Marco Brice</p> <p>FAMILLE "Fouineur"</p>  <p>22 à 27 °C</p> <p>Ce poisson discret se faufile de cachette en cachette et s'enfonce entièrement dans le sable.</p> <p>Kelly le Kuhlii</p>	<p>Mathias Kelly Albert Tatiana Marco Brice</p> <p>FAMILLE "Fouineur"</p>  <p>22 à 28 °C</p> <p>Toujours à la recherche de nourriture sur le fond, il préfère les sables fins et vides.</p> <p>Mathias le Corydoras</p>	<p>Mathias Kelly Albert Tatiana Marco Brice</p> <p>FAMILLE "Fouineur"</p>  <p>22 à 27 °C</p> <p>Avec ses longues antennes, il trouve ses charmes même dans le noir total.</p> <p>Brice le Synodontis</p>	<p>Mathias Kelly Albert Tatiana Marco Brice</p> <p>FAMILLE "Fouineur"</p>  <p>23 à 29 °C</p> <p>Ces infatigables bricoleurs d'algues a besoin de saucies en bois pour se faire les dents.</p> <p>Marco le Pléco</p>	<p>Mathias Kelly Albert Tatiana Marco Brice</p> <p>FAMILLE "Fouineur"</p>  <p>22 à 28 °C</p> <p>Les petits escargots sont sa famille favorite.</p> <p>Tatiana le Botia</p>

<p>Norbert Raymond Paulo Roger Samantha Gaston</p> <p>FAMILLE "Bizarre"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Un vrai tort vivant avec son squelette visible.</p> <p>Norbert le Poisson de verre</p>	<p>Norbert Raymond Paulo Roger Samantha Gaston</p> <p>FAMILLE "Bizarre"</p>  <p>23 à 23 °C</p> <p>Il se gonfle pour être plus gros face à l'ennemi.</p> <p>Raymond le Tétrodon ballon</p>	<p>Norbert Raymond Paulo Roger Samantha Gaston</p> <p>FAMILLE "Bizarre"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Certains émettent des ondes électriques.</p> <p>Paulo le Poisson Courteau</p>	<p>Norbert Raymond Paulo Roger Samantha Gaston</p> <p>FAMILLE "Bizarre"</p>  <p>23 à 28 °C</p> <p>Ce poisson à la forme originale saute facilement hors de l'eau, ferme bien l'aquarium.</p> <p>Gaston le Pantodon</p>	<p>Norbert Raymond Paulo Roger Samantha Gaston</p> <p>FAMILLE "Bizarre"</p>  <p>25 à 29 °C</p> <p>Posé sur une racine, difficile de le retrouver.</p> <p>Samantha la Farlowella</p>	<p>Norbert Raymond Paulo Roger Samantha Gaston</p> <p>FAMILLE "Bizarre"</p>  <p>23 à 28 °C</p> <p>Il crache hors de l'eau pour attraper des insectes.</p> <p>Roger le Poisson Archer</p>
<p>Michel Léon Damien Hector Suzette Stanislas</p> <p>FAMILLE "Lagon bleu"</p>  <p>23 à 26 °C</p> <p>Chez ces poissons, les mâles aussi s'appellent des demoiselles.</p> <p>Michel la Demoiselle</p>	<p>Michel Léon Damien Hector Suzette Stanislas</p> <p>FAMILLE "Lagon bleu"</p>  <p>23 à 26 °C</p> <p>La star du lagon s'élève de plus en plus en captivité afin de préserver son milieu d'origine.</p> <p>Léon l'Amphiprion</p>	<p>Michel Léon Damien Hector Suzette Stanislas</p> <p>FAMILLE "Lagon bleu"</p>  <p>23 à 26 °C</p> <p>La grande famille des chirurgiens se distingue par l'éperon qu'ils possèdent à la base de la queue.</p> <p>Damien le Chirurgien</p>	<p>Michel Léon Damien Hector Suzette Stanislas</p> <p>FAMILLE "Lagon bleu"</p>  <p>23 à 26 °C</p> <p>Les poissons anges sont toujours très colorés.</p> <p>Hector le Bicolore</p>	<p>Michel Léon Damien Hector Suzette Stanislas</p> <p>FAMILLE "Lagon bleu"</p>  <p>23 à 26 °C</p> <p>Les crevettes sont de véritables nettoyeuses, certaines s'aventurent entre les dents des poissons.</p> <p>Suzette la Crevette</p>	<p>Michel Léon Damien Hector Suzette Stanislas</p> <p>FAMILLE "Lagon bleu"</p>  <p>23 à 26 °C</p> <p>Gardiens du récif les Anthias vivent en nombre au-dessus du corail.</p> <p>Stanislas l'Anthias</p>
<p>Edmond Josette Pénélope Ticap Mikhaïl Victor</p> <p>FAMILLE "Bubul"</p>  <p>4 à 25 °C</p> <p>Avec ses poches autour des yeux, son champ visuel est très réduit.</p> <p>Mikhaïl le Bubble Eyes</p>	<p>Edmond Josette Pénélope Ticap Mikhaïl Victor</p> <p>FAMILLE "Bubul"</p>  <p>4 à 25 °C</p> <p>Vu de dessus ce poisson a une forme incroyable.</p> <p>Victor le Black Moor</p>	<p>Edmond Josette Pénélope Ticap Mikhaïl Victor</p> <p>FAMILLE "Bubul"</p>  <p>4 à 25 °C</p> <p>Ce poisson a été sélectionné pour représenter les couleurs du drapeau japonais.</p> <p>Ticap le Red Cap</p>	<p>Edmond Josette Pénélope Ticap Mikhaïl Victor</p> <p>FAMILLE "Bubul"</p>  <p>4 à 25 °C</p> <p>Dans cette livrée bronze et noir, ses longues nageoires, c'est le top model du bocal.</p> <p>Pénélope la Téléscope</p>	<p>Edmond Josette Pénélope Ticap Mikhaïl Victor</p> <p>FAMILLE "Bubul"</p>  <p>4 à 25 °C</p> <p>Rapide comme l'éclair, la comète a besoin d'espace.</p> <p>Josette la Comète</p>	<p>Edmond Josette Pénélope Ticap Mikhaïl Victor</p> <p>FAMILLE "Bubul"</p>  <p>4 à 25 °C</p> <p>Du lion il n'a que la crinière. C'est un poisson tranquille et paisible.</p> <p>Edmond le Tête de Lion</p>
<p>Rémy René Thierry Garcia Axel Titus</p> <p>FAMILLE "People"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Quelque soit sa couleur, il apporte de la gaieté.</p> <p>Rémy le Platy</p>	<p>Rémy René Thierry Garcia Axel Titus</p> <p>FAMILLE "People"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Ce grand platy est tout aussi sympathique que son petit cousin.</p> <p>Titus le Platy Variatus</p>	<p>Rémy René Thierry Garcia Axel Titus</p> <p>FAMILLE "People"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Pour faire le jeu comar, il dépense toutes ses nageoires.</p> <p>Garcia le Vélifera</p>	<p>Rémy René Thierry Garcia Axel Titus</p> <p>FAMILLE "People"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Le sous-marqueur de l'aquarium, son épée n'est en fait qu'une extension de nageoire.</p> <p>René le Porte-épée</p>	<p>Rémy René Thierry Garcia Axel Titus</p> <p>FAMILLE "People"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Infinis les guppys sont toujours en quête d'aventures.</p> <p>Thierry le Guppy</p>	<p>Rémy René Thierry Garcia Axel Titus</p> <p>FAMILLE "People"</p>  <p>22 à 22 °C</p> <p>Un poisson qui apprécie les eaux légèrement salées.</p> <p>Axel le Molly poivre et sel</p>

AVEC UN ANIMAL LA VIE EST PLUS BELLE



PROMANIMAL
AVEC UN ANIMAL LA VIE EST PLUS BELLE

Prom'animal est une section de l'association Promojardin créée en 1972. Cette association interprofessionnelle regroupe des fabricants, des distributeurs et des médias du monde du jardin, de l'animal de compagnie et de la piscine.

Cette association a deux objectifs majeurs : Créer et optimiser les outils d'analyse du marché des animaux de compagnie au bénéfice des adhérents de l'association et valoriser la filière des animaux de compagnie auprès du grand public par diverses actions de communication et de sensibilisation.

Lors de la création de la section Prom'animal, diverses actions grand public ont été menées, avec entre autres la création du slogan "Avec un animal, la vie est plus belle".

Nous avons mis en place un film qui met en scène des témoignages du quotidien pleins de tendresse et de coquetterie, souvent touchants, parfois poignants, qui démontrent par l'image à quel point la présence d'un animal peut transformer la vie des humains de tous âges et de toutes conditions. Le film met en scène chats, chiens, oiseaux, poissons, petits mammifères et chevaux.

Avec aussi la mise en place en 2003 de vente de petites peluches, avec revêtement des bénéfices à une association caritative qui a pour objectif d'élever des chiens guides d'aveugles ou personnes handicapées.

Ce qui prouve bien que l'animal de compagnie n'est pas seulement un "objet" ou un "passer-temps" mais un membre à part entière de la famille !

Pour cela Prom'animal continuera son objectif de faire connaître et aimer nos petits compagnons !

Vous pouvez retrouver nos diverses actions ou tout simplement plus d'informations sur notre association en consultant notre site internet : www.promojardin.com

Et n'oubliez jamais que :
"Avec un animal, la vie est plus belle"

Le but du jeu !

Le but du jeu est de compléter le plus de familles possible et de les poser faces visibles, sur le tapis en amonçant "famille".

Comment jouer ?

Un joueur distribue 6 cartes à chacun des participants, et dépose le reste des cartes au milieu du tapis.

Un joueur demande à n'importe quel autre joueur une carte qu'il souhaite obtenir pour compléter une famille. Si ce dernier possède la carte demandée il doit la donner au demandeur qui garde son tour.

Si le demandeur prend la première carte sur le dessus de la pioche et perd son tour au profit du joueur qu'il vient d'interroger. Si par chance la pioche la bonne carte, le joueur ne perd pas son tour et continue d'interroger le joueur de son choix.

Quand un joueur dépose une famille il garde la main.

Le gagnant sera celui qui aura posé le plus de familles sur le tapis.

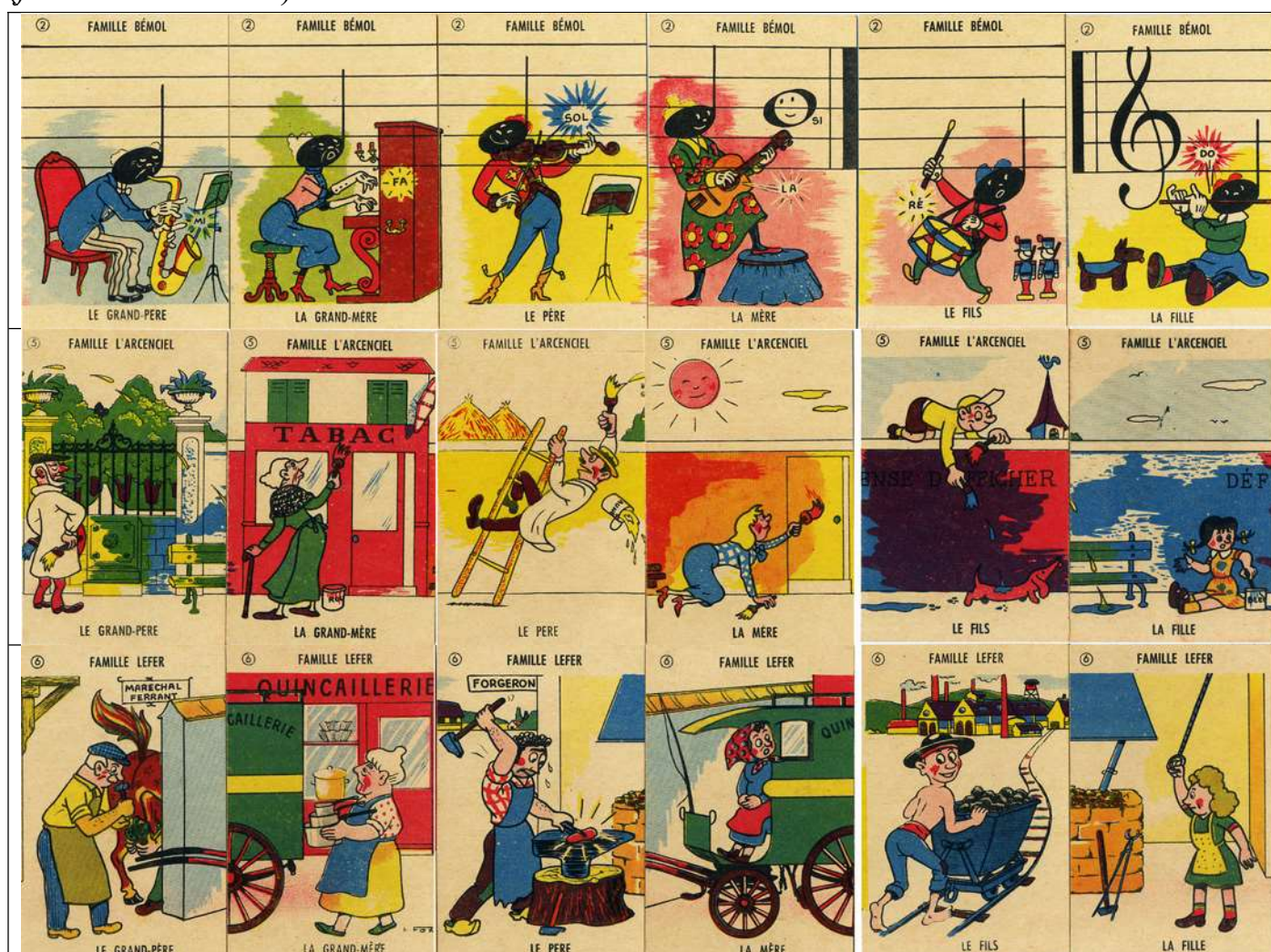
Impression Bio-Sama Communications - Tél. 01 68 92 61 01

4514 - Fabbricante sconosciuto - Nouveau jeu des 7 familles éducatif

Nome	Nouveau jeu des 7 familles éducatif
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 93x60

Il mazzo, largamente incompleto, è definito dal fabbricante “Nuovo gioco educativo delle 7 famiglie”. I disegni ci mostrano i componenti della famiglia che svolgono una determinata attività, mestiere cui il cognome fa riferimento.

Troviamo la famiglia dei musicisti (*famille Bémol*), dei pittori (*famille L’Arcenciel*), dei lavoratori del ferro (*famille Lefer*), dei produttori di giochi (*famille Jeux*), dei lavoratori del legno (*famille Lebois*), degli agricoltori (*famille Bonnetèrre*) e dei fabbricanti di tessuti (*famille Letisserand*).





Il prezzo delle carte era di 190 vecchi franchi francesi.

4177 - Fabbricante sconosciuto -

7 familles Champions

Nome	7 familles Champions
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42 + 1 presentazione + 1 regole gioco
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Il mazzo mostra famiglie impegnate in vari sport.

Le vediamo impegnate nel football, rugby e basket (*Ballon* pallone), su slittino e sci, con la nonna che usa un bastone come si faceva prima di inventare le racchette (*Duski* degli sci), che giocano a bocce o con le biglie (*Boule* boccia. biglia, pallina), impegnate nei lanci con la canna da pesca, o del disco, martello, pentola (la mamma), peso e giavellotto (*Lance* lancio), salto con l'asta, con la corda, in lungo, in alto, corsa a ostacoli e tuffi dal trampolino (*Dusaut* del salto), in monopattino o bicicletta (*Duvelo* della bicicletta) e nel tennis (*Raquette* racchetta).





4178 - Fabbricante sconosciuto - 7 familles - Sécurité

Nome	7 familles - Sécurité
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

I gruppi di questo mazzo, invece della solita famiglia come suggerisce il titolo, mostrano bambini in comportamenti che provocano problemi per la loro sicurezza.

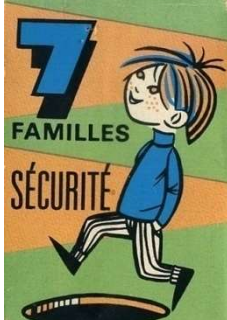
Su ogni carta, opera di Cad come si legge sulle carte numero VI, è mostrata una condotta: pericolosa (*Danger*), sbagliata (*Faute*), dovuta a disattenzione (*Inattention*), a imprudenza (*Imprudence*), a disobbedienza (*Désobéissance*) o che può provocare un incidente (*Accident*).

Gli ambienti in cui i bambini ritratti si trovano sono il nome della famiglia: in vacanza (*Envacances*), in casa (*Chéznous*), per strada (*Danlarue*), in eventi sportivi (*Ausport*), nella circolazione stradale (*Surlaroute*), a scuola (*Alécole*) e nel paese (*Auvillage*).

Mettendo le carte di ogni famiglia nell'ordine corretto otteniamo una vignetta completa dei pericoli che un bambino può correre in quell'ambiente.

Le istruzioni del gioco sono stampate sul retro della confezione.





RÈGLE DU JEU
En amusant les enfants, ce jeu leur fera connaître les dangers et les fautes à ne pas commettre afin d'éviter les accidents.
Le jeu comprend 7 familles de 6 cartes.
Il a pour but de grouper une famille complète dans sa main pour l'abaisser ensuite sur la table en l'annonçant.
Le gagnant sera celui qui, le premier, aura abattu le plus de familles.
Distribuer toutes les cartes entre tous les joueurs, en parties égales si possible.
Demander (carte par carte) les cartes qui vous manquent aux autres joueurs que vous croyez devoir les posséder jusqu'à ce que vous vous trompiez. La demande passe alors à celui que vous avez questionné par erreur.
Celui-ci est en droit de se faire restituer toutes les cartes que l'on vient de lui prendre, en les réclamant une à une.
Les 6 cartes de chaque famille sont numérotées en chiffres romains : (I) Danger - (II) Faute - (III) Inattention - (IV) Imprudence - (V) Désobéissance - (VI) Accident.

3805 - Fabbricante sconosciuto -

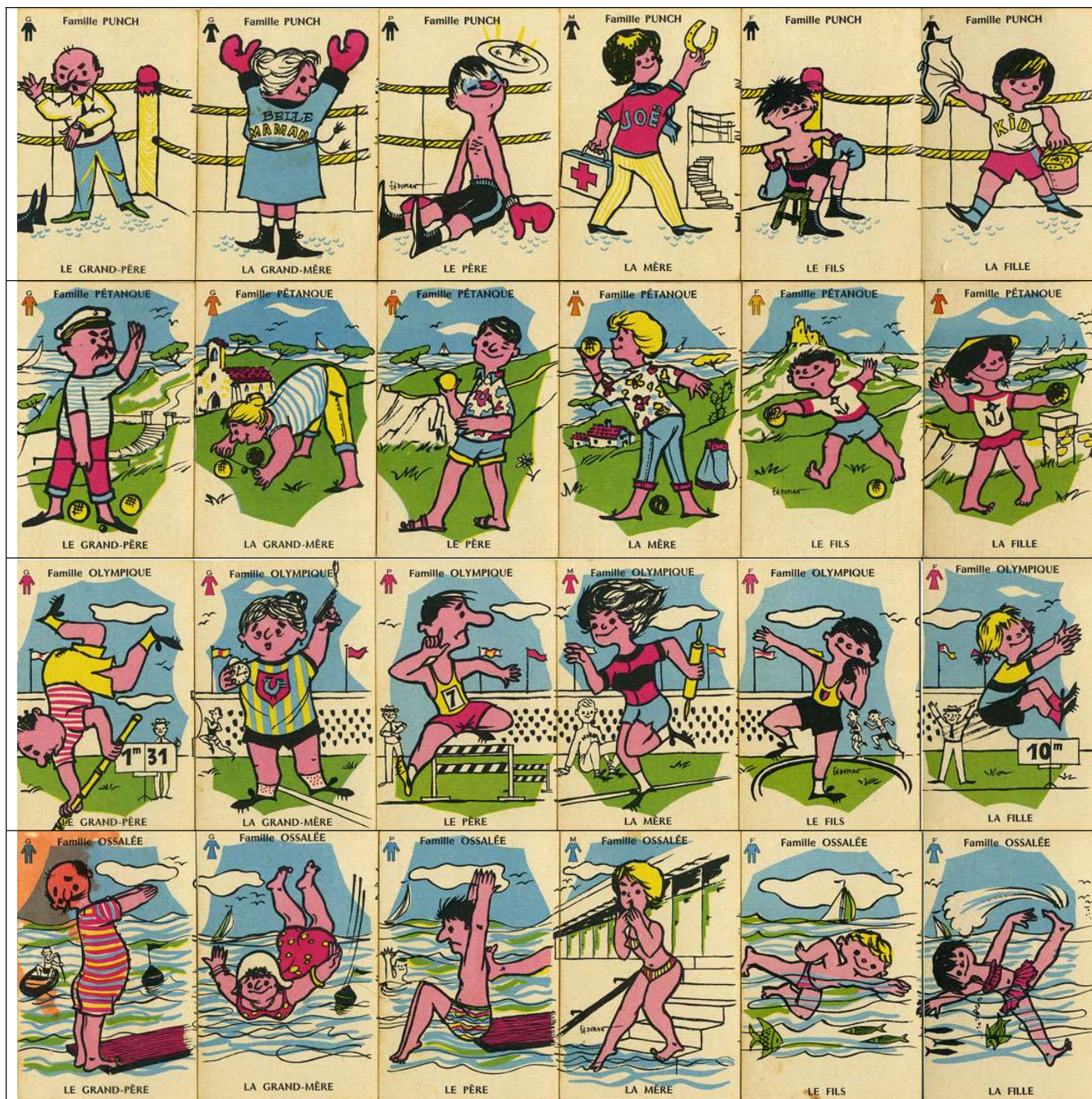
7 Familles Olympic

Nome	7 Familles Olympic
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 83x54

Questo mazzo mostra 7 famiglie di 6 persone, come si usa in Francia per questo tipo di mazzi.

Le famiglie, complete di nonni, genitori e figli, sono impegnate in varie attività sportive: rugby (*famille Œuf de cuir* uovo di cuoio), sport invernali (*famille Neige* neve), calcio (*famille Coup franc* calcio di punizione), pugilato (*famille Punch* pugno), bocce (*famille Pétanque* bocce), atletica (*famille Olympique* olimpica) e sport d'acqua (*famille Ossalée* acqua salata).





RÈGLE DU JEU

On joue suivant la règle classique commune à tous les jeux de 7 Familles. Le gagnant est celui des joueurs qui a posé devant lui le plus de familles complètes.

Les cartes étant distribuées totalement entre les joueurs, chacun d'eux, à son tour, cherche à obtenir de ses adversaires les cartes qui lui manquent pour compléter une ou plusieurs familles.

La demande se fait carte par carte autant de fois que la carte demandée est bien dans la main du joueur sollicité. Quand ce dernier n'a pas cette carte, c'est à son tour de choisir l'adversaire à qui il compte prendre des cartes, et ainsi de suite...

Bien entendu, celui qui a remis des cartes peut les récupérer quand c'est à son tour de faire la demande.

Pour faciliter le classement des cartes dans la main, chaque famille porte dans l'angle gauche de ses 6 cartes un petit personnage (homme ou femme) de la même couleur dont la tête est remplacée par une lettre (F) fils ou fille, (P) Père, (M) mère, (G) grand-père ou grand-mère.

à l'ère 50 ans

4516 - Fabbricante sconosciuto - 7 Familles

Aviation

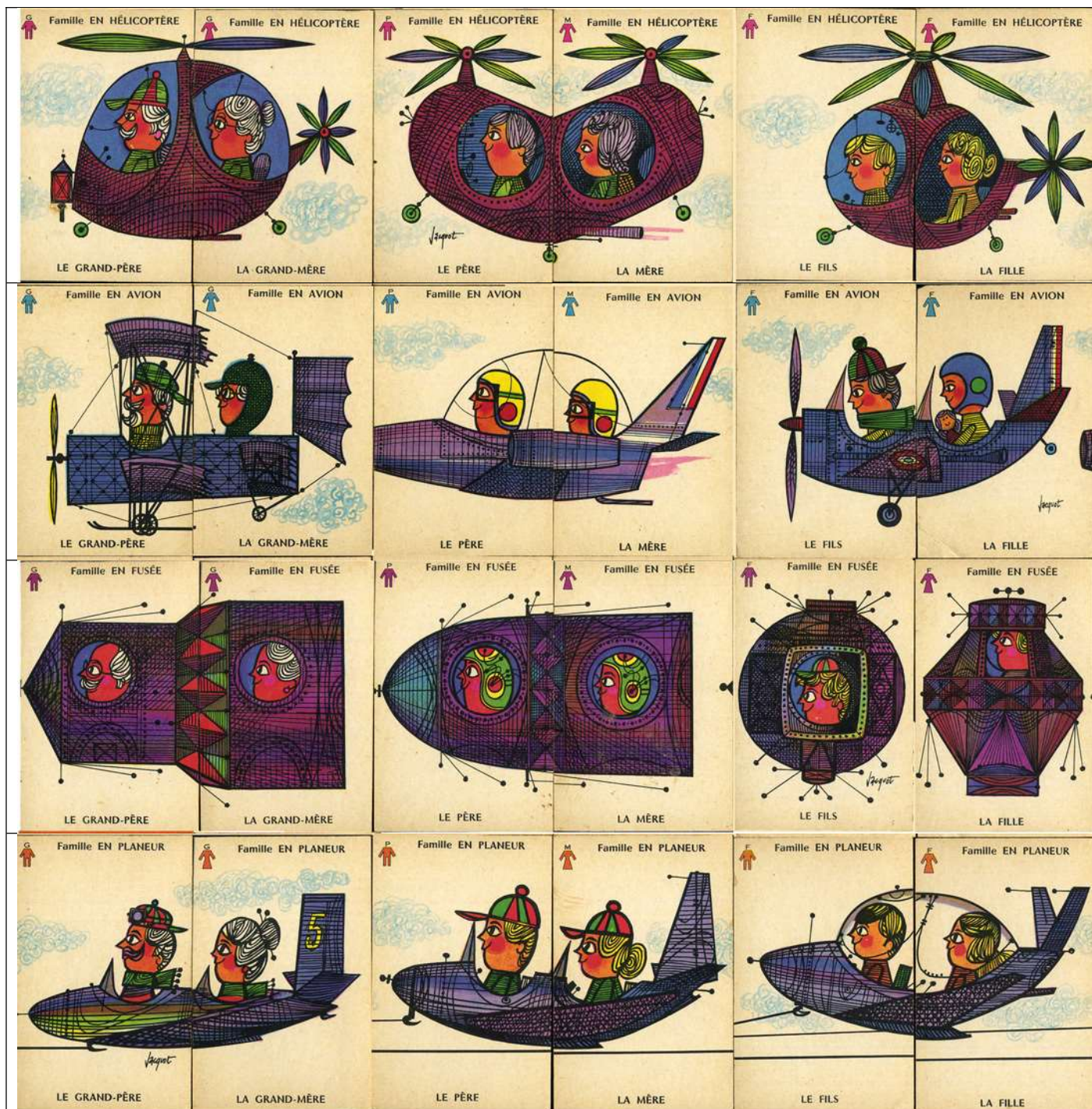
Nome	7 Familles Aviation
Fabbricante	Sconosciuto
Paese	Francia
Numero carte	42
Anno	
Tipo mazzo	Famiglie
Dimensioni	mm. 84x55

Sono 7 le famiglie disegnate nel mazzo; le carte disposte nell'ordine corretto ci mostrano i componenti intenti a volare con un mezzo differente. Il cognome della famiglia indica cosa usano per il volo.

Come mezzo di spostamento troviamo la mongolfiera (*famille en ballon*), il paracadute (*famille en parachute*), il dirigibile (*famille en dirigeable*), elicottero (*famille en hélicoptère*), l'aereo (*famille en avion*), il razzo (*famille en fusée*) e l'aliante (*famille en planeur*).

I disegni sono di Pierre Jacquot come si vede dalla firma sui disegni.





RÈGLE DU JEU

On joue suivant la règle classique commune à tous les jeux de 7 Familles. Le gagnant est celui des joueurs qui a posé devant lui le plus de familles complètes.

Les cartes étant distribuées totalement entre les joueurs, chacun d'eux, à son tour, cherche à obtenir de ses adversaires les cartes qui lui manquent pour compléter une ou plusieurs familles.

La demande se fait, carte par carte, autant de fois que la carte demandée est bien dans la main du joueur solliciteur. Quand ce dernier n'a pas cette carte, c'est à son tour de choisir l'adversaire à qui il compte prendre des cartes, et ainsi de suite...

Bien entendu, celui qui a remis des cartes, peut les récupérer, quand c'est à son tour de faire la demande.

Pour faciliter le classement des cartes dans la main, chaque famille porte dans l'angle gauche de ses 6 cartes un petit personnage (homme ou femme) de la même couleur dont la tête est remuée par une lettre (F) fils ou fille, (P) Père, (M) mère, (G) grand-père ou grand-mère.



Sommario

3947 - AS VEB - Dino.....	3
2735 - B & G - 7 familles.....	6
2737 - B & G - 7 familles.....	8
2738 - B & G - 7 familles.....	10
2736 - B & G - 7 familles.....	12
4220 - Brepols - Les aventures de Marc et Julie - Transports.....	14
3919 - Carta Mundi - Happy families card game.....	16
1695 - Carta Mundi - Les aventures de Marc et Julie - Histoire.....	19
1603 - Carta Mundi - Les aventures de Marc et Julie - Loisirs.....	21
1608 - Carta Mundi - Sécurité - 7 Familles.....	23
4447 - Carta Mundi - 7 familles - Chiens et chats.....	25
1604 - Carta Mundi - Marmouset visite les pays.....	27
3603 - Castell - Woodland Happy families.....	30
4176 - Catel et Farcy - Les sports.....	34
4180 - Catel et Farcy - Jeu des 7 familles - 7 epoques.....	36
3604 - Catel & Farcy - Provinces de France.....	39
3602 - Chad Valley - Happy families.....	41
3715 - Chad Valley - Linda Edgerton Happy families.....	45
3876 - Chiefton - Round the world - Happy families.....	49
4140 - Clementoni - 10 famiglie.....	52
3867 - De La Rue - Cheery Families.....	56
3910 - Dinosaur - Country craftsmen.....	60
4005 - Ducale - L'Alsace merveilleuse.....	64
4363 - Falcon - Happy families.....	66
4197 - Ferry - La Jungle en Folie - 7 familles.....	69
3875 - Fleveco - Happy families.....	71
3877 - Fleveco - Happy families.....	74
4009 - Fleveco - Happy families.....	77
4188 - Fleveco - Happy families card game.....	78
1606 - France Cartes - Marché - 7 Familles.....	81

1607 - France Cartes - Métiers 7 Familles.....	84
0969 - France Cartes - Aviation 7 Familles.....	87
4003 - France cartes ? - Vacances.....	89
4454 - France Cartes - Jeu de 7 famille - Cirque.....	91
4216 - France cartes - Jeu des 7 familles - Les bonheurs à croquer - Kinder.....	93
4461 - France Cartes - Les 7 familles - Costumes des regions de France.....	95
0968 - France cartes - Fables de La Fontaine.....	97
4221 - France cartes - Mes animaux préférés - 7 familles.....	99
3878 - Gibson - Happy families.....	101
3535 - Globe Games - National Families.....	105
4462 - Hemma - 7 Familles Lucky Luke.....	109
4181 - Héron - Jeu des 7 familles.....	111
4452 - Héron - Les aventures de Titi - Jeu des familles.....	114
0557 - Jaques - Happy families.....	117
4484 - Jaques - Happy families.....	121
3767 - Jaques - Happy families.....	125
1226 - Jeux et Jouets - Jeu des 7 Familles.....	129
4201 - Kim'Play - Animaux familiers - 7 familles.....	131
4202 - Kim'Play - Les Animaux de la ferme - 7 familles.....	133
4203 - Kim'Play - Animaux sauvages - 7 familles.....	135
4455 - Cofalu Kim'Play - Animaux de la foret.....	137
0209 - Minerva - Vidám mackók.....	139
0571 - Multum in Parvo - Merry families.....	143
0749 - Polytram - Jeu des familles de Tahiti.....	145
3534 - Roberts brothers - Old Maid.....	147
3864 - Roberts brothers - Happy families.....	149
4190 - Spear - Happy families - A most diverting game for juveniles.....	152
3909 - Tower Press - Happy families.....	155
1880 - Waddington - Families of the world.....	158
4448 - Willeb - Jeu des 7 familles 1556.....	162
4473 - Willeb - Jeu de 7 familles 1376.....	164
4515 - Willeb - 7 Familles Walt Disney.....	167
3890 - Woolley - Funny families.....	169

3630 - Fabbricante sconosciuto - 7 familles.....	172
1225 - Fabbricante sconosciuto - Jeu de familles.....	174
2842 - Fabbricante sconosciuto - Happy family - Cow and gate.....	176
4043 - Fabbricante sconosciuto - Les 7 Familles de Fromages - Bresse Bleu.....	180
4196 - Fabbricante sconosciuto - Jeu de 7 Familles - Caprice des Dieux.....	182
4227 - Fabbricante sconosciuto - Jeu des 7 familles CCFD - Terre solidaire.....	184
4214 - Fabbricante sconosciuto - Les 7 familles Farmer - Les Buffalo friends.....	187
4217 - Fabbricante sconosciuto - Toast contre la attitude - 7 familles.....	189
4222 - Fabbricante sconosciuto - 7 familles Harmony.....	191
4442 - Fabbricante sconosciuto - Astérix - Juego de las 7 familias.....	193
4482 - Fabbricante sconosciuto - Carreras Happy Families.....	195
2727 - Fabbricante sconosciuto - Jeu de 7 familles Philips.....	199
4179 - Fabbricante sconosciuto - Jeu de 7 familles Philips.....	202
4224 - Fabbricante sconosciuto - En voiture - Teo & Cerise - 7 Familles.....	205
4215 - Fabbricante sconosciuto - Kinder Ensemble - 7 familles.....	207
4219 - Fabbricante sconosciuto - Prom'Animal - 7 familles.....	209
4514 - Fabbricante sconosciuto - Nouveau jeu des 7 familles éducatif.....	211
4177 - Fabbricante sconosciuto - 7 familles Champions.....	213
4178 - Fabbricante sconosciuto - 7 familles - Sécurité.....	215
3805 - Fabbricante sconosciuto - 7 Familles Olympic.....	217
4516 - Fabbricante sconosciuto - 7 Familles Aviation.....	219